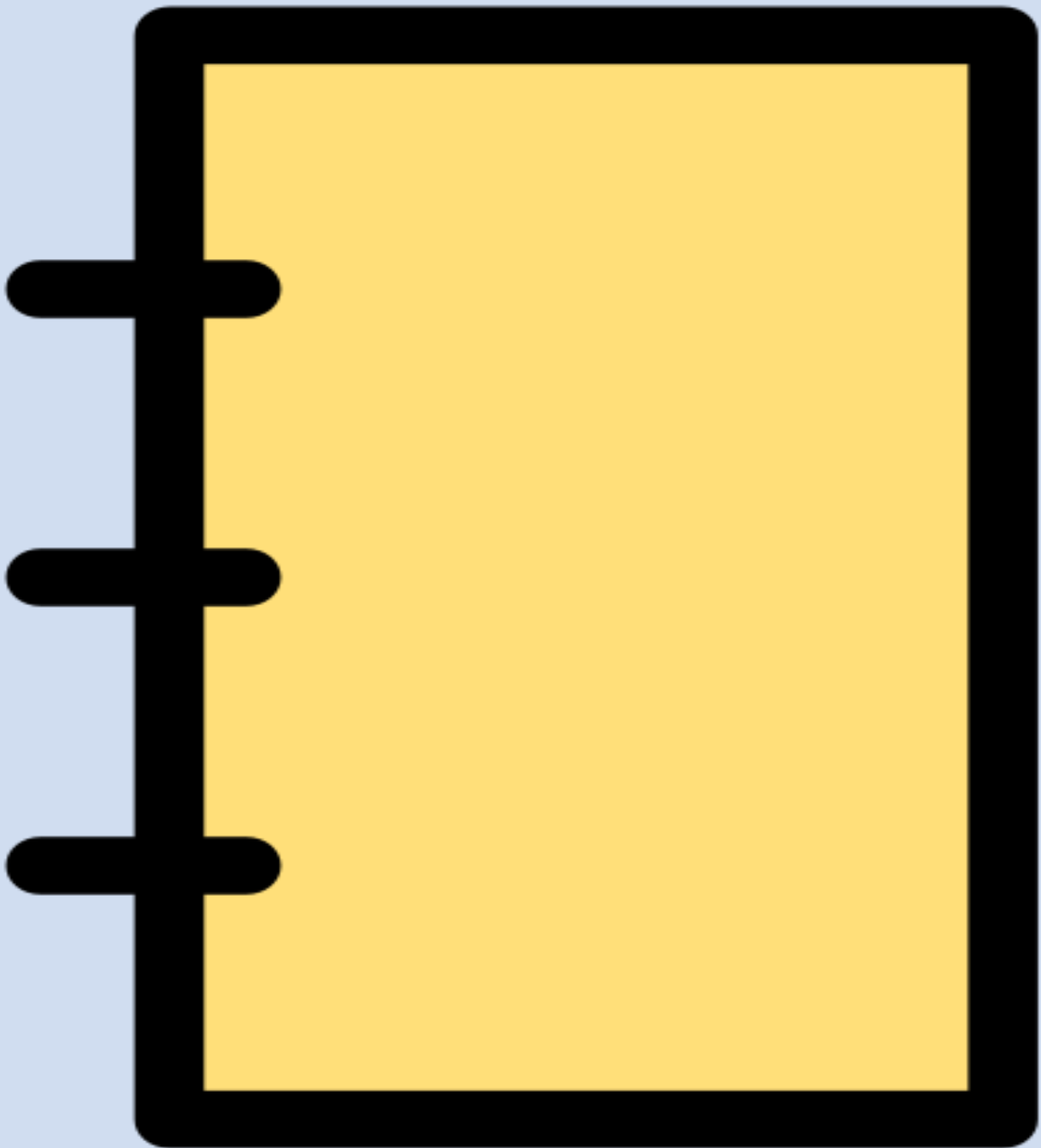


Основные понятия и определения

Выполнил: студент группы 4191
Никитин Владислав



Основные понятия и определения



Систем

а совокупность взаимодействующих единиц – элементов, функционирующих совместно для достижения определенных целей

Компонен

часть системы, выполняющая одну или несколько функций

Модул

б отдельный компонент или группа компонентов, обеспечивающая одну или ряд функций для работы других модулей и, в свою очередь, использующая функции, обеспечиваемые иными модулями

Подсистема

часть системы, функции которой относительно независимы от функций остальных частей системы

Процес

совокупность взаимосвязанных единиц – операций, преобразующих некоторые входы в выходы для достижения определенных результатов

Задача

часть процесса, выполняющая одну или несколько его функций

Действи

отдельная задача или группа задач, обеспечивающая одну или ряд функций для выполнения других действий и, в свою очередь, использующая функции, обеспечиваемые иными действиями

Подпроцес

часть процесса, функции которой относительно независимы от функций остальных частей процесса

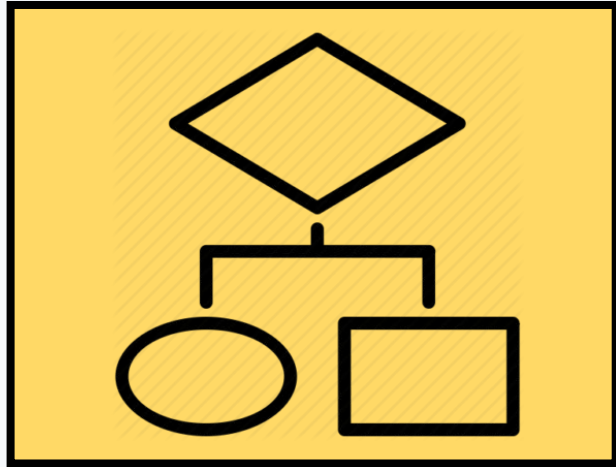
СВЯЗЬ ПОНЯТИЙ «СИСТЕМА» И «ПРОЦЕСС»



выполняет
некоторый процесс

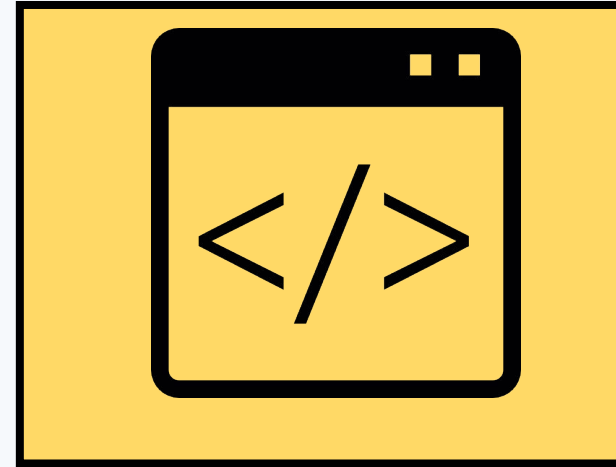
представляет собой
функционирование
некоторой системы

Основные понятия программирования



Алгоритм

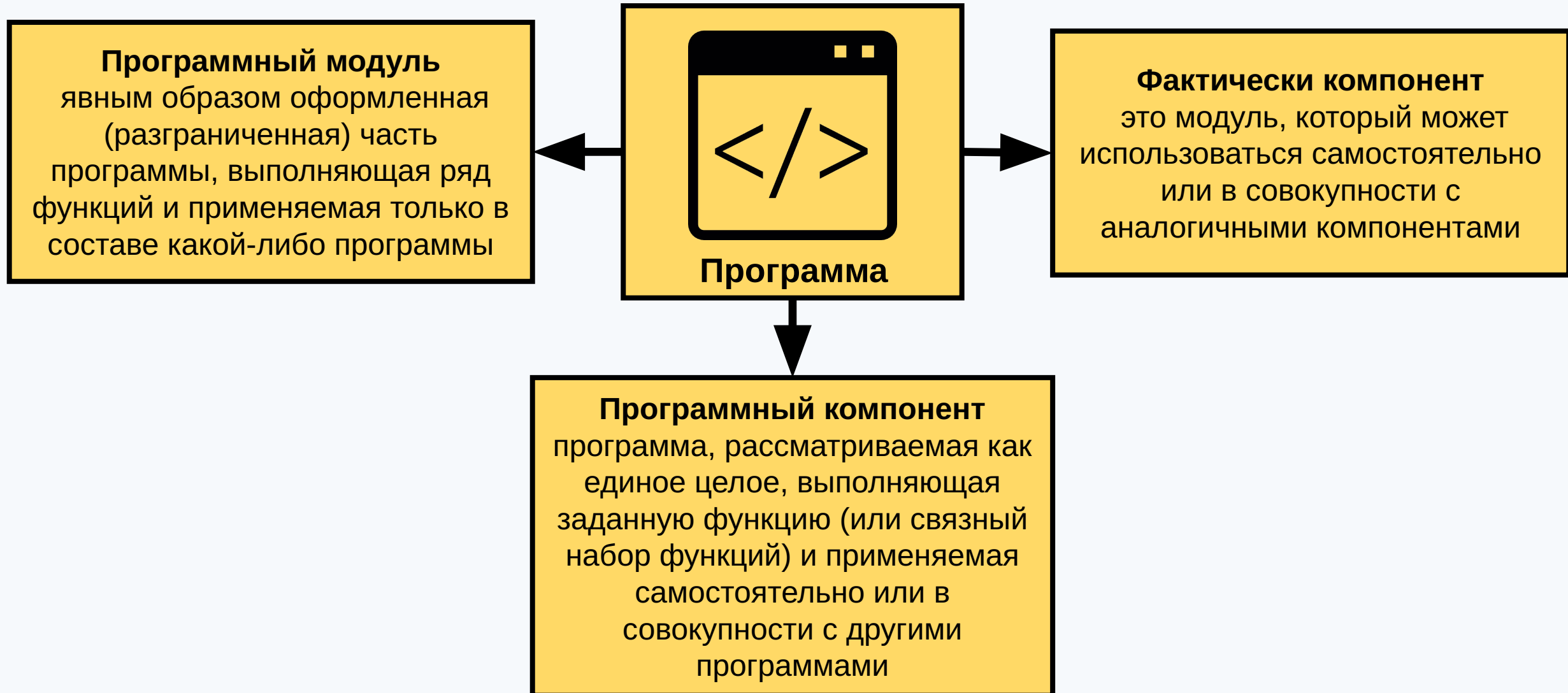
конечный упорядоченный набор чётко определённых правил для решения проблемы



Программ

формализованное описание алгоритма для его выполнения на компьютере

Основные понятия программирования



Прототип и программный продукт

Программный продукт – программное средство, являющееся продуктом промышленного производства, предназначенным для поставки, передачи, продажи пользователю.

Прототип– частичная, предварительная или возможная реализация решения.



Проект и команда



Решение

Проект

Команда

Комплекс действий временного характера, направленных на получение конкретного решения; суть результата – его содержание

Группа лиц, сформированная для выполнения проекта или его части

Роли в проекте



Пользователь

лицо, которое непосредственно участвует в эксплуатации продукта для получения результатов и/или использует эти результаты



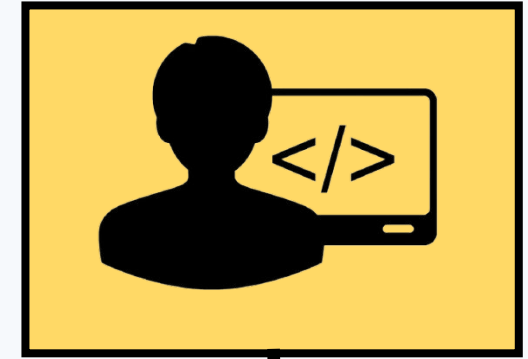
Оператор

лицо, которое занимается эксплуатацией продукта



Заказчик

лицо, которое заказывает разработку продукта и приобретает его

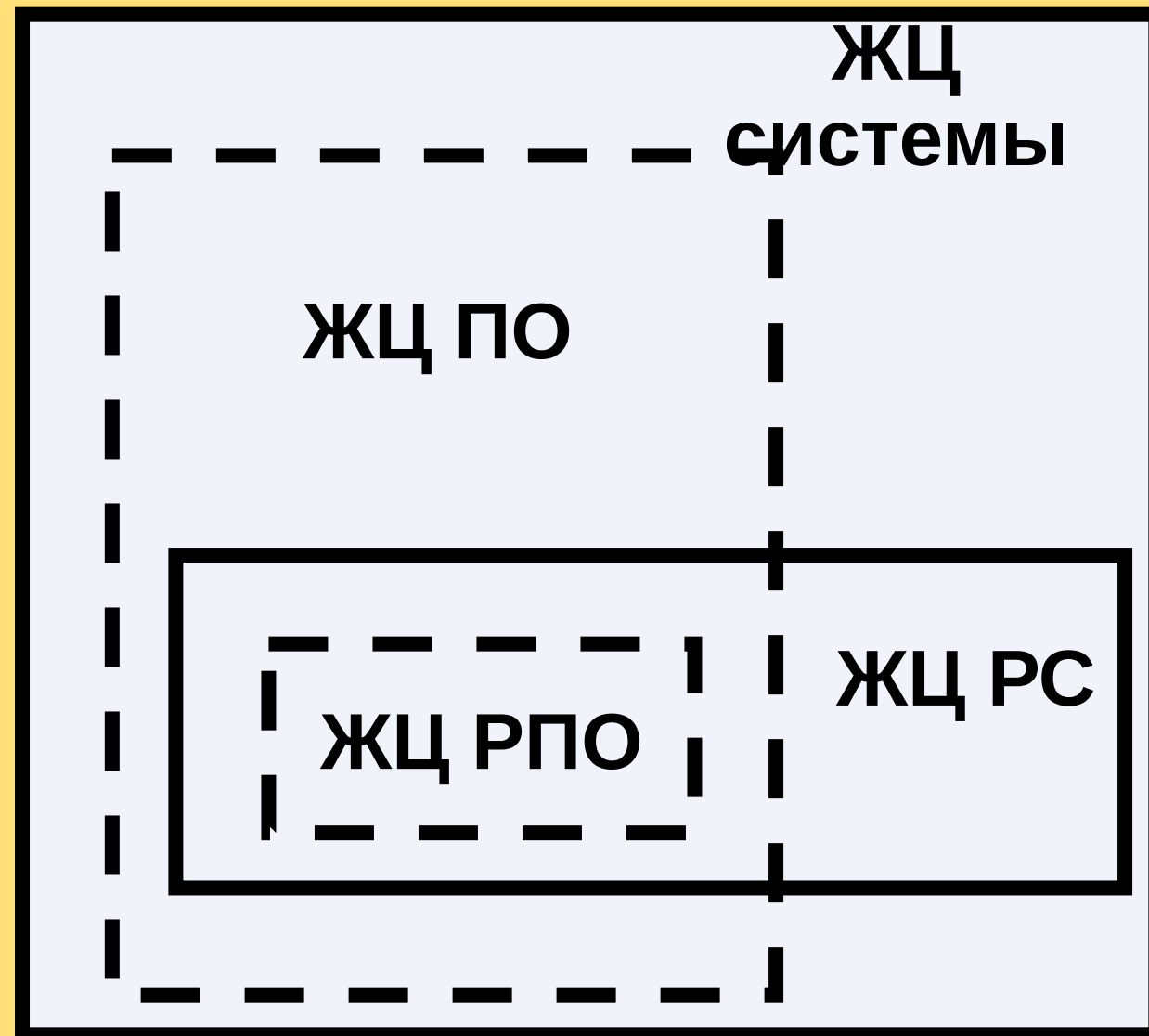


Разработчик

лицо, которое выполняет разработку продукта, то есть все действия по разработке в рамках проекта

Жизненный цикл ПО

Жизненный цикл ПО – весь период разработки ПО и его эксплуатации, начиная с момента возникновения замысла (идеи) и заканчивая прекращением всех видов его использования.



Спасибо за Внимание!

СВЯЗЬ СО
МНОЙ

