

# Игры направленные на знакомство и взаимодействие



# «Имя и эпитет»



Группа рассаживается по кругу. Один из участников представляется остальным и подбирает по отношению к себе какой-нибудь эпитет. Это прилагательное должно начинаться с той же буквы, что и имя, позитивным образом характеризовать человека и по возможности содержать преувеличение, например: «Магнетическая Магда, гениальный Геннадий, буйный Борис» и т. д. Второй выступающий сначала повторяет имя и эпитет предыдущего участника, затем добавляет собственную комбинацию. Третий повторяет оба варианта и потом представляется сам. Так происходит и дальше по кругу. Последнему участнику наиболее тяжело, однако он имеет больше шансов запомнить имена всех участников.



### «Опиши друга»

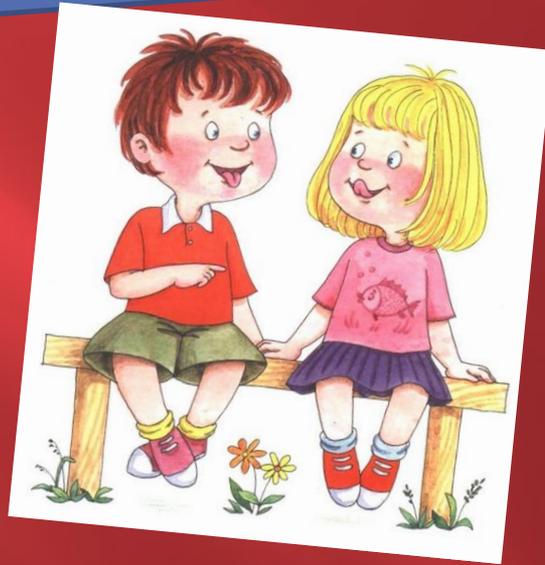
*Цель: развитие наблюдательности и умения описывать внешние детали.*

*Ход игры: упражнение выполняется в парах (одновременно всеми участниками). Дети стоят спиной друг к другу и по очереди описывают прическу, одежду и лицо своего партнера.*

*Потом описание сравнивается с оригиналом и делается вывод о том, насколько ребенок точен.*

# «Полина-пицца-

# Прага»



Каждый участник по очереди называет свое имя, и на первую букву своего имени называет блюдо (любимое, или любое другое) и город. Следующий участник называет все три слова всех предыдущих участников, а потом свои.

A vibrant, cartoon-style illustration of a forest scene. In the top left, a brown monkey with a yellow hat waves. In the top right, a smiling orange tiger with black stripes is visible. In the bottom left, a green frog with white foam around its mouth is shown. In the bottom right, a grey dinosaur with a purple butterfly on its head is depicted. The background features a tree with green and yellow leaves, a pink flower, and a blue butterfly. The overall scene is bright and cheerful.

## «Снежный ком»

*Цель: позволяет детям скорее запомнить имена, друг друга, установить контакт.*

*Ход игры: Первый участник (например, слева от ведущего) называет свое имя. Следующий повторяет его, и, называет свое. И так по кругу.*

*Упражнение заканчивается, когда первый участник назовет по именам всю группу*

# «Прилагательное на первую букву имени»



Цель: знакомство участников группы, снятие тревожности.

Каждый участник называет свое имя и подбирает на первую букву своего имени прилагательное, которое как-то его характеризует, отражает какие-то особенности его характера, его индивидуальности. Например: «Я Марина. Я



## «Давайте поздороваемся»

**Цель:** развитие воображения, создание психологически непринужденной атмосферы.

**Ход игры:** В начале упражнения ведущий рассказывает о разных способах приветствия, принятых и шуточных. Затем детям предлагается поздороваться, прикоснувшись плечом, спиной, рукой, носом, щекой, выдумать собственный необыкновенный способ приветствия для сегодняшнего занятия и поздороваться посредством его.

# «Меняются местами те, кто...»



Цель: снятие напряжения через движения, организация игрового взаимодействия.

«Сейчас вам предлагается психологическая игра, в процессе которой вы сможете продолжить знакомство друг с другом. Я убираю свой стул и становлюсь "ведущим". По команде: "меняются местами те, кто (любит знакомства, считает себя общительным, застенчивым...) участники должны поменяться местами, ведущий также должен занять освободившийся стул. В результате обмена остается один человек, который не успел сесть на свободное место, именно он и становится ведущим»



**«Передай улыбку по кругу»**

**Цель:** выполнение группового правила, обмен переживаниями.

**Ход игры:** участникам группы предлагается взяться за руки, пожать их, улыбнуться соседу.

# «Круг»



Цель: снятие напряжения через движения, организация взаимодействия.

Участники становятся в круг. Все протягивают руки к его середине. По команде все одновременно берутся за руки и делают это так, чтобы в каждой руке оказалась чья-то одна рука. При этом надо стараться не братья за руки с теми, кто стоит рядом с вами. После того, как все руки соединены, участникам предлагается распутаться, не разнимая рук.

# А теперь поиграем?

