

Ресурсы

- Вино**
Счастливыи город
- Плагоценные камни**
Счастливыи город
- Лошади**
Счастливыи город
- Специи**
Счастливыи город
- Железо**
Счастливыи город
- Уголь**
Счастливыи город
- Нефть**
Счастливыи город
- Редкие металлы**
Счастливыи город

События

- Бесплатная технология**
Бесплатная технология текущей эры
 - Сокровища**
10 золота
 - Местное племя**
Игрок с наименьшим количеством поселений ставит здесь свое поселение и 1 армию. При равенстве поселений – ставится нейтральня кавалерия(вариант – с нейтр. поселением)
 - Чума**
Убивает все армии/поселенцев в радиусе Уменьшение поселений на 1 ур (искл.Деревни)
Радиус: Д=0,Ср=1,П/И=2,Сов=3
- Таблица критических ресурсов(15 Золота)**
- | | | | | |
|----------------|-------|----------|--------|---------|
| | 2-3 | 4-5 | 6-8 | 9-10 |
| Древняя | Вино | Лошади | Железо | Д.камни |
| Средн. | Вино | Д.камни | Специи | Железо |
| Пор/Инд | Нефть | Д.камни | Уголь | Железо |
| Совр. | Уголь | Р.Металл | Нефть | Железо |

Территории

- Пустыня**
Нет поселений
- Горы**
Только деревня
- Джунгли/Лес**
Максимум город
- Плодородность/Продуктивность**
Продуктивное поселение
- Нет события**

Таблица покупки

	Д	Ср	П/И	Сов
Армии	10	15	20	25
Флот	20	30	40	50
Авиация	-	-	-	50
Плата за владение	5	5	10	10
Поселенец	10	10	10	10
Поселение	10	10	10	10
Улучшение	20	20	20	20
Постройки	10	15	20	25

Дальность торговли

	Море	Начало игры	1	0
Торговля				
мореплавание				
Астрономия				
Навигация				
Паровая машина				
Авиация				

Движение

- Поселенцы** 2MP
- Армии** 1MP
- Флоты**
Могут возить 3 юнита
- Древняя эра** 1MP
- Средневековье** 2MP
- Индустриальная** 2MP
- Современная** 3MP
- Авиация** 3MP
- Земля**
Должна закончить
- Бывшие**
Должны закончить
- Модификаторы**
+1 за поселение
- Бонусы**
+1 за эру для КПА

Начало игры

- 20 Золота
- 2 Деревни
- 2 мечника
- 2 поселенца

Очки победы

- Деревня 1
- Город 2
- Б. город 3
- Мегаполис 4

Очки победы

- Чудеса света 2

Ключевые открытия

Бонусные очки победы

- Дипломатическая ООН=5
- Военная 1 за каждый военный юнит
- Технологическая/Косм 1 за каждую технологию

© Geir Hegre Romundset (geir@romundset.com), 2006

http://www.romundset.com/geir/boardgames/civilization/

Адаптация для русской версии игры – GhostDemon, 2008

Комментарии и исправления принимаются по адресу:

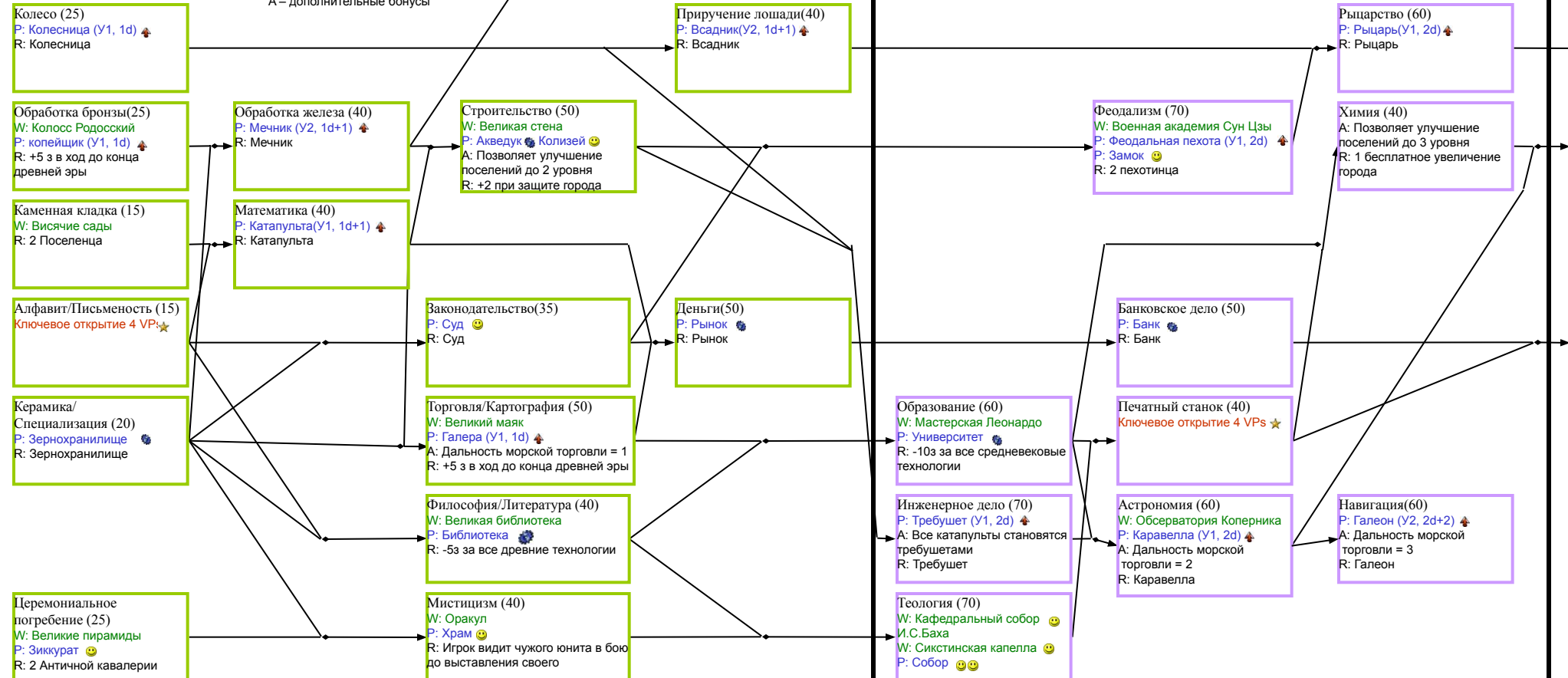
ghostdemon@gmail.com

Древняя эра

4+0
4+0

Легенда

- P – позволяет покупать
- R – бонус владельцу
- W – чудо света
- A – дополнительные бонусы



Пороховая/Индустриальная эра

😊 3+1
🧠 5+1

Металлургия (100)
W: Путешествие Магеллана
P: Пушка (У1, 3d+1) 🚩
P: Фрегат (У1, 3d) 🚩
R: 1 ресурс за ход можно поменять без согласия другого игрока

Кавалерия (80)
P: Драгун (У1, 3d) 🚩
R: Драгун

Экономика (90)
W: Компания Адама Смита
P: Биржа 🧠
R: +10з за ход

Физика (80)
W: Университет Ньютона
R: -15з за все технологии индустриальной эры

Огнестрельное оружие (90)
P: Мушкетер (У1, 3d) 🚩
R: Мушкетер

Национализм (80)
W: Театр Шекспира 😊
P: Столица 😊

Паровая машина (120)
Ключевое открытие 4 VPс
W: Трансконтинентальная железная дорога 🧠
P: Броненосец (У2, 3d+2) 🚩
P: Стрелок (У2, 3d+2) 🚩
P: железная дорога 🧠🧠
A: Дальность наземной торговли = 4

Медицина (70)
P: Госпиталь 😊
A: Позволяет улучшение поселений до 4 уровня
R: Госпиталь

Выборное правительство (70)
P: Законодательное собрание 😊
R: Законодательное собрание

Индустриализация (100)
P: Артиллерия (L2, 3d+3) 🚩
P: Фабрика 🧠
R: Фабрика

Современная эра

😊 4+3
🧠 8+1

Научные исследования (100)
W: Лаборатория Эдисона 🧠
P: Исследовательская лаборатория
R: -20з стоимость современных

Электричество (100)
P: Пулеметчик (У1, 4d) 🚩
R: Пулеметчик

Двигатель внутреннего сгорания (100)
P: Линкор (У1, 4d+1) 🚩
P: Шосейные дороги 🧠
R: Линкор

*По карточке - для Н.И. требуется еще Электричество. По дереву - нет.
Чему верить - неизвестно*

Электроника (70)
W: Дамба Гувера 🧠
P: Пр дереву - зависимость от Электричества есть, по карточке - нет.

Modern Era

😊 4+3
🧠 8+1

Расщепление атома (150)
W: Проект «Манхеттен»
P: Атомная электростанция 🧠
R: Уничтожить все юниты и поселение в любом регионе (1 раз)

Массовое производство (100)
W: Всеобщее избирательное право 🚩
P: Танк (L, 4d) 🚩
P: Завод 🧠

Радио/Телевидение (120)
W: ООН
P: Телевизионная станция 😊😊
R: Возможность закончить игру дипломатической победой

Авиация (100)
P: Биплан (У1, +1d) 🚩
A: Нет ограничений торговли
R: Биплан

Современная авиация (100)
P: Моноплан (У2, +2d) 🚩
P: Авианосец (У2, 4d) 🚩
P: Аэропорт 🧠
R: Моноплан

Ракетостроение (120)
P: Реактивный самолет (У3, +3d) 🚩
P: Система залпового огня (У1, 4d+2) 🚩
R: Система залпового огня

Генетика (100)
W: Лекарство от рака 😊😊
P: Медицинский центр 😊

Компьютеры (100)
Ключевое открытие 4 VPс
P: Интернет 🧠

Роботы (100)
P: Механизированная пехота (У2, 4d+2) 🚩
R: Механизированная пехота

Пластмасса/Синтетические материалы (80)
P: Торговый центр 😊
R: Торговый центр

Космические полеты (150)
W: Программа «Аполлон»
P: Крылатые ракеты (У2, 4d+4) 🚩
R: Возможность закончить игру Военной победой

Миниатюризация (100)
P: Современный танк 🚩 (У2, 4d+3)
R: Современный танк

Суперпроводники (120)
P: Самолет-невидимка 🚩 (У4, +4d)
R: Самолет-невидимка

Термоядерный синтез (150)
W: Корабль к Альфа Центавра (может быть куплен за 200з)
P: Термоядерный реактор 🧠🧠
A: Возможно закончить игру научной победой

Адаптация для русской версии игры – GhostDemon, 2008
Комментарии и исправления принимаются по адресу:
ghostdemon@gmail.com