

# Плановый и проектный методы CASE



**Оператор выбора** позволяет выбрать **одно из нескольких** возможных продолжений программы. Параметром, по которому осуществляется выбор, служит так называемый **ключ выбора** (или селектор) - выражение любого типа (кроме типов REAL и STRING)

case **выражение** of

Перебор из возможных значений выражения

**значение1** : оператор (группа операторов) ;

**значение2** : оператор (группа операторов) ;

. . . . .

**значениеN** : оператор (группа операторов)

else оператор (группа операторов) ;

end ;

Перебор из возможных значений  
выражения



Оператор **Case** работает следующим образом:

- вычисляется значение ключа **R**
- отыскивается такой оператор, которому предшествует константа, равная значению ключа выбора
- после того, как выбранный оператор выполнится, **Case** завершает свою работу.

Иногда используют **Case** с ключевым словом **Else**, после которого может стоять любой оператор.

При отсутствии в списке выбора нужной константы осуществляется переход к оператору, следующему за **Case**, или управление передается оператору, стоящему за ключевым словом **Else**.

Для каждой альтернативы предполагается один оператор (простой или составной).



Сначала **вычисляется значение** выражения, стоящее после зарезервированного слова **CASE**, а затем **выполняется оператор** (или составной оператор), **соответствующий результату** вычисления выражения

Case (N mod 2) of

0 : writeln (N, ' - число четное')

else writeln (N, ' - число нечетное');

end;



Если один оператор выполняется при **нескольких** значениях, то их можно **перечислить через запятую**

Case N of

```
1, 2, 3 : writeln ('Первый квартал');  
4, 5, 6 : writeln ('Второй квартал');  
7, 8, 9 : writeln ('Третий квартал');  
10, 11, 12 : writeln ('Четвёртый к  
end;
```



Если оператор должен выполняться при **нескольких значениях** селектора следующих друг за другом, образуя **некоторый промежуток**, то это можно записать в более **сжатой форме**

Case N of

0..9 : write ('Это число является цифрой');  
end;





# Блок-схема конструкции выбора



# Решение задачи

```
Program Pr;  
  Var m: Integer;  
Begin  
  Writeln ('Введите номер месяца');  
  Read (B);  
  Case B of  
    6, 7, 8: Writeln ('Лето');  
    9, 10, 11: Writeln ('Осень');  
    1, 2, 12: Writeln ('Зима');  
    3, 4, 5: Writeln ('Весна');  
  Else Writeln ('Ошибка ввода данных – число должно быть  
от 1 до 12');  
  End;  
End.
```



# Домашнее задание

1. Составить алгоритм и написать программу преобразования цифр в слова.
2. Составить алгоритм и написать программу вывода по номеру дня недели его название.
3. Составить алгоритм и написать программу вывода по номеру дня недели количества уроков в группе в соответствующий день.
4. Составить алгоритм и написать программу определения количества дней в месяце с указанным номером.
5. Составить алгоритм и написать программу, которая после введенного с клавиатуры числа (в диапазоне от 1 до 99), обозначающего денежную единицу, дописывает слово «Копейка» в правильной форме. Например, 5 копеек, 41 копейка и т. д.