

# Представление



**Графической  
информации**

**ВЫПОЛНИЛ:**

# КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

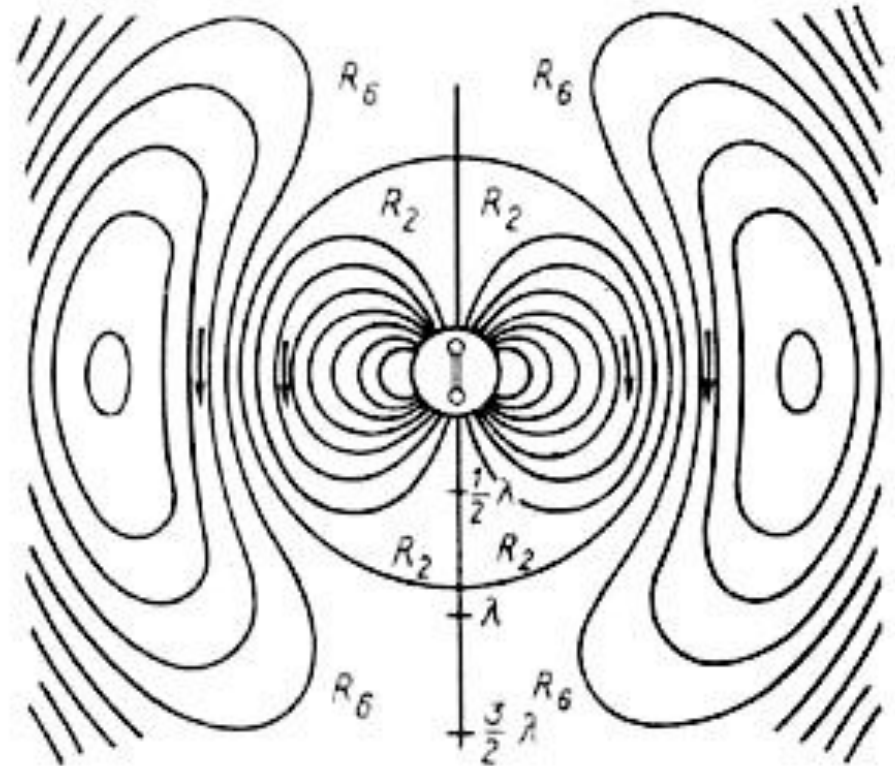
область деятельности, в которой компьютеры используются как инструмент для создания изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира.



# ОСНОВНЫЕ ОБЛАСТИ ПРИМЕНЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

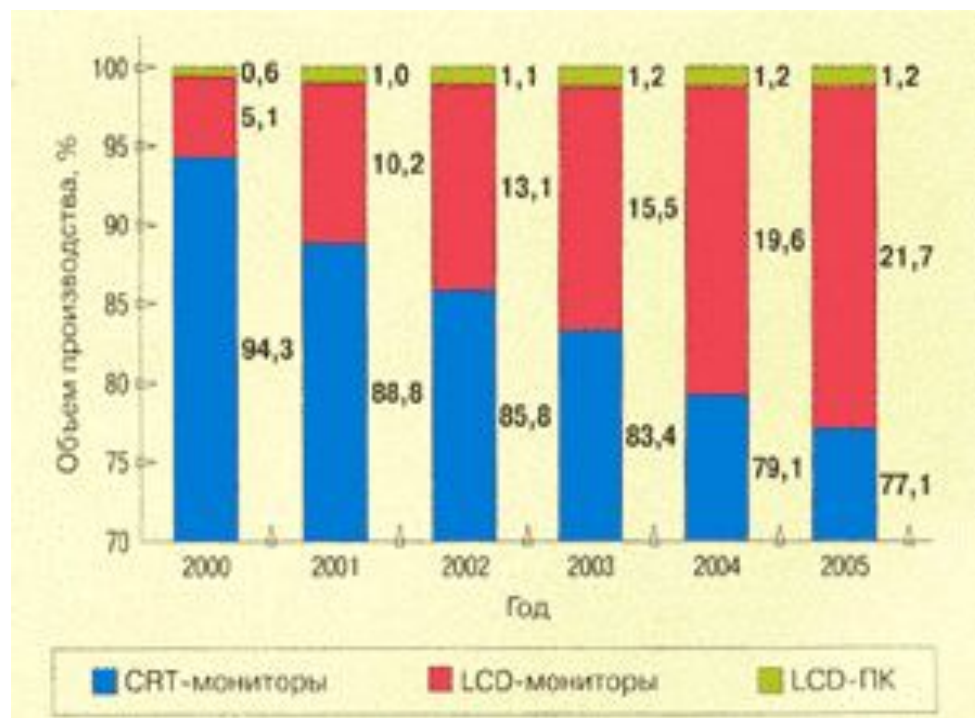
**Научная графика:**

**дает возможность  
проводить  
вычислительные  
эксперименты с  
наглядным  
представлением  
их результатов.**



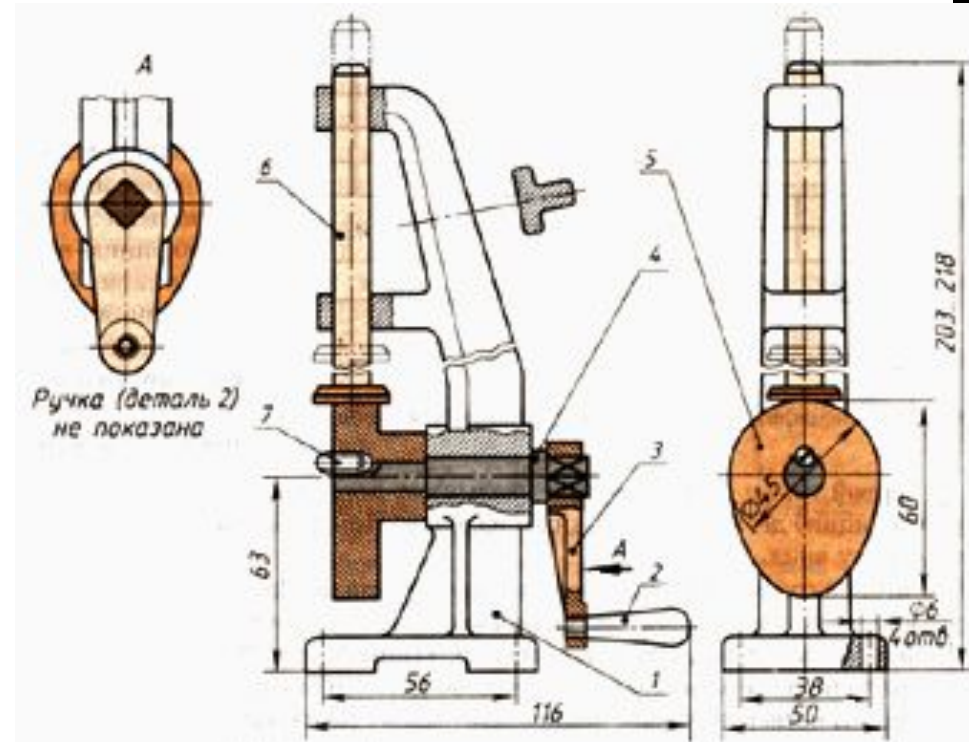
# ДЕЛОВАЯ ГРАФИКА

область  
компьютерной  
графики,  
предназначенная  
для наглядного  
представления  
различных  
показателей  
работы  
учреждений



# КОНСТРУКТОРСКАЯ ГРАФИКА

Средствами  
конструкторской  
графики можно  
получать как  
плоские  
изображения  
(проекции,  
сечения), так и  
пространственные  
трехмерные  
изображения



# ХУДОЖЕСТВЕННАЯ И РЕКЛАМНАЯ ГРАФИКА

**Ставшая популярной  
во многом благодаря  
телевидению.  
Отличительной  
особенностью этих  
графических пакетов  
является возможность  
создания  
реалистических  
изображений и  
"движущихся  
картинок"**



# КОМПЬЮТЕРНАЯ АНИМАЦИЯ

Получение движущихся изображений на экране дисплея.

## МУЛЬТИМЕДИА

Это объединение высококачественного изображения на экране компьютера со звуковым сопровождением. Наибольшее распространение системы мультимедиа получили в области обучения, рекламы, развлечений.



# Компьютерная графика

Для обработки изображений на компьютере используются специальные программы – графические редакторы.

Растровые



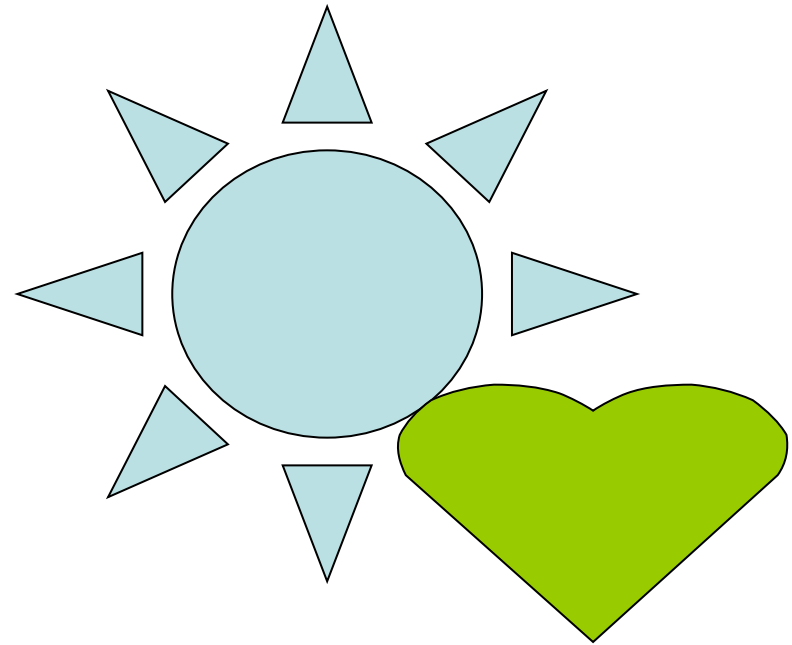
Векторные





# Вéкторная гра́фика

- Предназначена для создания иллюстраций с применением шрифтов и простейших геометрических объектов
- Основным элементом векторного изображения является контур (линия)



# Применение:

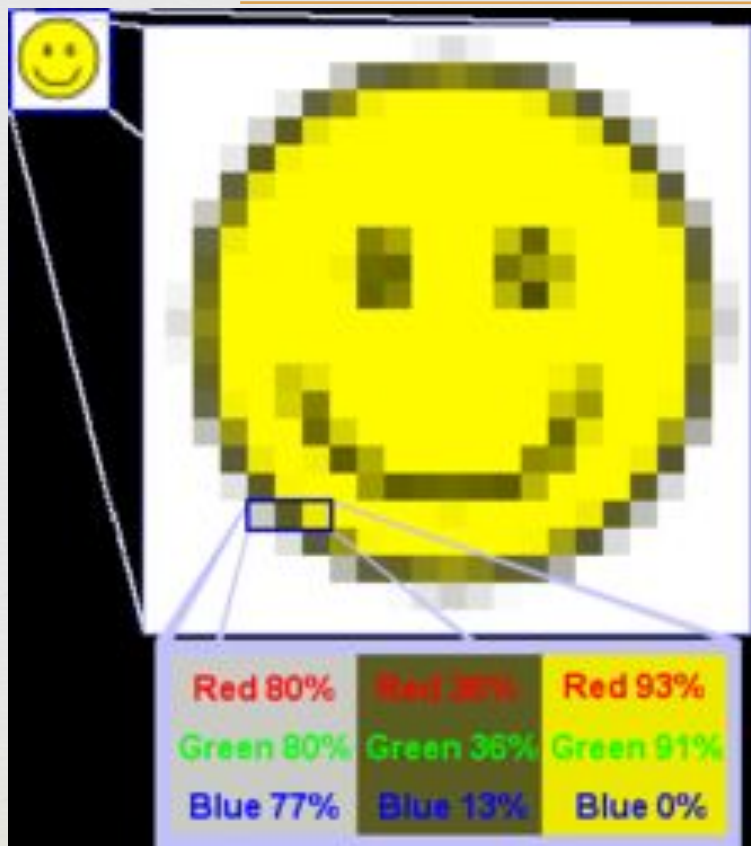
- ретуширования, реставрирования фотографий;
- создания и обработки фотомонтажа;
- после сканирования изображения получают в растровом виде

# Растр -



- (от англ. raster) – представление изображения в виде двумерного массива точек (пикселов), упорядоченных в ряды и столбцы

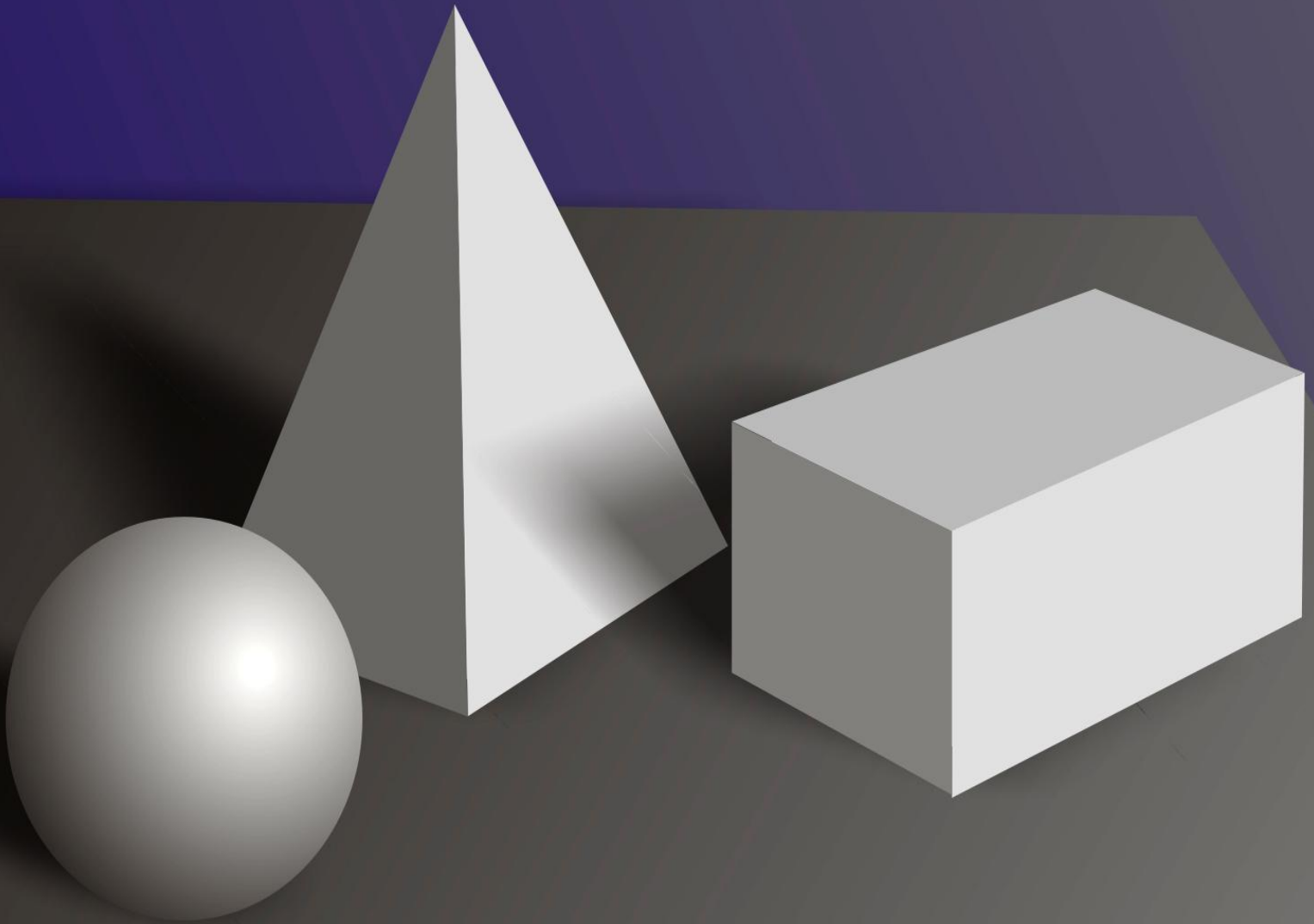
# Достоинства



- -Растровая графика позволяет создать (воспроизвести) практически любой рисунок, вне зависимости от сложности
- -Распространённость — растровая графика используется сейчас практически везде: от маленьких значков до плакатов.

# ВЕКТОРНЫЕ РИСУНКИ











**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ !**

