



Уральский
федеральный
университет

имени первого Президента
России Б.Н. Ельцина

Институт
фундаментального
образования

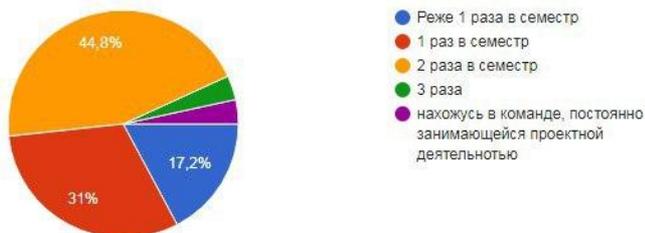
Разработка приложения “URFU_PROJECT”

Докладчик

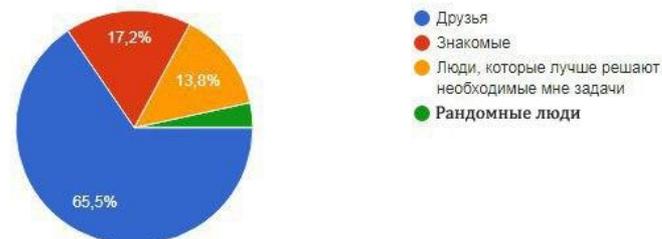
Коурова М.А., РИ-170018
Поздеева С.Д., РИ-170019
Щукин Е.Ю., РИ-170018

Актуальность

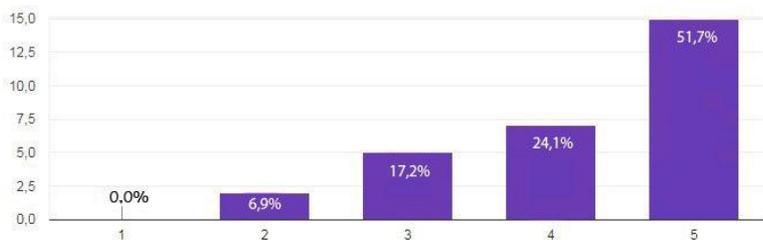
Как часто Вам приходится участвовать в проектах?



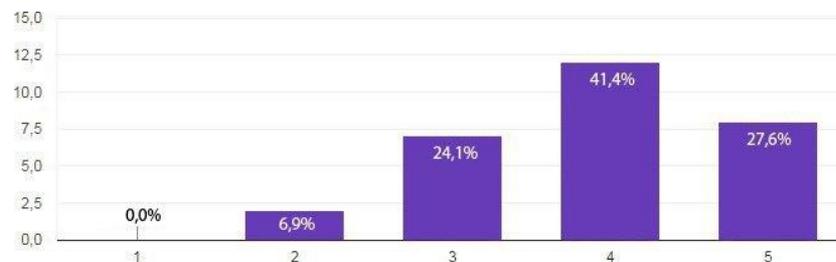
Кто обычно попадает с Вами в один проект?



Такое приложение позволит ускорить процесс нахождения проекта.



Думаю, подобная система сделает работу в проекте более интересной.



Проблема и Цель

Проблема: Студенты УрФУ, участвующие в проектной деятельности, распределяются в команды исходя из личных отношений и знакомств, а не из необходимых профессиональных навыков, что понижает эффективность команды и приводит к созданию не качественных продуктов и к затягиванию процесса создания продукта.

Цель: Создать приложение, помогающее студентам выбрать интересный проект, согласно своим умениям.

Задачи

1. Распределить роли в команде
2. Провести анализ актуальности
3. Собрать требования
4. Разработать макет приложения
5. Разработать интерфейс приложения
6. Создать прототип приложения
7. Протестировать приложение
8. Продумать дальнейшее развитие проекта

Распределение ролей в команде

Рагозин Никита
Разработчик

Шимановская Каролина
Менеджер проекта, стейкхолдер

Зарембо Екатерина
Аналитик

Колмакова Дарья
Дизайнер интерфейсов

Команда тестирования:
Коурова Мария
Поздеева Софья
Щукин Егор

Ведение проекта

The image shows a Trello project board for 'UrFU Project'. The board is organized into several columns representing different stages of the project:

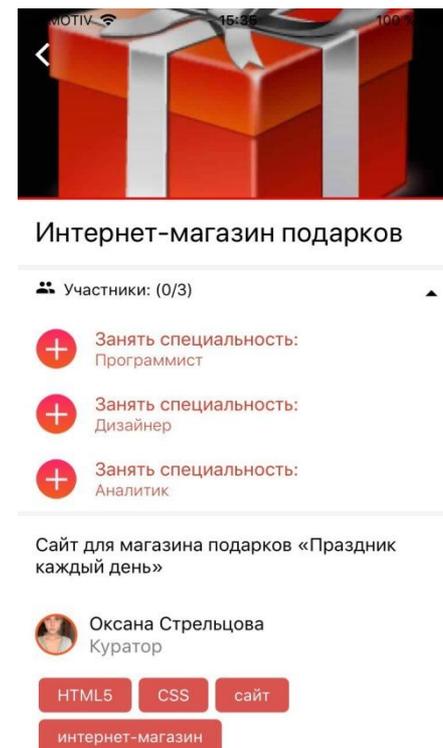
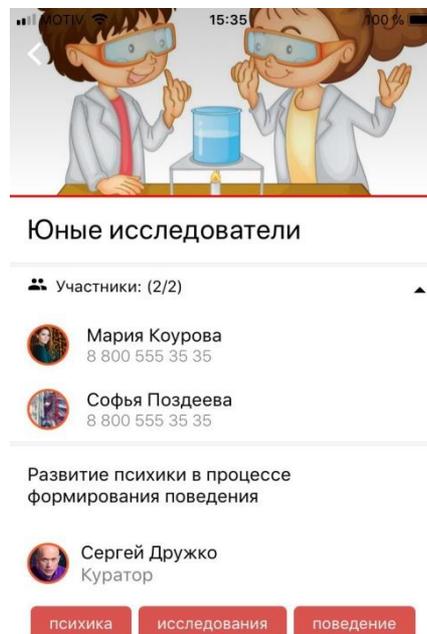
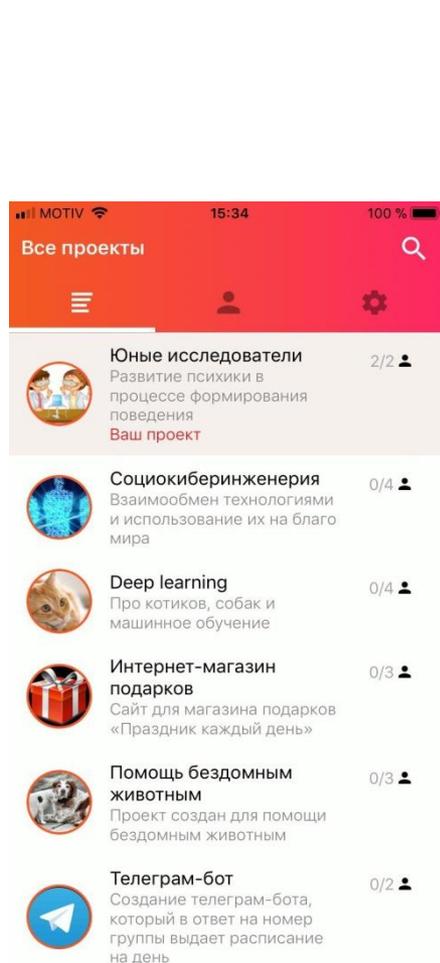
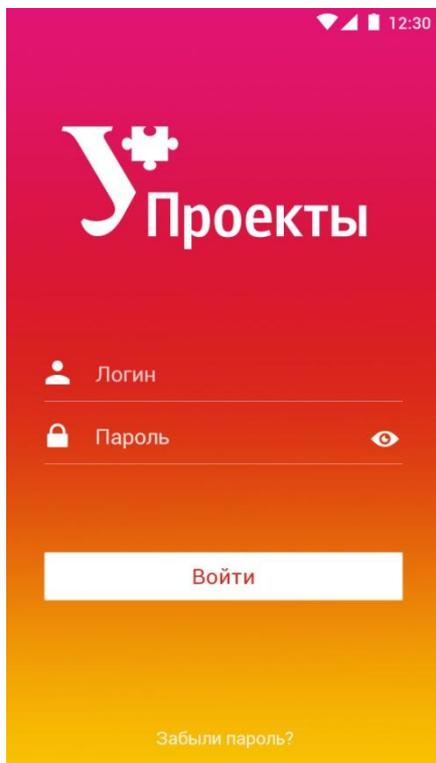
- Backlog:** Contains three task cards. The first card has a link to a GitHub issue: <https://github.com/GeekyAnts/NativeBase/issues/1415> and describes a bug with tabs on Android. The second card is about loading skills from JSON. The third card is about saving a token in AsyncStorage and determining an encryption algorithm.
- Спринт17.12.17-24.12.17:** Contains two task cards. The first is 'Сделать иконку приложения (iOS/Android)'. The second card includes a screenshot of a mobile app interface with a red header and a keyboard, and a note about a button being invisible on small screens.
- В работе:** Contains two task cards. The first is 'Нарисовать вьюху профиля'. The second card includes a screenshot of a list of user profiles and a task to 'Сделать внутренний интерфейс удобнее'.
- На проверку:** Contains two task cards. The first card includes a screenshot of a mobile app showing a list of roles and a task to 'Доделать черновой вид формы просмотра детальной инфы о проекте'. The second card is 'Тестирование текущего релиза на верстку'.
- Готово:** Contains three task cards. The first is 'Нарисовать вьюху создания проекта у куратора'. The second is 'borderWidth у thumbnail в андроиде почему-то не работает'. The third is 'Поменять слеш на главном экране на /'.
- Текущий релиз:** Contains one task card: 'Сделать отступ в Header на андроид вместо статус бара'.

Each card includes a progress bar, a title, a description, a list of assignees, and a 'Добавить карточку...' button at the bottom.

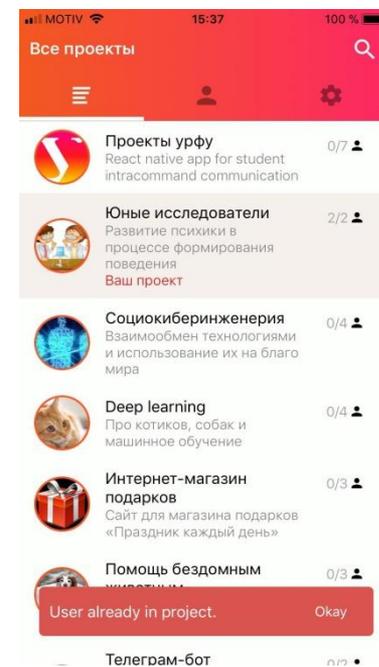
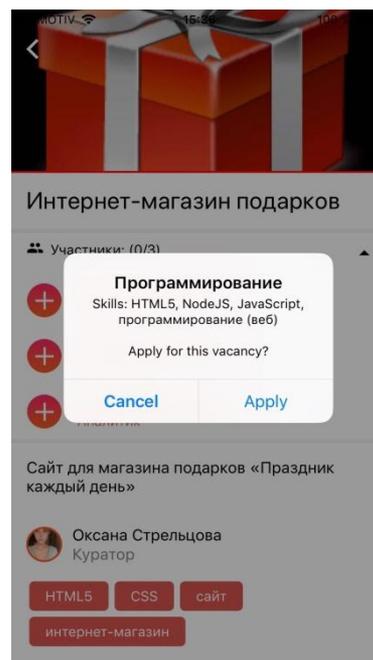
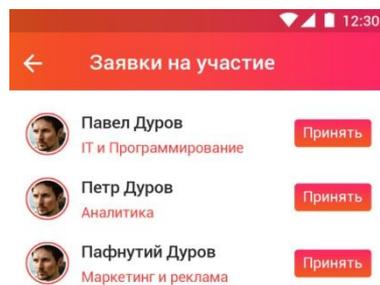
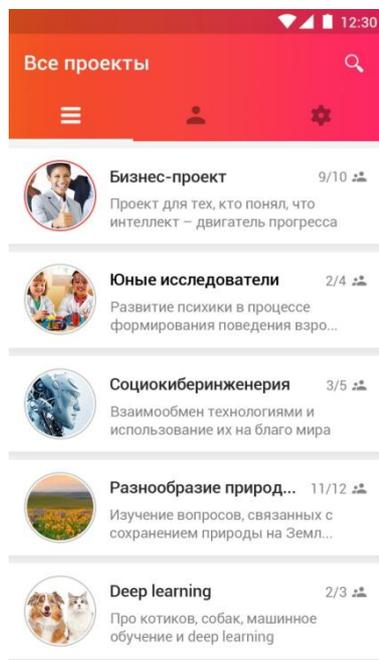
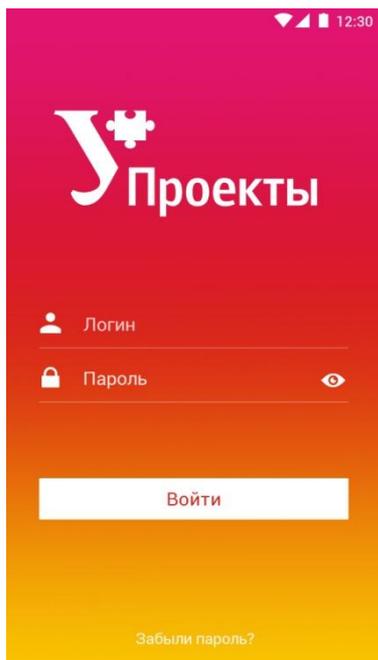
Содержание работы

№	Наименование этапа	Даты	Результат
1	Распределение ролей	01.09.17-05.09.17	Роли распределены
2	Анализ актуальности	05.09.17-10.09.17	Проведён опрос, который оказал, что это приложение будет востребованным
3	Сбор требований	11.09.17-15.09.17	Требования были собраны, но, в процессе разработки, менялись
4	Разработка макета приложения	16.09.17-22.09.17	Макет разработан в соответствии с Use-case
5	Разработка интерфейса приложения	23.09.17-31.09.17	Разработан стильный интерфейс приложения
6	Создание прототипа приложения (Проект)	01.10.17-20.09.17	Название; Описание; Картинка; Роли; Вакансии; Ключевые слова поиска; Куратор
7	Создание прототипа приложения (Список проектов)	21.09.17-10.10.17	Выводится список проектов, с возможностью фильтрации и поиска
8	Создание прототипа приложения (Роль куратора)	11.10.17-31.10.17	Куратор может добавить проект, но не может занять какую-либо вакансию
9	Создание прототипа приложения (Роль студента)	01.11.17-20.11.17	Студент может выбрать интересующий проект и подать заявку на интересующую вакансию
10	Тестирование прототипа приложения	21.11.17-31.11.17	Были выявлены баги разной степени важности и сложности
11	Исправление багов	01.12.17-29.12.17	Баги поправлены, работа приложения ускорена
12	Добавление в прототип приложения системы оценок от комиссии	Идеи на будущее	
13	Привязка приложения к базе данных личного кабинета студентов УрФУ	Идеи на будущее	

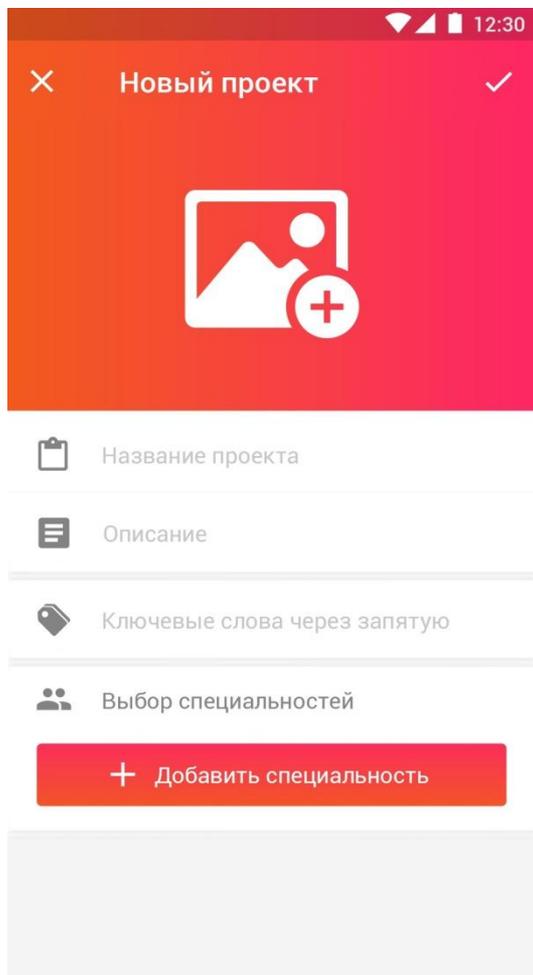
Демонстрация работы



Демонстрация работы

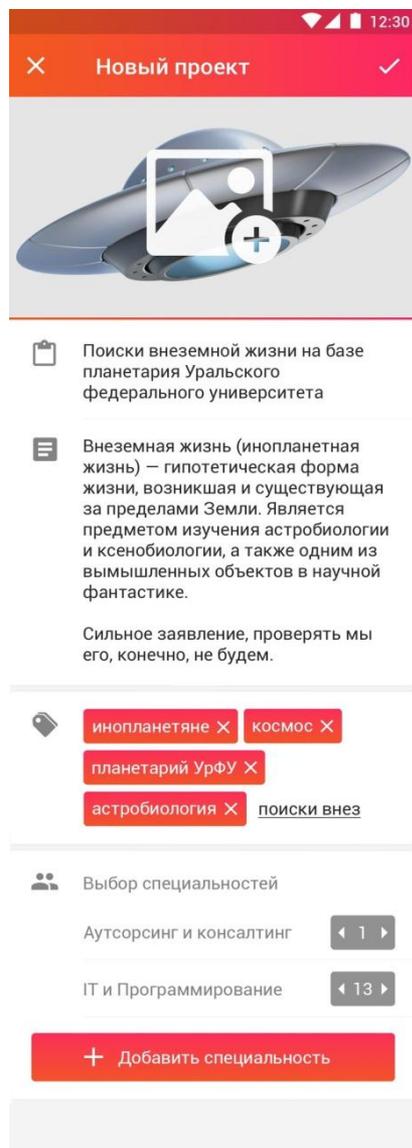


Демонстрация работы



× Новый проект ✓
 12:30

Название проекта
 Описание
 Ключевые слова через запятую
 Выбор специальностей
 + Добавить специальность



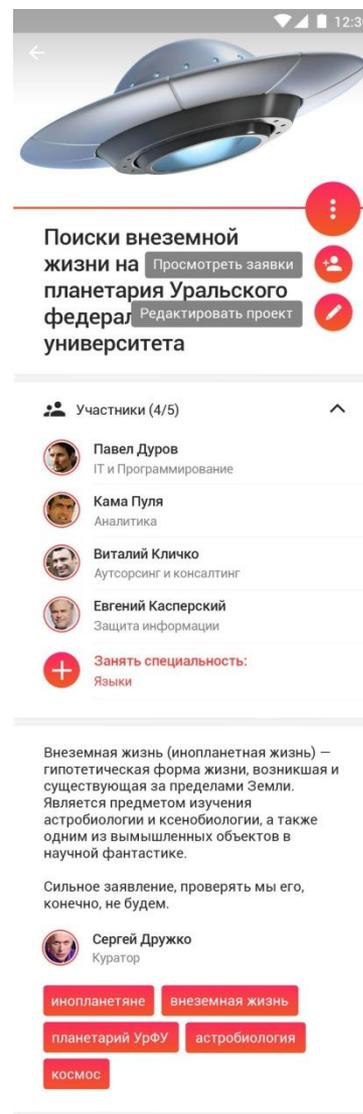
× Новый проект ✓
 12:30

Поиски внеземной жизни на базе планетария Уральского федерального университета

Внеземная жизнь (инопланетная жизнь) – гипотетическая форма жизни, возникшая и существующая за пределами Земли. Является предметом изучения астробиологии и ксенобиологии, а также одним из вымышленных объектов в научной фантастике.
 Сильное заявление, проверять мы его, конечно, не будем.

инопланетяне × космос ×
 планетарий УрФУ ×
 астробиология × поиски внез

Выбор специальностей
 Аутсорсинг и консалтинг < 1 >
 IT и Программирование < 13 >
 + Добавить специальность



12:30

Поиски внеземной жизни на планетария Уральского федерального университета
 Просмотреть заявки
 Редактировать проект

Участники (4/5)

Павел Дуров
 IT и Программирование
 Кама Пуля
 Аналитика
 Виталий Кличко
 Аутсорсинг и консалтинг
 Евгений Касперский
 Защита информации
 + Занять специальность: Языки

Внеземная жизнь (инопланетная жизнь) – гипотетическая форма жизни, возникшая и существующая за пределами Земли. Является предметом изучения астробиологии и ксенобиологии, а также одним из вымышленных объектов в научной фантастике.
 Сильное заявление, проверять мы его, конечно, не будем.

Сергей Дружко
 Куратор
 инопланетяне внеземная жизнь
 планетарий УрФУ астробиология
 космос

Выводы

Мы надеемся, что наше приложение поможет в популяризации проектного обучения в России. К тому же, мы надеемся на то, что это приложение поможет сделать работу над проектами более интересной, ведь каждый человек выбирает себе проект и роль, исходя из своих навыков.

В будущем мы планируем добавить систему «ачивок», что поможет сделать распределение в проекты более автоматизированным. Так же, мы хотим добавить систему оценок, потому что это поможет видеть, как развивается студент в проектном обучении с течением времени.



Уральский
федеральный
университет

имени первого Президента
России Б. Н. Ельцина

**Институт
фундаментального
образования**

Спасибо за внимание