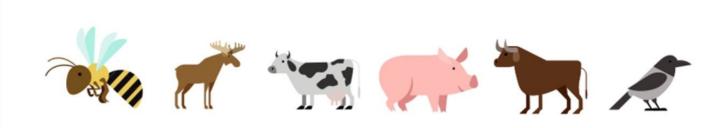


Разминка



Условие: Картинки расположили в виде закономерности (в определённом порядке).

Задание: Продолжи закономерность - выбери нужную картинку.







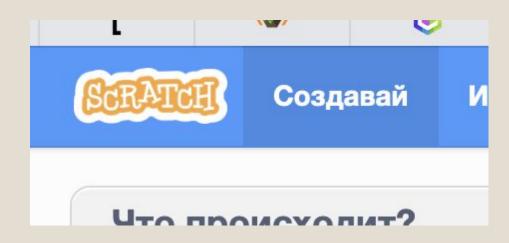


Что делаем? Лабиринт



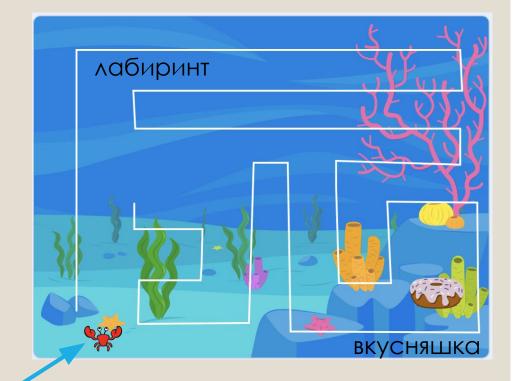
Открываем scratch.mit.edu (скретч в поиске). Открывается scratch.

Нажимаем «Создавай»

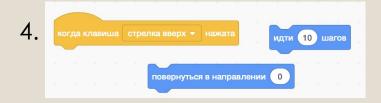


Лабиринт

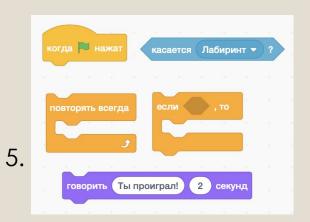
- 1. Спрайт-лабиринт
- 2. Добавляем своего персонажа и уменьшаем
- 3. Добавляем спрайт со вкусняшкой
- 4. Добавляем управление с клавиатуры
- 5. Добавляем проверку на касание лабиринта
- 7. Добавляем реакцию на касание приза (как 5, только касается приза)

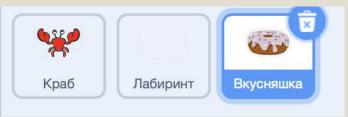


персонаж



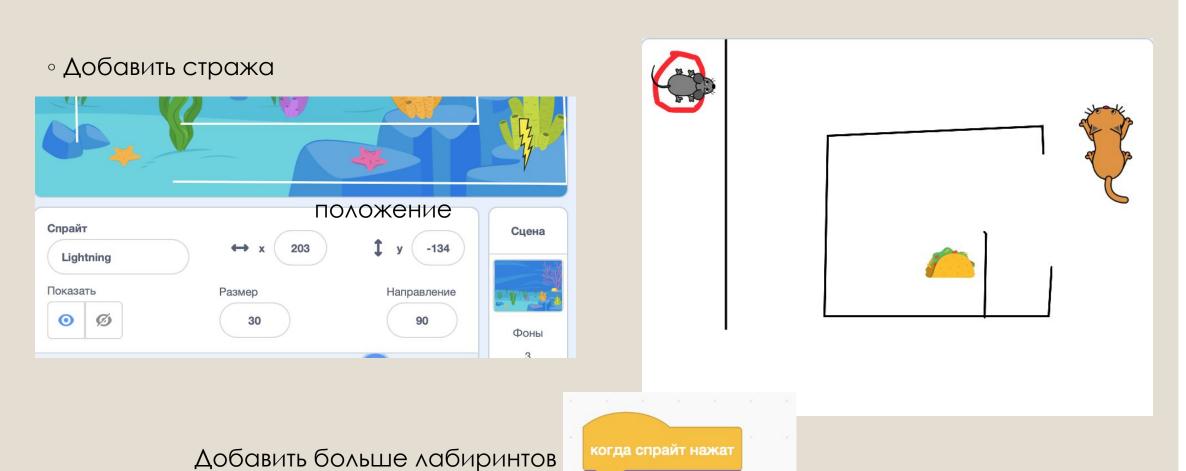
4 направления – 4 блока



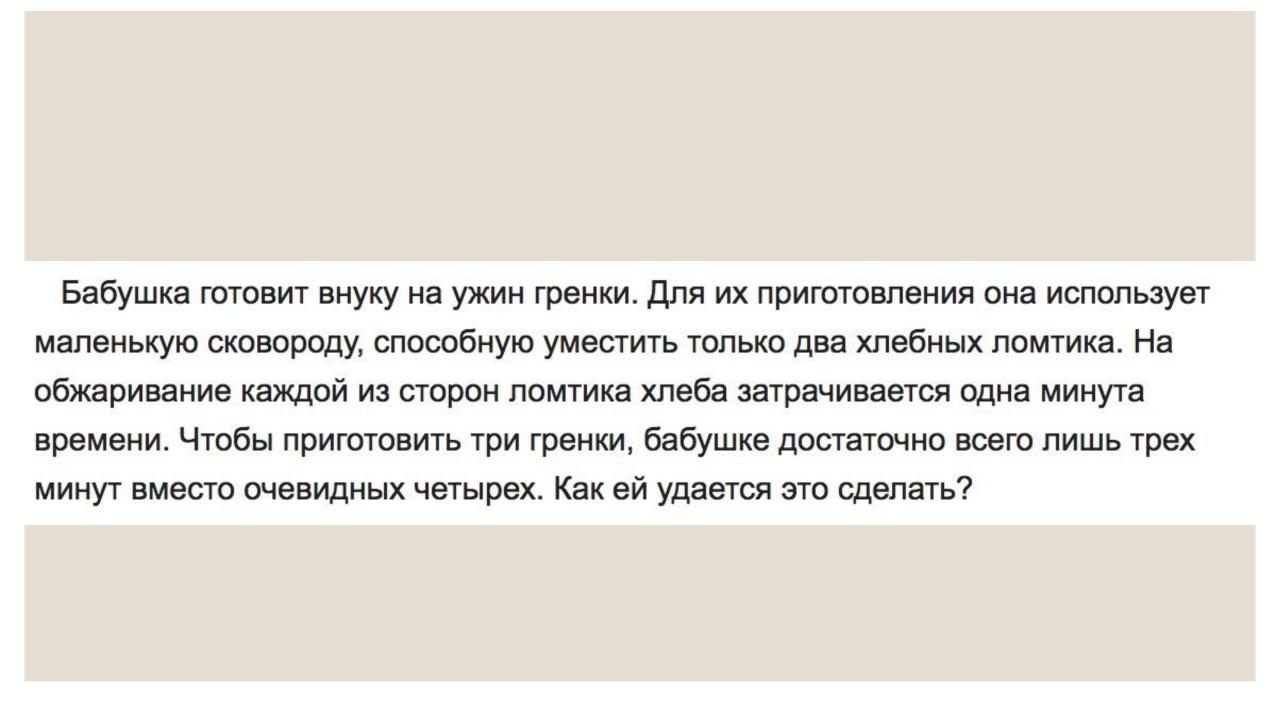


Всё – отдельные спрайты!

Усложнение



следующий костюм



1. Обжаривается одна сторона первого и второго ломтика (1-я минута). 2. Первый ломтик переворачивается на другую сторону, второй временно убирается, а на его место кладется третий (2-я минута). 3. Убирается готовый первый ломтик, возвращается на сковороду второй и дожаривается вместе с перевернутым третьим (3-я минута).