



**ПУТЬ ПОБЕДЫ**

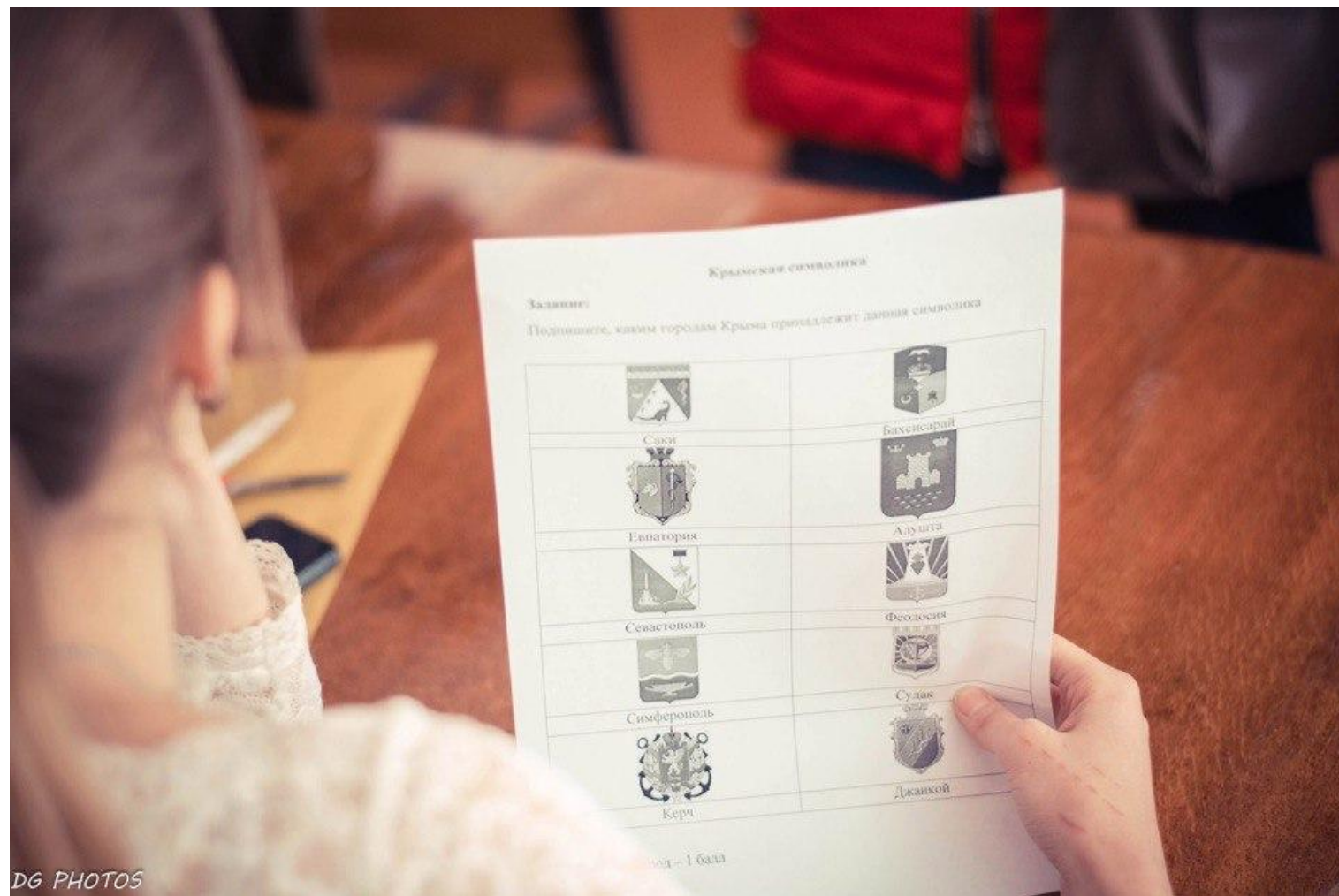
**Проект «Путь Победы»** представляет собой пешеходный **молодёжный** квест, маршрут которого включает в себя различные задания на логику, внимание и творческое мышление, а их тематика связана с историей Крыма и Российской Федерации.







**Цель:** воспитание у молодежи патриотизма и толерантного отношения к народам Крыма, которые формировали историю России и полуострова.



## **Задачи:**

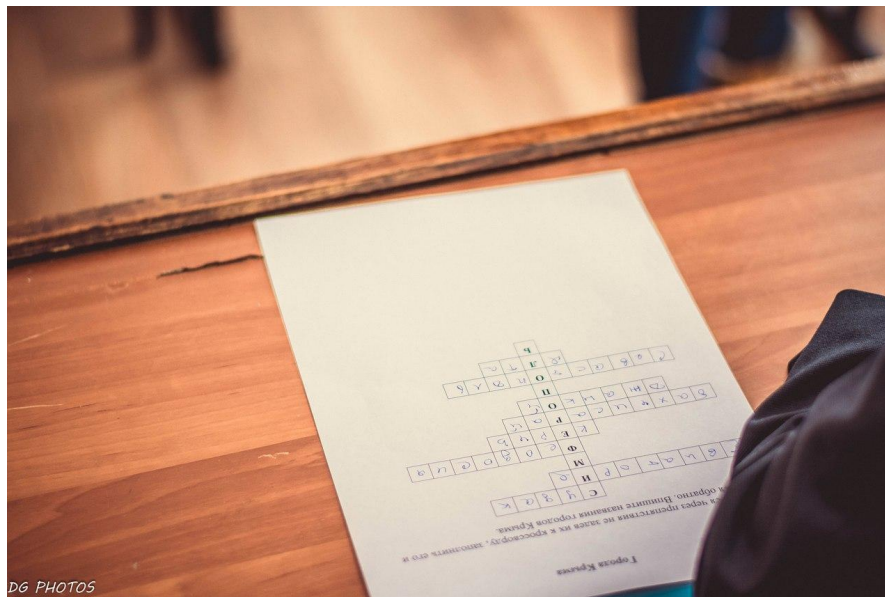
- ❖ Воспитание любви к Родине и стремление узнать о ней больше.
- ❖ Знакомство и привитие интереса, бережного отношения к историческим малоизвестными достопримечательностями Российской Федерации и Крыма.
- ❖ Развитие креативного мышления и навыков работы в команде.
- ❖ Расширение кругозора современной молодежи.
- ❖ Воспитание толерантного отношения к национальностям, проживающих на территории Российской Федерации и Республики Крым.
- ❖ Развитие игровых форм обучения и досуга молодежи.
- ❖ Популяризация соревнований, требующих проявления интеллектуальных, коммуникативных, физических способностей.



# СОДЕРЖАНИЕ ПРОЕКТА

Проект состоит из 4 пешеходных квестов для молодежи, в ходе которых молодежь соревнуется в знании истории, географии, литературы, краеведения и политологии.

Квест призван привлечь как можно больше молодых людей и стимулировать их к познанию Родного края.



# ЭТАПЫ РЕАЛИЗАЦИИ

- ▣ **1. Подготовка.** Поиск волонтеров, подготовка места для проведения, разработка заданий.
- ▣ **2. Реклама.** Разработка афиш, рассылка приглашений по электронной почте и в социальных сетях.
- ▣ **3. Проведение квеста.** Непосредственное проведение квестов с оглашением победителей.



# ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТИВНОСТИ

## **Показатели эффективности:**

- 1. Количественные показатели.* Итоговый охват вовлеченности молодежи около 5 тысяч человек. Проведено 4 республиканских молодежных квеста.
- 2. Качественные показатели.* Молодёжь ознакомится с памятниками истории Крыма и Российской Федерации, узнают много интересных фактов о своей стране; в игровой форме сделают много новых открытий для себя; отработают навыки взаимодействия в команде.





**ПУТЬ ПОБЕДЫ**