



Язык программирования Turbo Pascal

История создания языка



1968-1971 гг. Цюрихский институт информатики в Швейцарии Никлаус Вирт разработал язык программирования Pascal.

назван в честь
выдающегося
французского
математика и
философа Блеза
Паскаля
(1623-1662))



Блез Паскаль (1623-1662)

Достоинства



- Простота и естественность основных конструкций языка
- Возможность использования различных структур данных
- Соответствие языка структурному программированию
- Наличие обширной библиотеки процедур и функций.

Алфавит языка



- Заглавные и строчные латинские буквы
- Цифры от 0 до 9
- Специальные символы: +, -, *, /, =, <, >, .., ,, ;, :, «, (), { }, []
- служебные (зарезервированные) слова

Структура программы

Program ...; *Заголовок программы*

Var ...; *Раздел описания переменных*

Begin...

*Тело программы (последовательность операторов
разделенных «;»).*

End.

Ввод информации с клавиатуры



- **READ(a,b,...)**
- **READLN(a,b,...)**, где a,b,... - имена вводимых переменных
- **READLN** - применяется, когда исполнение программы желательно задержать до нажатия клавиши ENTER.

Для вывода информации на экран



- **WRITE(a,b,...)**
- **WRITELN(a,b,..)**, где a,b,... - список выводимых констант, переменных, выражений.

Примеры:



- **WRITE(2*2)** - выводит на экран: **4**
- **WRITE('2*2=')** - выводит на экран: **2*2=**
- **WRITE('2*2=', 2*2)** - выводит на экран: **2*2=4**

Наберем текст первой программы, вычисляющей произведение двух целых чисел:



```
Program p1;  
Var a,b,c: integer;  
Begin  
WriteLn('Введите первое число');  
ReadLn(a);  
WriteLn('Введите второе число');  
ReadLn(b);  
c:=a*b;  
WriteLn('Произведение чисел a и b равно ', c);  
ReadLn  
End.
```