AUTODESK 3DS MAX

ИНТЕРФЕЙС

НАВИГАЦИЯ И ОКНА ПРОЕКЦИЙ

Мышь:

Средняя кнопка – перемещение вида в окне проекции.

<Alt> + средняя кнопка – вращение вида в окне проекции.

Средняя кнопка (колесо - прокручивания) – масштабирование вида (с <Shift> – плавное масштабирование).

Горячие клавиши:

<Alt>+W – максимизация активного окна проекции (ViewPort).

<Ctrl>+X – экспертный режим (максимум рабочего пространства).

Выбор вида проекции в активном окн проекции:

P - Perspective

U - Orthographic

T - Top

B - Bottom

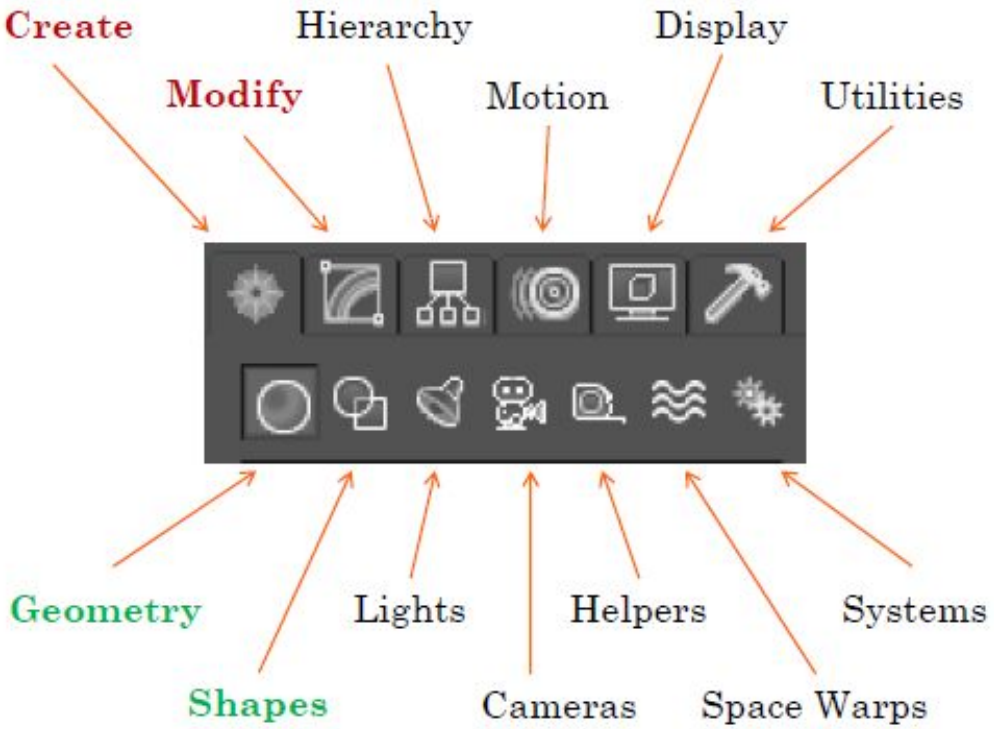
F - Front

<No Key> - Back

L - Left

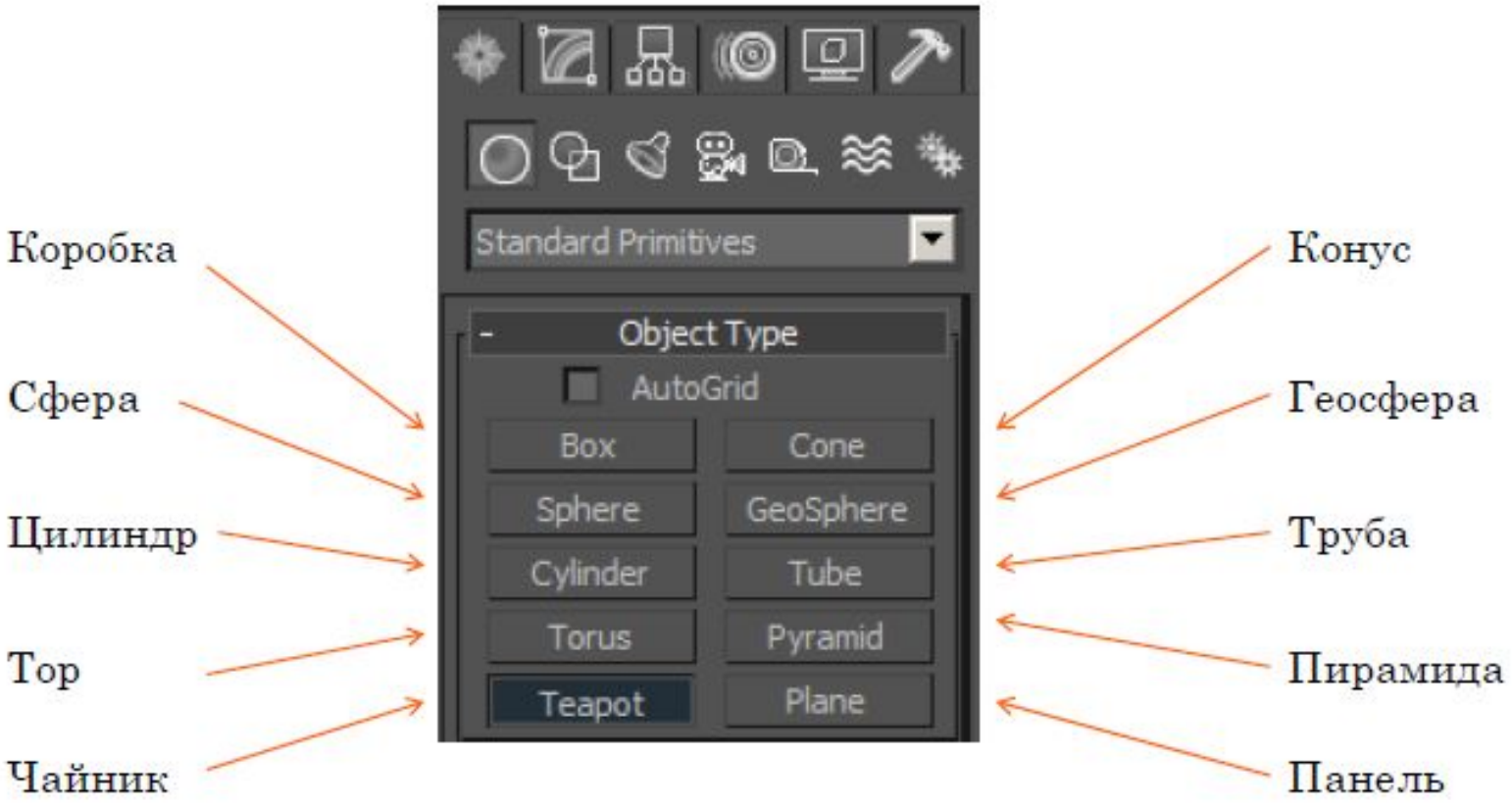
<No Key> - Right

КОМАНДНАЯ ПАНЕЛЬ



Кнопки закладки Create

СТАНДАРТНЫЕ ПРИМИТИВЫ



МОДИФИКАТОРЫ

Bend – изгиб

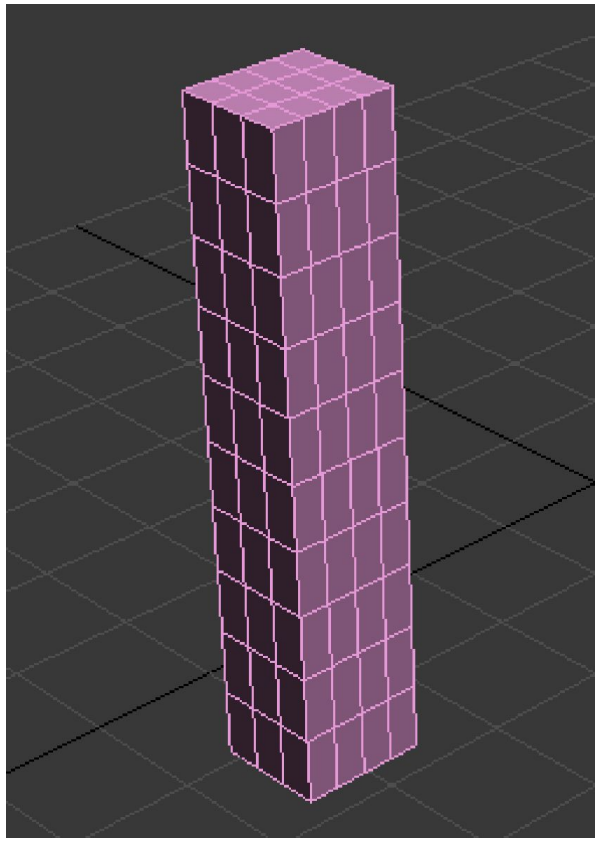
Основные параметры:

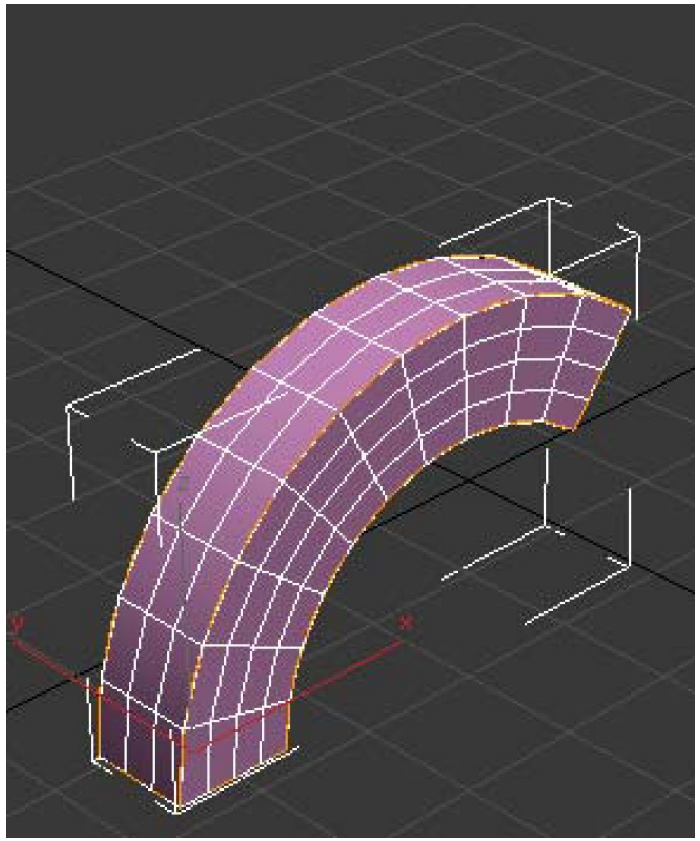
Angle;

Direction.

Bend Axis:

X, Y, Z.





МОДИФИКАТОРЫ

Stretch – вытягивание

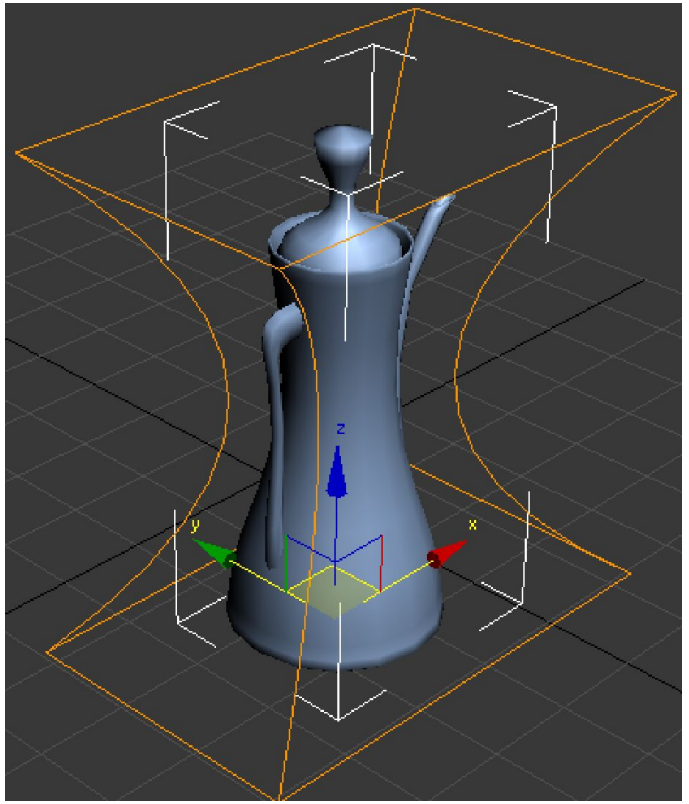
Основные параметры:

Stretch;

Amplify.

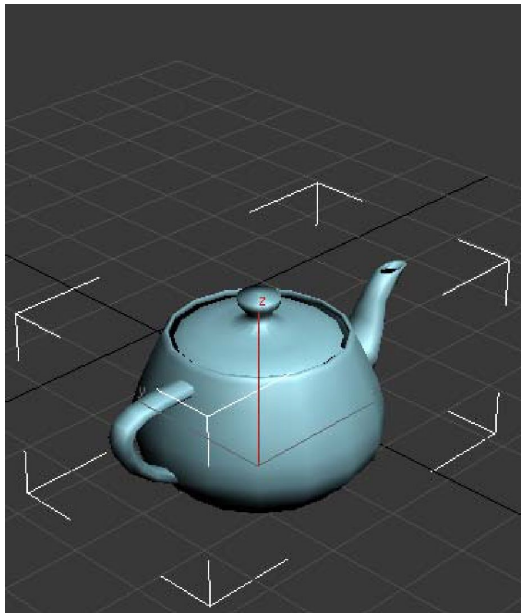
Stretch Axis:

X, Y, Z.

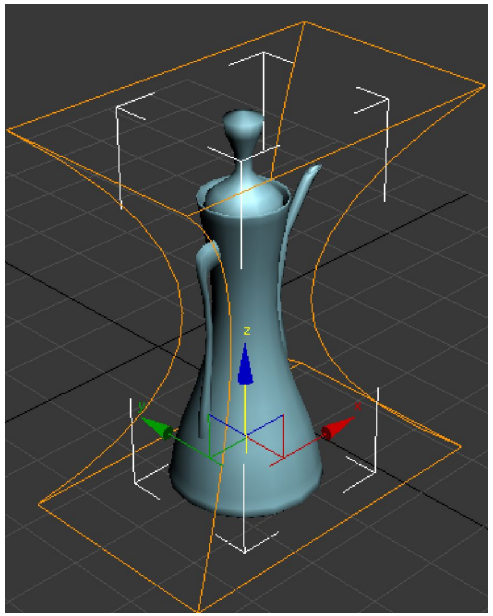


УПРАВЛЕНИЕ ОБЛАСТЬЮ ДЕЙСТВИЯ МОДИФИКАТОРОВ

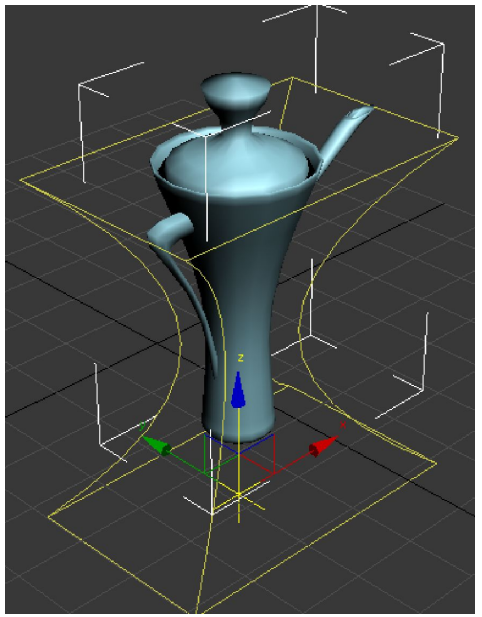
Standard Primitives



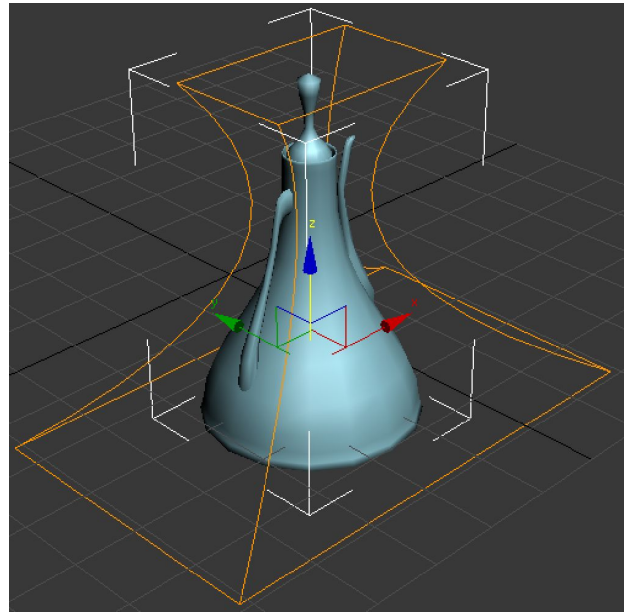
Модификатор Stretch



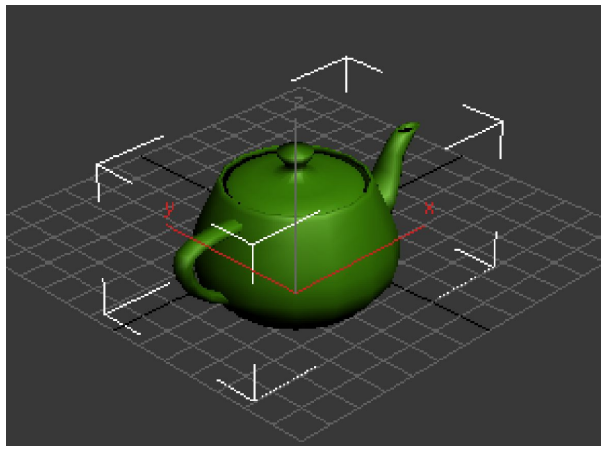
Изменение положения Gizmo



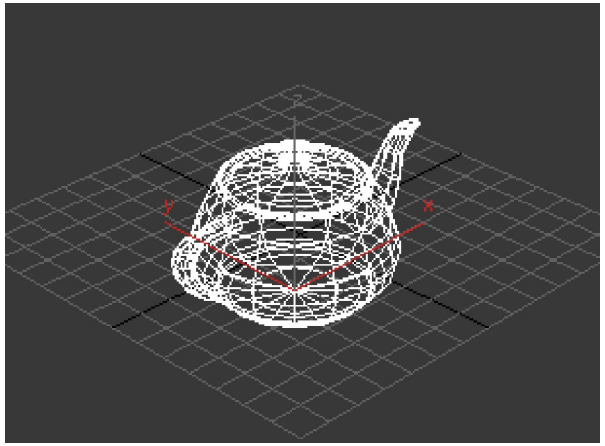
Изменение положения Center



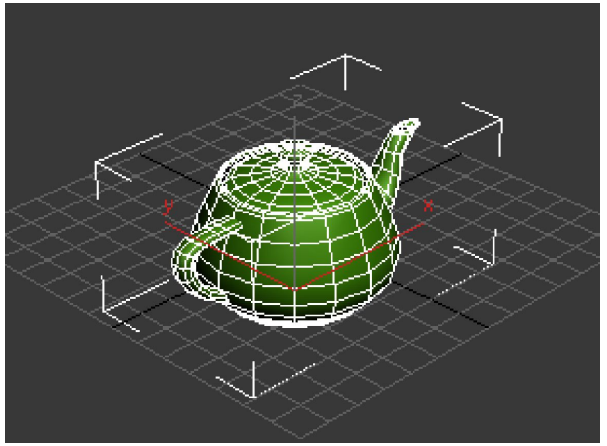
РЕЖИМЫ ОТОБРАЖЕНИЯ ОБЪЕКТОВ



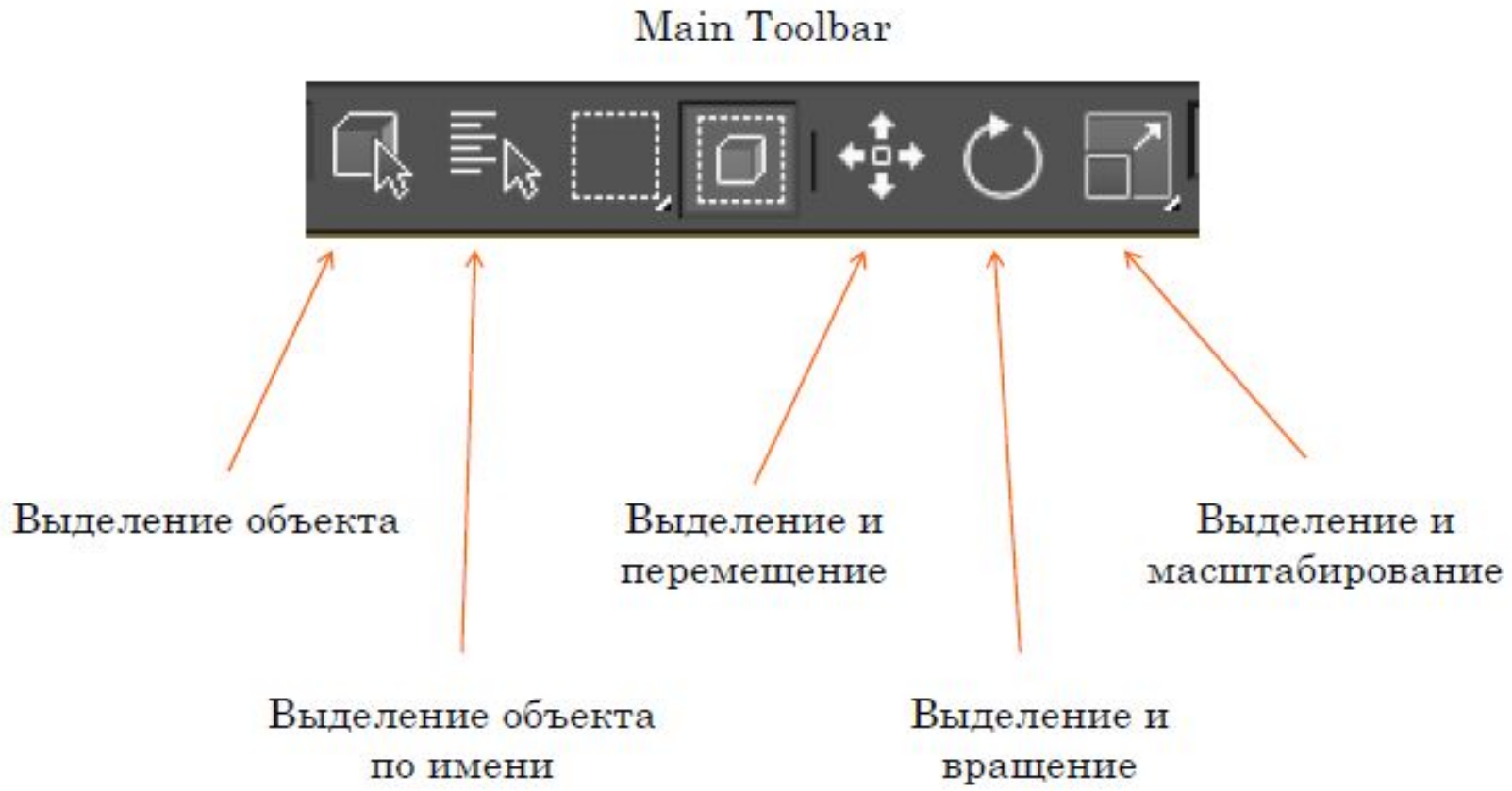
F3



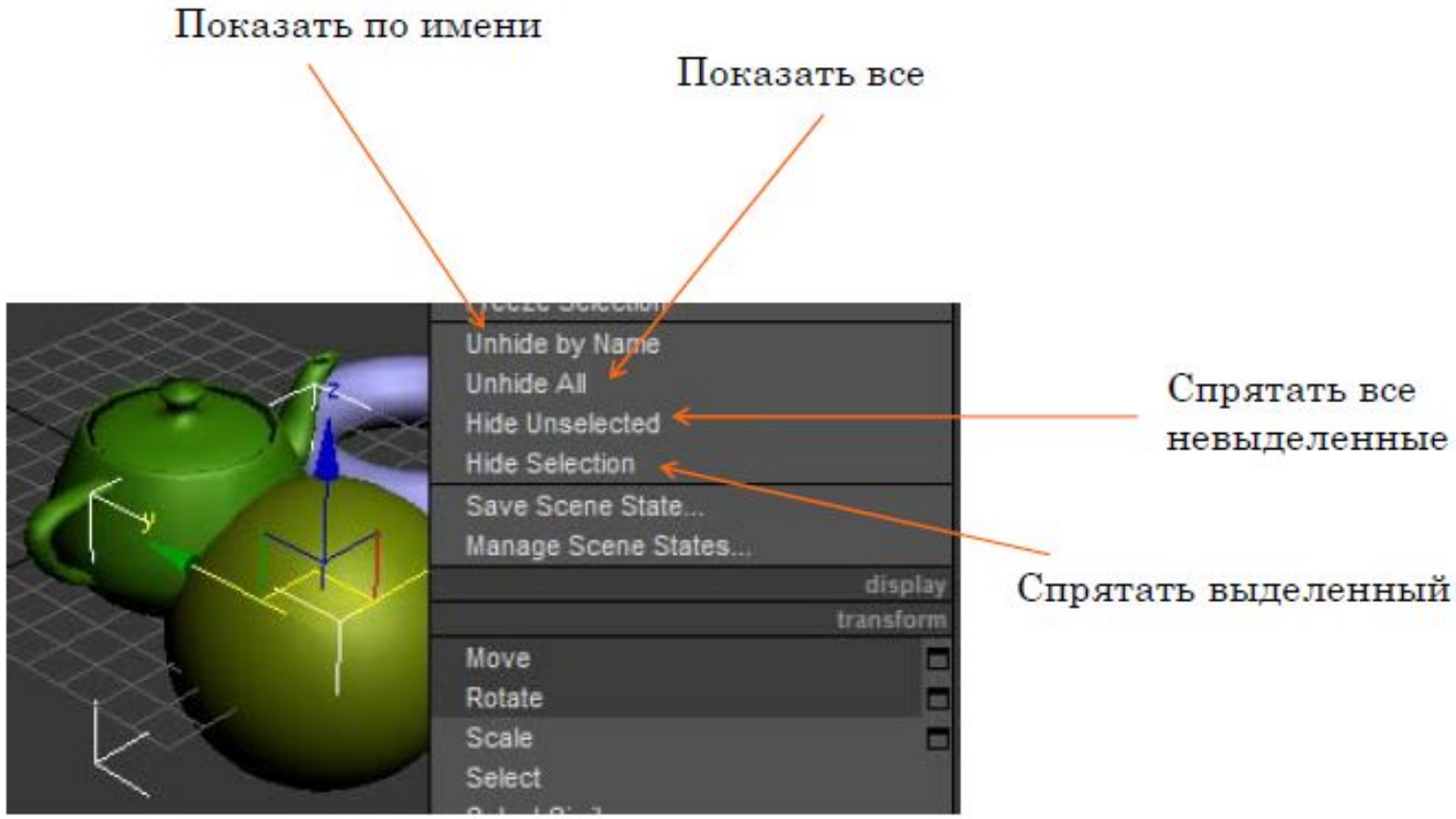
F4



МАНИПУЛЯЦИИ С ОБЪЕКТАМИ



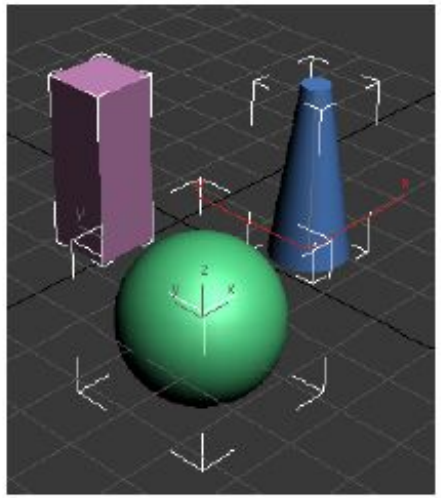
СПРЯТАТЬ / ПОКАЗАТЬ HIDE / UNHIDE



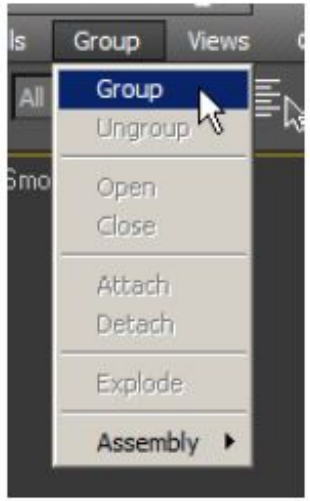
СГРУППИРОВАТЬ / РАЗГРУППИРОВАТЬ GROUP / UNGROUP

Для того, чтобы сгруппировать объекты, их необходимо выделить и выполнить команду меню Group - Group.

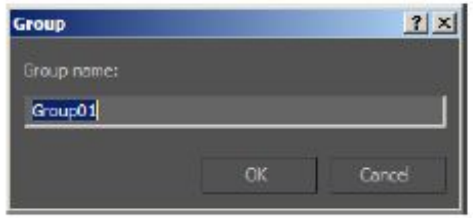
1



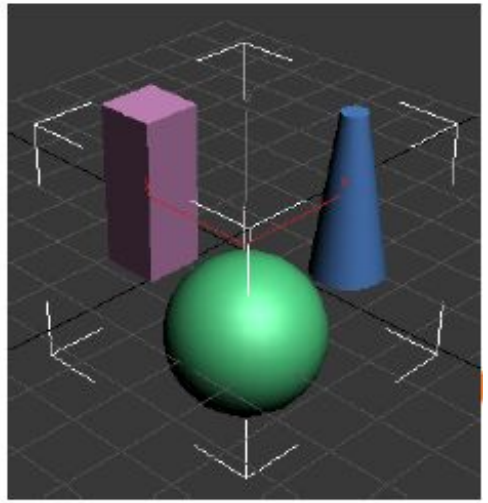
2



3

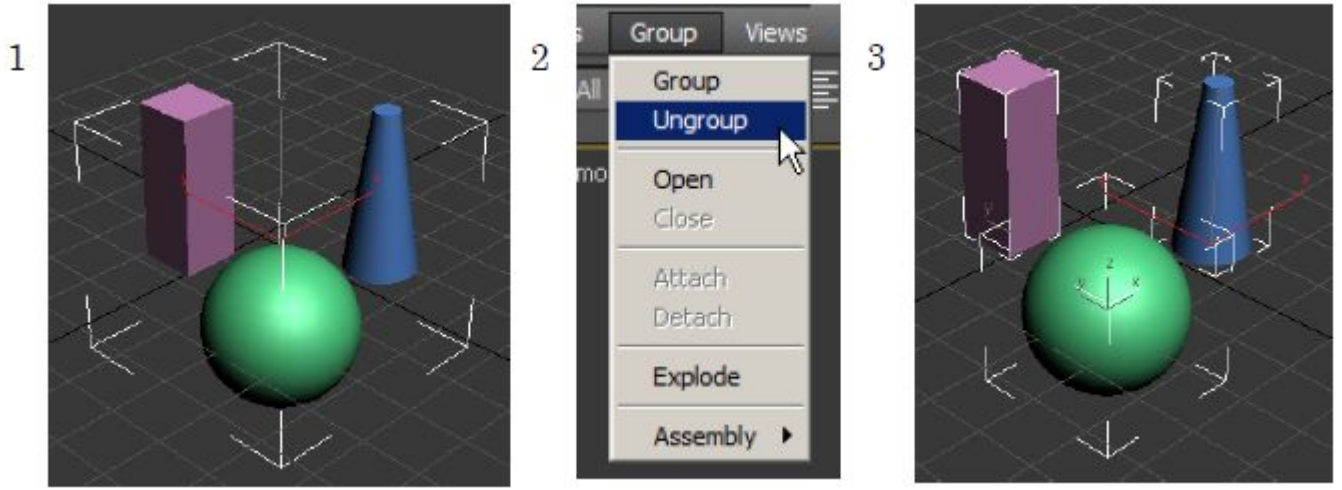


4



РАЗГРУППИРОВКА ОБЪЕКТОВ

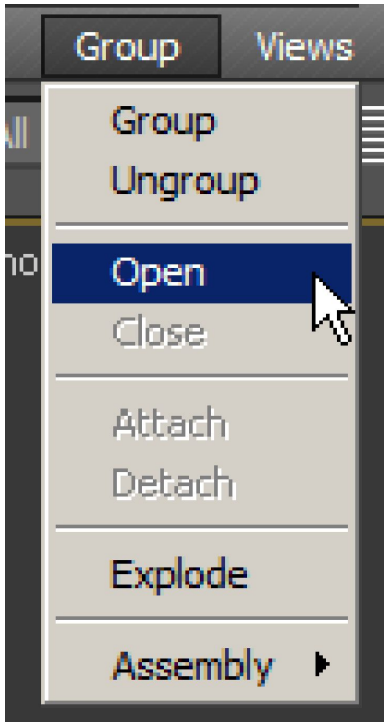
Для того, чтобы разгруппировать объекты, необходимо выделить набор объектов и выполнить команду меню Group - Ungroup.



Пока объекты сгруппированы, они ведут себя как единое целое.

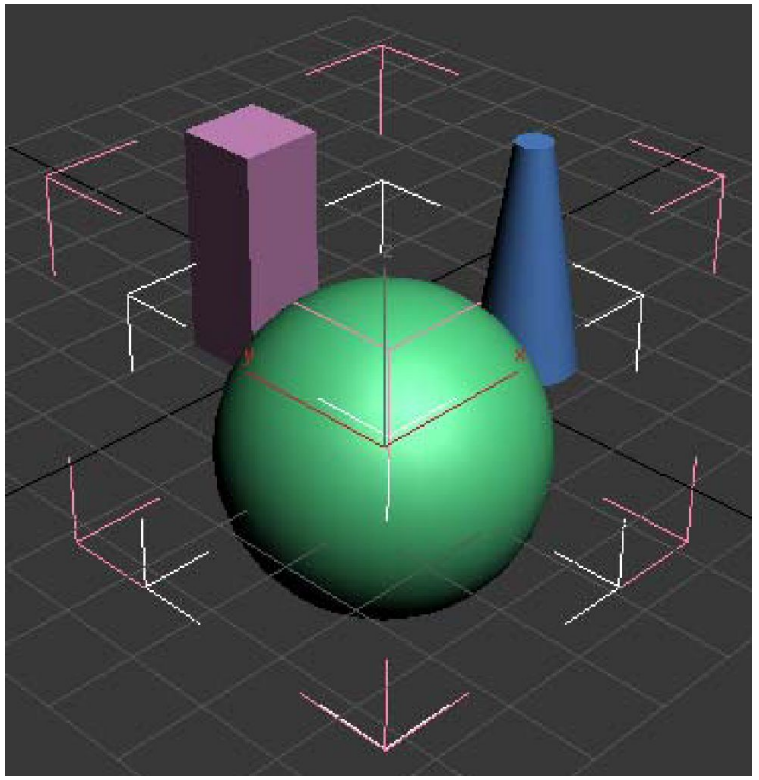
ОТКРЫТЬ / ЗАКРЫТЬ ГРУППУ – МОДИФИЦИРОВАТЬ ОБЪЕКТЫ

Можно получить доступ к объектам группы выполнив команду меню Group - Open.



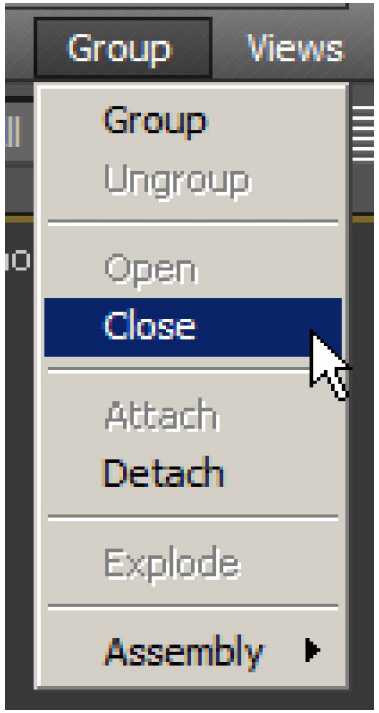
ОТКРЫТЬ / ЗАКРЫТЬ ГРУППУ – МОДИФИЦИРОВАТЬ ОБЪЕКТЫ

В открытой группе можно независимо выделять объекты и выполнять доступные для объектов операции.



ОТКРЫТЬ / ЗАКРЫТЬ ГРУППУ – МОДИФИЦИРОВАТЬ ОБЪЕКТЫ

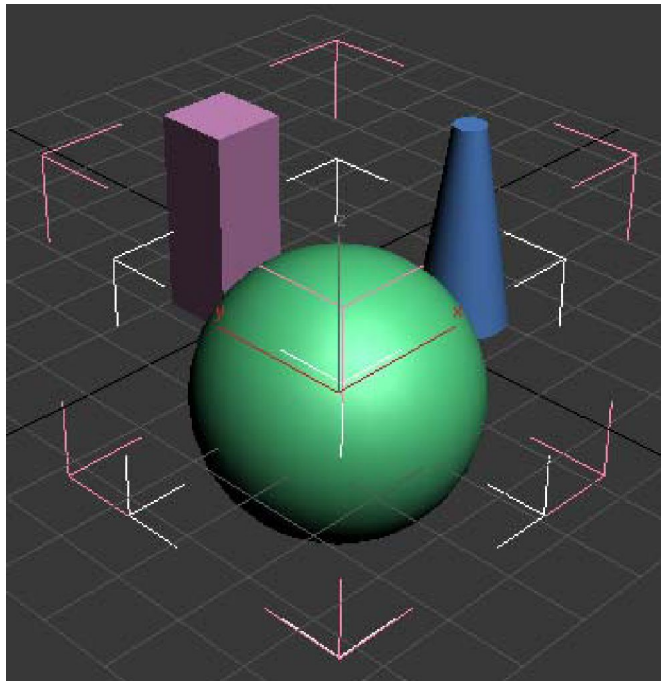
По окончании модификации объектов входящих в группу, группу нужно закрыть выполнив команду меню Group - Close.

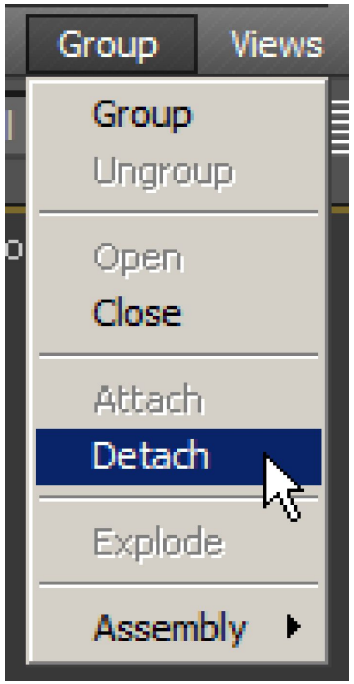


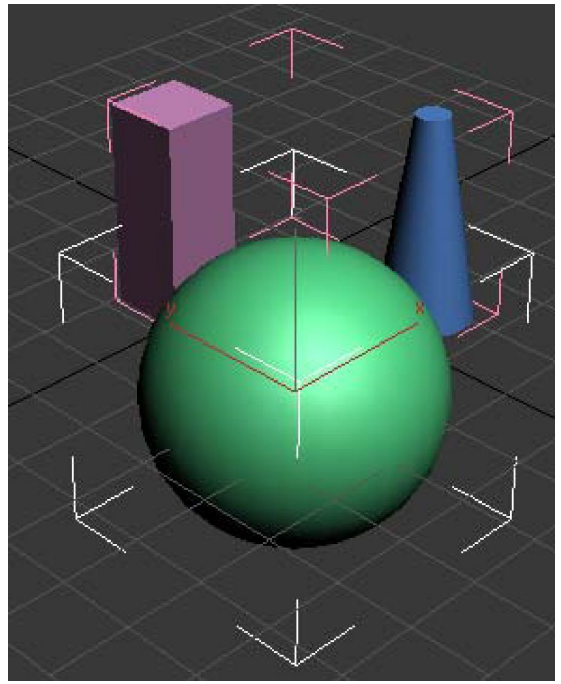
ВКЛЮЧИТЬ / ИСКЛЮЧИТЬ ИЗ ГРУППЫ ATTACH / DETACH

В открытой группе можно выполнять операции Attach / Detach.

При выполнении команды меню Group - Detach выделенный объект исключается из группы.

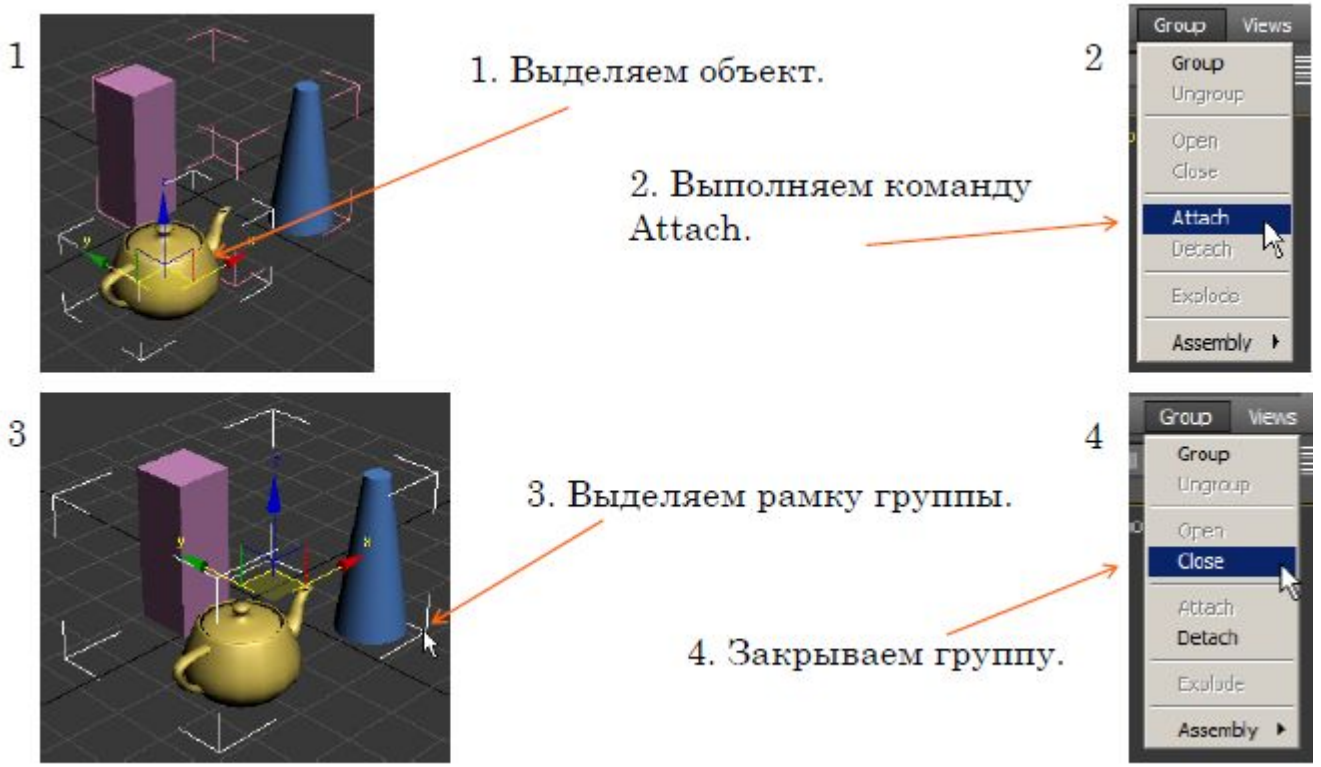






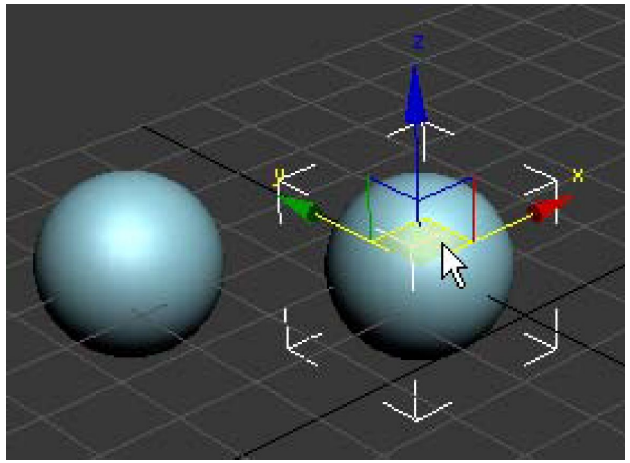
ВКЛЮЧИТЬ / ИСКЛЮЧИТЬ ИЗ ГРУППЫ
ATTACH / DETACH

Для добавления объекта в открытую группу необходимо выделить этот объект, а затем воспользоваться командой меню Group - Attach.

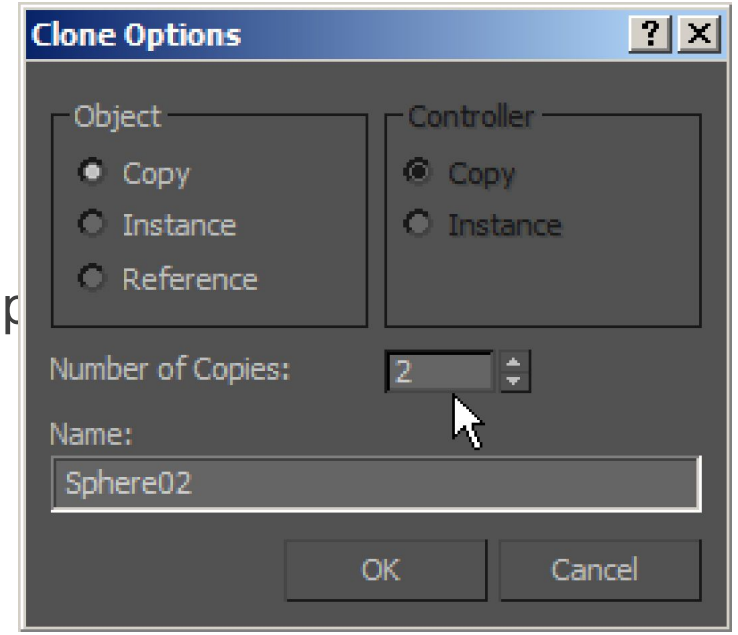


КОПИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ

Выделяем объект. <Shift> + перемещение мыши с нажатой левой кнопкой.

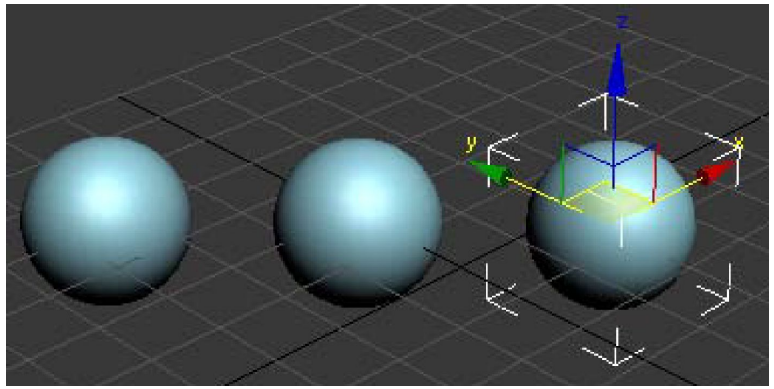


В диалоговом окне можно указать количество копий объекта, например

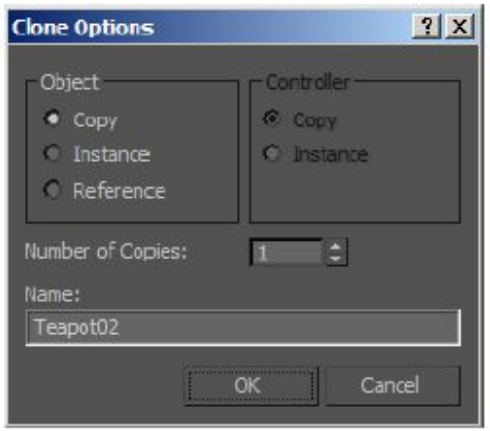


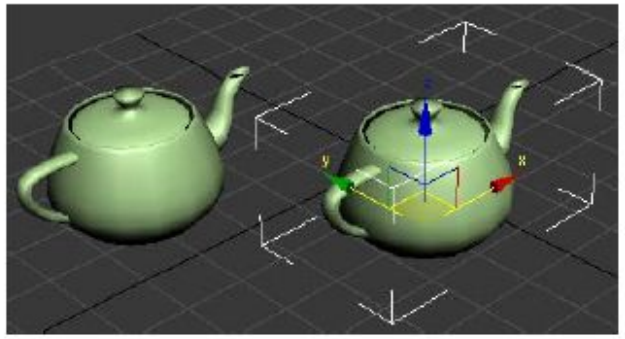
КОПИРОВАНИЕ ОБЪЕКТОВ

При нажатии кнопки Ok получаем указанное количество копий объекта.

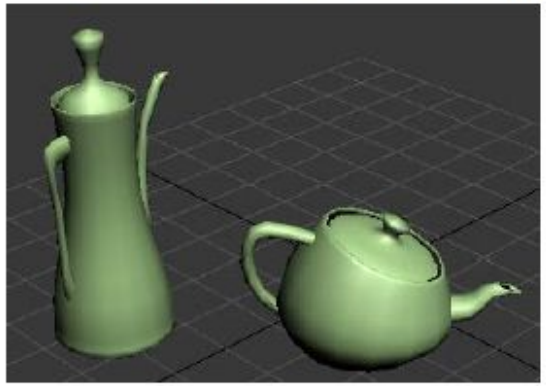


РЕЖИМ КОПИРОВАНИЯ COPY



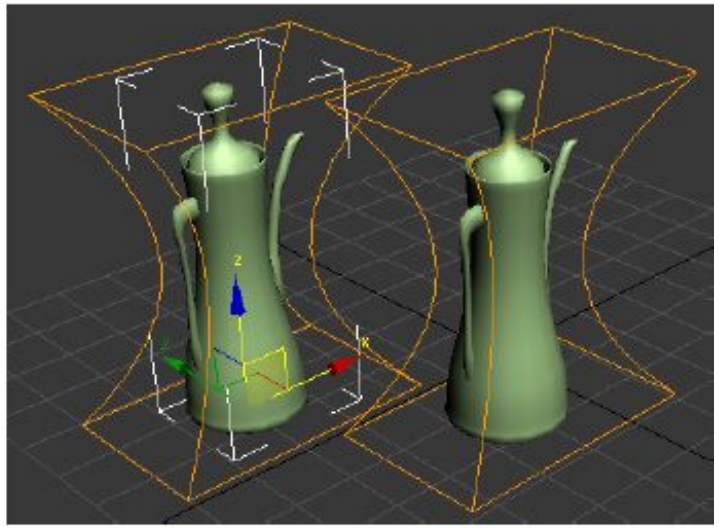


Получаем независимые копии объекта, т.е. дальнейшая модификация любого из объектов не влияет на копии.

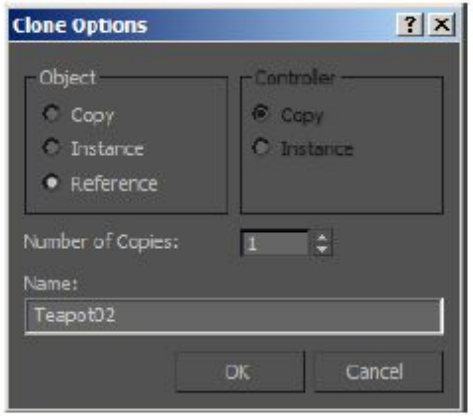


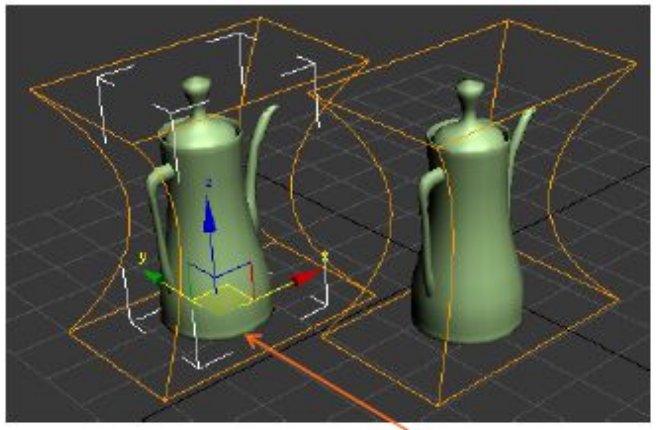
РЕЖИМ КОПИРОВАНИЯ INSTANCE

Модификация любого из объектов влечет такие же изменения во всех объектах.

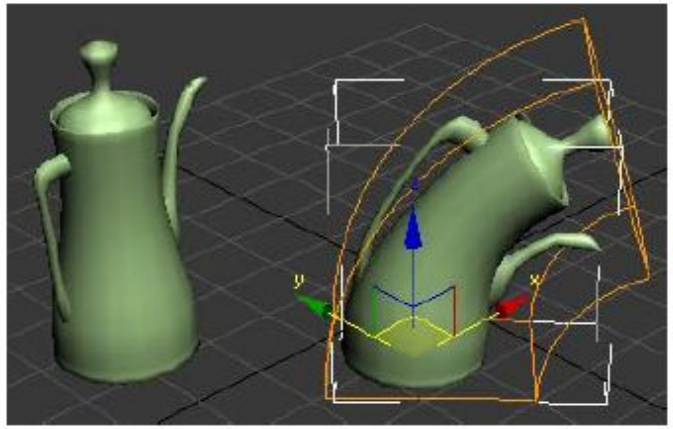


РЕЖИМ КОПИРОВАНИЯ REFERENCE





Модификация главного объекта влечет такие же изменения в копиях объекта.



Дальнейшая модификация копии объекта не влияет на главный объект.