

Волшебный сундучок

(для детей старшего дошкольного возраста)



Цель игры: актуализация знаний детей об окружающем мире через декодирование игровых карточек.

Задачи:

- ▶ Активизировать познавательную деятельность детей через игровую мотивацию.
- ▶ Способствовать развитию логического мышления, мыслительных операций анализа и синтеза; навыкам самопроверки.
- ▶ Инициировать речевую деятельность детей: речь-рассуждение, речь-доказательство.
- ▶ Вызвать у детей положительно-эмоциональный отклик к игре.
- ▶ Воспитывать умение ставить перед собой цель и достигать её.

Игровой материал

▶ Волшебный сундучок



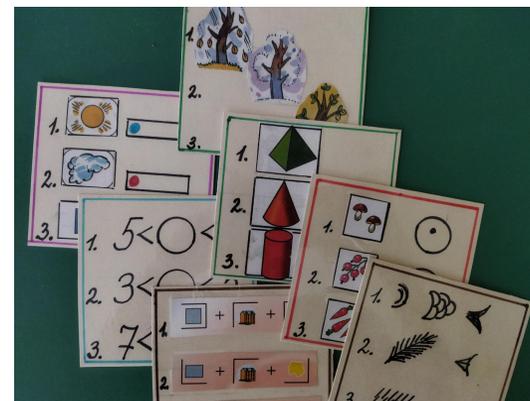
▶ Кодовый замок



▶ Коробочки – вкладыши



▶ Карточки с кодами



Описание игры

На волшебный сундучок Деда Мороза в правый нижний угол прикреплен кодовый замок, который сделан из трёх корпусов от спичечных коробков.

На коробочки-вкладыши (внутренняя часть короба) наклеены картинки на разнообразные темы по экологическому, речевому, познавательному, художественно-эстетическому развитию.

Карточки с кодами включают в себя три задания кода, которые ребёнок должен декодировать, то есть найти картинки – ответы на коробочках-вкладышах, соответствующие этим заданиям, и поместить вкладыш с ответом в нужное окошечко кодового замка.

Проверить правильность выполнения задания ребёнок может на обратной стороне карточки. Если замок раскодирован правильно, то ребёнок может открыть сундучок и взять подарок.



Игра многофункциональная. Сундучок может быть от любого сказочного персонажа и с любыми подарками (от Пилюлькина с витаминами, Самоделкина – конструкторы, домовёнка Кузи – книги со сказками и другие)

В нашем случае это игрушки на ёлку, которые дети попросили у деда Мороза.

