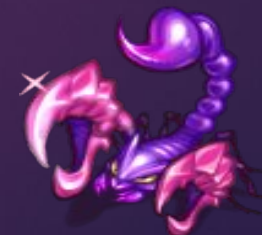


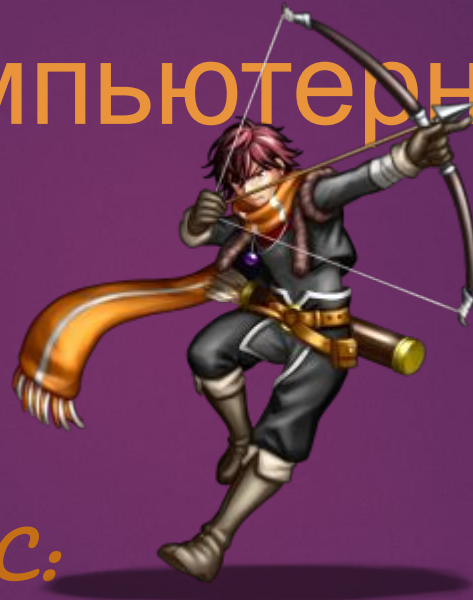
# *Предзащита Проектной Работы*

*КРОЛЕНКО СОФЬЯ-ИЗАБЕЛЛА 10 КЛАСС «Б»  
ШКОЛЫ №1231 ИМ. В. Д. ПОЛЕНОВА*



**Название:**

«Создание компьютерной игры»



**ПРОБЛЕМНЫЙ ВОПРОС:**

«ОБЕСЦЕНИВАНИЕ ТРЕХОВ НЫНЕШНИМ ПОКОЛЕНИЕМ, И ПОСЛЕДУЮЩЕЕ РАЗРУШЕНИЕ ДУХОВНЫХ ЦЕННОСТЕЙ.» КАК ДОНЕСТИ ДАННУЮ МЫСЛЬ ЧЕРЕЗ ИГРУ?

# Задачи.



1. *УЗНАТЬ КАК  
СОЗДАЮТСЯ ИТРЫ*
2. *ПРОКАЧАТЬ  
ХУДОЖЕСТВЕННЫЕ  
И СПОСОБНОСТИ*
3. *УЗНАТЬ КАКИЕ  
БЫВАЮТ ИТРЫ ПО  
СТИЛЯМ И ЖАНРАМ*
4. *ПОПРОБОВАТЬ  
СЕБЯ В СОЗДАНИИ  
ИТРЫ*
5. *ПОЛУЧИТЬ ОПЫТ В  
НАПИСАНИИ  
МУЗЫКИ*



6. *ПОЛУЧИТЬ*

# Этапы работы над проектом:

1. Освоить принцип создания игр в «RPG MAKER MV»
2. Научиться создавать спрайты и анимации персонажей
3. Проработка сюжета и концепта игры
4. Понять то, как игрок будет видеть и воспринимать игру, и на сколько просто для него будет понять о чем идет речь.
5. Создание 8-битного музыкального сопровождения, и последующее добавление его в игру





# Предполагаемые результаты

ПРОДУКТ- ПИКСЕЛЬНАЯ КОМПЬЮТЕРНАЯ РПГ ИГРА,  
В ЖАНРЕ ХОРРОР.  
ДАЛЬНЕЙШЕЕ УМЕНИЕ СОЗДАВАТЬ ИГРЫ.

