Ресурсы

Вино
Счастливый город

Драгоценные камни
Счастливый город

Лошади

Специи

Железо

Уголь

Нефть

Редкие металлы

События

Бесплатная технология
Бесплатная технология текущей эры

Сокровища
10 золота

Местное племя
Игрок с наименьшим количеством поселений ставит сдесь свое поселение и 1 армию. При равенстве поселений – ставится нейтральня кавалерия(вариант – с нейтр. поселением)

Чума
Убивает все армии/поселенцев в радиусе
Уменьшение поселений на 1 ур (искл.Деревни)
Радиус: Д=0,Ср=1,П/И=2,Сов=3

Территории

Пустыня
Нет поселений

Горы
Только деревня

Джунгли/Лес
Максимум город

Плодородность/ Продуктивност
Продуктивное поселение

Нет события

Таблица покупки

	Д	Ср	П/И	Сов
Армии	10	15	20	25
Флот	20	30	40	50
Авиация	-	-	-	50
Плата за владение	5	5	10	10
Поселенец	10	10	10	10
Поселение	10	10	10	10
Улучшение	20	20	20	20
Постройки	10	15	20	25

Движение
Поселенцы 2MP
Армии 1MP
Флоты
Могут возить 3 юнита
Древняя эра 1MP
Средневековье 2MP
Индустриальная 2MP
Современная 3MP
Авиация 3MP
Должна закончить движение на поселении, армии или авианосце

Начало игры
20 Золота
2 Деревни
2 мечника
2 поселенца

Очки победы

Деревня	1
Город	2
Б. город	3
Мегаполис	4

Очки победы
Чудеса света 2
Ключевые открытия4

Бонусные очки победы

Дипломатическая	ООН=5
Военная	1 за каждый военный юнит
Технологическая/Косм	1 за каждую технологию

Таблица критических ресурсов(15 Золота)

	2-3	4-5	6-8	9-10
11-12				
Древняя	Вино	Лошади	Железо	Д.камни Специи
Средн.	Вино	Д.камни	Специи	Железо Лошади
Пор/Инд	Нефть	Д.камни	Уголь	Железо Лошади
Совр.	Уголь	Р.Металл	Нефть	Нефть Железо

Уникальные ресурсы
3 зол X #уник.ресурсов

Монополии
3P=20з, 4P=40з, 5P=80з

Дальность торговли

	Земля	Море
Начало игры	1	0
Торговля /мореплавание	1	1
Астрономия	1	2
Навигация	1	3
Паровая машинаг	4	3
Авиация		

Боевые модификаторы
+1 за поселение
+1 за эру для КПА

© Geir Hegre Romundset (geir@romundset.com), 2006
http://www.romundset.com/geir/boardgames/civilization/

Адаптация для русской версии игры – GhostDemon, 2008
Комментарии и исправления принимаются по адресу:
ghostdemon@gmail.com

Древняя эра

4+0
4+0

Легенда
P – позволяет покупать
R – бонус владельцу
W – чудо света
A – дополнительные бонусы

Колесо (25)
P: Колесница (У1, 1d)
R: Колесница

Обработка бронзы(25)
W: Колосс Родосский
P: копейщик (У1, 1d)
R: +5 з в ход до конца древней эры

Обработка железа (40)
P: Мечник (У2, 1d+1)
R: Мечник

Строительство (50)
W: Великая стена
P: Акведук Колизей
A: Позволяет улучшение поселений до 2 уровня
R: +2 при защите города

Каменная кладка (15)
W: Висячие сады
R: 2 Поселенца

Математика (40)
P: Катапульта(У1, 1d+1)
R: Катапульта

Алфавит/Письменость (15)
Ключевое открытие 4 VPs

Законодательство(35)
P: Суд
R: Суд

Деньги(50)
P: Рынок
R: Рынок

Керамика/ Специализация (20)
P: Зернохранилище
R: Зернохранилище

Торговля/Картография (50)
W: Великий маяк
P: Галера (У1, 1d)
A: Дальность морской торговли = 1
R: +5 з в ход до конца древней эры

Философия/Литература (40)
W: Великая библиотека
P: Библиотека
R: -5з за все древние технологии

Церемониальное погребение (25)
W: Великие пирамиды
P: Зиккурат
R: 2 Античной кавалерии

Мистицизм (40)
W: Оракул
P: Храм
R: Игрок видит чужого юнита в бою до выставления своего

Приручение лошади(40)
P: Всадник(У2, 1d+1)
R: Всадник

Средневековье

3+2
2+0

Рыцарство (60)
P: Рыцарь(У1, 2d)
R: Рыцарь

Феодализм (70)
W: Военная академия Сун Цзы
P: Феодальная пехота (У1, 2d)
P: Замок
R: 2 пехотинца

Химия (40)
A: Позволяет улучшение поселений до 3 уровня
R: 1 бесплатное увеличение города

Банковское дело (50)
P: Банк
R: Банк

Образование (60)
W: Мастерская Леонардо
P: Университет
R: -10з за все средневековые технологии

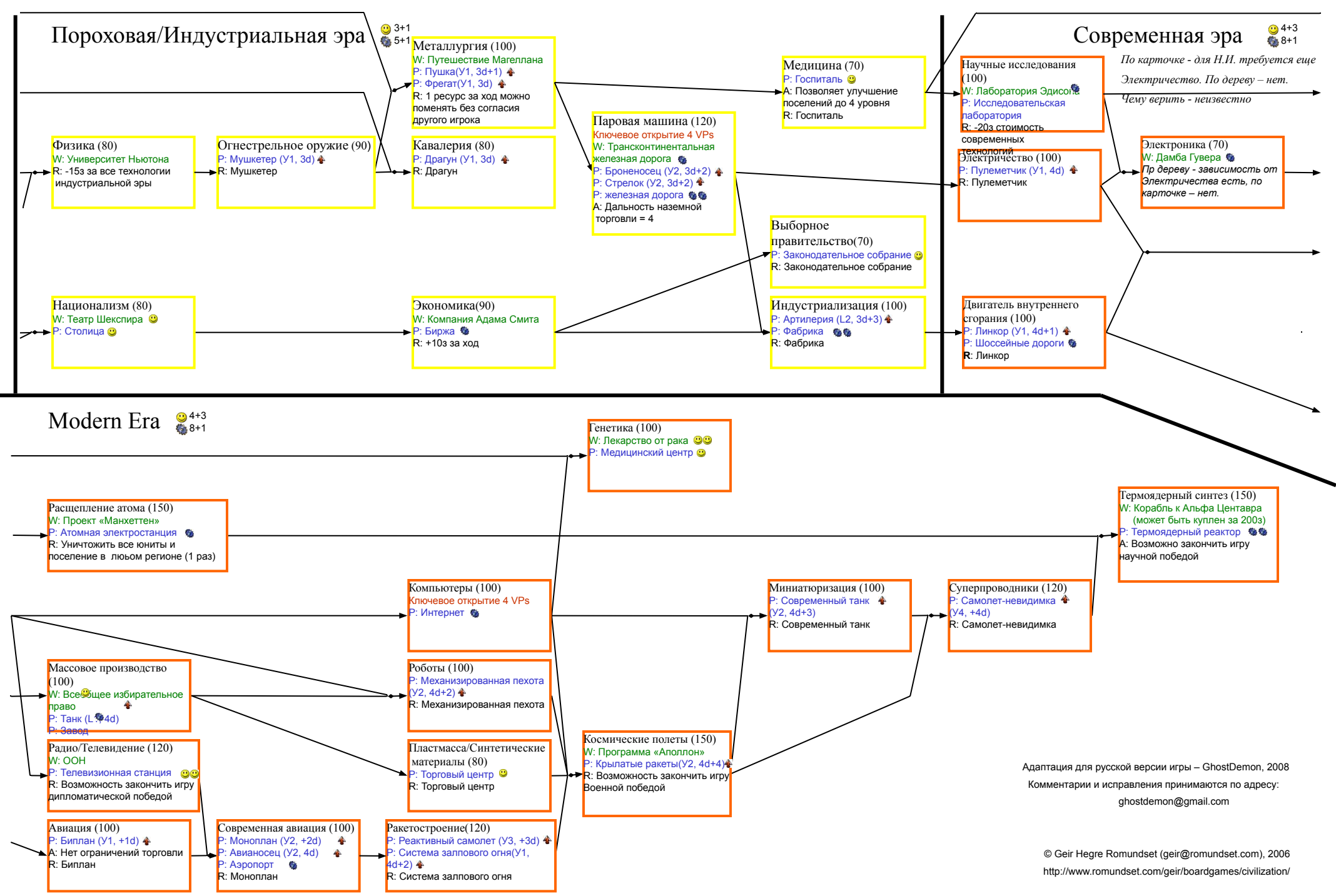
Печатный станок (40)
Ключевое открытие 4 VPs

Инженерное дело (70)
P: Требушет (У1, 2d)
A: Все катапульты становятся требушетами
R: Требушет

Астрономия (60)
W: Обсерватория Коперника
P: Каравелла (У1, 2d)
A: Дальность морской торговли = 2
R: Каравелла

Навигация(60)
P: Галеон (У2, 2d+2)
A: Дальность морской торговли = 3
R: Галеон

Теология (70)
W: Кафедральный собор И.С.Баха
W: Сикстинская капелла
P: Собор



Адаптация для русской версии игры – GhostDemon, 2008

Комментарии и исправления принимаются по адресу:

ghostdemon@gmail.com

© Geir Hegre Romundset (geir@romundset.com), 2006

http://www.romundset.com/geir/boardgames/civilization/