Figma

жизнь **до** и **после**

Кунаев Сергей

Directum

Кто я

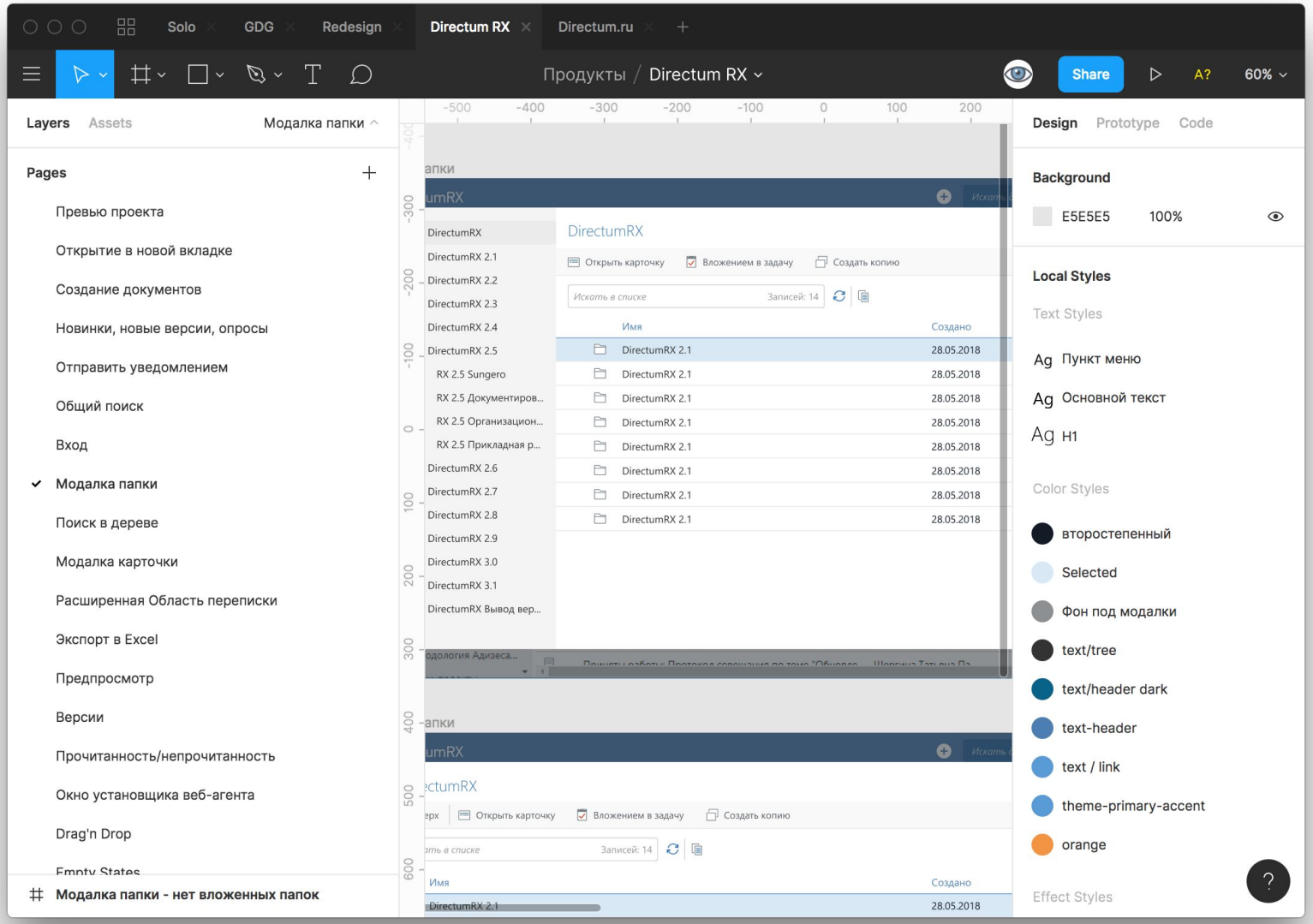
Кунаев Сергей **Directum**

Будет про дизайн,

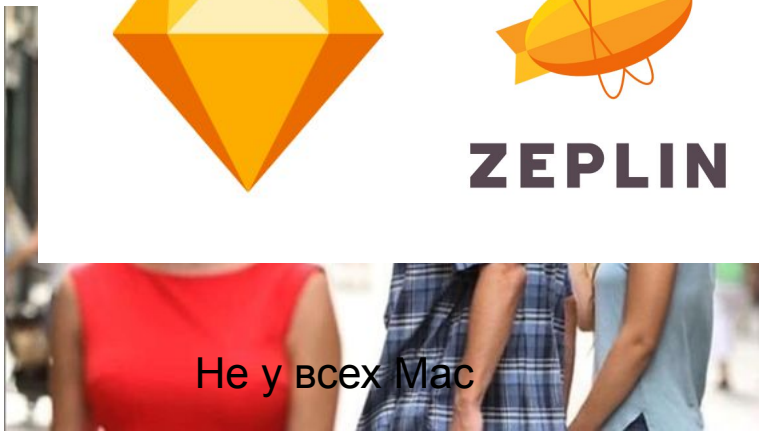
я правильно понимаю?

1. Что за инструмент и почему на него перешли
2. Какие правила внутри команды
3. За что отвечает дизайнер при передаче макета

Figma. WTF


Solo
GDG
Redesign
Directum RX
Directum.ru
Продукты / Directum RX
Share
A?
60%
Layers
Assets
Модалка папки
Pages
Превью проекта
Открытие в новой вкладке
Создание документов
Новинки, новые версии, опросы
Отправить уведомлением
Общий поиск
Вход
Модалка папки
Поиск в дереве
Модалка карточки
Расширенная Область переписки
Экспорт в Excel
Предпросмотр
Версии
Прочитанность/непрочитанность
Окно установщика веб-агента
Drag'n Drop
Empty States
Модалка папки - нет вложенных папок
Design
Prototype
Code
Background
E5E5E5
100%
Local Styles
Text Styles
Ag Пункт меню
Ag Основной текст
Ag H1
Color Styles
второстепенный
Selected
Фон под модалки
text/tree
text/header dark
text-header
text / link
theme-primary-accent
orange
Effect Styles
DirectumRX
Открыть карточку
Вложением в задачу
Создать копию
Имя
Создано
28.05.2018

Что использовали **до**



Макеты в psd, jpeg

Документация по проекту
(кошмар для дизайнера)

Неразбериха в макетах

Почему надо было что-то делать

Конфликт «дизайнер-разработчик»

Почему надо было что-то делать

Конфликт «дизайнер-разработчик»

Война за пиксели

Не те цвета/шрифты/состояния

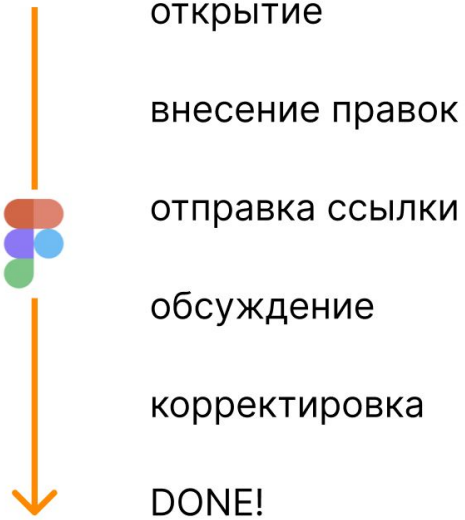
Поддержание актуальных макетов

Логика переходов/навигации

Слабое понимание работы друг-друга
в ходе проекта

Почему надо было что-то делать

Много времени на взаимодействия



Почему надо было что-то делать

Технические ресурсы

Гигабайты, гигагерцы, общий доступ…

Что еще рассматривали

Кроссплатформенность

Работа в облаке

Совместная одновременная работа

Что еще рассматривали

Еще плюсы

Режим просмотра

Режим презентации

Панель Code

Интеграция с Zeplin, Avocode

Библиотека компонентов

Условная бесплатность

Google Fonts

Плагины

Минусы

Зависимость от интернета

Роскомнадзор

Как работаем мы,

все ли делаем правильно?

С чем столкнулись при переходе

Привычка работать в Ps и Ai

Фреймы, группы, компоненты

UI kit как неотъемлемая часть интерфейса

Перевод всех макетов в Figma

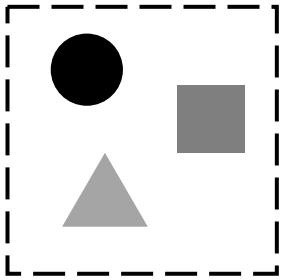
Дифференциация инструментов по видам работ – Ai, Ps, Figma

Обучение

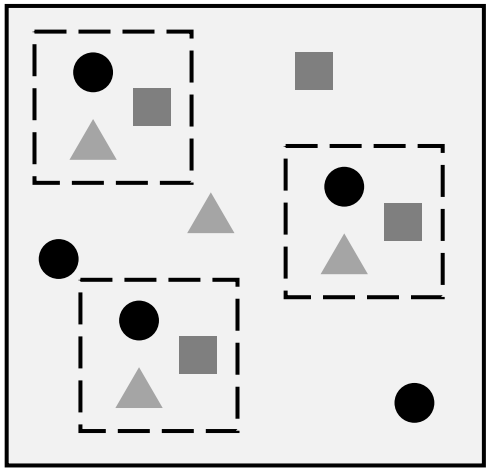
С чем столкнулись при переходе

Слои (Layers)

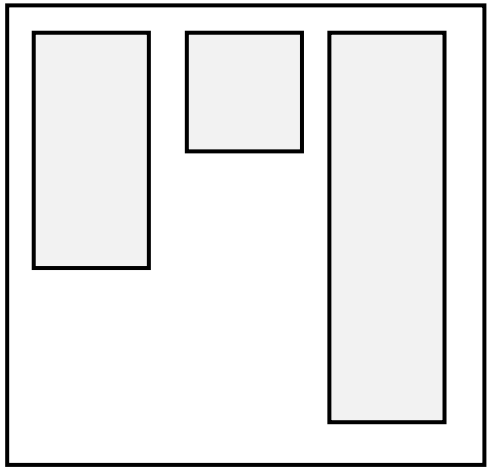
Группы (Groups)



Фреймы (Frames)



Страницы (Pages)



Правила внутри команды

Про организацию

1. Сетка
2. Компоненты
3. Названия групп и фреймов
4. Стили и страница
 для исходных компонентов

Про важные мелочи

5. Целые значения
6. Растр с запасами по размеру

Про эффекты

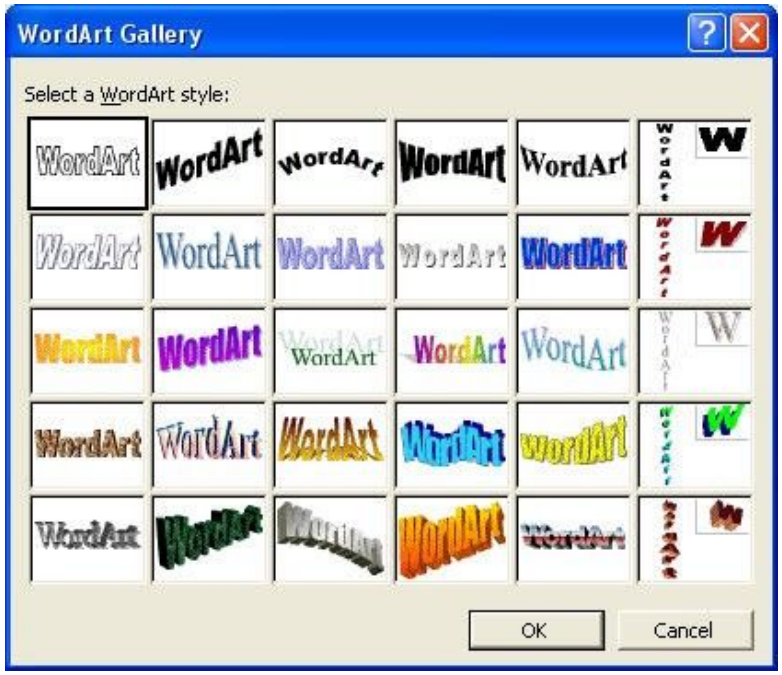
7. Думать об использовании эффектов
8. Аккуратное использование прозрачности

Правила внутри команды

Про эффекты

8. Думать об использовании эффектов

9. Аккуратное использование прозрачности



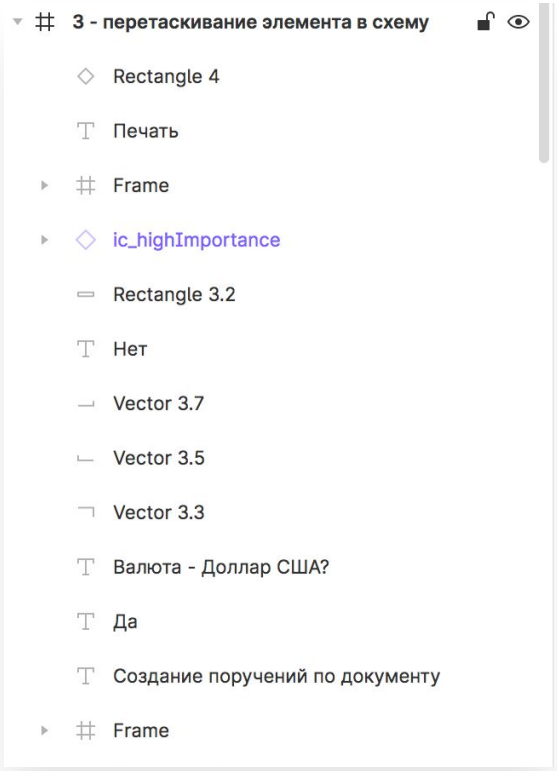
Дизайнер виновен

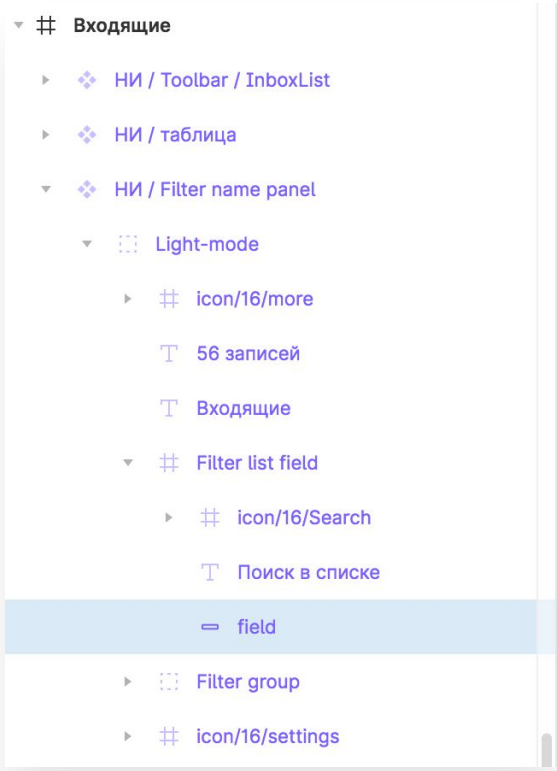
или за что его можно попинать

За что можно пинать дизайнера

Ничего непонятно по организации

Названия слоев

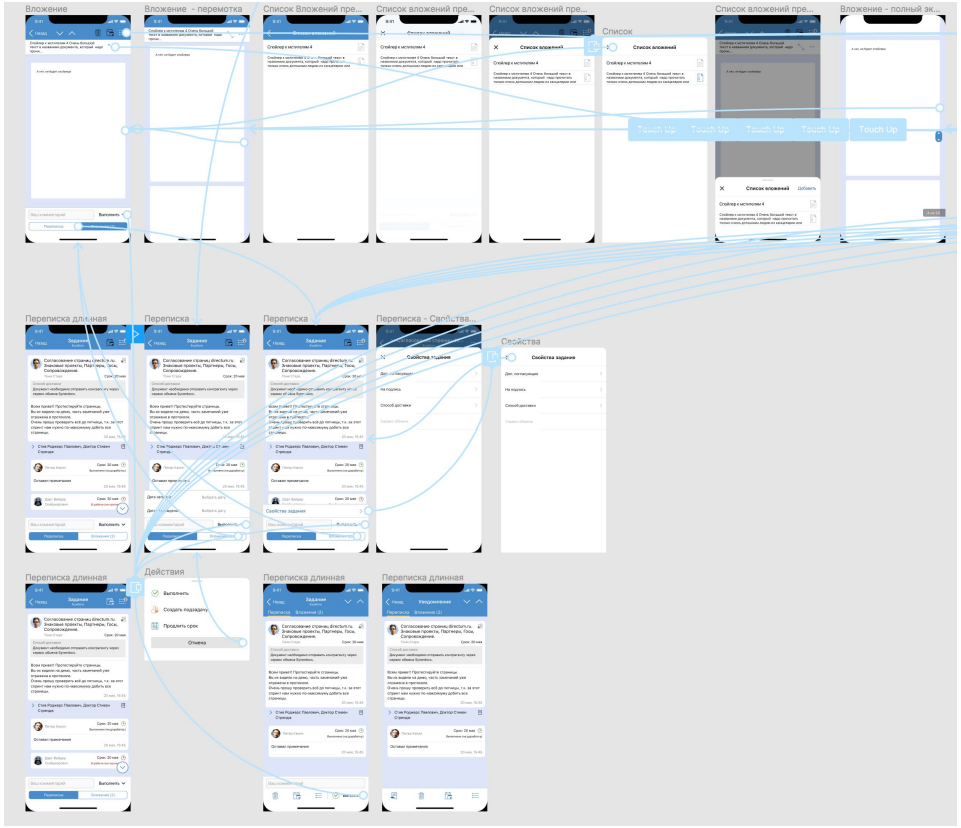


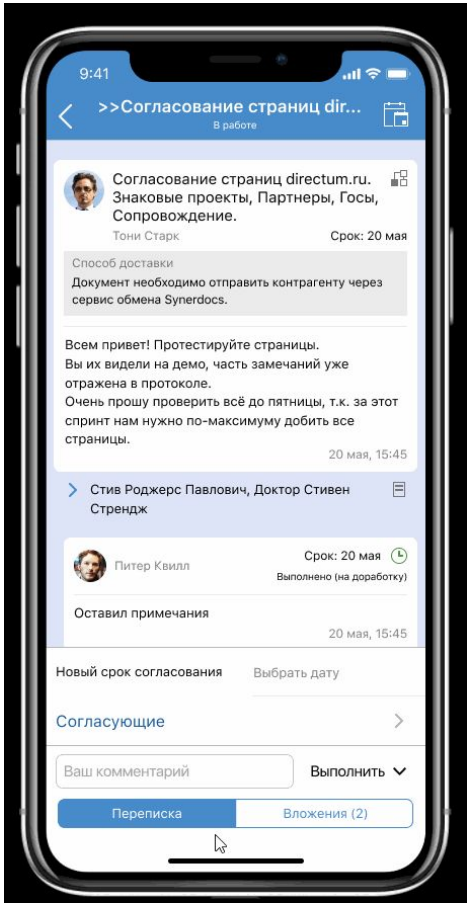


За что можно пинать дизайнера

Ничего непонятно по организации

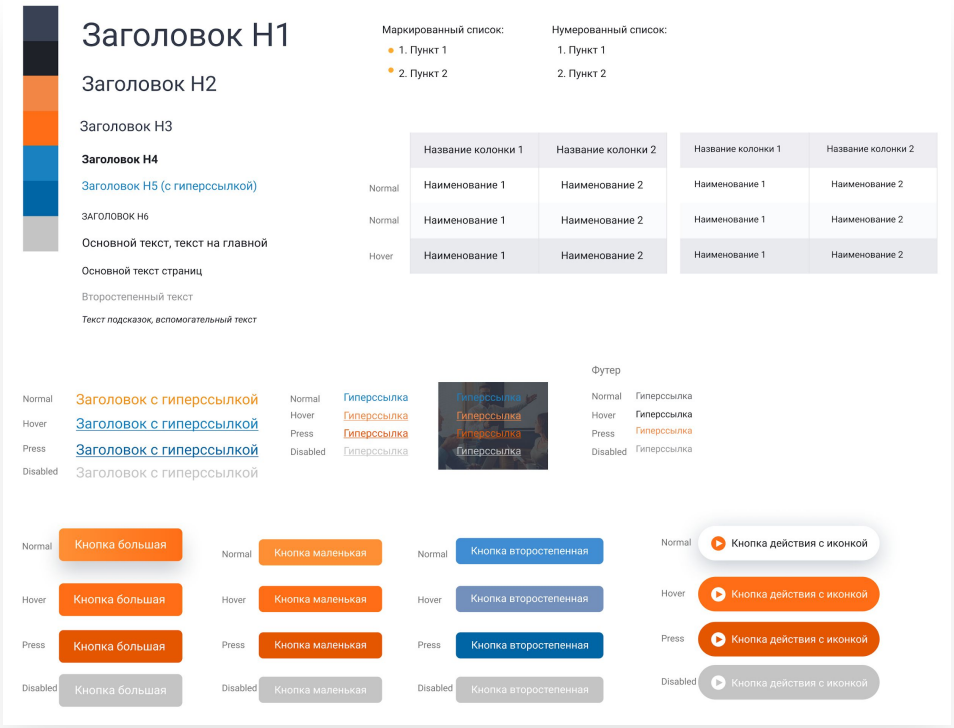
Что, куда, как





За что можно пинать дизайнера

Нет стилей, UI kit
Нет разных состояний – hover, press, disable

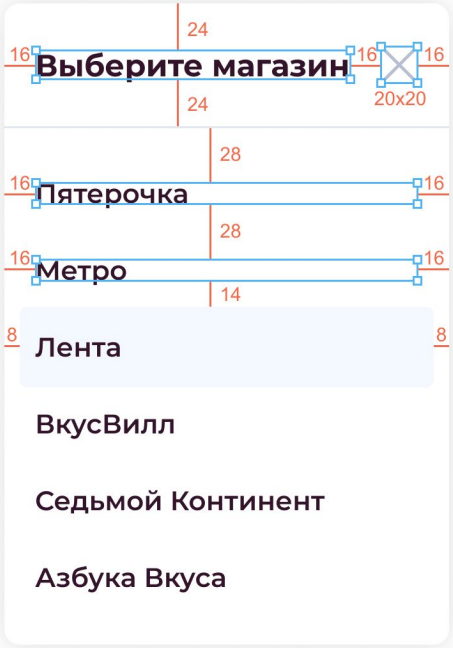


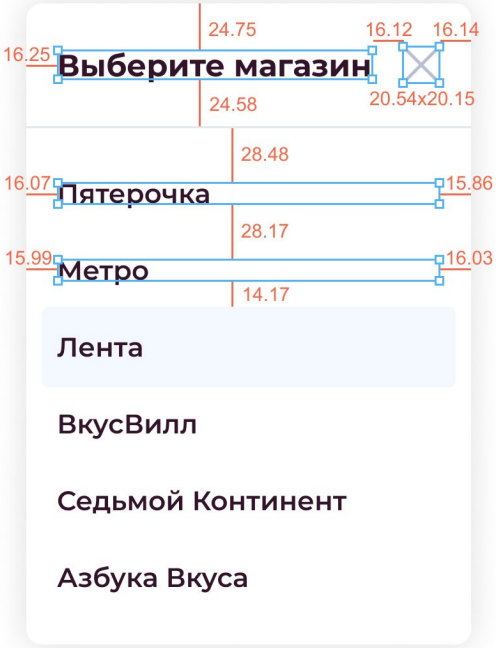
Основные цвета темы

Название	Цвет	HEX	Где используется
theme-head-background		#4D7EB3	Шапка Заголовок
theme-head-background-accent		#3971A6	Строка поиска в шапке Ховер кнопок в шапке
theme-primary-selected		#D8E8F5	Выделение объекта в списке - **selected**
theme-primary		#F4F4F4	Фон дерева, Фон панели действий Ховер строки списка объектов - hover Ридонли рамка, Риббон, Заголовок обложки, Дерево папок, Заголовок грида, Кнопки, еще рамки.
theme-primary-accent		#5B9BD5	Кнопки Поиск Выделение блоков Крутилка Гиперссылка Области, появляющиеся при перетаскивании колонок в гриде.
theme-primary-contrast		#F39444	Ховер гиперссылки Тогл-кнопки Индикатор загрузки
theme-border-dark		#CCCCCC	Разделитель в панелях Бордер у чекбокса и радиокнопки Прочих рамок.
theme-border-light		#E6E6E6	Удаленный элемент в правах футер календаря, экспанедеры Разделитель в попапе, еще часть Рамки
theme-primary-light		#FFFFFF	Фон кнопок Фон попапов Фон панелей Кнопка Назад Оверлеи в переписке Фон кнопки radio-кнопки Фон галочки чекбокса
theme-border-dark-disabled		#CCCCCC a 0,4	Цвет задизабленной рамки для чекбокса и радио кнопки.

За что можно пинать дизайнера

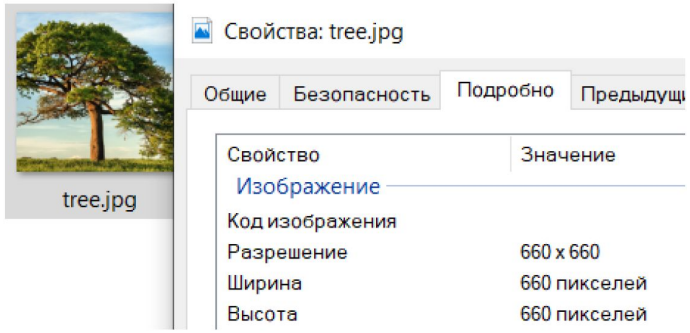
Разные отступы





За что можно пинать дизайнера

Обрезанные растры

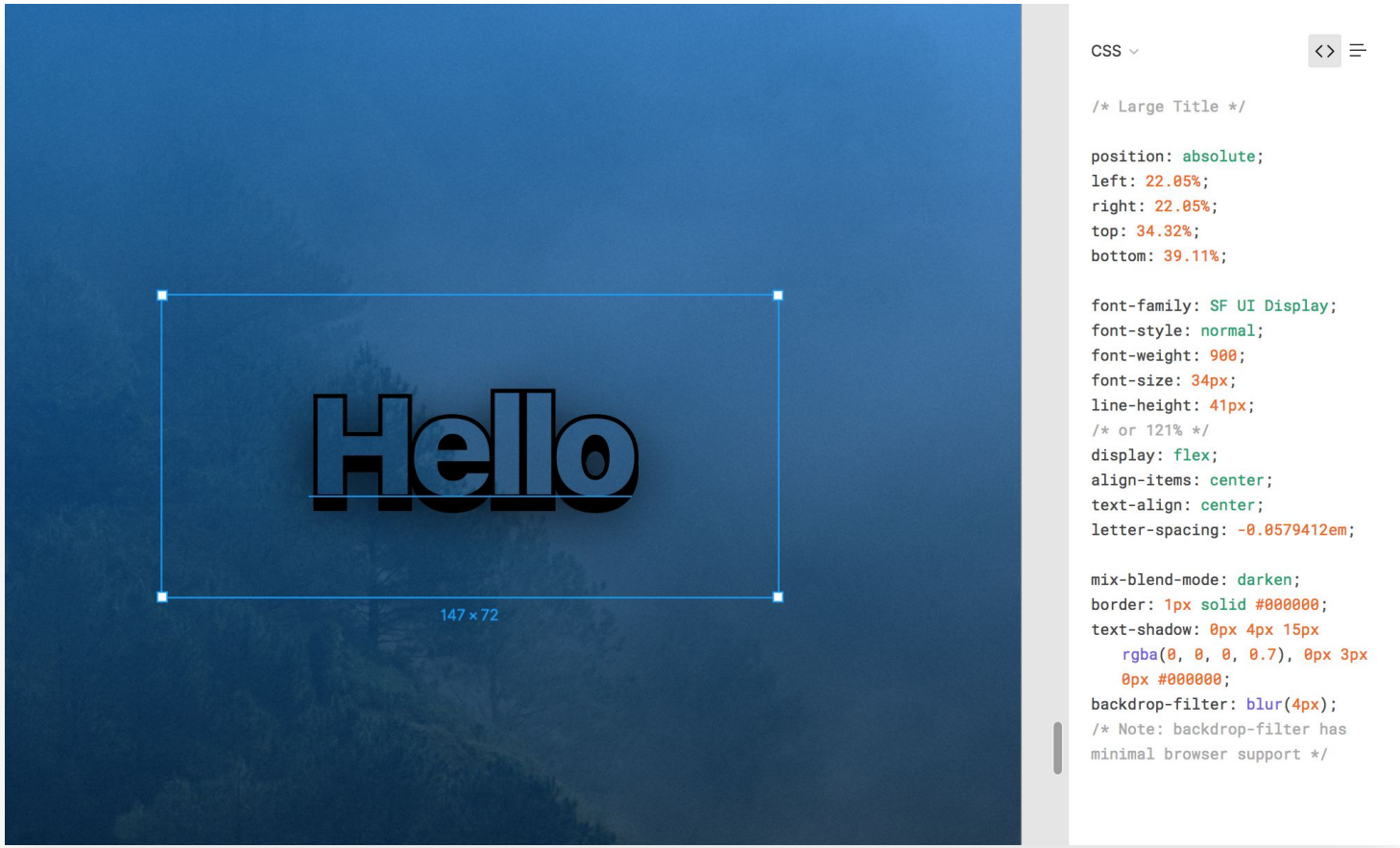


источник фото unsplash.com

Пример:
В контейнер размером 330 × 330px на макете подготовлено изображение 660 × 660px.

За что можно пинать дизайнера

Слишком много эффектов



За что можно пинать дизайнера

Продолжать

или стоит что-то менять?

Планы

1. Выстроить свою дизайн-систему
2. Распробовать плагины

Спасибо!

Вопросы?