



# Детский Технопарк «Кванториум» Город Королёв

КВАНТОРИУМ

Название проекта

Направление «Космокванториум», «

Карташев Даниил  
Сергей Панов

Михаил Мокеев



# 1. Чему мы успели научиться в Кванториуме

- 1 - Делать картофельные пушки.
- 2 - Смешивать уксус и соду, и надувать с помощью реакции шар.
- 3 - Стрелять из картофельного дробовика.
- 4 - Делать из бутылки ракетный аппарат.
- 5 - Получать энергию различными способами.
- 6 - Получать водород.
- 7 - Делать космические аппараты в Keribal Space Program.
- 8 - Изучать космос с помощью различных приложений на компьютере.

А также мы выучили:

Основные правила механики:

- 1 - Если выигрываешь в расстоянии , проигрываешь в силе, если выигрываешь в силе, проигрываешь в расстоянии
- 2 - Любой предмет который имеет массу, падает вниз.

Чему мы хотим научиться:

- 1 - Работать с космосом.
- 2 - Работать и тюнинговать ракеты.



## 2. Тема проектной работы

### Проблема, которую решает проект

Озвучить тему проекта ещё раз, его актуальность для себя

Рассказать о первых результатах анализа в предметной области  
Описать, какую проблему решает проект  
Чья это проблема?

Есть ли у проекта конкретный заказчик?

Другими словами, на этом слайде можно показать картинку, отражающую проблемную область, описанную словами статистики. Можно показать краткий анализ предыдущих опытов. Этот слайд нужен для того, чтобы объяснить себе и гостям, зачем ты делаешь этот проект!



# 3. Цель проекта



## 4. План работ



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**



**КВАНТОРИУМ**

