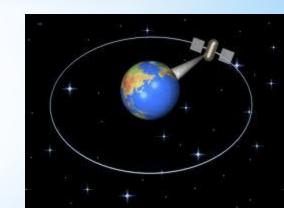
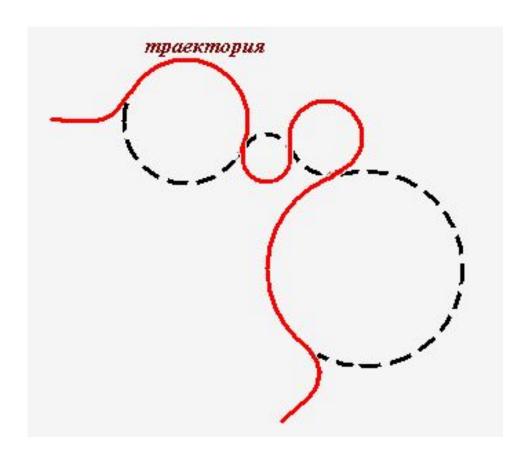


# Движение по окружности



# Криволинейное движение



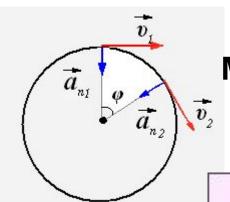
Движение по криволинейной траектории можно заменить движением по дуге

OKNYWHOCTH

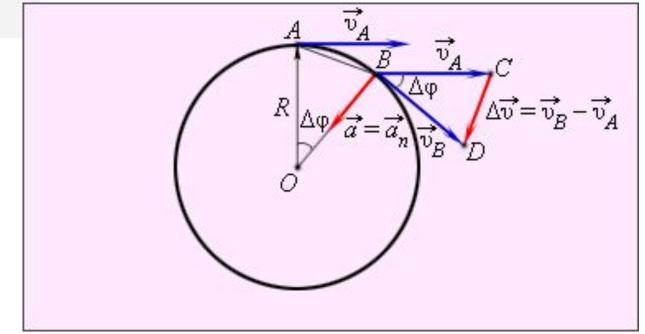
#### Вспомним.

- 1. Что такое мгновенная скорость?
- 2. Как направлен вектор мгновенной скорости?
- 3. Что такое ускорение?
- 4. Куда направлено ускорение?

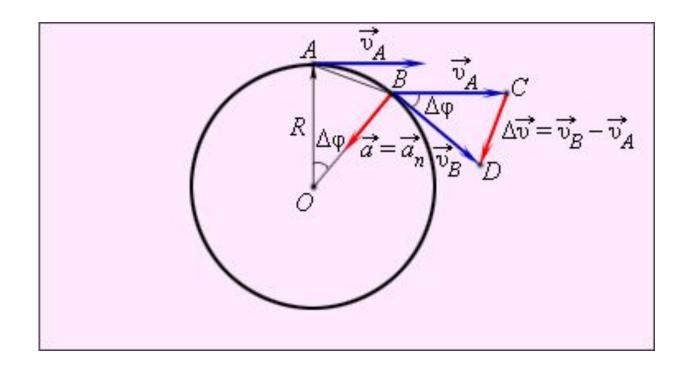
## Движение по окружности.



Пусть  $V_1 = V_2 = 5 \text{ м/c}$ Можно ли утверждать что скорость тела не меняется?



## Движение по окружности.



Вывод 1. Движение по окружности всегда ускоренное. Даже если не изменяется модуль скорости, то всегда изменяется направление.