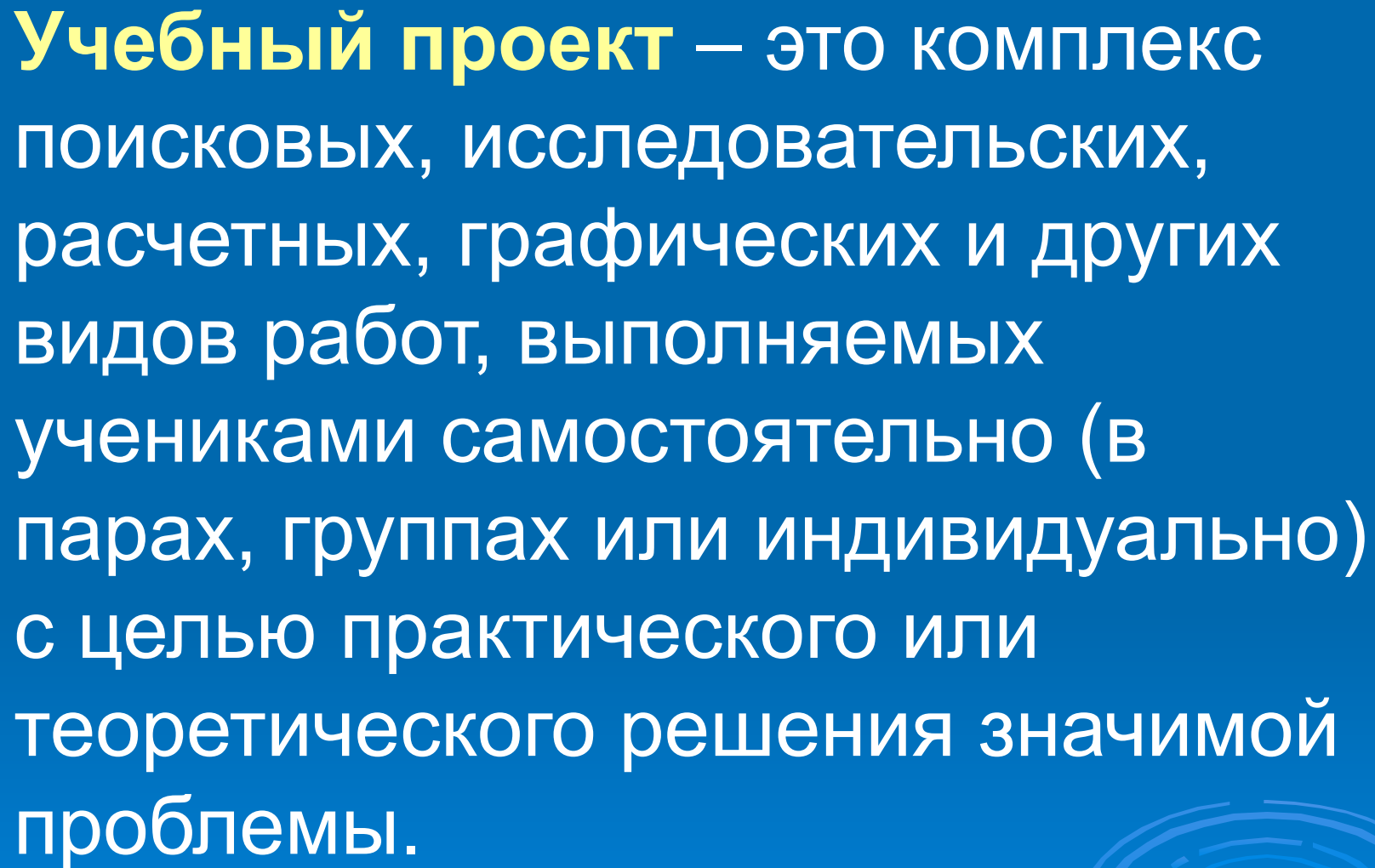


Учебно-исследовательская
и проектная деятельность
учащихся на уроках и во
внеурочной деятельности
при реализации ФГОС



Учебный проект – это комплекс поисковых, исследовательских, расчетных, графических и других видов работ, выполняемых учениками самостоятельно (в парах, группах или индивидуально) с целью практического или теоретического решения значимой проблемы.



Задачи проектно – исследовательской деятельности:

1. Создать условия для организации деятельности учащихся: определять её цели и задачи, выбирать средства реализации и применять их на практике, взаимодействовать с другими людьми в достижении общих целей, оценивать достигнутые результаты;
2. Создать условия для подготовки к выбору, т.е. научить ориентироваться в мире информации, в собственных интересах и возможностях, сформировать знания и умения, имеющие опорное значение для профессионального образования определенного профиля;
3. Создать условия для формирования у школьников навыков самостоятельного добывания новых знаний, сбора необходимой информации, умения выдвигать гипотезы, делать выводы и строить умозаключения.

Проектно-исследовательская деятельность осуществляется самостоятельно учащимися под руководством педагога-руководителя.

Учитель руководит проектной работой, направляя поиск в нужное русло, и подсказывает источники информации.

Условиями успешности проектной деятельности становятся:

-личный интерес учащегося;

-- четкость и конкретность постановки цели проекта.

Результатом работы над проектом, является продукт, который создается участниками проекта в ходе решения поставленной проблемы.

Как выглядит один из
сайтов сетевого
проекта?



Главная страница: находятся все пункты сетевого проекта

Главная

Новости

Форум

руководителей команд

План оценивания

Визитка

План проекта

Семья в проекте

Регистрация

Этапы проекта

Продукты проектной деятельности

Таблица продвижения

Сервисы 2.0 в проекте

Кубарики (блоки для записей)



Сентябрь

ПН ВТ СР ЧТ ПТ СБ ВС

			1	2	3		
4	5	6	7	8	9	10	
11	12	13	14	15	16	17	
18	19	20	21	22	23	24	
25	26	27	28	29	30		

Октябрь

ПН ВТ СР ЧТ ПТ СБ ВС

						1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
30	31						

Октябрь


ПН ВТ СР ЧТ ПТ СБ ВС

						1	
2	3	4	5	6	7	8	
9	10	11	12	13	14	15	
16	17	18	19	20	21	22	
23	24	25	26	27	28	29	
30	31						

<http://fancypaper.sutangarsk.edusite.ru/p22aa1.html>



Знакомимся с планом проекта:

1. Подготовительный этап: знакомство с проектом, регистрация , оформить соглашение родителей на участие детей в проекте и сети Интернет, создать аккаунты на Gmail каждому участнику, заполнить входную анкету, создать визитную карточку, эмблему и разместить на онлайн-доске.

План проекта																																													
Подготовительный этап																																													
	Деятельность	Ответственные	Сроки проведения																																										
<ul style="list-style-type: none"> Новости Форум руководителей команд План оценивания Визитка План проекта Семья в проекте Регистрация Этапы проекта Продукты проектной деятельности Таблица продвижения Сервисы 2.0 в проекте Символика проекта Мастер-классы Фотоальбом 	<ul style="list-style-type: none"> Разработка положения о проведении проекта, утверждение положения в Управлении образования АГО 	Автор проекта	За месяц до проведения проекта																																										
	<ul style="list-style-type: none"> Включение информации о проведении проекта в план мероприятий УО АГО. 	Автор проекта	В течении месяца до проведения проекта																																										
	<ul style="list-style-type: none"> Организация рекламной компании в СМИ и соц. сетях, размещение информации в новостной ленте сайта МБУДО СЮТ 	Автор проекта	В течении месяца до проведения проекта																																										
		Тьюторы команд	<p>Сентябрь</p> <table border="1"> <tr> <td>ПН</td><td>ВТ</td><td>СР</td><td>ЧТ</td><td>ПТ</td><td>СБ</td><td>ВС</td> </tr> <tr> <td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td> </tr> <tr> <td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td> </tr> <tr> <td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td><td>17</td> </tr> <tr> <td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td><td>23</td><td>24</td> </tr> <tr> <td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td><td>30</td><td></td> </tr> </table>	ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС					1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
	ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС																																						
				1	2	3																																							
4	5	6	7	8	9	10																																							
11	12	13	14	15	16	17																																							
18	19	20	21	22	23	24																																							
25	26	27	28	29	30																																								
<ul style="list-style-type: none"> После регистрации, руководитель команды по электронной почте получит пригласительный билет, который нужно распечатать каждому участнику команды (желательно на цветном принтере). А дети должны собрать билет-самолет и разместить у себя на рабочем столе, как напоминание о том, что ему нужно выполнять задания проекта. 																																													

Пригласительный билет «Сделайте сами»

2. Основной этап: выполнение заданий: мозговой штурм, создание видео-ролика, картонный флешмоб, решение кроссвордов, решение проектной задачи, создание презентаций и т.д.

 <ul style="list-style-type: none"> ■ Заполнение входной анкеты каждым участником команды. ■ Создание визитной карточки команды, создание эмблемы команды в шаблоне в программе Microsoft PowerPoint. ■ Размещение визитки и эмблемы на онлайн-доске Padlet "Давайте знакомиться!" 	Участники команд	<p>Октябрь</p> <table border="1"> <tr><td>ПН</td><td>ВТ</td><td>СР</td><td>ЧТ</td><td>ПТ</td><td>СБ</td><td>ВС</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td></tr> <tr><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td></tr> <tr><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> <tr><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					
ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС																																													
						1																																													
2	3	4	5	6	7	8																																													
9	10	11	12	13	14	15																																													
16	17	18	19	20	21	22																																													
23	24	25	26	27	28	29																																													
30	31																																																		
Основной этап																																																			
<i>Деятельность</i>	<i>Ответственные</i>	<i>Сроки проведения</i>																																																	
 <ul style="list-style-type: none"> ■ Знакомство с условиями участия в Большом картонном флешмобе; ■ Мозговой штурм "Наши картонные фантазии" ■ Разработка проекта изделия для картонного флешмоба; ■ Сбор картонных коробок, необходимых для воплощения картонных фантазий в 	Участники и тьюторы команд	<p>Октябрь</p> <table border="1"> <tr><td>ПН</td><td>ВТ</td><td>СР</td><td>ЧТ</td><td>ПТ</td><td>СБ</td><td>ВС</td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td></tr> <tr><td>16</td><td>17</td><td>18</td><td>19</td><td>20</td><td>21</td><td>22</td></tr> <tr><td>23</td><td>24</td><td>25</td><td>26</td><td>27</td><td>28</td><td>29</td></tr> <tr><td>30</td><td>31</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr> </table>	ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС							1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31					
ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС																																													
						1																																													
2	3	4	5	6	7	8																																													
9	10	11	12	13	14	15																																													
16	17	18	19	20	21	22																																													
23	24	25	26	27	28	29																																													
30	31																																																		

3. **Заключительный этап:** заполнить итоговую анкету, ответить на основные вопросы проекта

Заключительный этап																																												
Деятельность	Ответственные	Сроки проведения																																										
 <p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Каждый участник команды должен заполнить Итоговую анкету "З-И-У" ■ На совместной онлайн доске "А на последок скажем Мы!" участникам команд нужно ответить на основополагающий вопрос проекта: Как воплотить в жизнь бумажные фантазии? Далее необходимо описать "Три интересных момента работы в проекте", дополнив информацию инфографикой. ■ Руководители команд в комментариях должны ответить на следующие вопросы: ■ Насколько интересен и полезен наш проект для формирования творческих способностей у учащихся? ■ Какие трудности возникли у участников команд во время работы над заданиями проекта? ■ Посоветуете ли Вы своим коллегам принять участие во втором сезоне проекта. ■ Ваши пожелания автору и организаторам проекта. </p>	<p>Участники и тьюторы команд</p>	<p>Ноябрь</p> <table border="1"> <tr> <td>ПН</td> <td>ВТ</td> <td>СР</td> <td>ЧТ</td> <td>ПТ</td> <td>СБ</td> <td>ВС</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>9</td> <td>10</td> <td>11</td> <td>12</td> </tr> <tr> <td>13</td> <td>14</td> <td>15</td> <td>16</td> <td>17</td> <td>18</td> <td>19</td> </tr> <tr> <td>20</td> <td>21</td> <td>22</td> <td>23</td> <td>24</td> <td>25</td> <td>26</td> </tr> <tr> <td>27</td> <td>28</td> <td>29</td> <td>30</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>	ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30			
ПН	ВТ	СР	ЧТ	ПТ	СБ	ВС																																						
		1	2	3	4	5																																						
6	7	8	9	10	11	12																																						
13	14	15	16	17	18	19																																						
20	21	22	23	24	25	26																																						
27	28	29	30																																									

Регистрация:

Новости

Форум

Руководителей команд

План оценивания

Визитка

План проекта

Семья в проекте

Регистрация

Этапы проекта

Продукты проектной деятельности

Таблица продвижения

Сервисы 2.0 в проекте

Символика проекта

Мастер-классы

Фотоальбом

"Бумажные"

Регистрация

Дорогие ребята, уважаемые родители, учителя-координаторы!

Мы очень рады видеть вас на страничках нашего сайта.

Наш проект включен в Путеводитель сетевых проектов.

Если вы хотите принять участие в нашем проекте, в анкете регистрации вы его найдете на следующих маршрутах:

- для 5-6 классов: Маршрут "Красота в искусстве, науке и жизни";
- для 5-6 классов: Маршрут "Технологии науки "Без наук как без..." 5-6 классы;
- для 7-8 классов: Маршрут "Технологии энергии";
- для начальной школы (4 класс) и других категорий учащихся: Сетевые проекты вне маршрута.

Сетевые проекты проводят педагоги в свое личное время. У них, как и у вас есть занятия, семья и дела. Поэтому в каждом проекте есть такое понятие как "квота". Квота - это 20-30 команд, которые могут зарегистрироваться на проект.

Чтобы не оказаться за бортом, подавайте заявку как можно раньше.

После набора квоты проект удаляется из Единой анкеты регистрации.

Предлагаем пройти регистрацию, заполнив анкету регистрации.

Сроки регистрации: с 01 - 30 сентября 2017 г. Торопитесь!

Прежде, чем пройти регистрацию, прочтите наши пожелания при заполнении регистрационной формы:

- Внимательно прочитайте вопрос.
- Проверьте правильность записанных Вами данных (школа, город, Ваш электронный адрес)
- Не пропускайте вопросы, иначе форма выдаст ошибку.
- В конце заполнения формы нажмите кнопку Готово.



Единая анкета регистрации на маршруты (отдельные сетевые проекты) Путеводителя сетевых



Этапы проекта:

Этапы проекта

- Кубарик №1 "Давайте знакомиться!"
- Кубарик №2 "Самая дорогая буква"
- Кубарик №3 "Картонный флешмоб"
- Кубарик №4 "Газетная история"
- Кубарик №5 "Модный приговор"
- А напоследок я скажу!

Давайте знакомиться!
Картонный флешмоб
Самая дорогая буква
Газетная история
Модный приговор
Выставка

<http://fancypaper.sutangarsk.edusite.ru/p10aa1.html>

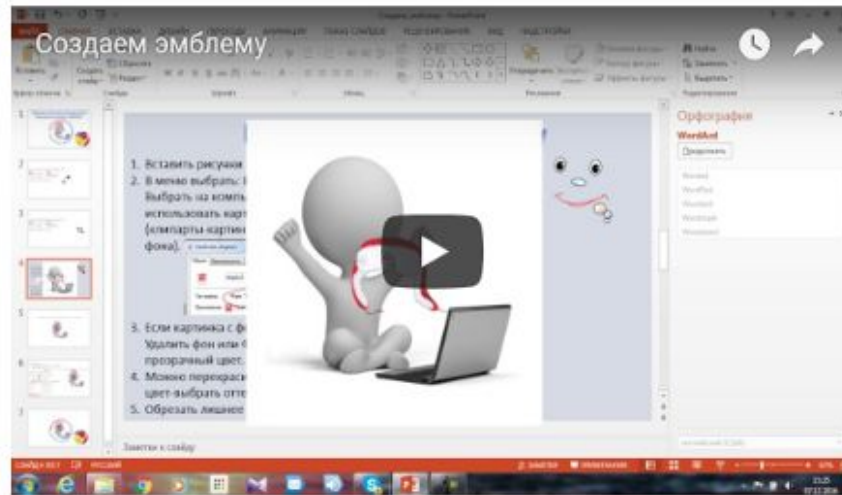
В каждом этапе проекта написано задание и к нему дана подробная видеоинструкция.

■ "Бумажные фантазии"

■ Об этом сайте

■ **Задание №2.** Сделайте эмблему команды. Скачайте инструкцию "Как сделать эмблему по шаблону"

Можете посмотреть видеоинструкцию:



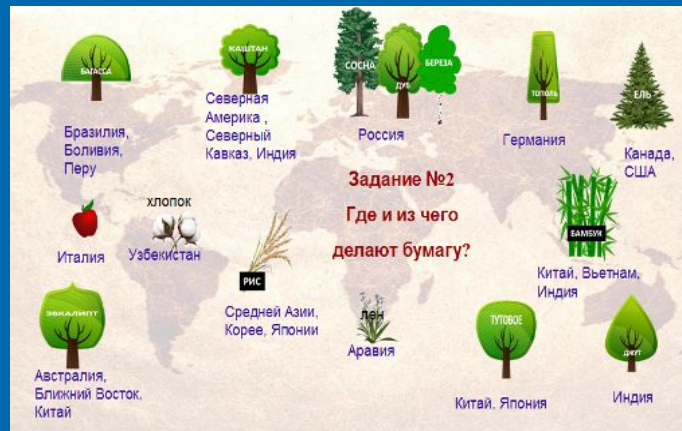
Информация для руководителей команд [Создаем эмблему команды в программе Microsoft PowerPoint](#)

Таблица продвижения

Руководители команд, после заполнения учащимися дневника, вносят данные в таблицу продвижения

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
14	Название команды	Образовательное учреждение	Входная анкета	Эмблема команды	Девиз команды	Приветствие участникам проекта	Дневник команды	Входная анкета (0-2 б.)	Эмблема команды (0-2 б.)
15	СЮТка (образец)	МБУДО СЮТ г. Ангарск	да	да	да	да	да	2	
16	Летняя сессия								
17	Библьдрук	Москва-СПб-Собинка	да	да	да	да	да	2	
18	Бумажная СЮТка	Ангарск	да	да	да	да	да	2	
19	БУМ	Балезино	да	да	да	да	да	2	
20	Сибиряночка	Кемеровская область	да	да	да	да	да	2	
21	Осень 2017 г.								
22		МБОУ "СОШ № 60" Кемеровская область, г. Новокузнецк							
23		МАОУ "СОШ 112 с углубленным изучением информатики"							
24	Десято4ка	МБОУ "Гимназия № 10" Кемеровская область, г. Новокузнецк	да	да	да	да	да	2	
25	Искры	МБОУ "СОШ №12" Кемеровская область, г. Новокузнецк	да	да	да	да	да	2	
26	Бумажный позитив	МБОУ ООШ №7 Кемеровская область, г. Белово	да	да	да	да	да	2	
27		МОУ Кимильтейская СОШ Иркутская область, Зиминский район							
28		МБОУ "Гимназия №10" Кемеровская область, г. Новокузнецк							

Проектная деятельность учащихся на примере выполненного проекта под названием «Бумажные фантазии»



Задание №3 Издание «Войны и мира» 1897 г. насчитывает 210 тысяч драгоценных книжных страниц, занятых бессмысленной чепухой. Для сравнения: «Малахитовая шкатулка» П.П.Бажова насчитывает 1 тысячу страниц. Сколько «Малахитовых шкатулок» можно выпустить, если не печатать букву «Ъ»?

Задание №4 Чтобы сделать 1 тонну бумаги, требуется 2 тонны древесины. На страницы с буквой «Ъ» в старинном издании «Войны и мира» израсходовано 263 кг бумаги. Сколько кг древесины стало экономиться?

Задание №5 Отметьте на ленте времени год выхода в свет старинного издания Л.Н.Толстого «Война и мир». Поставь красную точку в нужное место на ленте времени.



Фото сетевого проекта «Бумажные фантазии»

картонный флешмоб



«международный день без бумаги»

