

**Информационный проект**

# **Как делаются компьютерные игры?**

**Выполнил:**

**Якунин Артем Алексеевич,  
ученик 9 «А» класса  
МАОУ СШ №27 г.Хабаровска,**

**Руководитель:**

**Пак Светлана Валентиновна,  
Учитель математики и информатики**

## **Актуальность темы :**

**В нашем современном мире очень популярны компьютерные игры, также это может быть не только развлечением, но и хорошим источником заработка. Сейчас очень востребованы квалифицированные специалисты в программировании.**



# Цель:

**Продемонстрировать и рассказать, как делаются компьютерные игры. Показать, что вполне каждый человек сможет сделать свой первый проект, и возможно, получить прибыль за свою работу.**



# Задачи:



1) Освоить материал по созданию компьютерных игр, чтобы понимать как их делают.

2) Научиться делать простейшие проекты.

3) Привлечь внимание людей к своему творчеству.

4) Оформить свой проект.

5) Опубликовать свой проект в сеть на критику от других разработчиков.

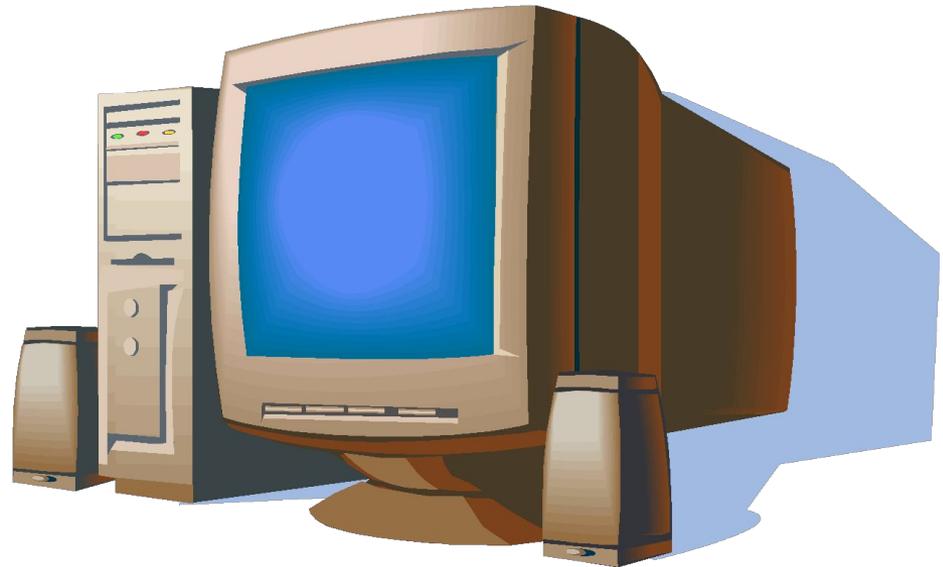
# Методы, *использованные при выполнении проекта:*

- компьютерное моделирование
- программирование
- создание текстур
- создание сценария
- тестирование на работоспособность продукта



## Этапы работы над проектом:

- *в течение месяца был полностью завершен продукт в виде компьютерной игры.*
- *на летних каникулах работа над письменной частью проекта была завершена.*



# ПРОДУКТ

- <C:\Users\All\Documents\Output\Проект\Game.exe>

# Как создавался продукт:

- 1) Сначала был продуман сценарий для игры, то есть сюжет, подборка жанра и сеттинга.
- 2) Также были нарисованы текстуры, персонажи. Некоторые вещи были взяты из бесплатного набора в движке из-за ограниченности времени.
- 3) Большую часть времени заняло программирование событий и Искусственного Интеллекта.
- 4) Тестирование заняло один день, я выявлял ошибки, недочеты и опечатки игры.



# Заключение

- *Я показал, что каждый человек, если захочет, сможет сделать свой первый проект. Это хобби может стать и хорошим заработком денег, если потрудиться.*
- *Цель данного проекта была достигнута.*
- **Продукт будет размещен в свободный доступ в Интернете, каждый человек сможет его скачать.**
- *Я хочу сделать еще более качественные игры, с которых, возможно, я получу какую-то прибыль.*