

# Внутренняя модель данных

Базы данных

Виноградова М.В.

МГТУ им. Н.Э. Баумана, ИУ5

# Хранение базы данных

- Логическая структура данных:
  - Таблица (двумерный или многомерный массив данных)
  - Древовидные иерархические структуры
  - Сетевые структуры
- Структура в оперативной памяти:
  - Адресация по месту (логический или физический указатель)
  - Адресация по содержимому (по ключу)

Адресная функция:

- отображает логическую структуру данных на физическую структуру хранения

# Таблица как список записей

- Списковая структура:

$$X = ( X[1], X[2], X[3], \dots , X[n] )$$

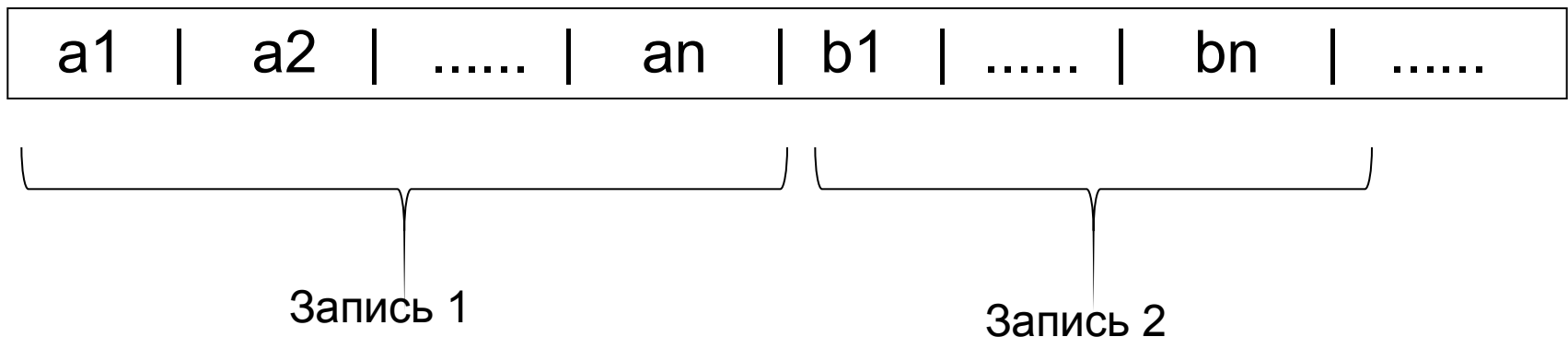
- $X [ i ]$  –  $i$ -ый элемент линейного списка (запись/кортеж таблицы)
- Типы записей:
  - Фиксированной длины
  - Переменной длины
  - Неопределенной длины

# Записи фиксированной длины

- $S$  (структура) записи = const
- $M$  (размер) записи = const
- $M_i$  поля = const

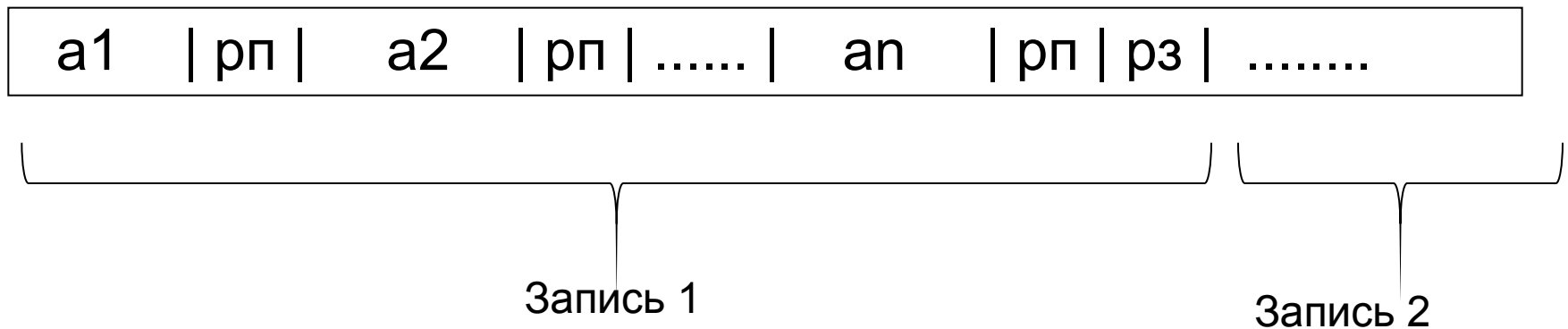
(+) хорошая скорость обработки

(-) большой расход памяти



# Записи переменной длины

- S (структура) записи = const
- M (размер) записи = var
- $M_i$  поля = var
- Разделитель полей (рп)
- Разделитель записей (рз)



# Записи неопределенной длины

- S (структура) записи = var
- M (размер) записи = var
- M<sub>i</sub> поля = var
- Разделитель полей (рп)
- Разделитель записей (рз)

A<sub>i</sub> (имя) | a<sub>i</sub> (значение)

A7 | рп | a7 | рп | A4 | рп | a4 | рп | рз | .....

Запись 1

Запись 2

A1    A2    A3    A4    A5    A6    A7

NULL | NULL | NULL | a4 | NULL | NULL | a7

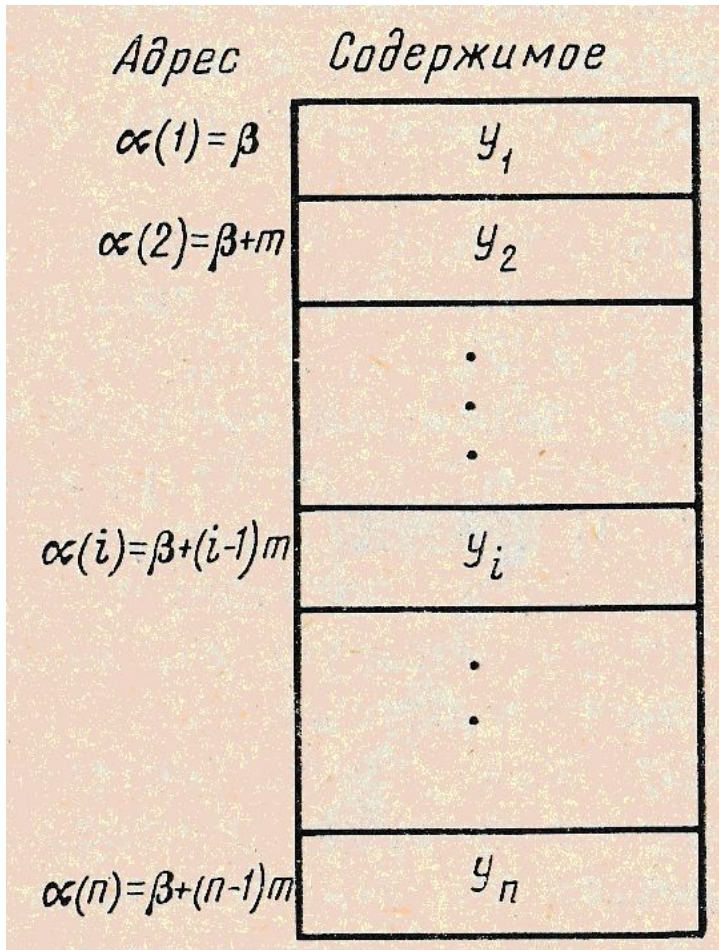
# Хранение списковых структур в оперативной памяти

Оперативная память как последовательность байт:

a|v|f|g|k|l|h|k|c|d|h|m|r|s| .....

- Реализация адресной функции:
  - Последовательное распределение памяти
  - Связанное распределение памяти

# Последовательное распределение памяти



- Последовательный список:
  - $y_i$  – элемент списка
  - $N$  – количество элементов массива
  - $m$  – размер элемента списка
  - $B$  – адрес начала списка (база)

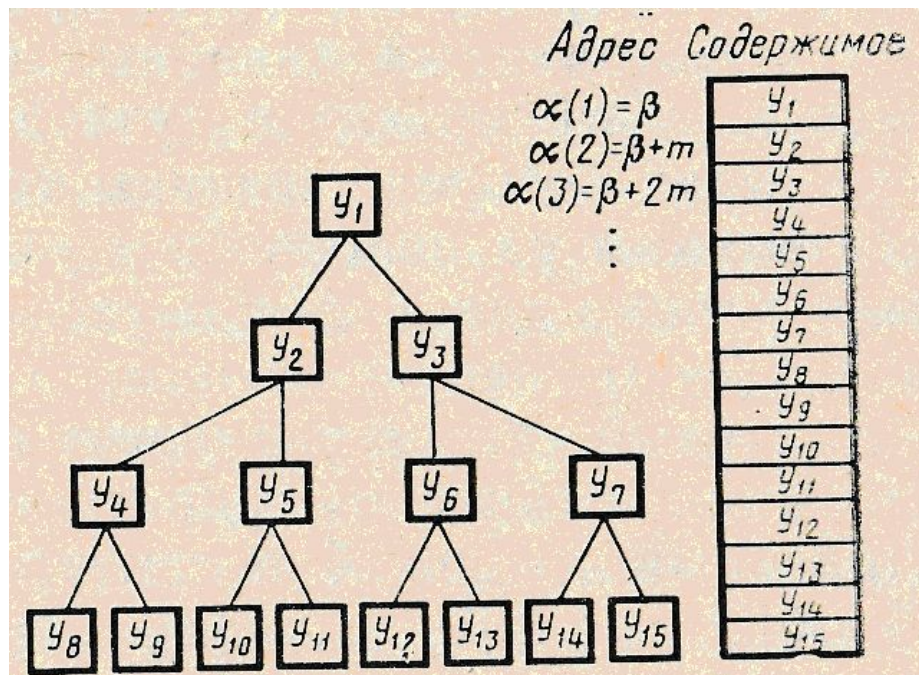
Адресная функция:

$$a(i) = B + (i-1) * m$$

Позволяет хранить  
древовидные структуры



# Последовательный список для регулярного двоичного дерева



Адресная функция

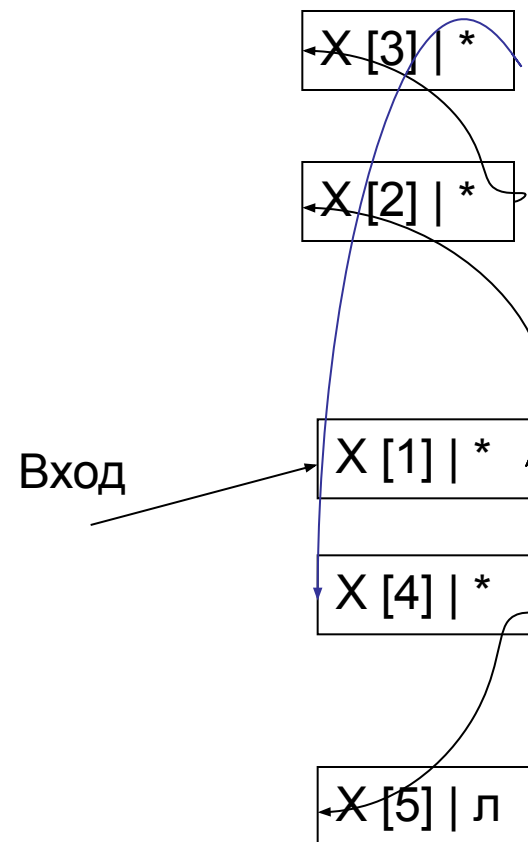
$$a(k) = \beta + (k-1) * m$$

# Связанное распределение памяти

- Связанный список
- Цепная структура/Цепь

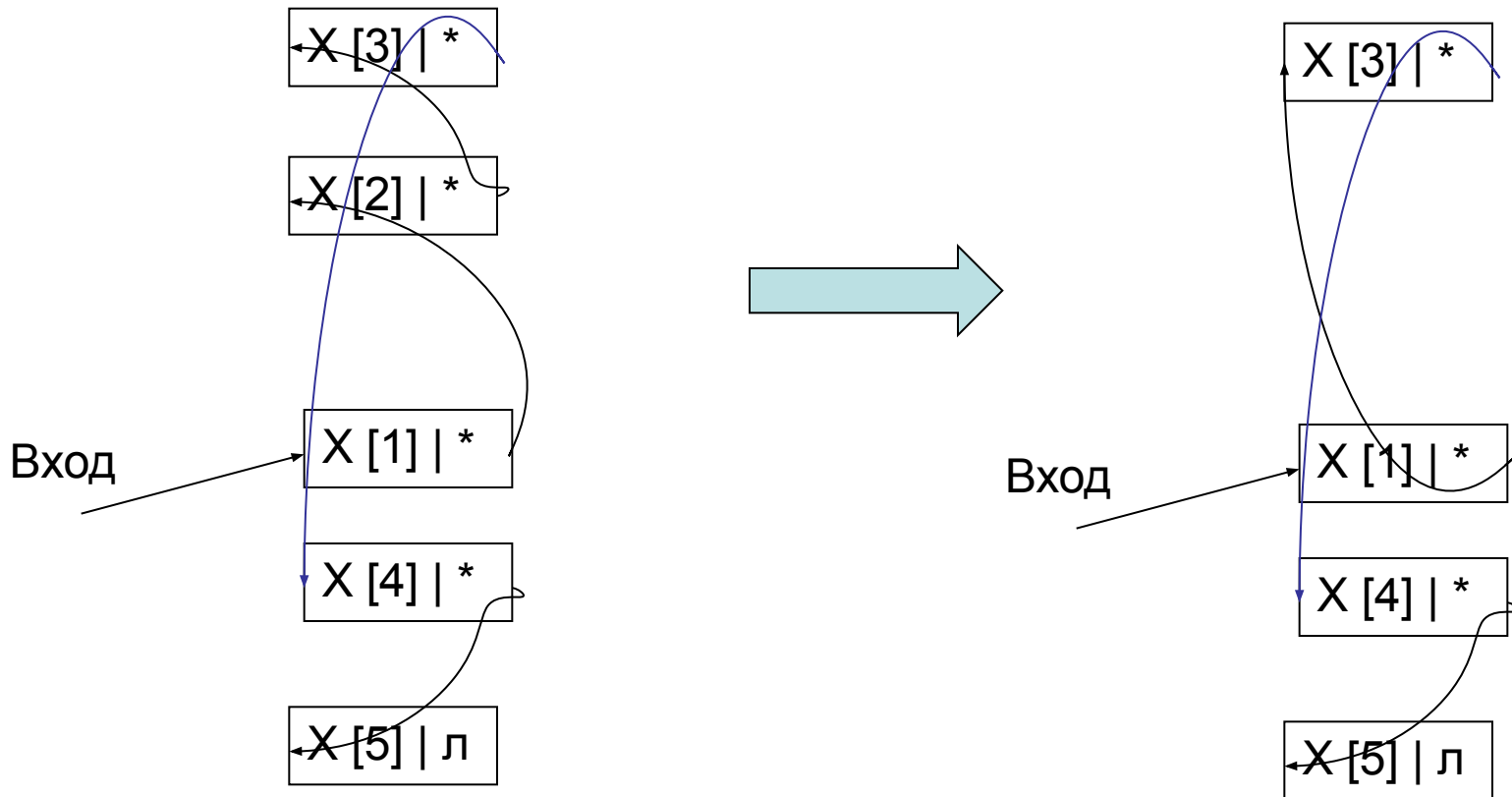
## Особенности:

- Элементы хранят в любом месте ОП
- Последовательность элементов задают указатели
- В инвентарных таблицах БД хранят указатель на начало списка (голову)
- Л – конец списка (спец. символ)



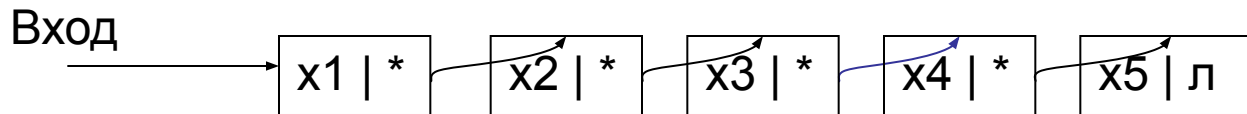
# Использование связанных списков

- (+) гибкость, изменение структуры без переноса данных
- (-) большой объем хранения

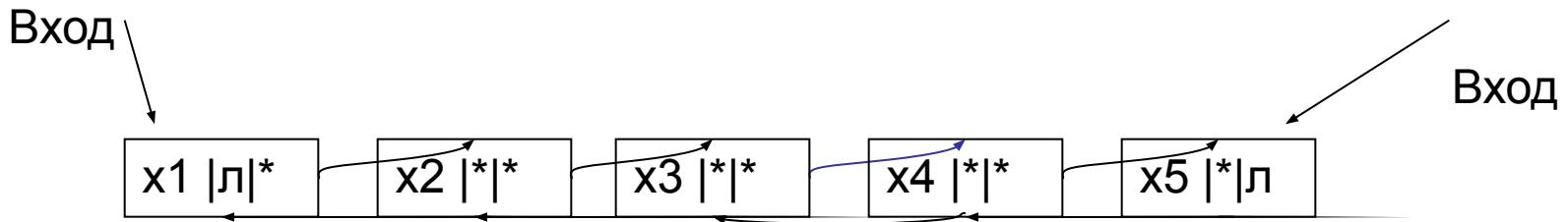


# Виды списков

- Список (цепь/цепная структура) с одним указателем



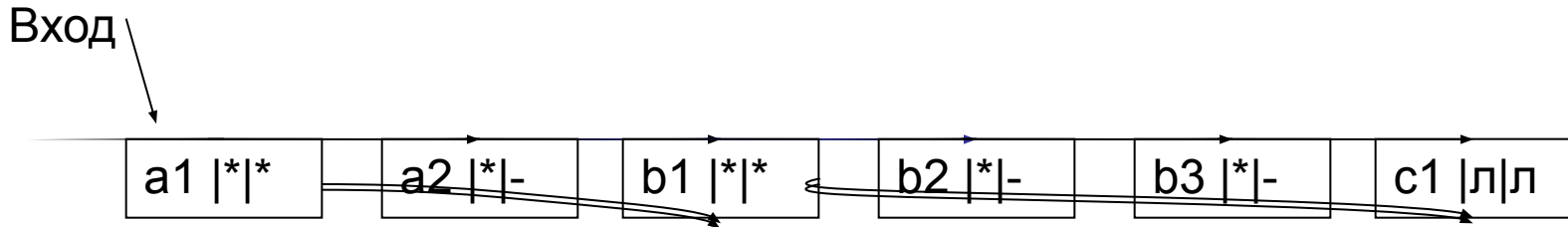
- Цепь с двумя указателями (Список с обратным проходом)
  - Хранят указатель на голову и на хвост
  - Обход в прямом направлении и обход в обратном направлении



# Список с пропусками

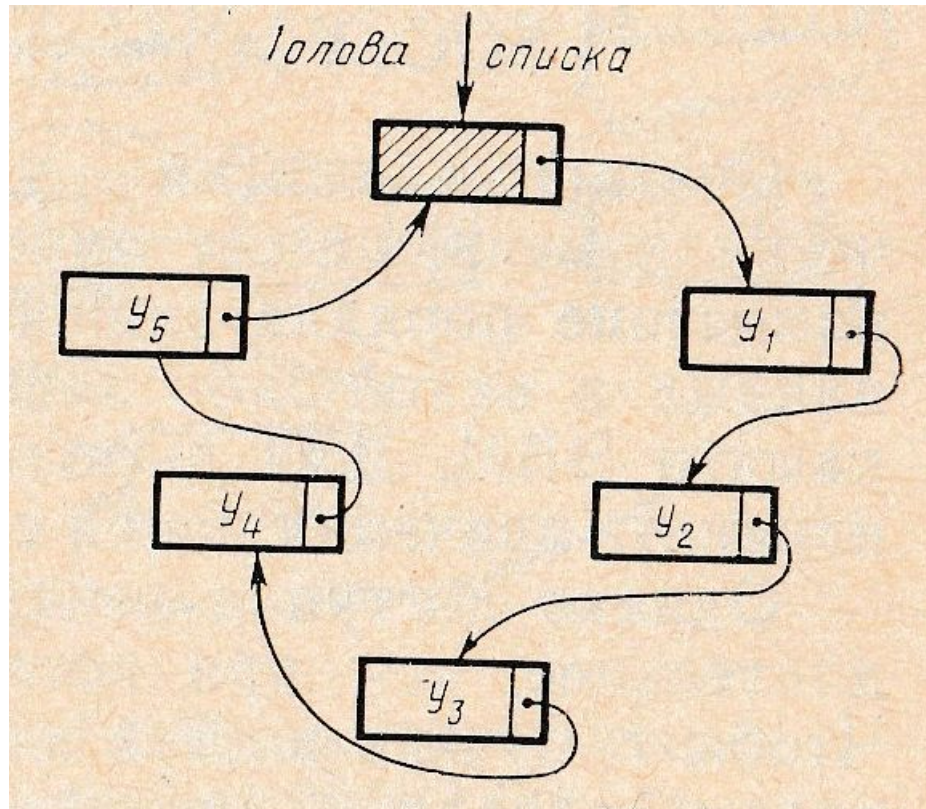
- Цепь с пропусками (Мультицепь)
  - Указатель на группу в прямом или обратном направлении
  - Оптимальный размер группы  $r(n)$  при количестве элементов  $n$

$$r(n) = \sqrt{n}$$

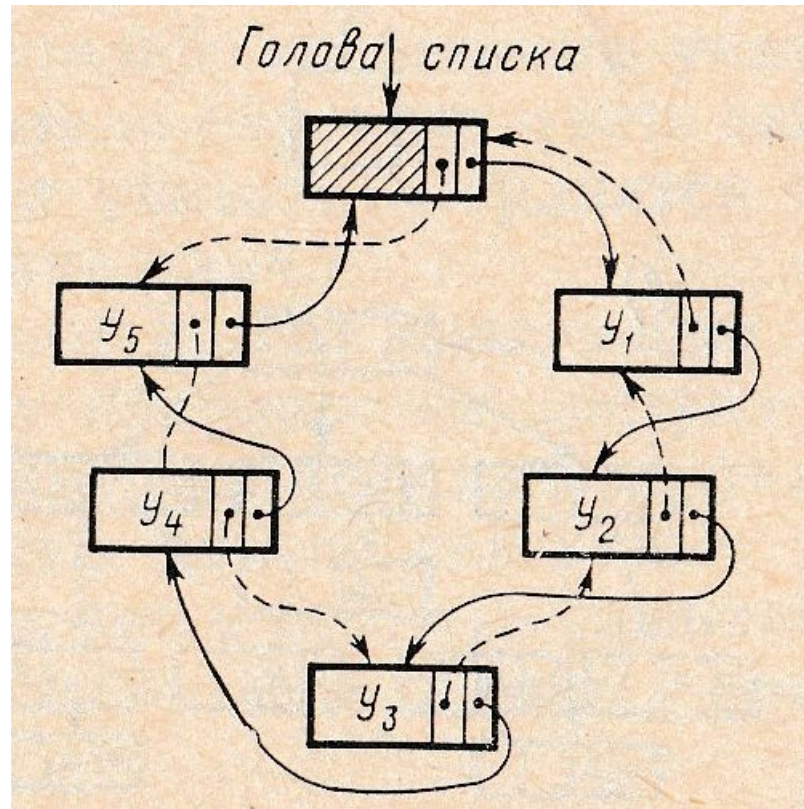


# Кольцевые списки (кольца)

Однонаправленный циклический список  
(+) Каждый элемент достижим из каждого



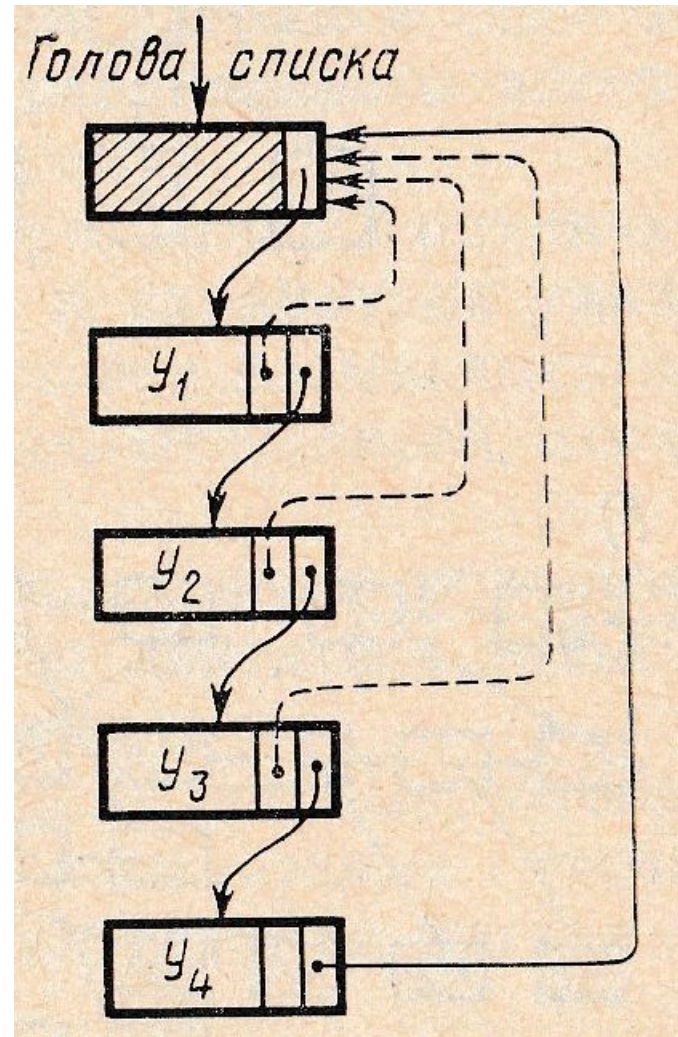
# Двунаправленный циклический СПИСОК





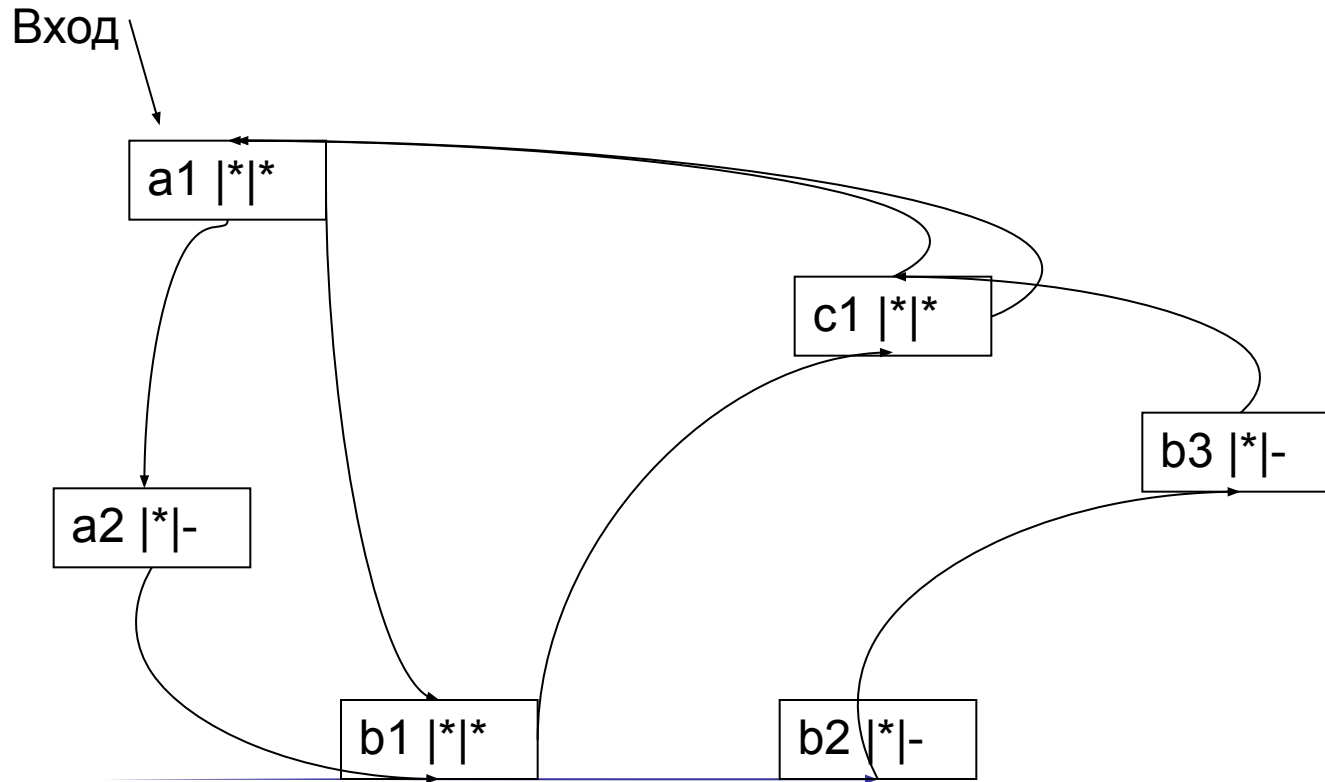
# Коралловое кольцо

- Каждый элемент имеет указатель на голову списка





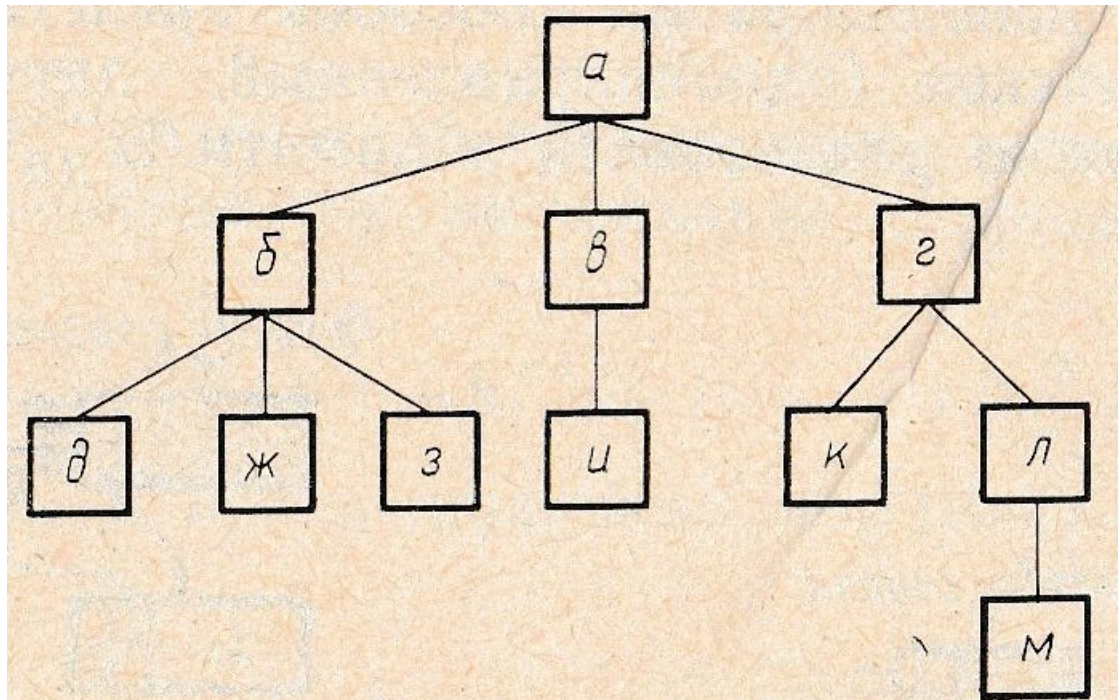
# Кольца с пропусками



# Многосвязанные списки

- Виды линейных списков
  - Однонаправленные
  - Двухнаправленные
  - циклические

Используются для организации древовидных и сетевых структур



# Типы указателей

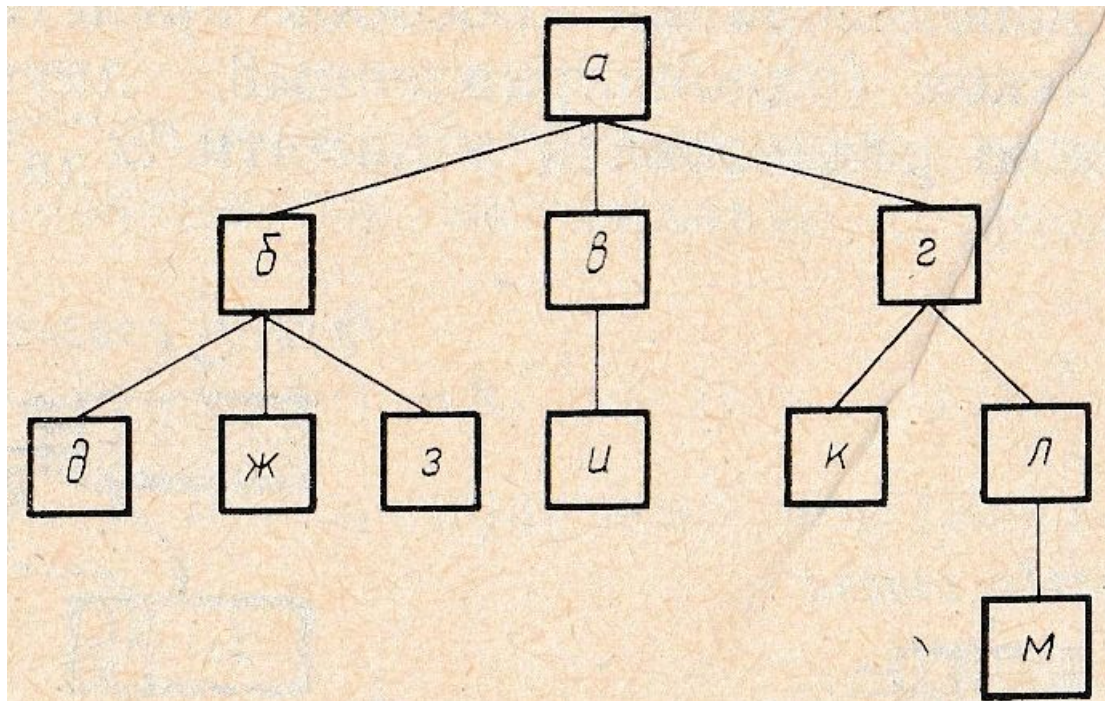
- Абсолютный
  - физический адрес памяти
  - (+) скорость
  - (-) жесткая привязка
- Относительный
  - базовый адрес
  - расстояние между элементами списка
- Символический
  - адрес вычисляется по значению ключа
  - если совпадает, то цепочка
  - (+) независимость изменения элемента
  - (-) низкая скорость

# Виды указателей

- По организации структуры данных:
  - Встроенные (часть записи)
  - Справочник (хранятся отдельно)
- Назначение:
  - Направление доступа
  - Цепочки связанных данных
  - Семантические связи данных

# Методы представления древовидных структур

- Допустим, что данные узла – это записи фиксированной длины



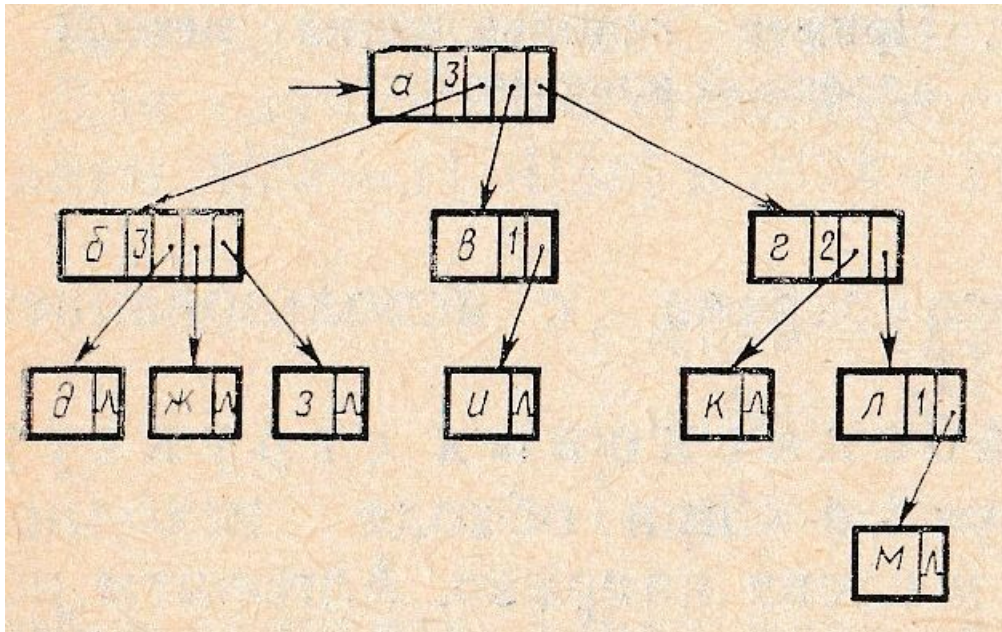
1-й уровень

2-й уровень

3-й уровень

4-й уровень

# Метод указателей на порожденные записи



(+) обход БД в прямом направлении

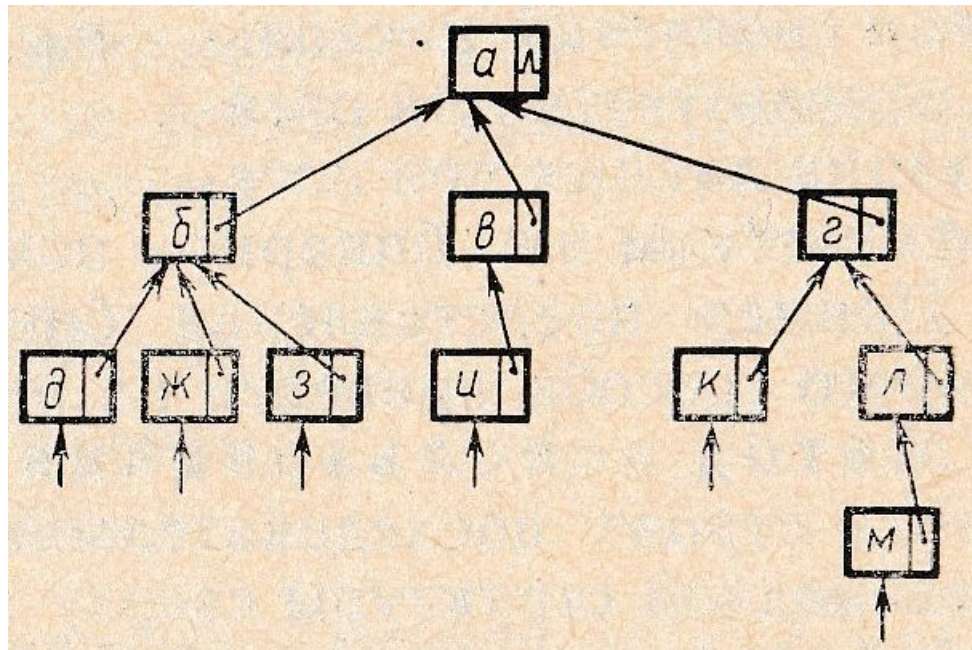
(-) Переменное количество указателей



# Метод указателей на исходные записи

(+) минимум указателей

(-) много точек входа

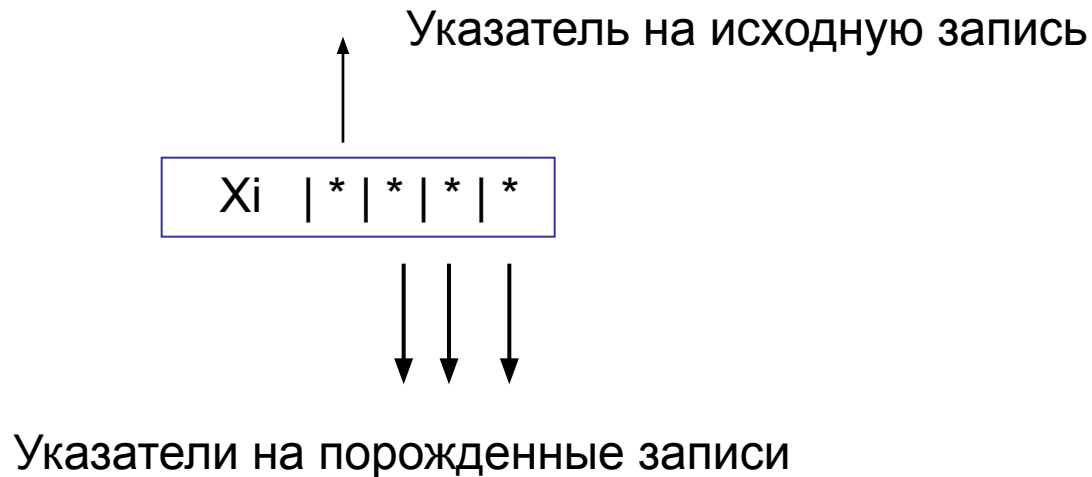


# Метод указателей на порожденные и исходные записи

- Сочетает указатели на исходные и указатели на порожденные
- На первом месте ставят указатель на исходную запись
- Храниться только указатель на корень дерева

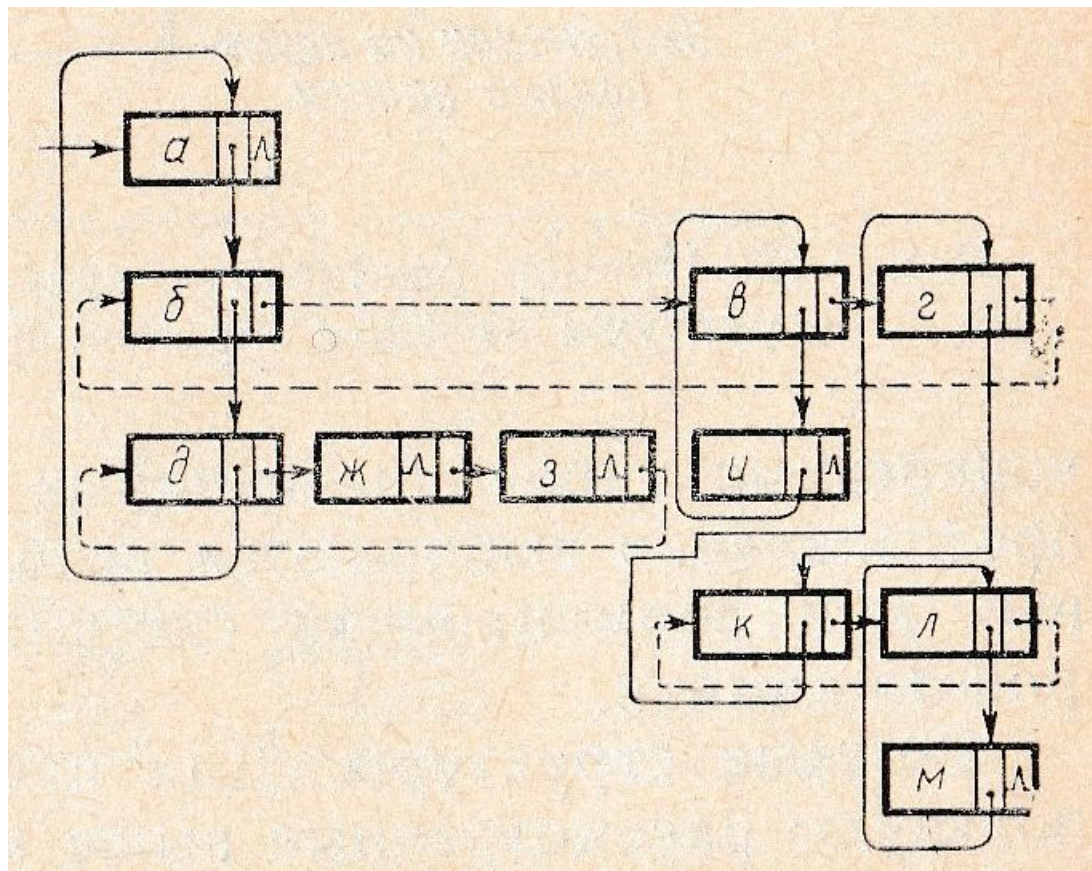
(+) большая надежность

(+) прямой и обратный обход





# Метод указателей на порожденные и подобные записи

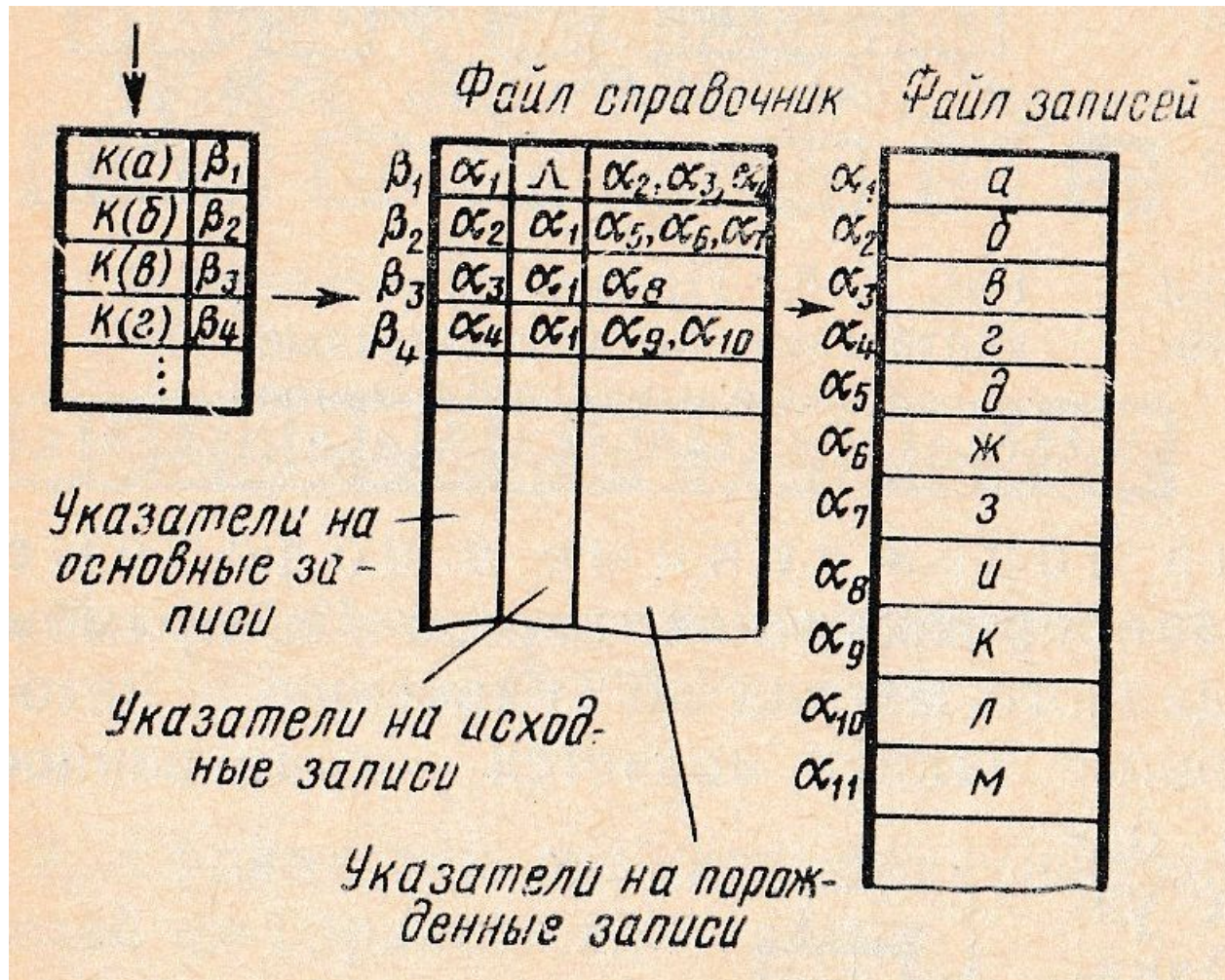


- с кольцевыми структурами

(+) В прямом и обратном направлении

(+) Постоянное количество указателей (2)

# Метод справочника



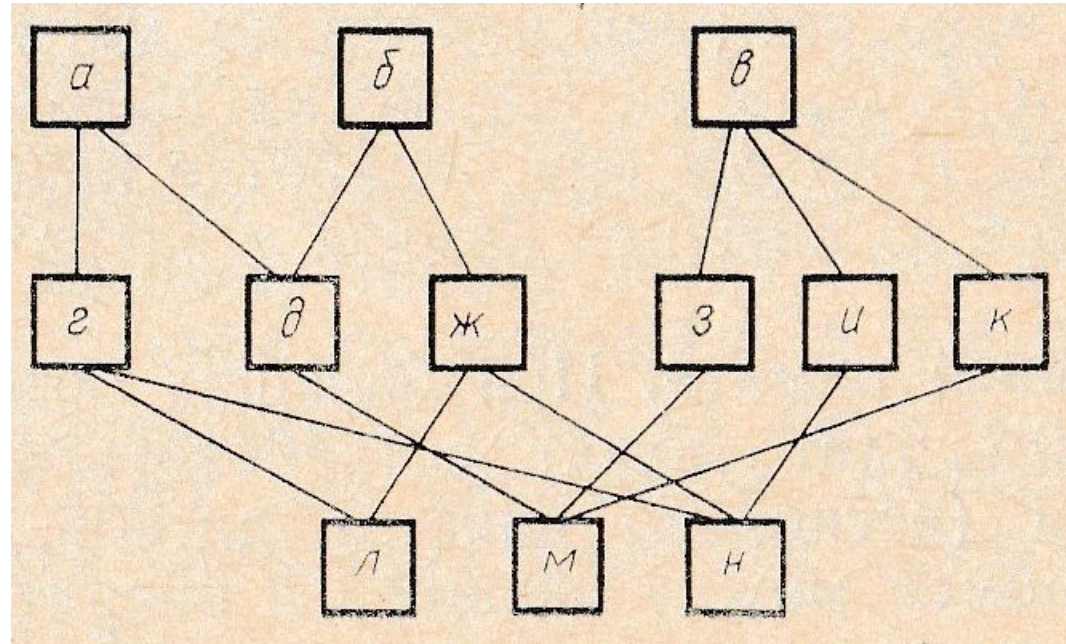
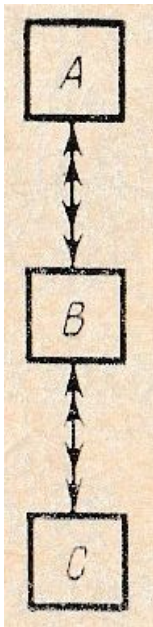
- Файл данных (записей)
- Файл справочника
- Файл индекса

# Методы организации сетевых структур

- Метод указателей на порожденные и исходные записи
  - используют разделитель между указателями на порожденные и исходные записи или счетчик
- Метод типа справочник



# Пример сетевой структуры



# Реализация сетевой структуры

