

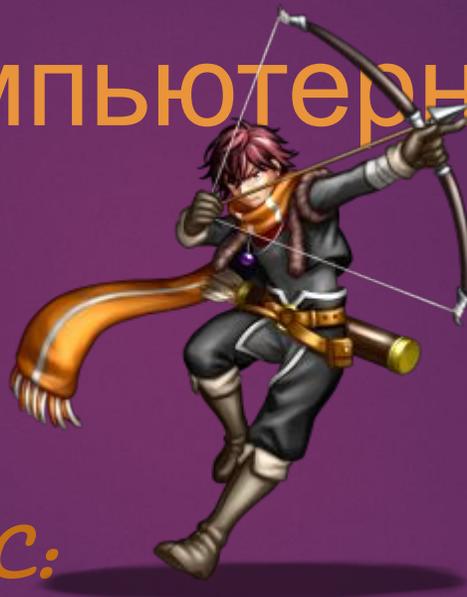
Предзащита Проектной Работы

*КРОЛЕНКО СОФЬЯ-ИЗАБЕЛЛА 10 КЛАСС «Б»
ШКОЛЫ №1231 ИМ. В. Д. ПОЛЕНОВА*



Название:

«Создание компьютерной игры»



ПРОБЛЕМНЫЙ ВОПРОС:

«ОБЕСЦЕНИВАНИЕ ТРЕХОВ НЫНЕШНИМ ПОКОЛЕНИЕМ, И ПОСЛЕДУЮЩЕЕ РАЗРУШЕНИЕ ДУХОВНЫХ ЦЕННОСТЕЙ.» КАК ДОНЕСТИ ДАННУЮ МЫСЛЬ ЧЕРЕЗ ИГРУ?

Задачи.



1. *УЗНАТЬ КАК
СОЗДАЮТСЯ ИТРЫ*
2. *ПРОКАЧАТЬ
ХУДОЖЕСТВЕННЫЕ
И СПОСОБНОСТИ*
3. *УЗНАТЬ КАКИЕ
БЫВАЮТ ИТРЫ ПО
СТИЛЯМ И ЖАНРАМ*
4. *ПОПРОБОВАТЬ
СЕБЯ В СОЗДАНИИ
ИТРЫ*
5. *ПОЛУЧИТЬ ОПЫТ В
НАПИСАНИИ
МУЗЫКИ*



6. *ПОЛУЧИТЬ*

Этапы работы над проектом:

1. Освоить принцип создания игр в «RPG MAKER MV»
2. Научиться создавать спрайты и анимации персонажей
3. Проработка сюжета и концепта игры
4. Понять то, как игрок будет видеть и воспринимать игру, и на сколько просто для него будет понять о чем идет речь.
5. Создание 8-битного музыкального сопровождения, и последующее добавление его в игру



Предполагаемые результаты

ПРОДУКТ- ПИКСЕЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ РПГ ИГРА,
В ЖАНРЕ ХОРРОР.
ДАЛЬНЕЙШЕЕ УМЕНИЕ СОЗДАВАТЬ ИГРЫ.

