

“Детская площадка мечты каждого ребёнка”



blender

Выполнили:

- Сахапов Артур Альбертович (15 лет)
- Сафина Лира Фаритовна (14 лет)
- Олейникова Полина (15 лет)
- Гайнетдинова Заррина (Помощник 14 лет)

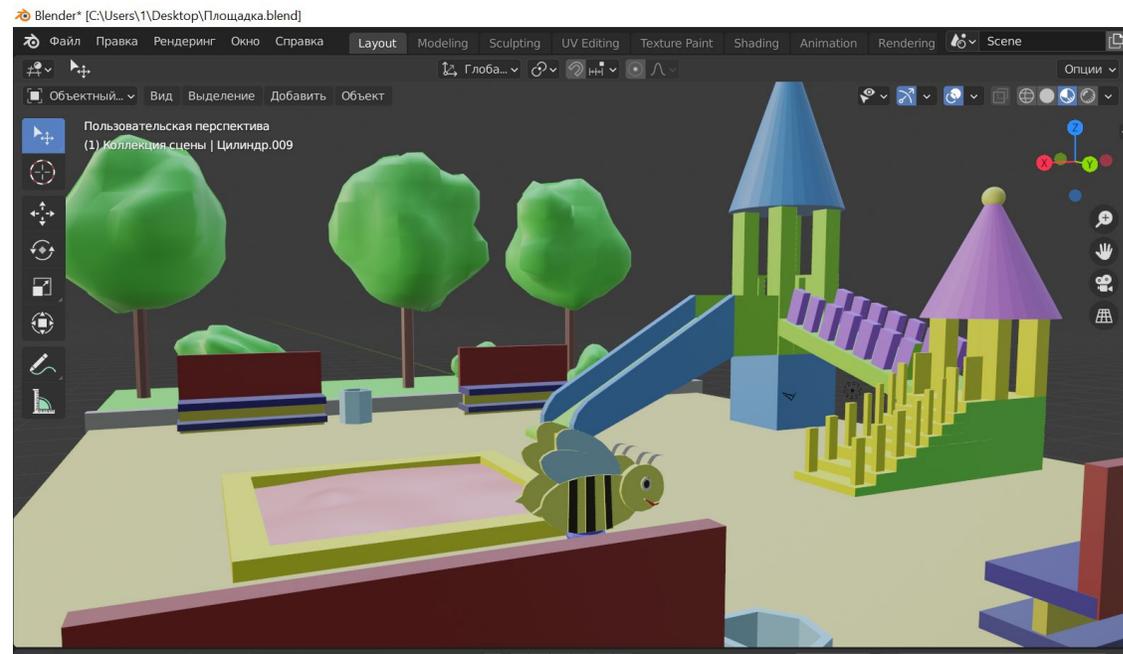
Куратор:

- Хафизов Руслан Рафисович

МБОУ "Джалильская СОШ №2"

Актуальность

Актуальность темы “Детская площадка мечты каждого ребёнка” заключается в том, чтобы изучить направление 3D моделирование и углубиться в технологию разработки и прототипирования объемных моделей.



Цели:

- Изучить средства разработки в сфере 3д моделирования
- Научиться разрабатывать и прототипировать 3д модели
- Создать индивидуальный проект для закрепления навыков
- Сделать комфортную детскую площадку

Задачи:

- Изучить основы 3д моделирования
- Изучить перспективный программный продукт в области 3д моделирования
- Оптимизировать процесс создания 3д объектов
- Выбрать наиболее подходящую тему для разработки
- Разработать и смоделировать необходимую модель
- Сделать зону релакса и отдыха

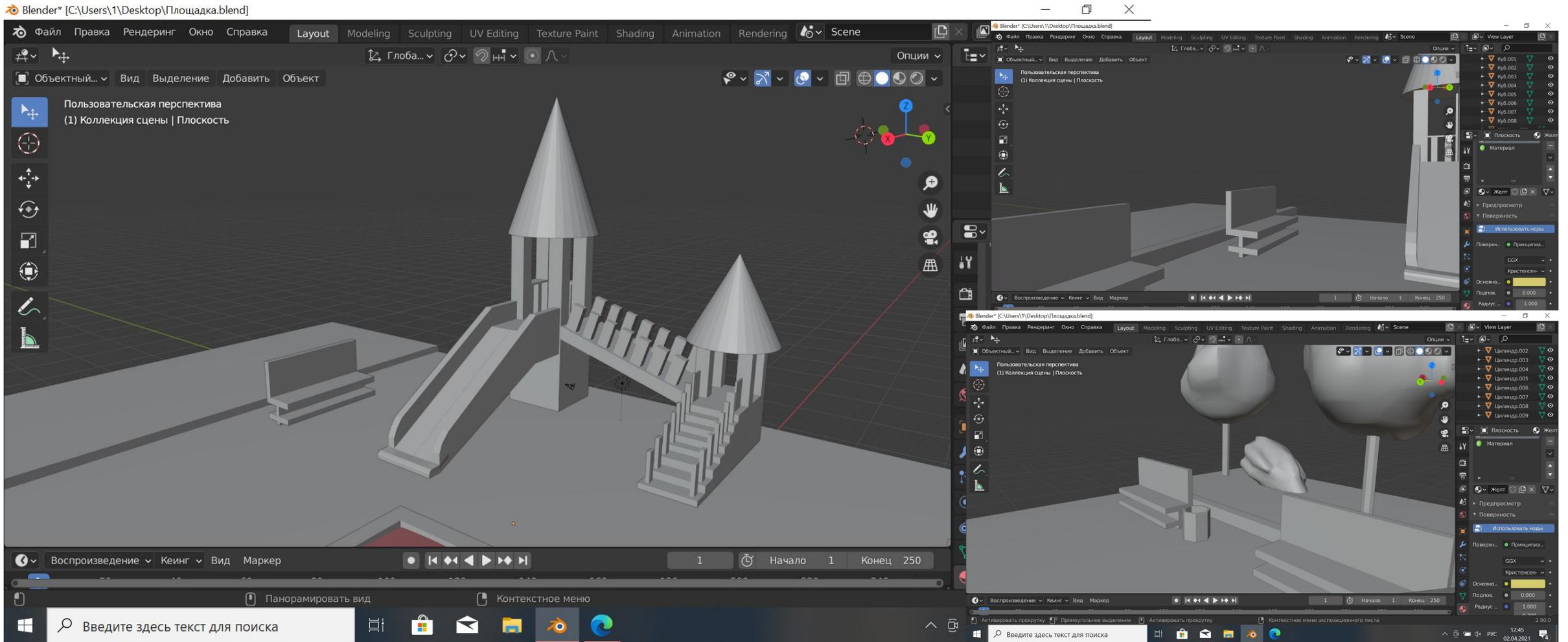
Какие программы используются



BLENDER 3D

Ver. 2.90.0

Этапы выполнения



Готовый результат



Спасибо за внимание!

Спасибо за внимание!

Данный проект я разработал с целью изучить направление 3D моделирование и углубиться в технологию разработки и прототипирования объемных моделей.