

# Игра по станциям «Веселый зоопарк»



# Цели, задачи и оборудование мероприятия

- Цель: укрепление физического здоровья школьников, развитие умения выполнять поставленные задания, способствование развитию у учащихся взаимовыручки взаимопомощи при выполнении заданий в команде и соблюдению правил честной борьбы в ходе проведения игры по станциям.

- Задачи:

Образовательная: способствовать формированию умений и навыков в физической культуре;

Оздоровительная: способствовать развитию физических качеств, быстроты, ловкости, меткости.

Воспитательная: воспитывать волю, коллективизм, внимание.

Оборудование: 2 мешка, 2 мяча, 2 кубика, 10 обручей, 4 скакалки, 10 конусов, 2 палки, призы для награждения участников.



# Введение в игру

Приветствие ведущего:

*Мы погожим, летним днём*

*В зоопарк гулять идём.*

*Посмотреть хотим скорей*

*Мы на всяческих зверей.*

*Сегодня в нашем зоопарке состоятся состязания по станциям. Мы будем выполнять различные задания у веселых зверей нашего зоопарка.*

Дети собираются в две команды по 6-10 человек, с равным количеством участников.

# Первое состязание: «Кенгуру»

*А как прыгают кенгуру? Кенгуру прыгает и несет своего детеныша.*

Потребуется: мешок, волейбольный мяч.

Мешок привязывают участникам, на уровне пояса.

По сигналу участники кладут в свои мешки по мячу и прыжками, преодолевают станцию.



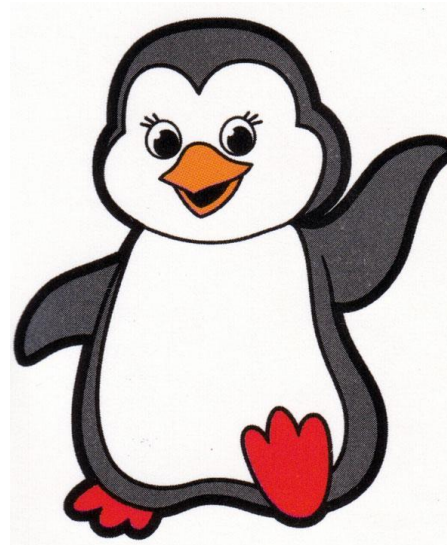
# Второе состязание: «ПИНГВИНЫ»

*Пингвины живут в Антарктике. Пингвины ходят, переваливаясь с бока на бок.*

Они носят своих детенышей между лапок.

Потребуется: два мяча.

Задача участников, зажав мяч ногами на уровне колен или лодыжек, пронести его до поворотной отметки и обратно. При этом нельзя прыгать или бежать.

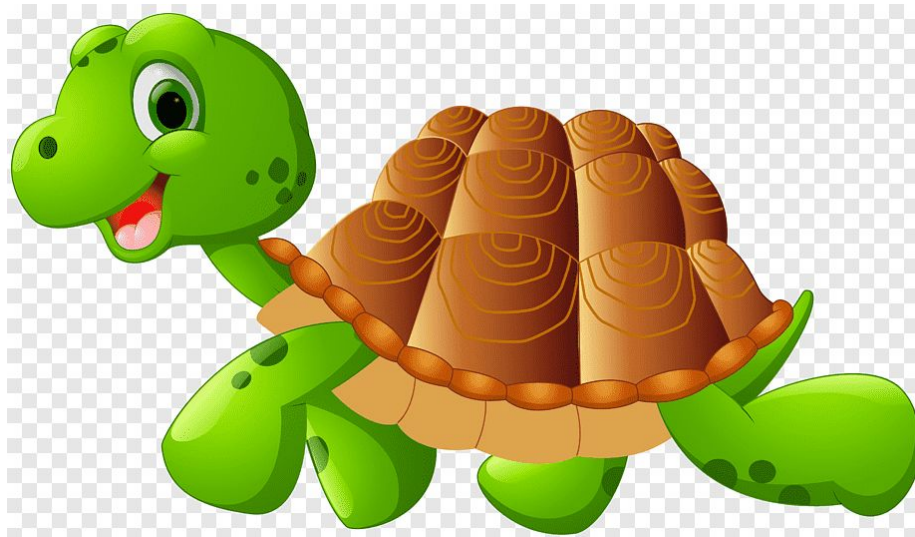


# Третье состязание: «Черепаша»

*Черепаша - медлительное животное, на спине носит дом - панцирь.*

Потребуется: 2 кубика

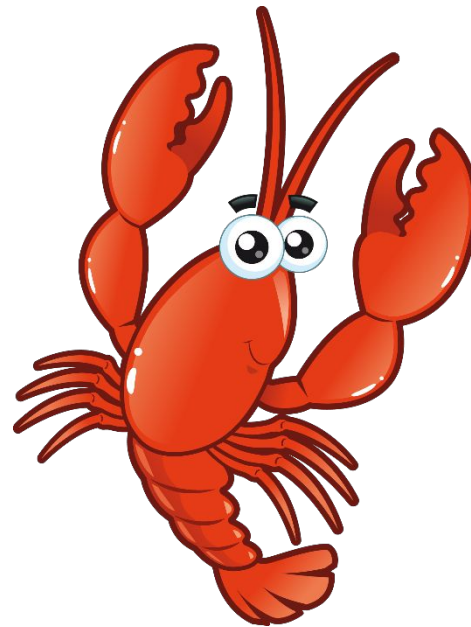
Первый участник встает на четвереньки, ему на спину устанавливают кубик. должен двигаться медленно.



# Четвертое состязание: «Рак-задом наперед»

*Рак передвигается задом наперед.*

Участник встает на четвереньки лицом к команде. По сигналу он начинает движение в таком положении, добегает до поворотной отметки и возвращается назад.





# Пятое состязание: «Лягушка-попрыгушка»

*Как же двигается лягушка? Прыжками!*

Потребуется: несколько обручей, разложить их по полу.

Прыгать по обручам до финиша и обратно.



# Шестое состязание: «Ловкие обезьянки»

*Кто же не знает обезьянку? Это забавное, шустрое и ловкое животное*

Потребуются: длинные веревки ,уложить на земле.

Преодолеть путь туда и обратно на "четырёх конечностях", наступая на веревку ногами и руками.



# Седьмое состязание: «Двугорбый верблюды»

*Верблюды - это корабль пустыни.*

Потребуется: 2 кубика, по 2 участника от команды.

Оба участника зажимают между собой кубик, держат друг друга руками, идут до финиша и обратно.



# Восьмое состязание: «Белочка с орешком»

*Белка - подвижный и ловкий зверек.*

Потребуются: каждой команде по 5-7 обручей и по одному мячу.

Каждая белка-пронести мяч, прыгая из обруча в обруч и обратно.



# Подведение итогов

За каждую победу команда получает призовой балл. Определяем какая команда одержала больше побед, набрала больше баллов.

Проводится торжественное награждение команды-победителей.

Команда проигравших, тоже награждается поощрительными призами.

*Мы погожим летним днем*

*В зоопарк опять придём.*

*Будем долго здесь гулять,*

*Всех зверюшек будем знать!*

