



КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ
ИНФОРМАЦИИ

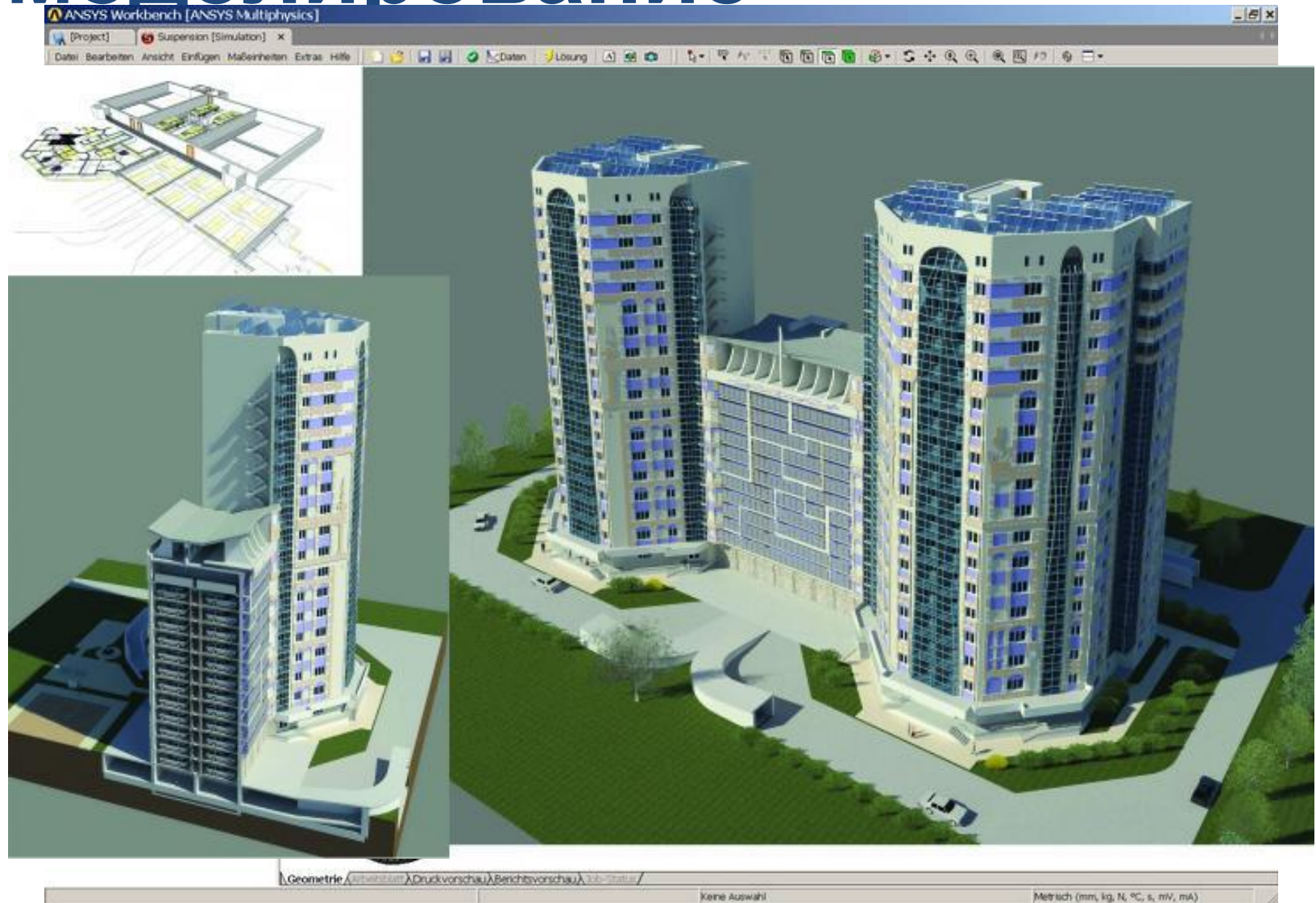
7 класс

Компьютерная графика - раздел информатики, который изучает средства и способы создания и обработки графических изображений при помощи компьютерной техники.

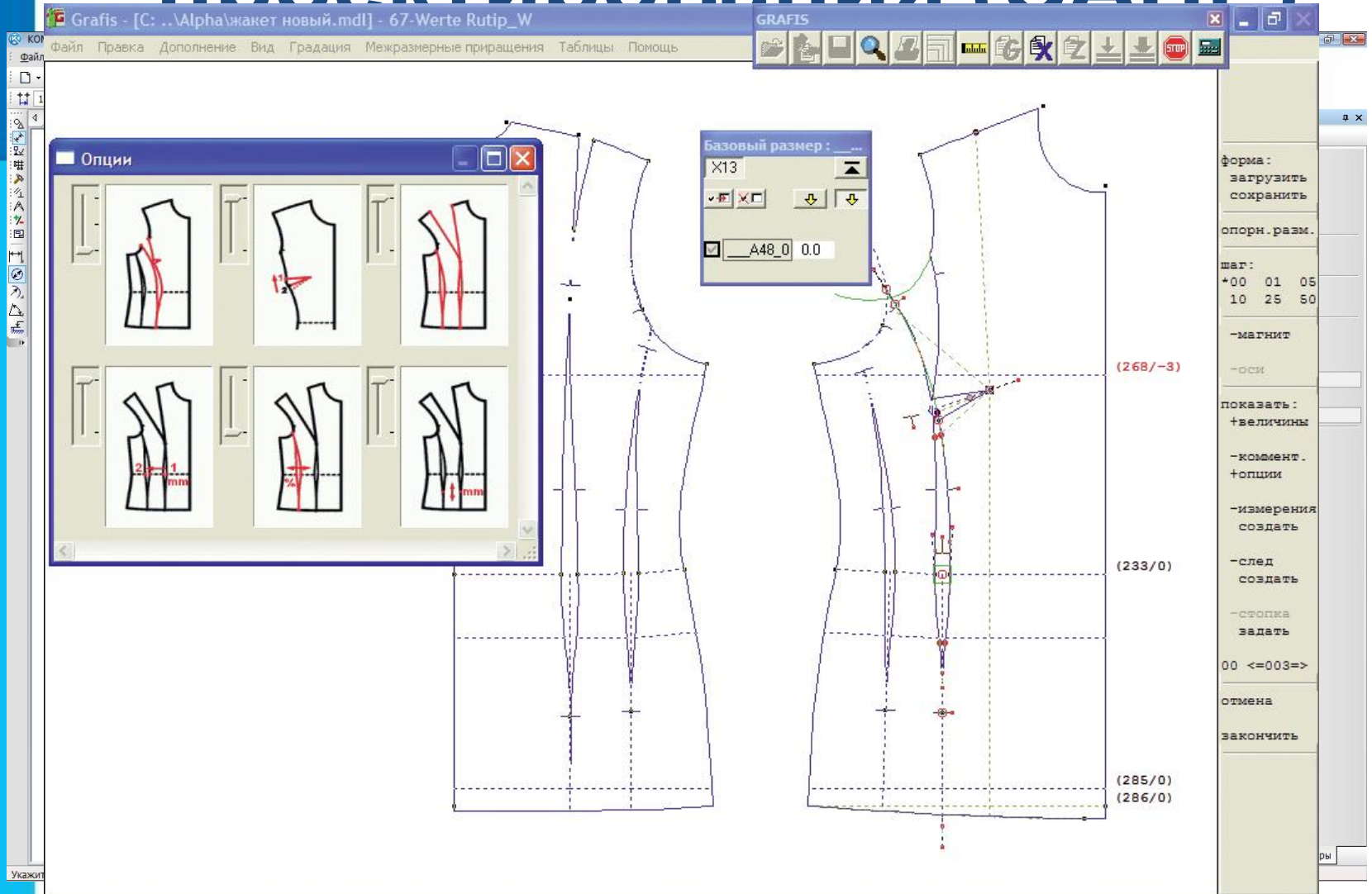
Сферы применения компьютерной графики

Основные направления
использования
компьютерной графики:

КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ



СИСТЕМЫ автоматизированного проектирования (САПР)



КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ



обучающие программы

как устроен персональный компьютер Вкл. - Microsoft Word

Файл Правка Вид Вставка Формат Сервис Таблица Окно Справка Введите вопрос


Обычный + 14 Times New Roman 14

МИР ИНФОРМАТИКИ Четвертый год обучения
Клавиатура. Работа на клавиатуре

1
2
3
4
5
6
7
8
9

Вводи текст. Смотри на экран, а не на клавиатуру!
Нажимай на клавиши правильным пальцем.

н а ш г р у з у п а л в в о д у



Рисование Автофигуры

Стр. 4 Разд 1 4/4 На 25,8см Ст 36 Кол 77 ЗАП ИСПР ВДЛ ЗАМ русский (Ро)

Пуск как устроен персо... УРОК устройства ... УРОК компьютерн... Как устроен персо... D:\информатика 1-... Мир информатики RU 17:00

Реклама и дизайн



КОРРАТИВНАЯ
ОДСВЕТКА

ТОРЦЕВАЯ ВЬВЕСКА

НДЕР

мультимедиа



интернет



Способы создания цифровых графических объектов

Графический объект сканером создается в том, чтобы обработать изображение с помощью графического редактора на компьютере. Для этого необходимо использовать сканер, который может быть введен в компьютер с помощью драйвера (плоский сканер, картриджный сканер).

Ц



Сканирование с помощью сканера

Цифровых объектов



Создание с помощью объектива



Цифровая фотокамера

Виды графики

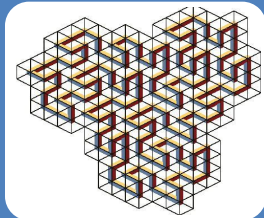
В зависимости от способа создания графического изображения различают растровую, векторную и фрактальную графику.



Растровая графика



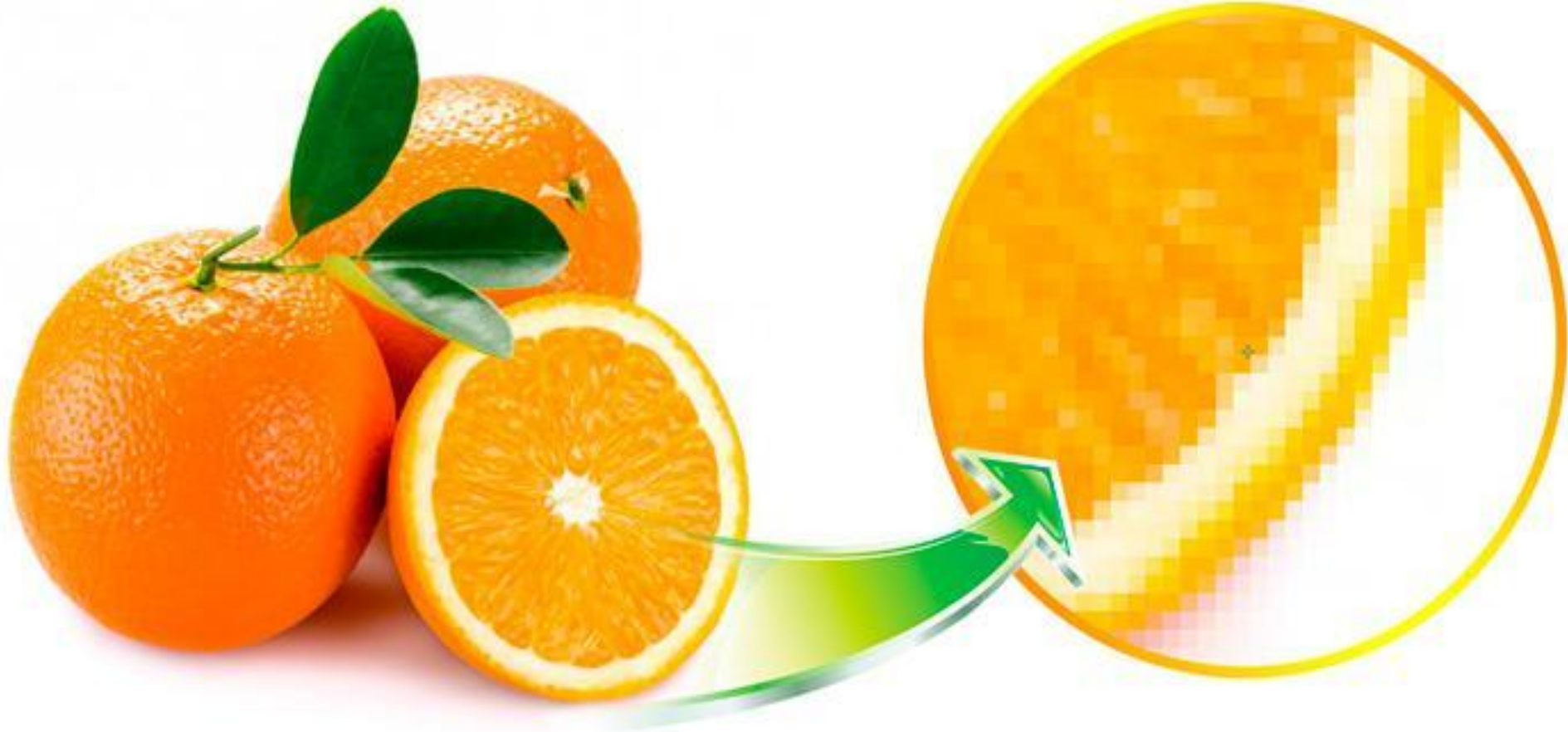
Векторная графика



Фрактальная графика

Растровая графика

В **растровой графике** изображение формируется в виде раstra – совокупности точек (пикселей), образующих строки и столбцы.



Векторная графика

В **векторной графике** изображение формируется на основе наборов данных (векторов), описывающих графические объекты и формулы их построения.



Фрактальная графика

Фрактальная графика, как и векторная, основана на математических вычислениях.



Сравнение растровой и векторной графики

	Растровая графика	Векторная графика
Формирование изображения	Совокупность точек	Геометрические фигуры
Увеличение размера изображения	Ступенчатый эффект	Не изменяется
Уменьшение размера изображения	Потеря чёткости	Не изменяется
Сохранение изображения	Информация о цвете каждого пикселя	Информация о простейших геометрических объектах, составляющих изображение
Сферы применения	Иллюстрации, фотографии	Чертежи, схемы, деловая графика

Сравнение растровой и векторной графики

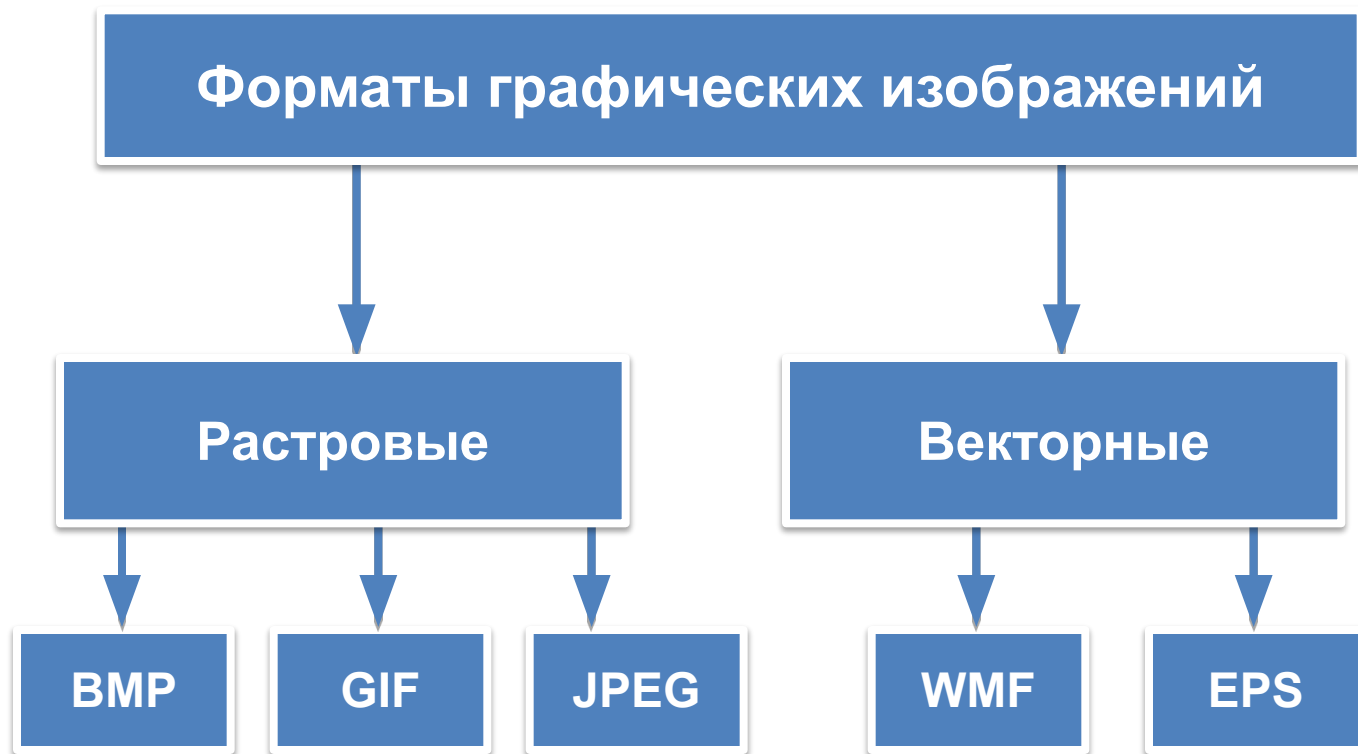
Растр



увеличение

Форматы графических файлов

Формат графического файла – это способ представления графических данных на внешнем носителе.



Форматы графических файлов



0i0ia0u a0a0e+ãñêë õàééîâ.swf

Практическая работа № 1

В Paint постройте отражение в воде, используя операцию «отражение».

