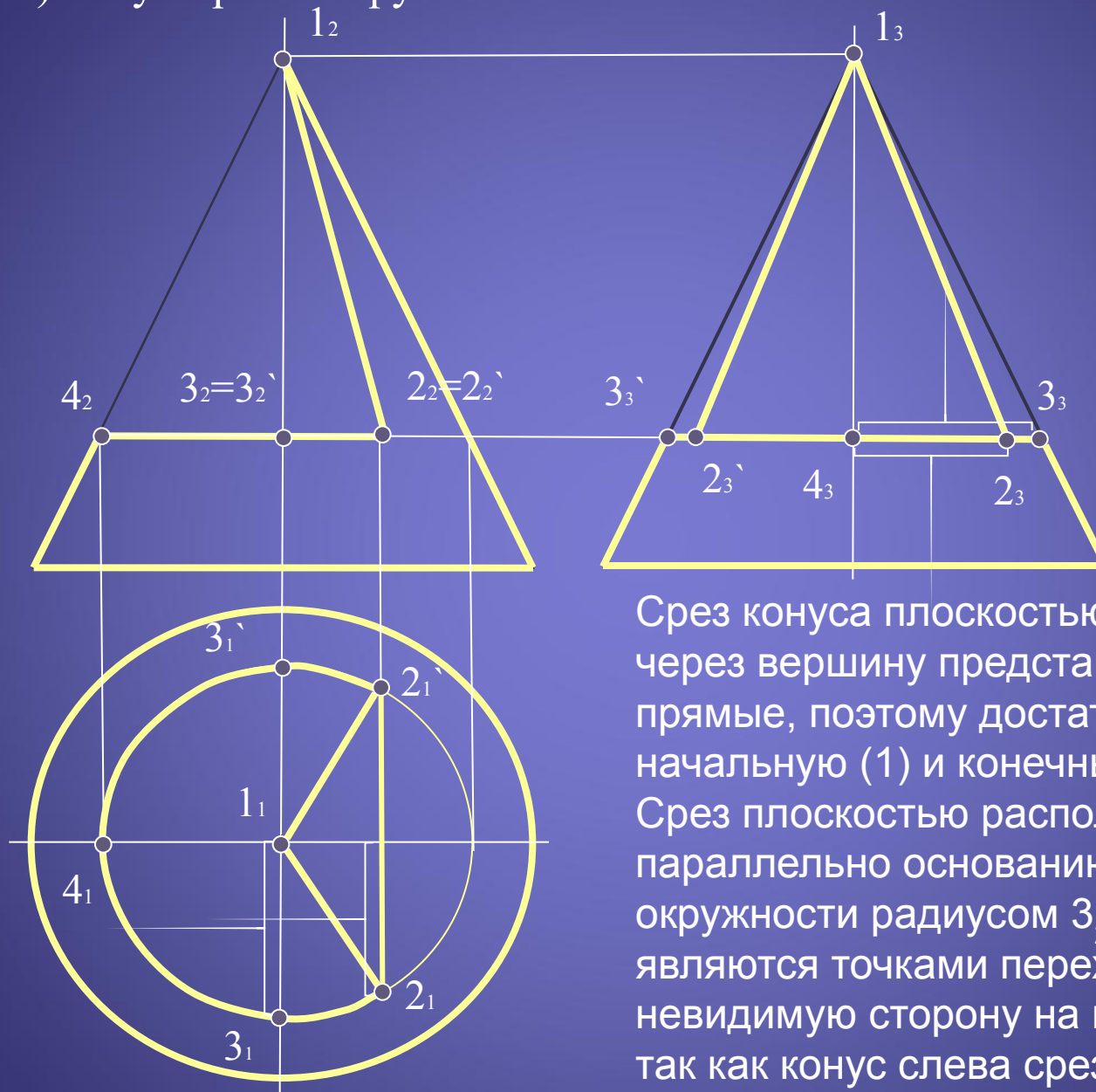


5.12 б) конус прямой круговой



Срез конуса плоскостью Σ проходит по параболе, поэтому линию нужно переносить по точкам. Обязательно нужно взять крайние точки (1, 5 и 5'), точки на пересечении с осевой (точки 2, 2'), так как они являются точками перехода линии на невидимую сторону на плоскости Π_3 . Остальные точки берём произвольно примерно на равном расстоянии.

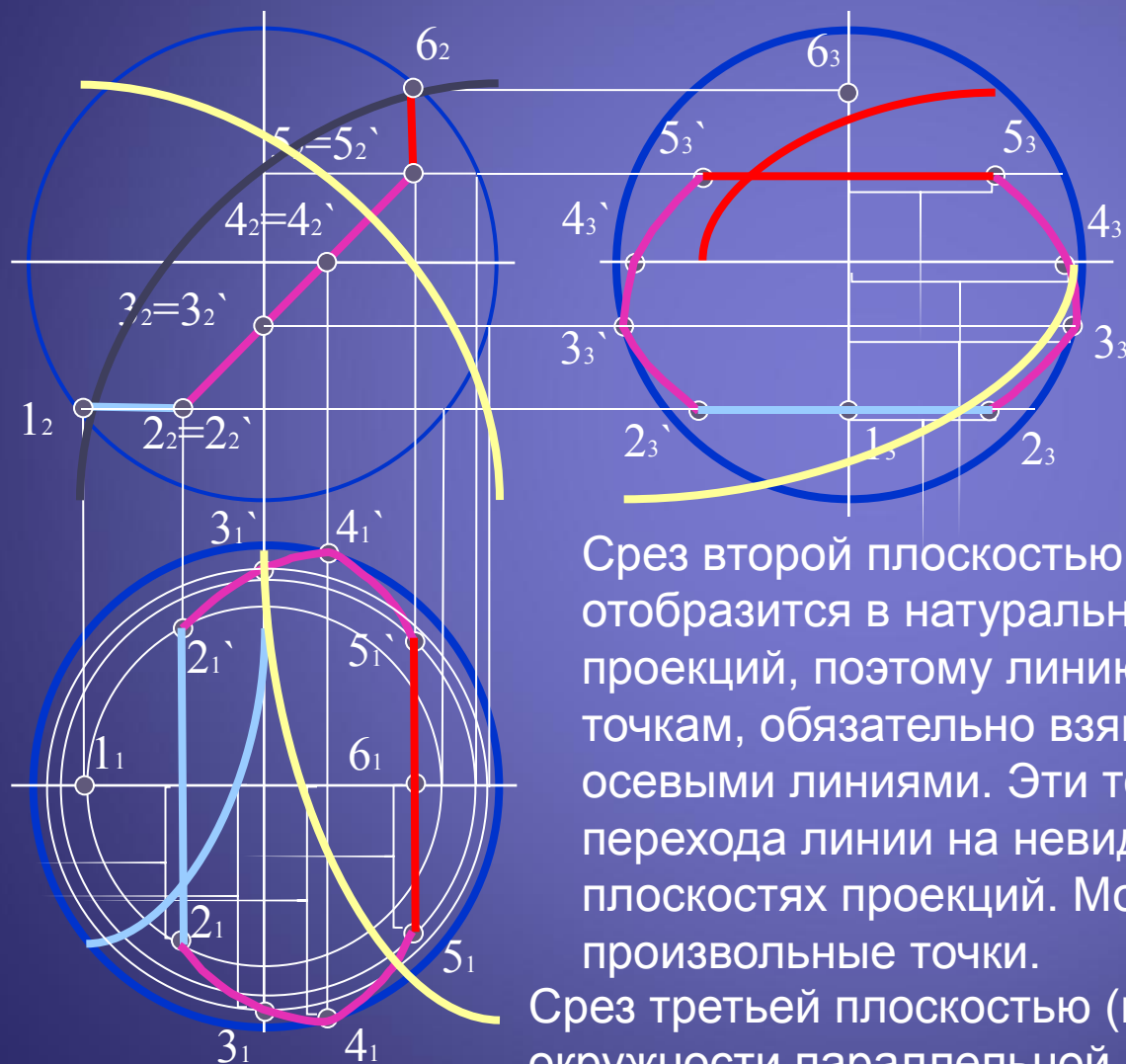
5.13 б) конус прямой круговой



Срез конуса плоскостью, проходящей через вершину представляет собой две прямые, поэтому достаточно взять начальную (1) и конечные точки (2 и 2'). Срез плоскостью расположенной параллельно основанию проходит по окружности радиусом $3_2 4_2$. Точки 3 и 3' являются точками перехода линии на невидимую сторону на плоскости Π_3 . Но так как конус слева срезан все линии на Π_3 будут видимыми.

5.13 в) сфера

При пересечении сферы плоскостью общим элементом всегда будет окружность. Если она расположена параллельно одной из плоскостей проекций, то будет отображаться на неё в натуральную величину.



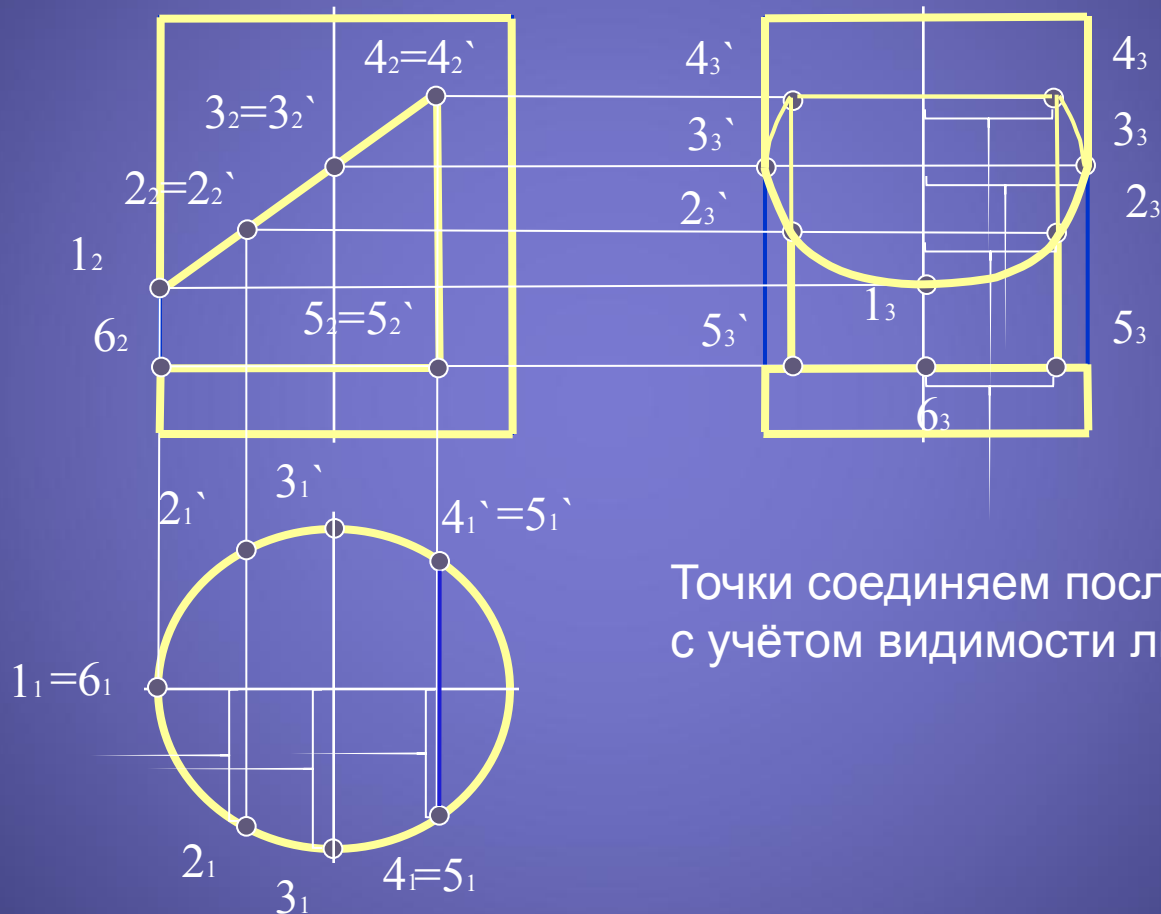
На данном рисунке сфера срезана тремя плоскостями. Срез первой плоскостью (голубым цветом) будет проходить по окружности параллельной Π_1 , значит на Π_1 она отобразится в натуральную величину.

Срез второй плоскостью (розовым цветом) не отобразится в натуральную величину на плоскостях проекций, поэтому линию среза нужно переносить по точкам, обязательно взяв точки на пересечении с осевыми линиями. Эти точки являются точками перехода линии на невидимую сторону на других плоскостях проекций. Можно взять дополнительные произвольные точки.

Срез третьей плоскостью (красным цветом) проходит по окружности параллельной Π_3 .

5.13 д) цилиндр прямой круговой

Плоскость, расположенная не параллельно оси цилиндра, пересекает цилиндр по эллипсу, поэтому линию нужно переносить на другие плоскости проекций по нескольким точкам (линия 1-4).



Точки соединяем последовательно с учётом видимости линии.