



# КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

ОБРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОЙ  
ИНФОРМАЦИИ

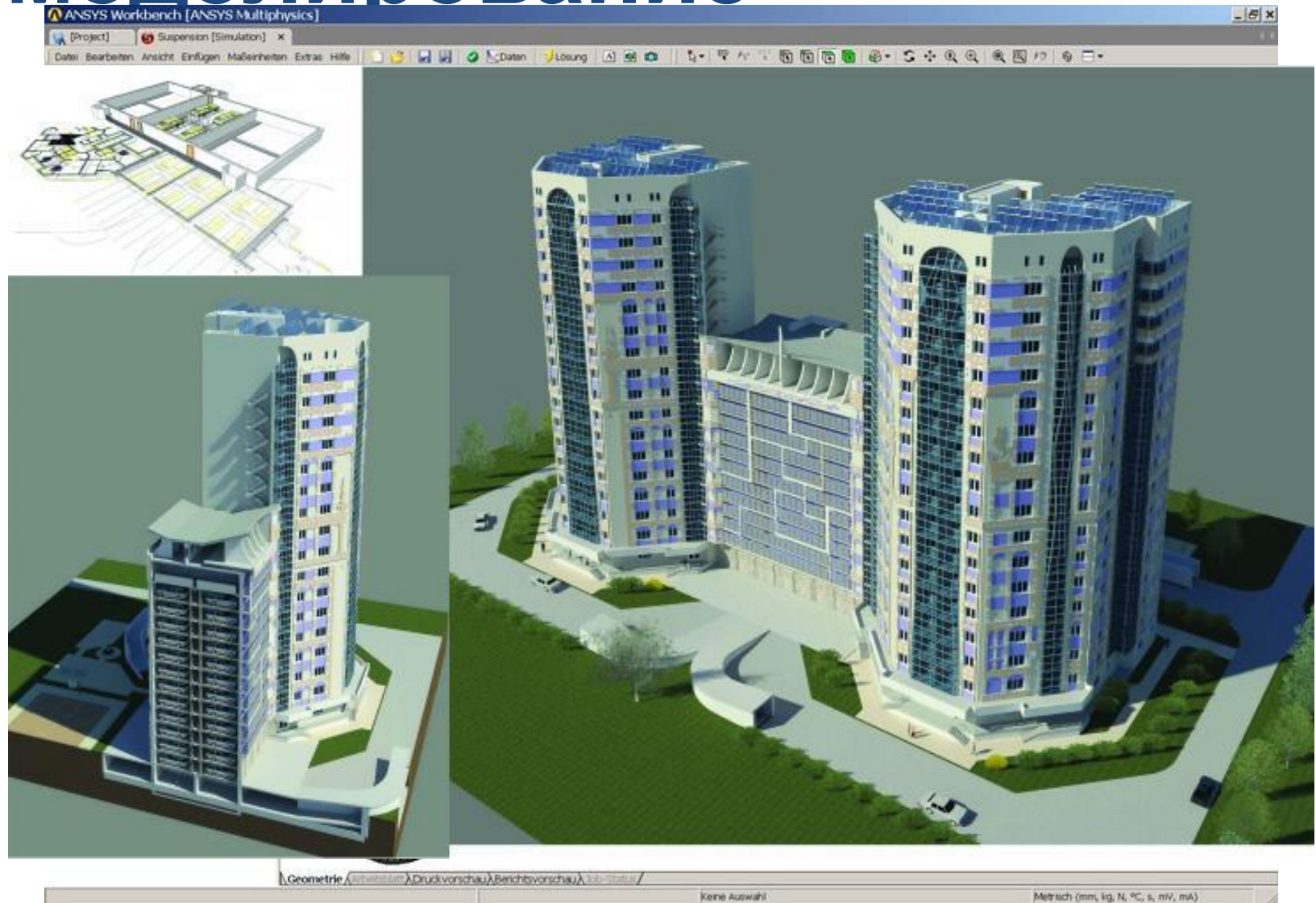
7 класс

**Компьютерная графика** - раздел информатики, который изучает средства и способы создания и обработки графических изображений при помощи компьютерной техники.

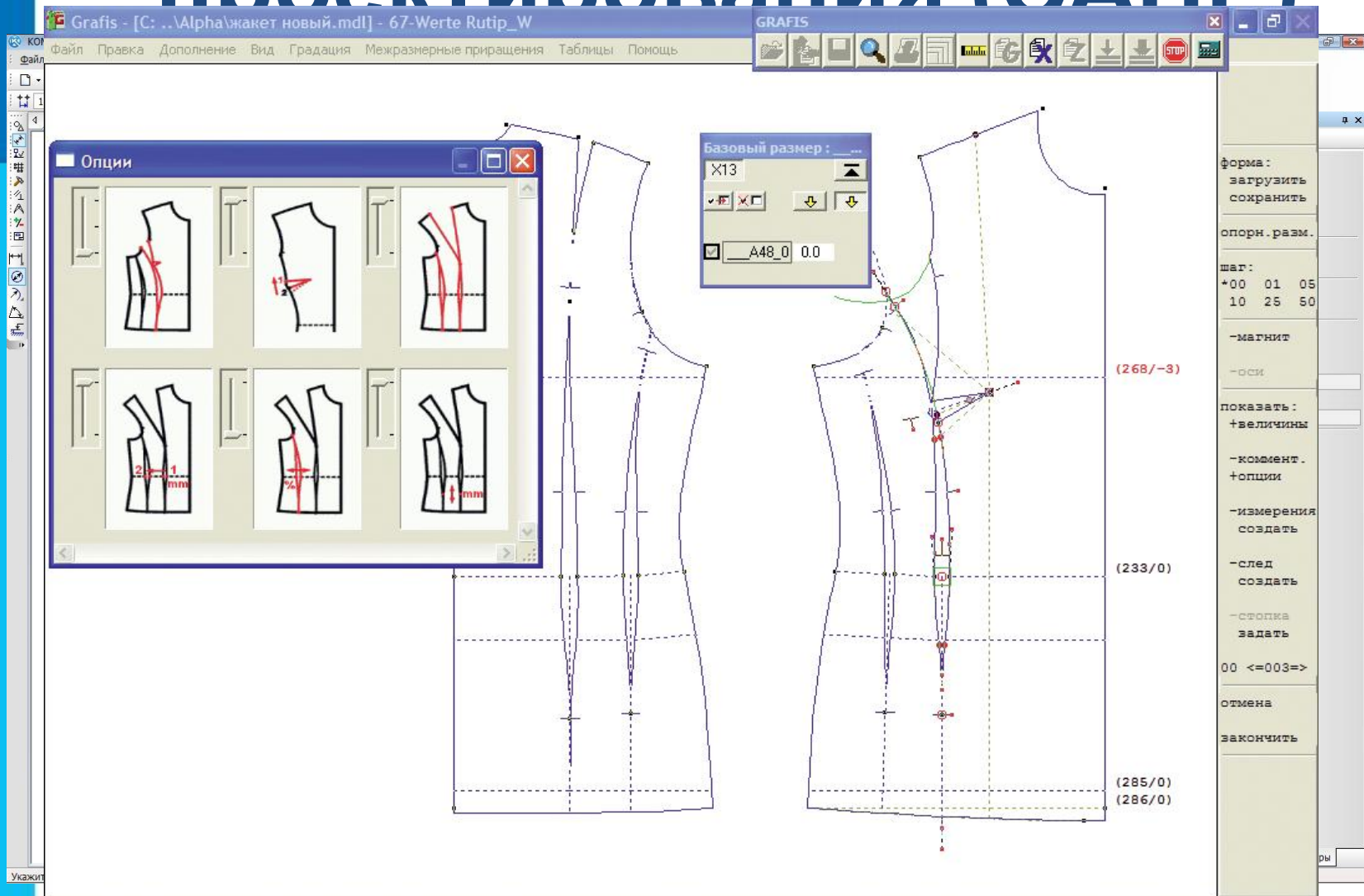
# Сферы применения компьютерной графики

Основные направления  
*использования*  
компьютерной графики:

# КОМПЬЮТЕРНОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ



# СИСТЕМЫ автоматизированного проектирования (САПР)



# КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ



# обучающие программы

как устроен персональный компьютер Вкл. - Microsoft Word

Файл Правка Вид Вставка Формат Сервис Таблица Окно Справка Введите вопрос


Обычный + 14 Times New Roman 14

**МИР ИНФОРМАТИКИ** Четвертый год обучения  
Клавиатура. Работа на клавиатуре

1  
2  
3  
4  
**5**  
6  
7  
8  
9

Вводи текст. Смотри на экран, а не на клавиатуру!  
Нажимай на клавиши правильным пальцем.

н а ш г р у з у п а л в в о д у



Esc F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10 F11 F12

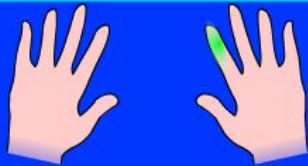
~ ` 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 - = -- Backspace

Tab Q W E R T Y U I O P { } [ \ ] ~

CapsLock A Ф S Ы D В F А G П H P J O К Л Д : ; Ж . ' Э -- Enter

Shift Z Я X Ч C V M B И N Т М Ь < > ? . Shift | \

Ctrl Alt Alt Ctrl



Рисование Автофигуры

Стр. 4 Разд 1 4/4 На 25,8см Ст 36 Кол 77 ЗАП ИСПР ВДЛ ЗАМ русский (Ро)

Пуск как устроен персо... УРОК устройства ... УРОК компьютерн... Как устроен персо... D:\информатика 1-... Мир информатики RU 17:00

# Реклама и дизайн



КОРРАТИВНАЯ  
ОДСВЕТКА

ТОРЦЕВАЯ ВЬВЕСКА

НДЕР



# мультимедиа



# интернет



# Способы создания цифровых графических объектов

Графический объект сканером создается в том, чтобы обработать изображение с помощью программного обеспечения на компьютере. Для этого необходимо использовать сканер, который может быть введен в компьютер с помощью драйвера (пленка, карта) или другого подходящего устройства (пленка, карта) компьютера.

Ц



Сканер

Цифровых объектов



Создание объектов с помощью об



Цифровая фотокамера

С помощью сканера

# Виды графики

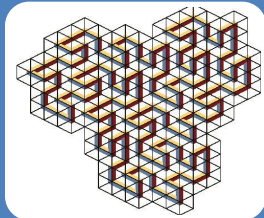
В зависимости от способа создания графического изображения различают растровую, векторную и фрактальную графику.



Растровая графика



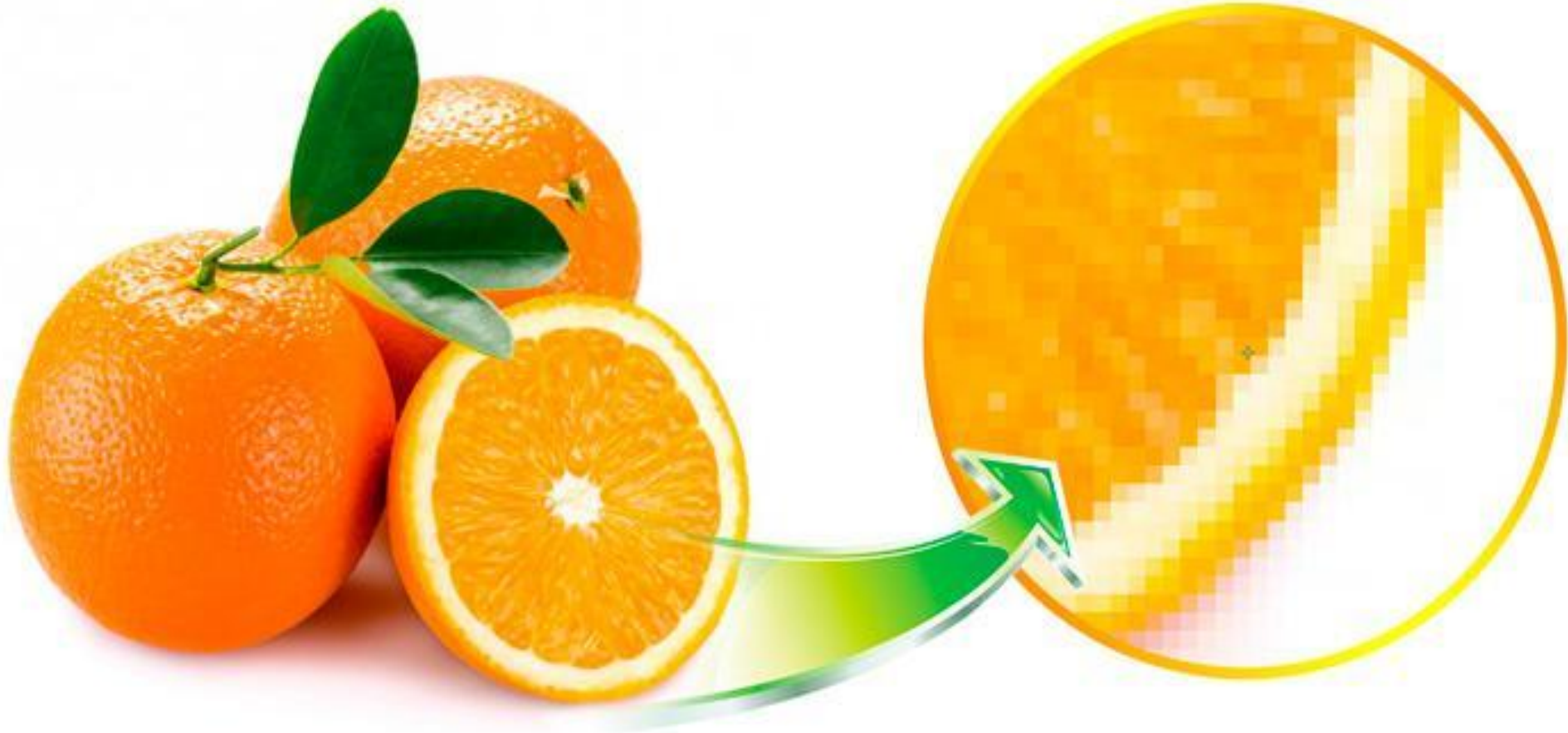
Векторная графика



Фрактальная графика

# Растровая графика

В **растровой графике** изображение формируется в виде раstra – совокупности точек (пикселей), образующих строки и столбцы.



# Векторная графика

В **векторной графике** изображение формируется на основе наборов данных (векторов), описывающих графические объекты и формулы их построения.



# Фрактальная графика

**Фрактальная графика**, как и векторная, основана на математических вычислениях.



# Сравнение растровой и векторной графики

	Растровая графика	Векторная графика
Формирование изображения	Совокупность точек	Геометрические фигуры
Увеличение размера изображения	Ступенчатый эффект	Не изменяется
Уменьшение размера изображения	Потеря чёткости	Не изменяется
Сохранение изображения	Информация о цвете каждого пикселя	Информация о простейших геометрических объектах, составляющих изображение
Сферы применения	Иллюстрации, фотографии	Чертежи, схемы, деловая графика



# Сравнение растровой и векторной графики

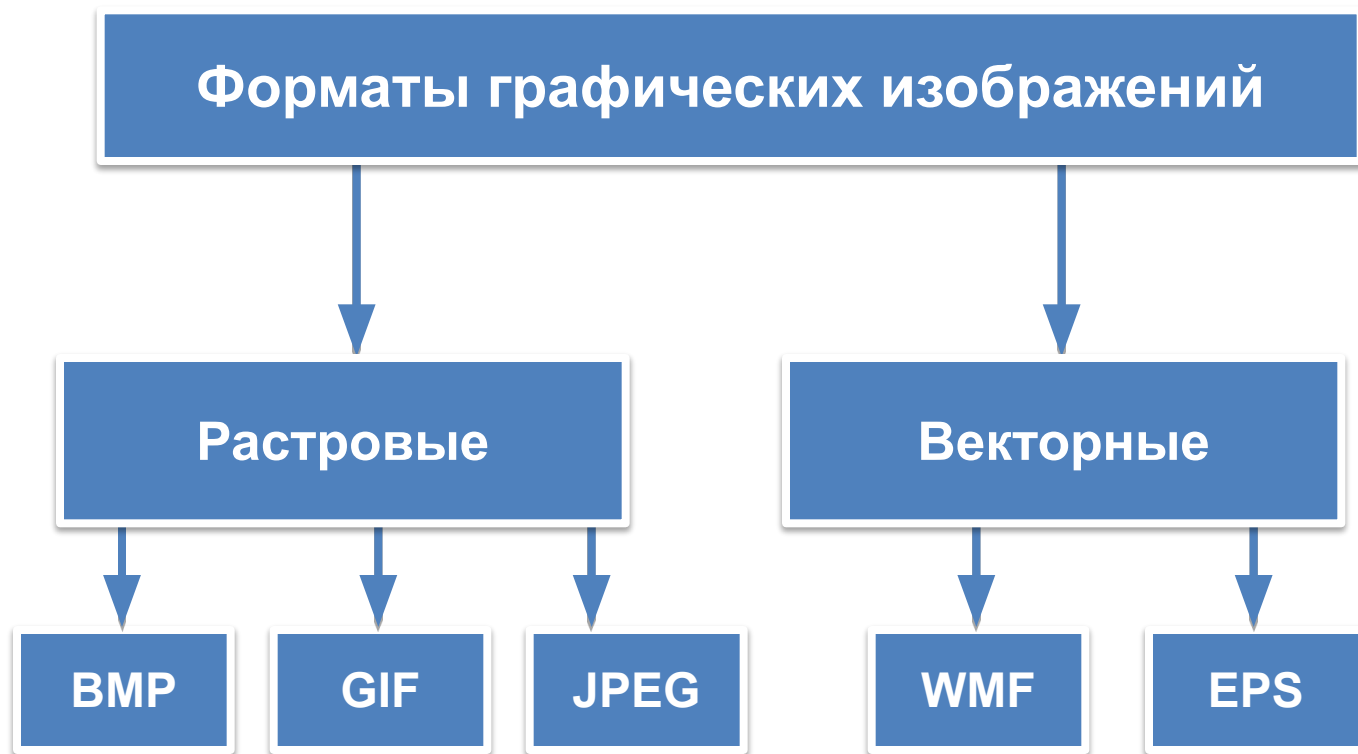
Растр



увеличение

# Форматы графических файлов

**Формат графического файла** – это способ представления графических данных на внешнем носителе.



Форматы графических файлов



0i0ia0u a0a0e+an0e0 0a0e0i0a.swf

# Практическая работа № 1

В Paint постройте отражение в воде, используя операцию «отражение».

