

---

# Дисциплина: «Основы информационной безопасности»

---

Раздел 3.

§ 15. Автоматизированная система как объект  
информационной защиты

---

# План

- 15.1. Система аутентификации пользователей
- 15.2. Подсистема контроля целостности
- 15.3. Подсистема антивирусной защиты
- 15.4. Криптографические системы

## **Семинар № 2.**

- 1. История криптологии.
  - 2. Понятие криптографии и ее методы.
  - 3. Симметричные системы шифрования
  - 4. Ассиметричные системы шифрования
  - 5. ХЭШ-функция: понятие, назначение, виды, случаи использования.
-

## 15.1. Процессы аутентификации можно разделить на следующие категории

1. На основе знания чего-либо (пароль, PIN..)

2. На основе обладания чем-либо (магнит карты, смарт-карты..)

3. На основе каких-либо неотъемлемых характеристик (биометрическая характеристика)

BioAPI, AAMVA, CBEFF, ANSI x9.84-2002  
CDSA, CJIS-RS, HA-API, ISO/IEC JTC1/SC37,  
XCBF, CDSA/HRS, ANSI/NIST-ITL-1-2000  
Fingerprint Standart Revision



Рис. 2.9. Блок-схема общего алгоритма идентификации и установления

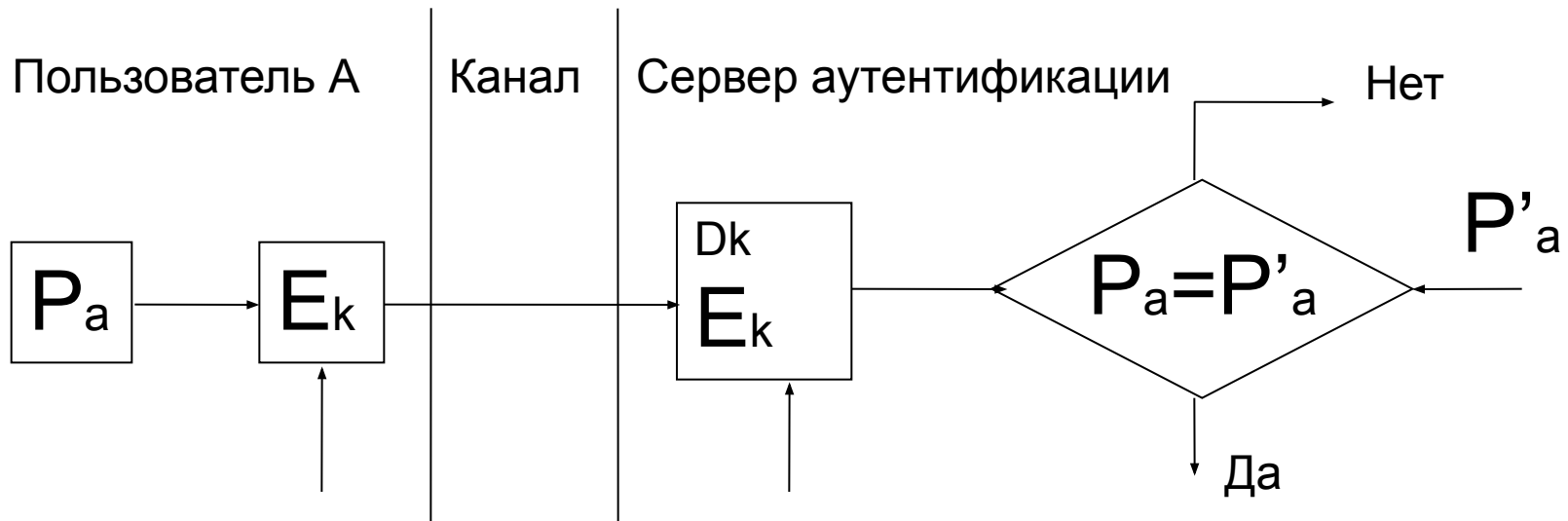
## 15.1. Парольные методы

Методы проверки на основе простого пароля.

Пароль не изменяется от сеанса к сеансу на протяжении установленного администратором временем его существования.

На основе динамически изменяющегося пароля.

Для каждого сеанса или периода работы, пароль изменяется по правилам зависящим от используемого метода.



# I. Способы повышения стойкости системы защиты на этапе аутентификации

- Увеличение степени нетривиальности пароля;
- Увеличение длины последовательности символов пароля.
- Увеличение длины времени задержки между разрешёнными попытками повторного ввода неправильного пароля.
- Увеличение ограничений на минимум и максимум  $t$  действий пароля.

**$TP=(AS*tn)/2$** ; где  $TP$ - ожидаемое время раскрытия пароля(в днях),  $A$ - число символов в алфавите,  $S$ - длина пароля в символах,  $tn$ - время ввода пароля в секундах с учётом времени задержки между попытками повторного ввода неправильного пароля.

## II. Динамически изменяющиеся пароли

### 1. Метод модификации схемы простых паролей

А. Случайная выборка символов: длинный пароль – выборка для опознавания при каждом сеансе

Б. Одноразовое использование пароля: список паролей - № пароля (случайно, по порядку)

### 2. Метод «запрос-ответ»

Взаимная проверка подлинности объектов и субъектов: в системе создается защищаемый массив вопросов общего и частного характера.

### 3. Функциональные методы

#### 3.1. метод функционального преобразования

Функция  $F$ : удовлетворяющая условиям:

- для заданного числа (слова)  $X$  легко вычислить  $Y=F(X)$

- зная  $X$  и  $Y$ , сложно или невозможно определить функцию  $Y=F(X)$

Пример:  $F(x)=(x \bmod 100)*D+W$ , где  $(x \bmod 100)$  – остаток целочисленного деления  $x$  на 100,  $D$  – текущий № дня недели,  $W$  - № текущей недели

---

## II. Динамически изменяющиеся пароли

### 3.2. метод «рукопожатия»

Наличие функции  $F$ , известная пользователю и системе

При входе система генерирует случайное число (слово)  $X$

Система вычисляет  $F(X)$

Вывод  $X$  пользователю

Пользователь вычисляет  $F1(X)$  и вводит в систему

Система сравнивает  $F(X)$  и  $F1(X)$

«+» между системой и пользователем не передается никакой конфиденциальной информации

## III. Аутентификация на основе сертификатов

Сертификат – электронная форма, содержащая: открытый ключ владельца, сведения о нем, наименование сертифицирующей фирмы, ее ЭЦП (информация о ней зашифрованная закрытым ключом)

Основана на стандарте X.509

---



---

## 15.2. Общие сведения о КИЦ

Основные действия при выполнении контроля информационной целостности:

- Создание эталонной характеристики (по  $V$  существенно меньше контролируемой информации)
- Определение текущей характеристики обнаружения модификаций по тому же способу, по которому формировалась эталонная характеристика.
- Сравнение текущей и эталонной характеристик, при совпадении - считают что контролируемая на целостность информация модификации не подвергается.

### Примеры

- ФИКС-Unix 1.0, программа фиксации и контроля целостности информации для Unix-подобных ОС
  - Программа контроля целостности файлов «ПКЦ» (для Windows Server 2003)
-

## 15.2. Способы определения модификаций

↙  
Определение случайных модификаций

↘  
Определение преднамеренных модификаций

### Этапы установки и использования программных средств КИЦ:

- Анализ всех файлов конфигурирования и настройки на отсутствие вызовов несанкционированных программ.
- Анализ вычислительной техники на наличие вирусов и обезвреживание обнаруженных вирусов.
- Установка требуемых режимов и параметров рабочей среды компьютера.
- Формирование эталонных характеристик
- Периодическая проверка соответствия реальных характеристик элементов компьютерной системы их эталонным

### Причины возникновения несоответствия реальных и эталонных характеристик

- После обновления не была обновлена эталонная характеристика;
- Произошло повреждение контролируемых элементов данных из-за сбоев или отказов программно-аппаратных средств;
- Произошла несанкционированная модификация файлов;
- Произошло заражение программ компьютерным вирусом.

## 15.2. Способы функционирования

### Транзитный

Режимы работы:

- первый запуск для форматирования эталонных характеристик;
- ежедневный запуск в процессе загрузки операционной системы для проверки всех контролируемых объектов и форматирования эталонных характеристик;
- запуск по мере необходимости для формирования эталонных характеристик программ, поступающих извне.

### Резидентный

**При регистрации сведений рекомендуется фиксировать:**

- Время поступления запроса;
- Идентификатор пользователя – автора запроса;
- Идентификатор компьютера – источника запроса;
- Содержание сообщения в составе запроса;
- Реквизиты защиты(полномочия пользователя, пароли, коды, ключи);
- Время окончания использования ресурса

---

# Задачи, решаемые использованием регистрационных журналов

- Наблюдение за использованием реквизитов защиты;
- Регулирование использования средств защиты в процессе функционирования вычислительной системы;
- Фиксация всех нарушений правил обращения к защищаемым ресурсам;
- Восстановление информации и работоспособности ВС после сбоев и отказов программно-аппаратных средств;
- Анализ процесса поддержания безопасности информации и процесса её обработки с целью совершенствования системы защиты;
- Настройка компонентов системы защиты и других компонентов ВС

## Функции системы регистрации

1. Своевременное уведомление о НСД, нарушении работоспособности, возникновении сбоев и отказов в работе программно аппаратных средств;
  2. Предупреждение пользователей о необходимости соблюдения предосторожностей при работе с секретными данными
-

## 15.3. Методы обнаружения ЗПО

### 1. *Встраивание в BIOS* -

### 2. *Метод сравнения с эталоном* - просмотр (сканирование) проверяемых объектов (системных областей дисковой и оперативной памяти, а также файлов заданных типов) в поиске **сигнатур** известных вирусов.

Примеры: программы –сканеры (удаление обнаруженных вирусов — полифаги):

«-»:

- необходимость постоянного обновления баз данных сигнатур известных вирусов, которые используются при поиске;
- неспособность обнаружения новых компьютерных вирусов;
- недостаточная способность обнаружения сложных полиморфных вирусов.

Обычно сканеры запускаются при загрузке ОС или после обнаружения признаков вирусного заражения другими средствами.

---

## 15.3. Методы обнаружения ЗПО

**3. Метод обнаружения изменений** - обнаружение изменений в объектах КС путем сравнения их вычисленных при проверке хеш-значений с эталонными (или проверки ЭЦП для этих объектов).

Примеры: программы - ревизорами или инспекторы.

«+»:

+ могут обнаружить новые вирусы.

+ могут обнаружить заражение вирусом новых объектов.

«-»:

- не могут помочь при записи на жесткий диск компьютера пользователя уже зараженного файла

**4. Эвристический анализ** — проверка системных областей памяти и файлов с целью обнаружения фрагментов исполнимого кода, характерного для ЗПО.

«+»: способны обнаружить любые новые разновидности компьютерных вирусов.

---

## 15.3. Методы обнаружения ЗПО

**5. Антивирусный мониторинг** - постоянное присутствие в оперативной памяти компьютера с целью контроля всех подозрительных действий других программ.

Примеры: программы - мониторы.

«+»: автоматически проверяют на наличие известных вирусов все устанавливаемые внешние носители и открываемые файлы и т. п.

«-»:

- назойливость;
- снижение эффективности работы КС (потребляют процессорное время и уменьшают размер свободной ОП).

**6. Вакцинирование** — присоединение к защищаемому файлу специального модуля контроля, следящего за целостностью данного файла с помощью вычисления его хеш-значения и сравнения с эталоном.

«-»:

- не могут противостоять вирусам-невидимкам;
- не защищают файлы документов

## 15.3. Классификация АВ ПО

Большинство современных АВ программ являются комплексными т.е. Включают: сканеры - дополнительной функцией избыточного сканирования и эвристического анализа, мониторы, инспекторы.

*Виды антивирусных программ:*

- программы-фаги (сканеры);
  - программы-ревизоры (CRC-сканеры);
  - программы-блокировщики;
  - программы-иммунизаторы.
-



## 15.4. Цели и задачи криптологии

### **Причины актуальности криптологии**

1. Расширение использования КС
2. Увеличение  $V$  конфиденциальных данных передаваемых по КС
3. Появление новых устройств, технологий и способов вычислений, способных вскрывать ранее стойкие криптосистемы

**Криптология** – наука, занимающаяся проблемой *ЗИ* путем ее преобразования  
(*kryptos* – тайный, *logos* – наука)

### **Криптография (криптографы)**

Цель: поиск и исследование математических методов преобразования информации:

- симметричные криптосистемы
- ассиметричные криптосистемы
- системы электронной цифровой подписи
- управление ключами

### **Криптоанализ (криптоаналитики)**

Цель: исследование возможности расшифровки информации без знания ключа

## 15.4. Основные понятия

**Алфавит** - конечное множество символов, используемых для преобразования.

**Текст** - упорядоченный набор из элементов алфавита;

Текст : открытый, закрытый (шифротекст)

*P* – открытый текст

*C* - шифротекст

**Шифрование** - преобразовательный процесс: исходный(открытый) текст, заменяется шифротекстом, на основе ключа.  $E(P)=C$

**Дешифрование** - обратный шифрованию процесс. На основе ключа зашифрованный текст преобразовывается в исходный.  $D(C)=P$

**ВЕРНО**  $D(E(P))=P$

**Ключ** - Информация, необходимая для беспрепятственного шифрования и дешифрования текстов.

$E_k(P)=C$ ,  $D_k(C)=P$  верно  **$D_k(E_k(P))=P$**

$E_{k1}(P)=C$ ,  $D_{k2}(C)=P$  верно  **$D_{k2}(E_{k1}(P))=P$**

Если ключ получен не с помощью криптоанализа (краден, куплен) называется **скомпрометированным**

---

## 15.4. Основные понятия

**Криптографическая система** - представляет собой семейство преобразований открытого текста.

**Криптостойкость** - характеристика шифра, определяющая его стойкость к дешифрованию без знания ключа (криптоанализу).

Показатели криптостойкости:

1. Количество всех возможных ключей
2. Среднее время, необходимое для криптоанализа.

***Правило А.Керкхоффа: надежность шифра определяется только секретностью ключа***

Величины оценки сложности криптоаналитической атаки:

- Сложность по данным
- Вычислительная сложность
- Сложность по памяти

Процесс криптографического закрытия информации может осуществляться программно и аппаратно.

---

## 15.4. Классификация методов криптографического закрытия

### 1. Шифрование

#### 1.1. Замена(подстановка)

1.1.1. Простая(одноалфавитная)

1.1.2. Омофонная (одна буква - несколько замен)

1.1.3. Многоалфавитная одноконтурная обыкновенная, одноконтурная монофоническая, многоконтурная

1.1.4. Блочная замена

#### 1.2. Перестановка

1.2.1. Простая

1.2.2. Усложнённая по таблице

1.2.3. Усложнённая по маршрутам

#### 1.3. Аналитическое преобразование

1.3.1. С использованием алгебры матриц

1.3.2. По особым зависимостям

#### 1.4. Гаммирование

1.4.1. С конечной короткой гаммой

1.4.2. С конечной длинной гаммой

1.4.3. С бесконечной гаммой

---

## 1.5. Комбинированные методы

1.5.1. Замена и перестановка

1.5.2. Замена и гаммирование

1.5.3. Перестановка и гаммирование

1.5.4. Гаммирование и гаммирование

## 2. Кодирование

2.1. Смысловое

2.1.1. По специальным таблицам (Словарям)

2.2. Символьное

2.2.1. По кодовому алфавиту

## 3. Другие виды

3.1. Рассечение – разнесение

3.1.1. Смысловое

3.1.2. Механическое

3.2. Сжатие - растяжение

---

# Домашнее задание №6: Дать определение/раскрыть суть каждого метода

## 1. Шифрование

### 1.1. Замена(подстановка)

1.1.1. Простая(одноалфавитная)

1.1.2. Омофонная (одна буква - несколько замен)

1.1.3. Многоалфавитная одноконтурная обыкновенная, одноконтурная монофоническая, многоконтурная

1.1.4. Блочная замена

### 1.2. Перестановка

1.2.1. Простая

1.2.2. Усложнённая по таблице

1.2.3. Усложнённая по маршрутам

### 1.3. Аналитическое преобразование

1.3.1. С использованием алгебры матриц

1.3.2. По особым зависимостям

### 1.4. Гаммирование

1.4.1. С конечной короткой гаммой

1.4.2. С конечной длинной гаммой

1.4.3. С бесконечной гаммой

### 1.5. Комбинированные методы

1.5.1. Замена и перестановка

1.5.2. Замена и гаммирование

1.5.3. Перестановка и гаммирование

1.5.4. Гаммирование и гаммирование

## 2. Кодирование

### 2.1. Смысловое

2.1.1. По специальным таблицам (Словарям)

### 2.2. Символьное

2.2.1. По кодовому алфавиту

## 3. Другие виды

### 3.1. Рассечение – разнесение

3.1.1. Смысловое

3.1.2. Механическое

### 3.2. Сжатие - растяжение