

Игра «Сыщик».

Автоматизация звуков К-Г.

Автор: Мамина Юлия Владимировна –
учитель-логопед.

- Составляем предложение по картинке, щелкаем мышкой, первая картинка исчезает, появляется вторая. Ребенок называет, чем она отличается от первой. Следим за произношением звуков К-Г.
- Словарик: собака около конуры - собака за конурой, коза в загоне - коза около загона, два гуся - один гусь, собака с косточкой - собака без косточки, телега с мешками - телега без мешков, два голубя и галка - один голубь и галка, ягоды - фрукты, девочка в гамаке - мальчик в гамаке, ящик с капустой - ящик с грушами, сетка с грушами - мешок с яблоками, пуговица с иголкой - пуговица без иголки, пугало с голубем - пугало без голубя.























