

Figma

ЖИЗНЬ ДО И ПОСЛЕ



Кунаев Сергей

Directum

Кто я

Кунаев Сергей Directum

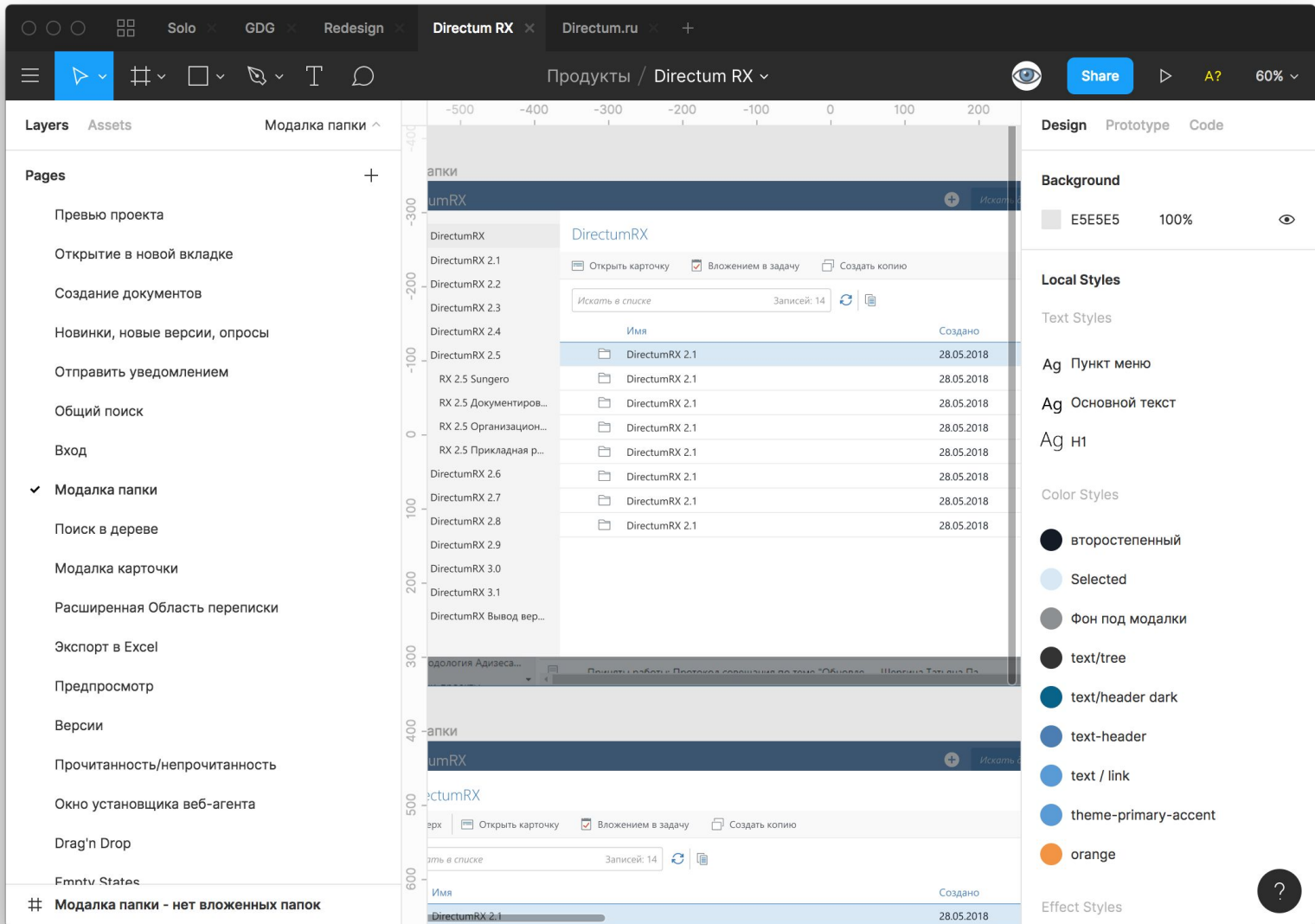


Будет про дизайн,

я правильно понимаю?

1. Что за инструмент и почему на него перешли
2. Какие правила внутри команды
3. За что отвечает дизайнер при передаче макета

Figma. WTF



Что использовали до



Макеты в psd, jpeg

Документация по проекту
(кошмар для дизайнера)

Неразбериха в макетах

Не у всех Mac

Почему надо было что-то делать

Конфликт «дизайнер-разработчик»



Почему надо было что-то делать

Конфликт «дизайнер-разработчик»

Война за пиксели

Не те цвета/шрифты/состояния

Поддержание актуальных макетов

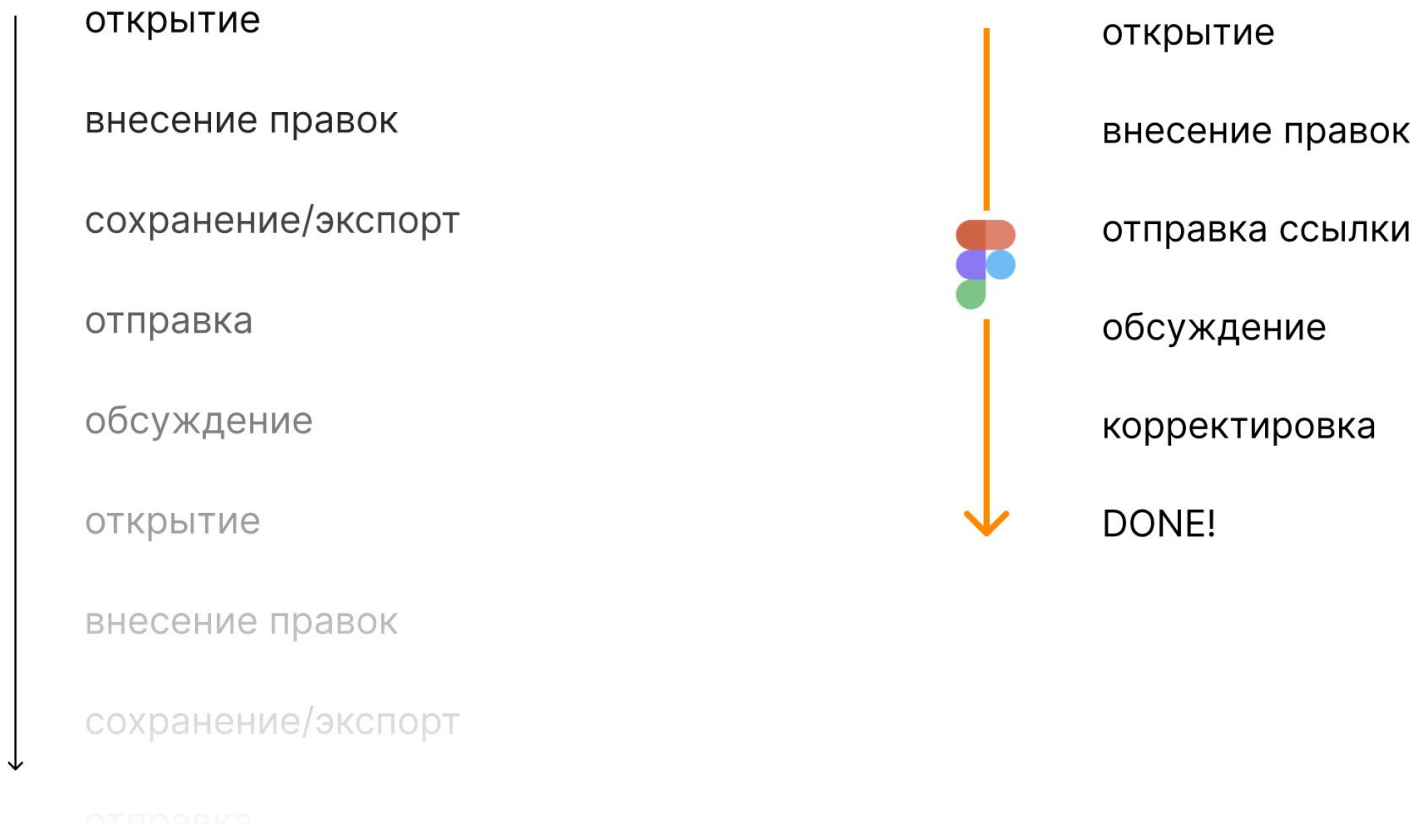
Логика переходов/навигации

Слабое понимание работы друг-друга
в ходе проекта



Почему надо было что-то делать

Много времени на взаимодействия



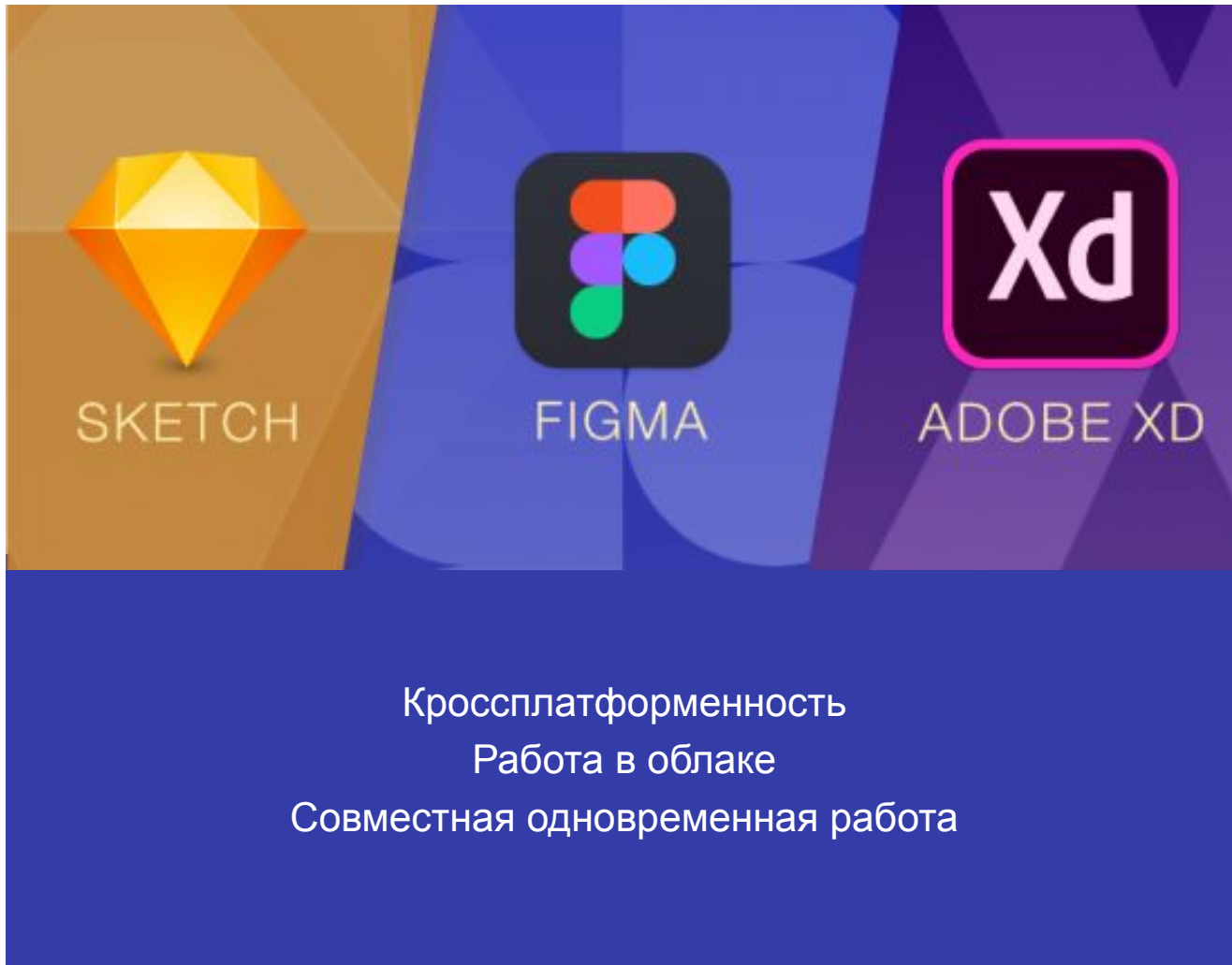
Почему надо было что-то делать

Технические ресурсы

Гигабайты, гигагерцы, общий доступ...



Что еще рассматривали



Что еще рассматривали

Еще плюсы

Режим просмотра

Режим презентации

Панель Code

Интеграция с Zeplin, Avocode

Библиотека компонентов

Условная бесплатность

Google Fonts

Плагины

Минусы

Зависимость от интернета

Роскомнадзор

Как работаем мы,

все ли делаем правильно?



С чем столкнулись при переходе

Привычка работать в Ps и Ai

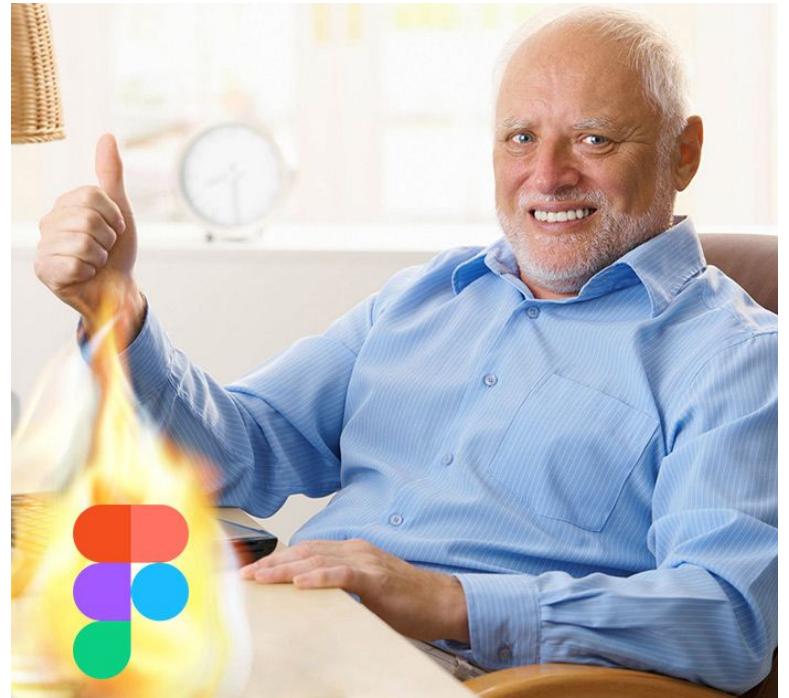
Фреймы, группы, компоненты

UI kit как неотъемлемая часть интерфейса

Перевод всех макетов в Figma

Дифференциация инструментов по видам работ – Ai, Ps, Figma

Обучение

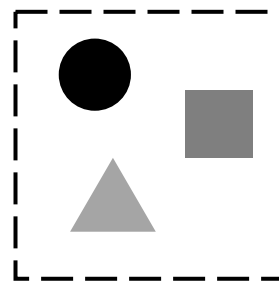


С чем столкнулись при переходе

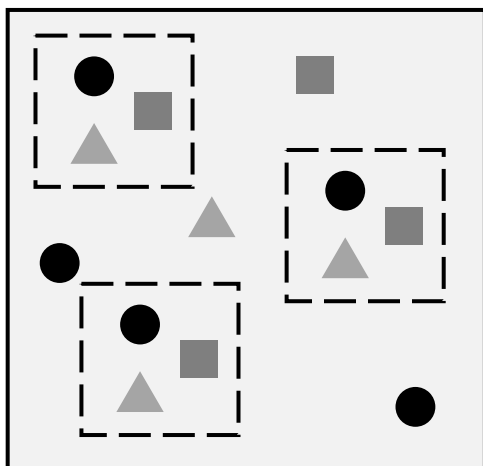
Слои (Layers)



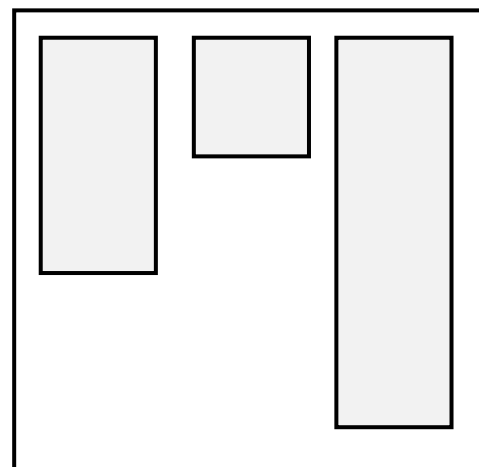
Группы (Groups)



Фреймы (Frames)



Страницы (Pages)



Правила внутри команды

Про организацию

1. Сетка
2. Компоненты
3. Названия групп и фреймов
4. Стили и страница
для исходных компонентов

Про важные мелочи

5. Целые значения
6. Растр с запасами по размеру

Про эффекты

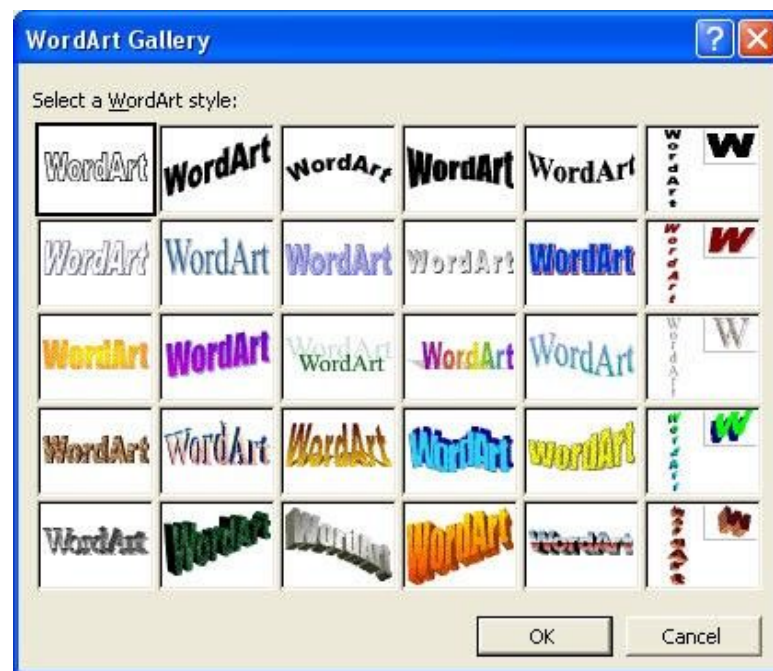
7. Думать об использовании эффектов
8. Аккуратное использование прозрачности



Правила внутри команды

Про эффекты

8. Думать об использовании эффектов
9. Аккуратное использование прозрачности



Дизайнер виновен

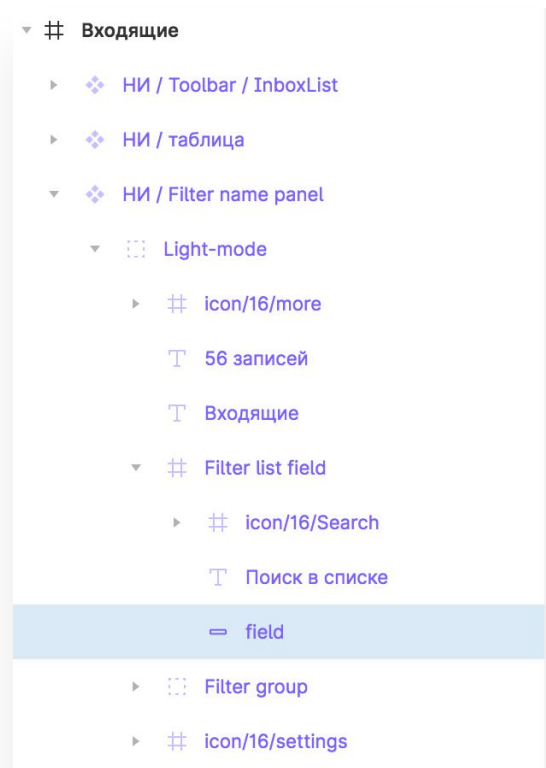
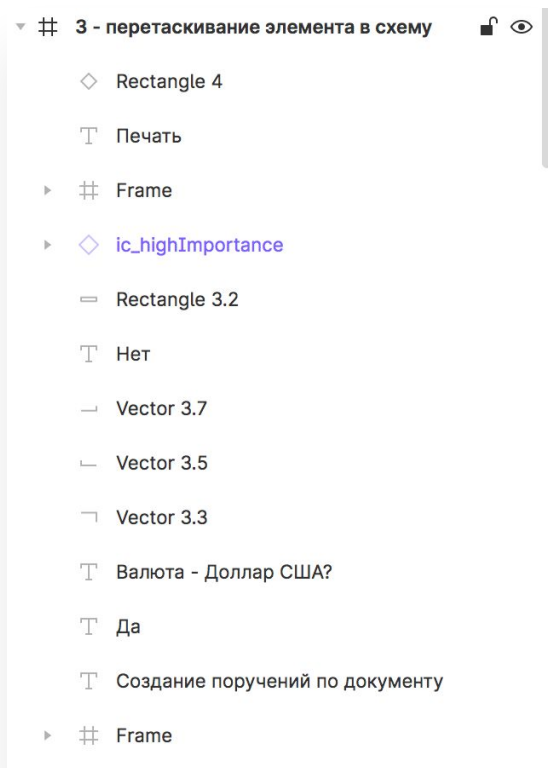
или за что его можно попинать



За что можно пинать дизайнера

Ничего непонятно по организации

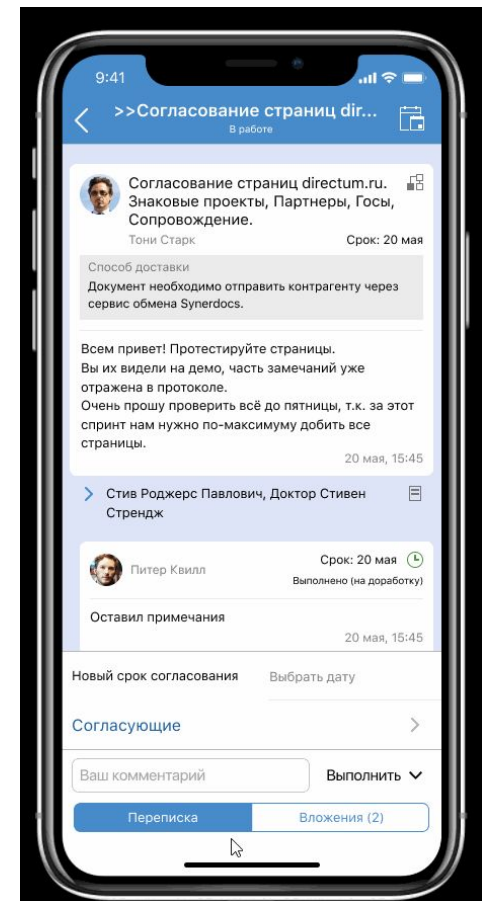
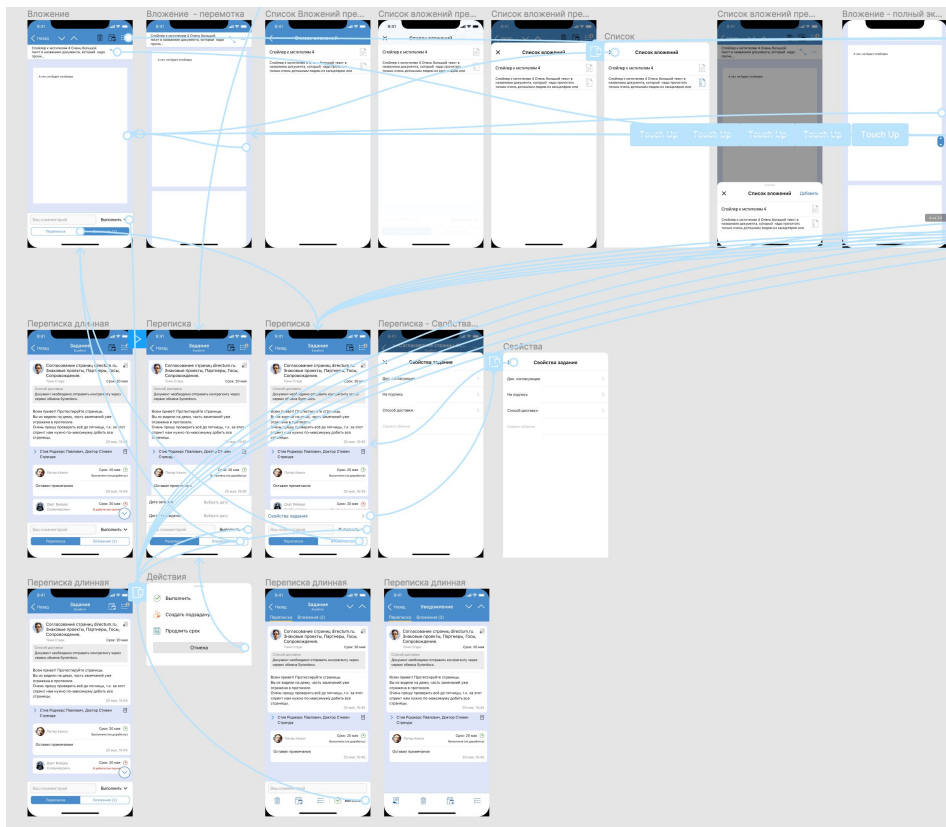
Названия слоев



За что можно пинать дизайнера

Ничего непонятно по организации

Что, куда, как



За что можно пинать дизайнера

Нет стилей, UI kit

Нет разных состояний – hover, press, disable

Заголовок H1
Заголовок H2
Заголовок H3
Заголовок H4
Заголовок H5 (с гиперссылкой)
Заголовок H6
Основной текст, текст на главной
Основной текст страниц
Второстепенный текст
Текст подсказок, вспомогательный текст

Маркированный список:
• 1. Пункт 1
• 2. Пункт 2

Нумерованный список:
1. Пункт 1
2. Пункт 2

	Название колонки 1	Название колонки 2	Название колонки 1	Название колонки 2
Normal	Наименование 1	Наименование 2	Наименование 1	Наименование 2
Normal	Наименование 1	Наименование 2	Наименование 1	Наименование 2
Hover	Наименование 1	Наименование 2	Наименование 1	Наименование 2

Футер

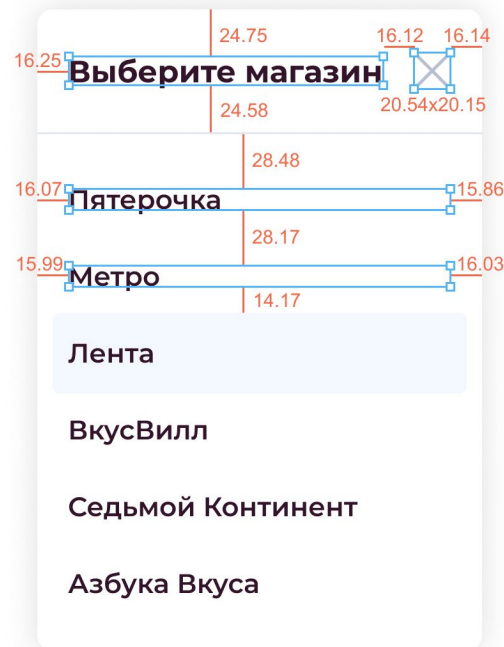
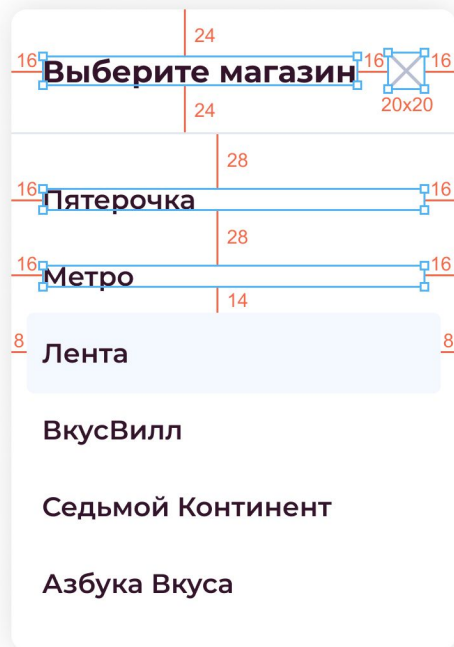
Normal [Заголовок с гиперссылкой](#) Normal [Гиперссылка](#)
Hover [Заголовок с гиперссылкой](#) Hover [Гиперссылка](#)
Press [Заголовок с гиперссылкой](#) Press [Гиперссылка](#)
Disabled [Заголовок с гиперссылкой](#) Disabled [Гиперссылка](#)

Normal Кнопка большая Normal Кнопка маленькая Normal Кнопка второстепенная Normal Кнопка действия с иконкой
Hover Кнопка большая Hover Кнопка маленькая Hover Кнопка второстепенная Hover Кнопка действия с иконкой
Press Кнопка большая Press Кнопка маленькая Press Кнопка второстепенная Press Кнопка действия с иконкой
Disabled Кнопка большая Disabled Кнопка маленькая Disabled Кнопка второстепенная Disabled Кнопка действия с иконкой

Основные цвета темы			
Название	Цвет	HEX	Где используется
theme-head-background		#4D7EB3	Шапка Заголовок
theme-head-background-accent		#3971A6	Строка поиска в шапке Ховер кнопок в шапке
theme-primary-selected		#D8E8F5	Выделение объекта в списке - selected
theme-primary		#F4F4F4	Фон дерева, Фон панели действий Ховер строки списка объектов - hover Ридонли рамка, Риббон, Заголовок обложки, Дерево папок, Заголовок грида, Кнопки, еще рамки.
theme-primary-accent		#589BD5	Кнопки Поиск Выделение блоков Крутилка Гиперссылка Области, появляющиеся при перетаскивании колонок в гриде.
theme-primary-contrast		#F39444	Ховер гиперссылки Тогл-кнопки Индикатор загрузки
theme-border-dark		#CCCCCC	Разделитель в панелях Бордер у чекбоксов и радиокнопок Прочих рамок.
theme-border-light		#E6E6E6	Удаленный элемент в правах футер календаря, экспандеры Разделитель в попапе, еще часть Рамки
theme-primary-light		#FFFFFF	Фон кнопок Фон попапов Фон панелей Кнопка Назад Оверлеи в перелиске Фон кнопки radio-кнопки Фон галочки чекбоксов
theme-border-dark-disabled		#CCCCCC α 0,4	Цвет задизабленной рамки для чекбоксов и радио кнопок.

За что можно пинать дизайнера

Разные отступы



За что можно пинать дизайнера

Обрезанные растры



330 × 330

tree.jpg

Свойства: tree.jpg

Общие Безопасность Подробно Предыдущ

Свойство	Значение
Изображение	
Код изображения	
Разрешение	660 x 660
Ширина	660 пикселей
Высота	660 пикселей

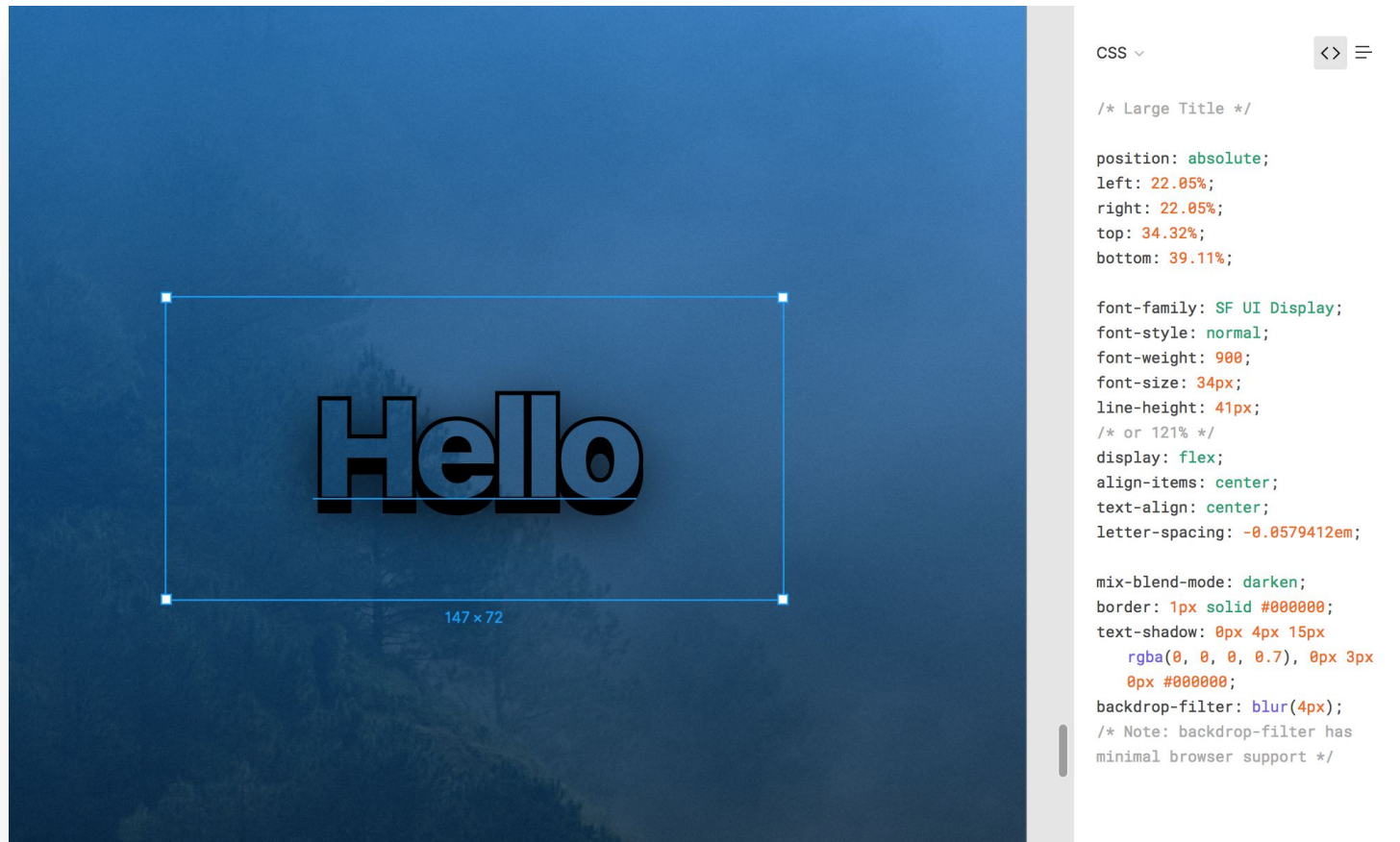
источник фото unsplash.com

Пример:

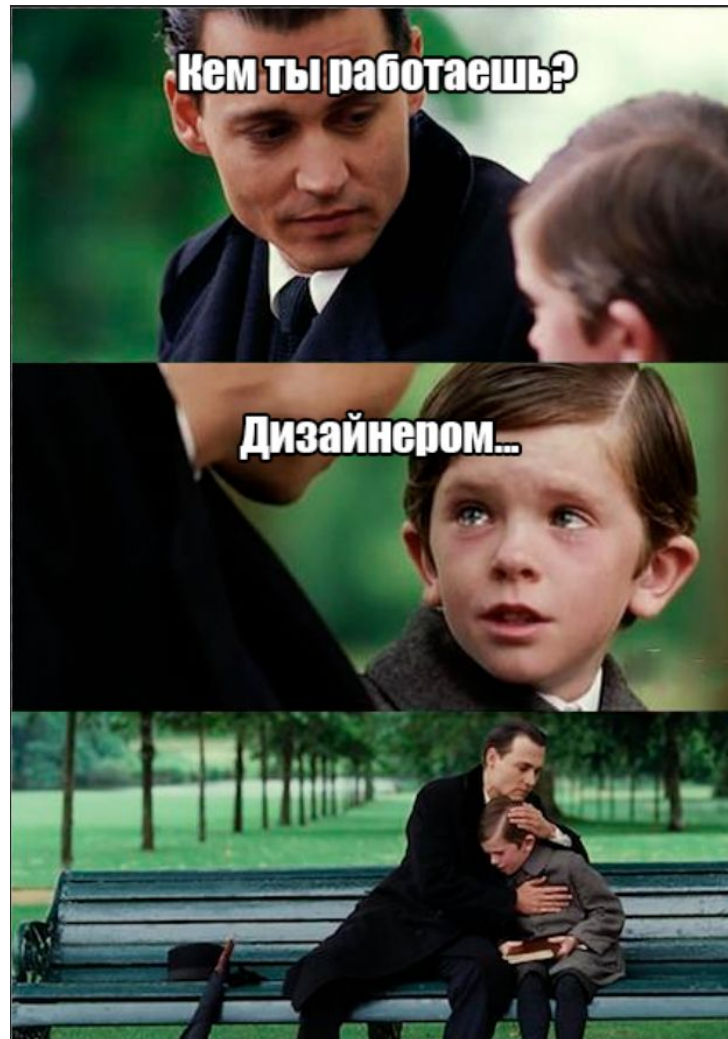
В контейнер размером 330 × 330px на макете подготовлено изображение 660 × 660px.

За что можно пинать дизайнера

Слишком много эффектов



За что можно пинать дизайнера



Продолжать

или стоит что-то менять?



Планы

1. Выстроить свою дизайн-систему
2. Распробовать плагины





Спасибо!

Вопросы?

