

# Figma

ЖИЗНЬ ДО И ПОСЛЕ



Кунаев Сергей

Directum

# Кто я

Кунаев Сергей Directum



# Будет про дизайн,

я правильно понимаю?

1. Что за инструмент и почему на него перешли
2. Какие правила внутри команды
3. За что отвечает дизайнер при передаче макета



# Что использовали до



Макеты в psd, jpeg

Документация по проекту  
(кошмар для дизайнера)

Неразбериха в макетах

# Почему надо было что-то делать

## Конфликт «дизайнер-разработчик»



# Почему надо было что-то делать

## Конфликт «дизайнер-разработчик»

Война за пиксели

Не те цвета/шрифты/состояния

Поддержание актуальных макетов

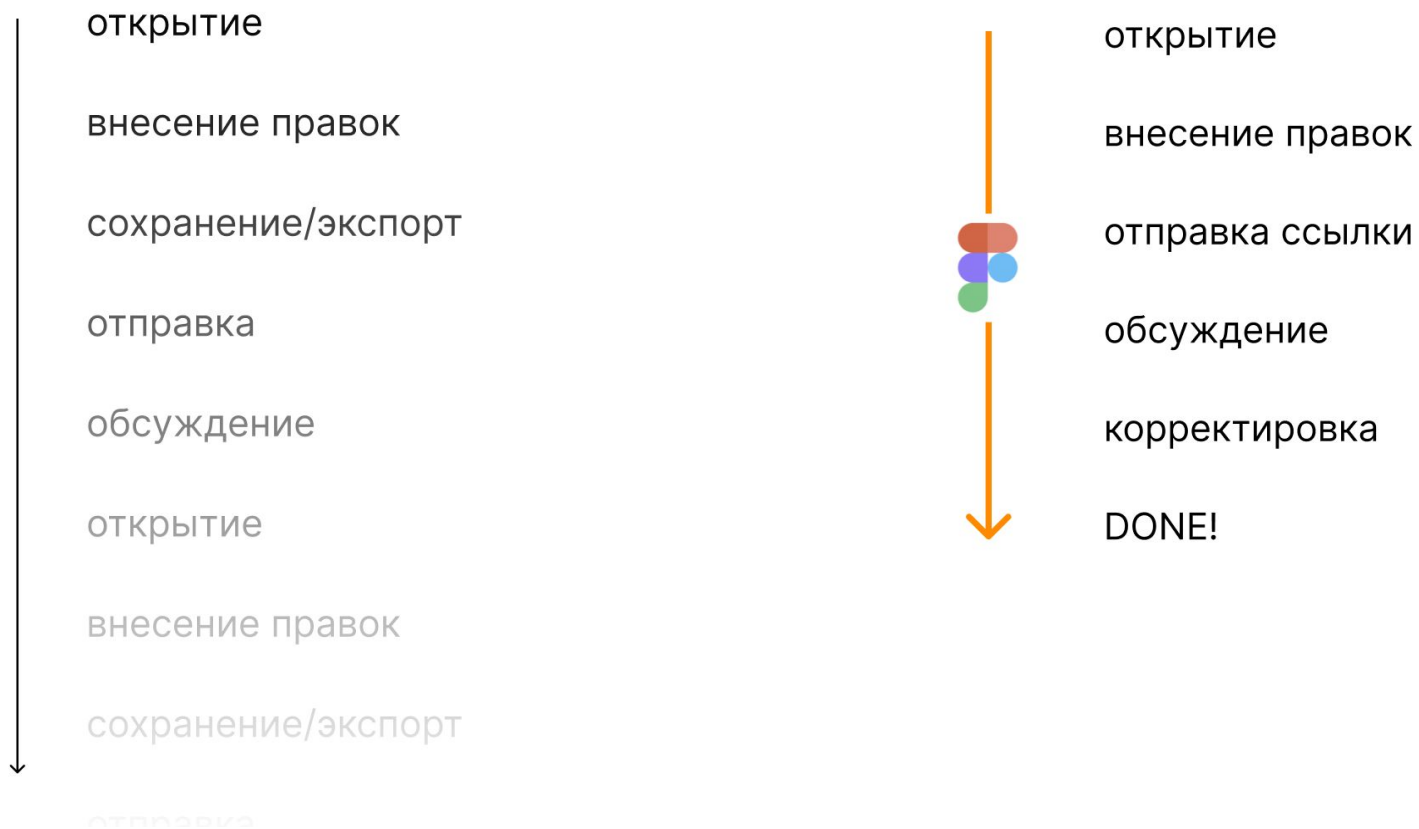
Логика переходов/навигации

Слабое понимание работы друг-друга  
в ходе проекта



# Почему надо было что-то делать

## Много времени на взаимодействия





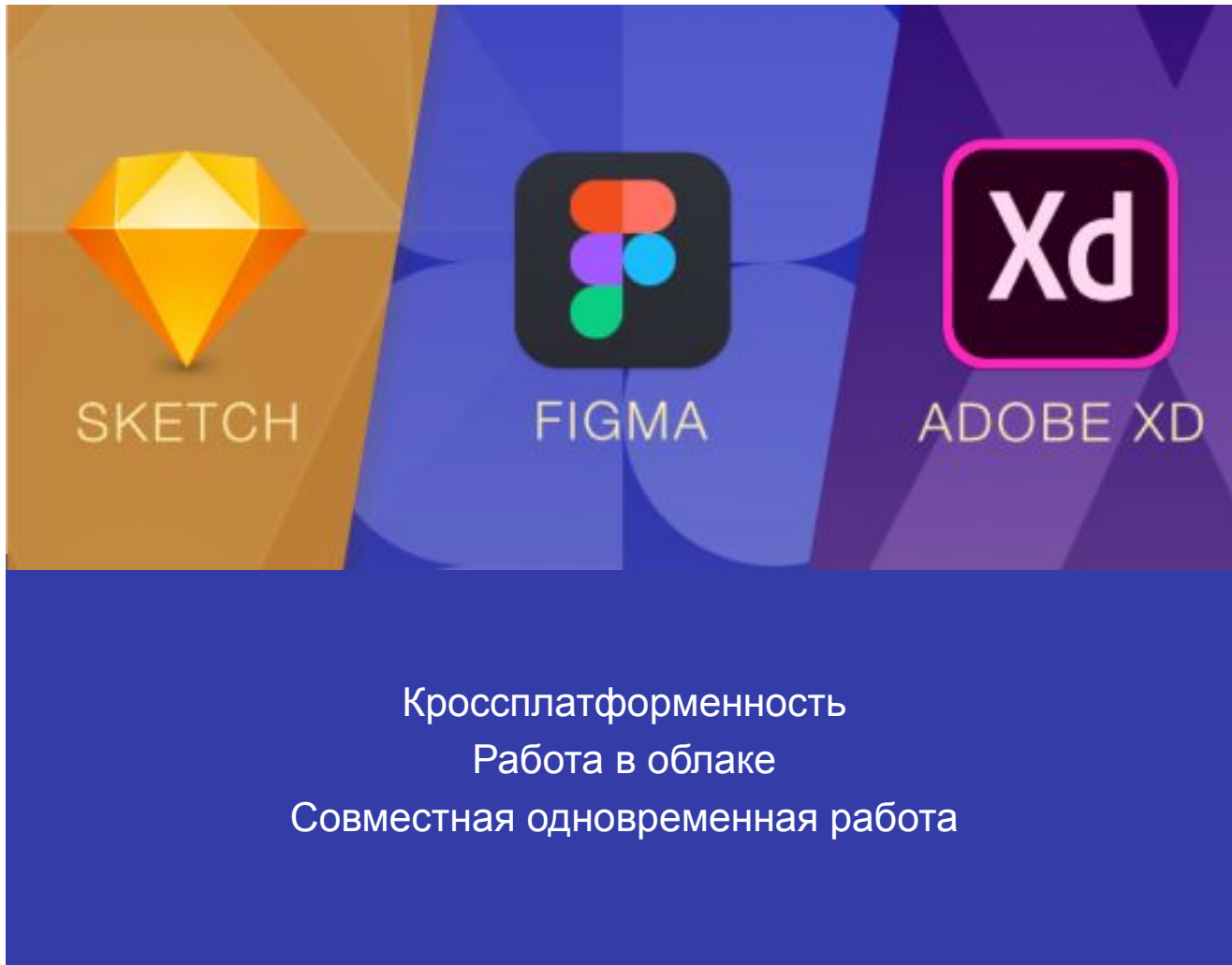
# Почему надо было что-то делать

## Технические ресурсы

Гигабайты, гигагерцы, общий доступ...



# Что еще рассматривали



Кроссплатформенность  
Работа в облаке  
Совместная одновременная работа

# Что еще рассматривали

## Еще плюсы

Режим просмотра

Режим презентации

Панель Code

Интеграция с Zeplin, Avocode

Библиотека компонентов

Условная бесплатность

Google Fonts

Плагины

## Минусы

Зависимость от интернета

Роскомнадзор

Как работаем мы,

все ли делаем правильно?



# С чем столкнулись при переходе

Привычка работать в Ps и Ai

Фреймы, группы, компоненты

UI kit как неотъемлемая часть интерфейса

Перевод всех макетов в Figma

Дифференциация инструментов по видам работ – Ai, Ps, Figma

Обучение

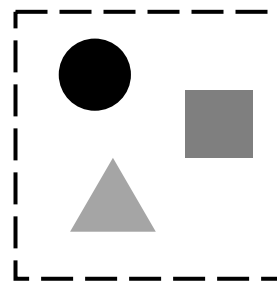


# С чем столкнулись при переходе

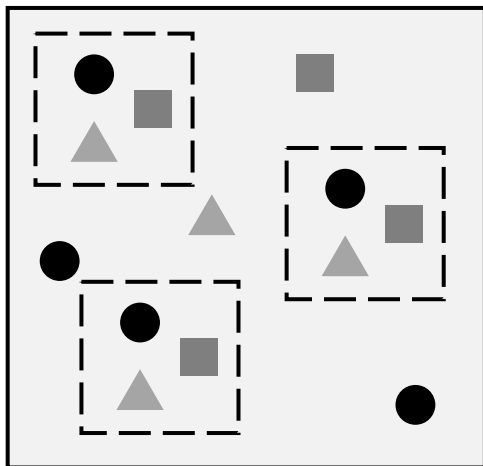
Слои (Layers)



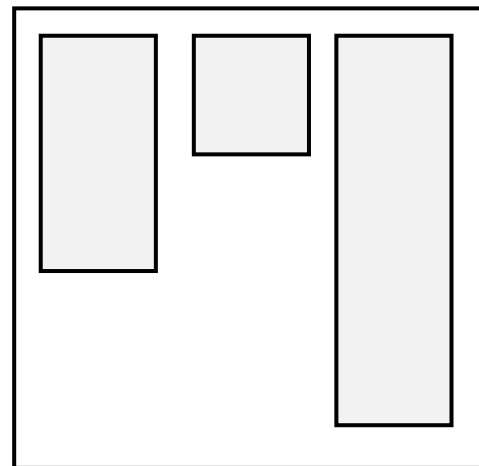
Группы (Groups)



Фреймы (Frames)



Страницы (Pages)



# Правила внутри команды

## Про организацию

1. Сетка
2. Компоненты
3. Названия групп и фреймов
4. Стили и страница  
для исходных компонентов

## Про важные мелочи

5. Целые значения
6. Растр с запасами по размеру

## Про эффекты

7. Думать об использовании эффектов
8. Аккуратное использование прозрачности







# Дизайнер виновен

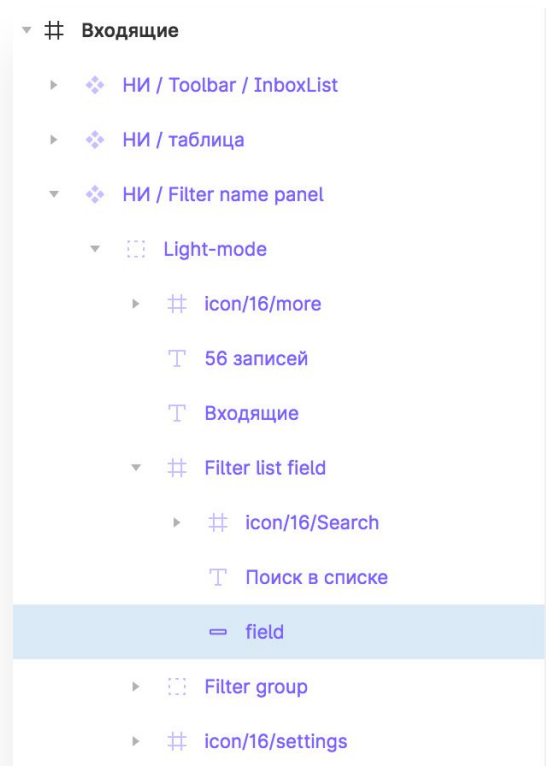
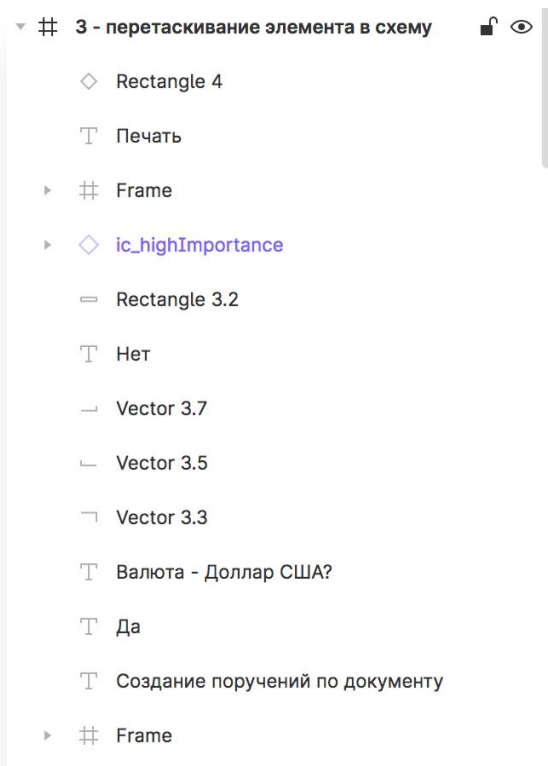
или за что его можно попинать



# За что можно пинать дизайнера

## Ничего непонятно по организации

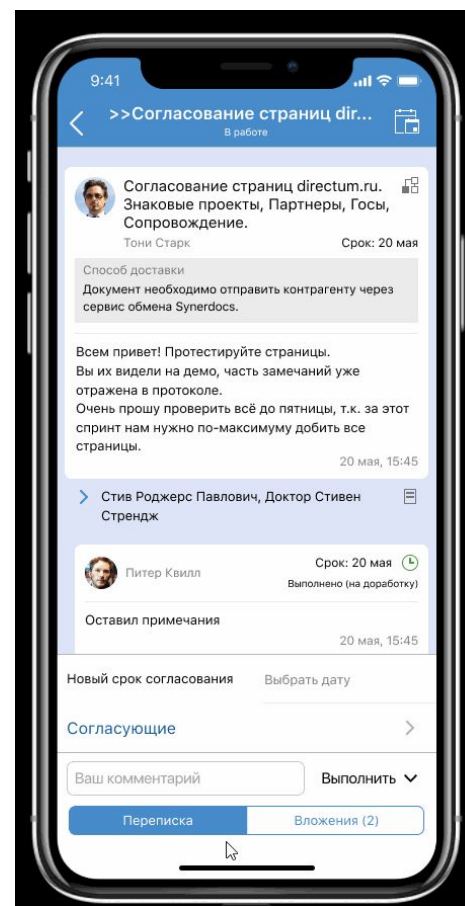
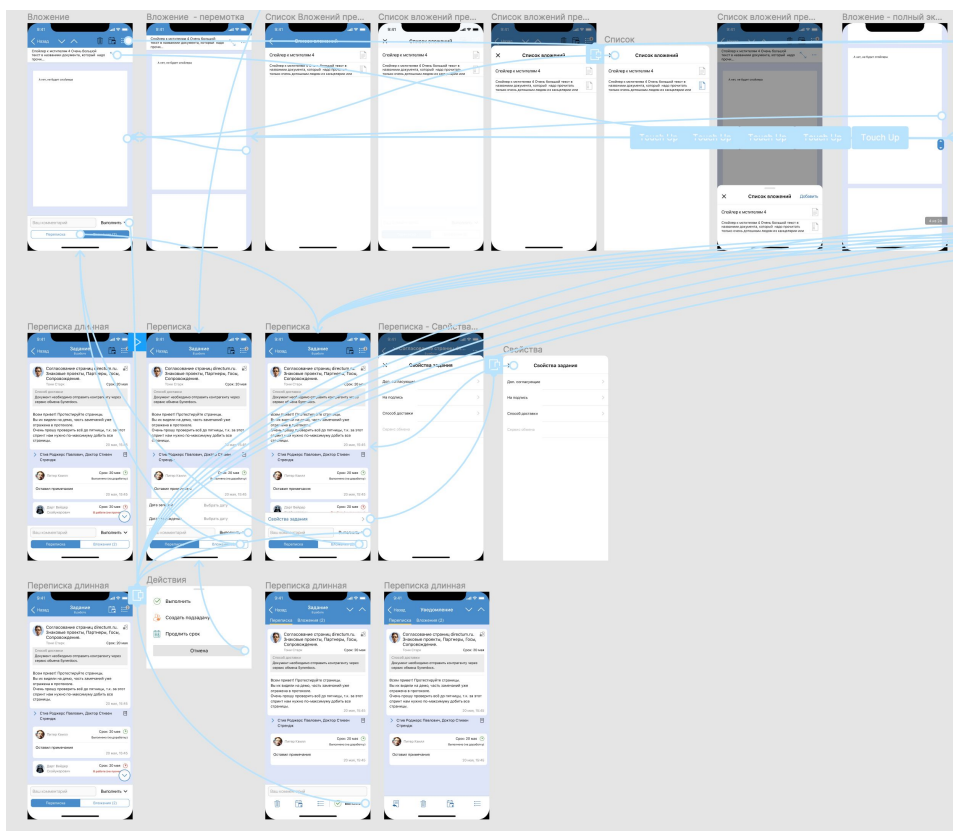
Названия слоев



# За что можно пинать дизайнера

Ничего непонятно по организации

Что, куда, как



# За что можно пинать дизайнера

Нет стилей, UI kit

Нет разных состояний – hover, press, disable

**Заголовок H1**  
**Заголовок H2**  
Заголовок H3  
**Заголовок H4**  
Заголовок H5 (с гиперссылкой)  
Заголовок H6  
Основной текст, текст на главной  
Основной текст страниц  
Второстепенный текст  
Текст подсказок, вспомогательный текст

Маркированный список:  
• 1. Пункт 1  
• 2. Пункт 2

Нумерованный список:  
1. Пункт 1  
2. Пункт 2

	Название колонки 1	Название колонки 2	Название колонки 1	Название колонки 2
Normal	Наименование 1	Наименование 2	Наименование 1	Наименование 2
Normal	Наименование 1	Наименование 2	Наименование 1	Наименование 2
Hover	Наименование 1	Наименование 2	Наименование 1	Наименование 2

Футер

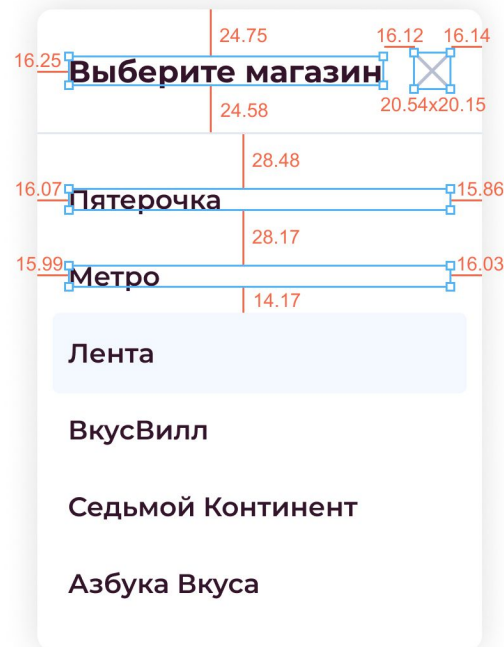
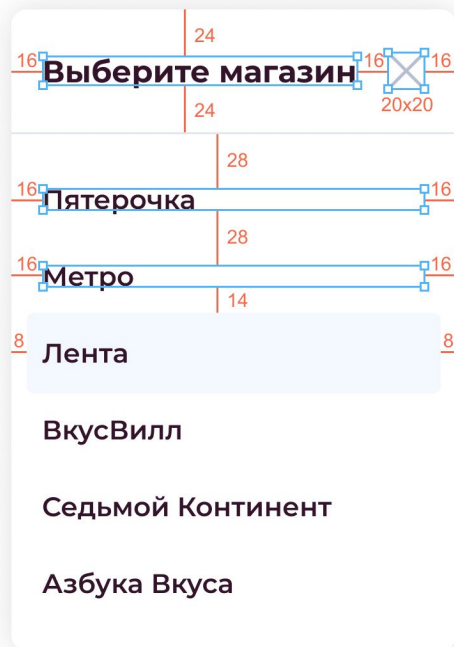
Normal [Заголовок с гиперссылкой](#) Normal [Гиперссылка](#)  
Hover [Заголовок с гиперссылкой](#) Hover [Гиперссылка](#)  
Press [Заголовок с гиперссылкой](#) Press [Гиперссылка](#)  
Disabled [Заголовок с гиперссылкой](#) Disabled [Гиперссылка](#)

Normal Кнопка большая Normal Кнопка маленькая Normal Кнопка второстепенная Normal Кнопка действия с иконкой  
Hover Кнопка большая Hover Кнопка маленькая Hover Кнопка второстепенная Hover Кнопка действия с иконкой  
Press Кнопка большая Press Кнопка маленькая Press Кнопка второстепенная Press Кнопка действия с иконкой  
Disabled Кнопка большая Disabled Кнопка маленькая Disabled Кнопка второстепенная Disabled Кнопка действия с иконкой

Основные цвета темы			
Название	Цвет	HEX	Где используется
theme-head-background		#4D7EB3	Шапка Заголовок
theme-head-background-accent		#3971A6	Строка поиска в шапке Ховер кнопок в шапке
theme-primary-selected		#D8E8F5	Выделение объекта в списке - <b>selected</b>
theme-primary		#F4F4F4	Фон дерева, Фон панели действий Ховер строки списка объектов - hover Ридонли рамка, Риббон, Заголовок обложки, Дерево папок, Заголовок грида, Кнопки, еще рамки.
theme-primary-accent		#589BD5	Кнопки Поиск Выделение блоков Крутилка Гиперссылка Области, появляющиеся при перетаскивании колонок в гриде.
theme-primary-contrast		#F39444	Ховер гиперссылки Тогл-кнопки Индикатор загрузки
theme-border-dark		#CCCCCC	Разделитель в панелях Бордер у чекбоксов и радиокнопок Прочих рамок.
theme-border-light		#E6E6E6	Удаленный элемент в правах футер календаря, экспандеры Разделитель в попапе, еще часть Рамки
theme-primary-light		#FFFFFF	Фон кнопок Фон попапов Фон панелей Кнопка Назад Оверлеи в перелиске Фон кнопки radio-кнопки Фон галочки чекбоксов
theme-border-dark-disabled		#CCCCCC α 0,4	Цвет задизабленной рамки для чекбоксов и радио кнопок.

# За что можно пинать дизайнера

## Разные отступы



# За что можно пинать дизайнера

## Обрезанные растры



330 × 330

Свойства: tree.jpg

Общие Безопасность Подробно Предыдущ

Свойство	Значение
Изображение	
Код изображения	
Разрешение	660 x 660
Ширина	660 пикселей
Высота	660 пикселей

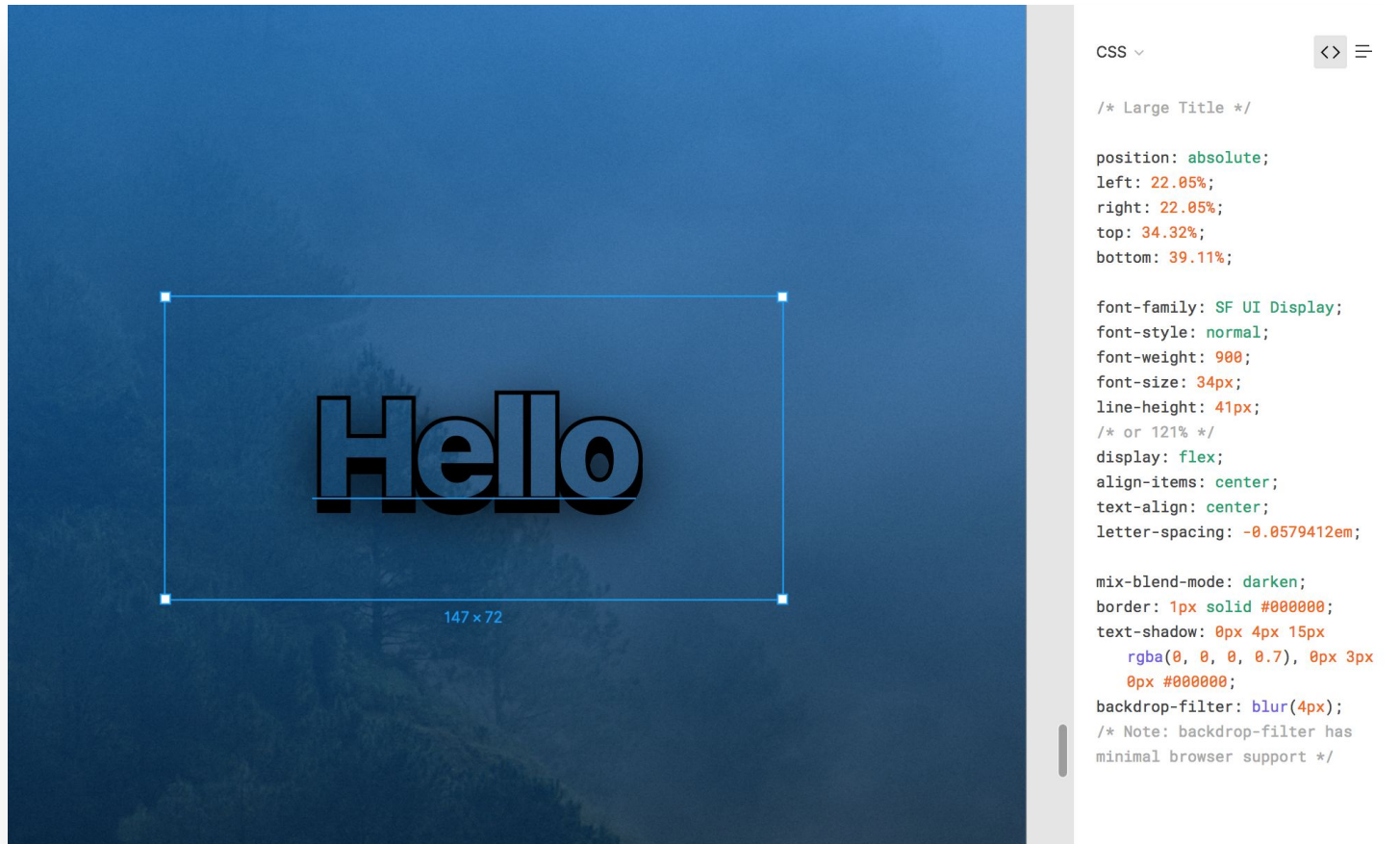
источник фото unsplash.com

Пример:

В контейнер размером 330 × 330px на макете подготовлено изображение 660 × 660px.

# За что можно пинать дизайнера

## Слишком много эффектов



# За что можно пинать дизайнера





# Продолжать

или стоит что-то менять?



# Планы

1. Выстроить свою дизайн-систему
2. Распробовать плагины





# Спасибо!

---

Вопросы?

