

Мои любимые настольные игры

Выполнила:
Славина Анна

«Тик...Так Бумм»

Возраст: 12+

Количество: 2-12 игроков

Время: 30-60 мин.

Описание: задача игроков — за считанные секунды придумать слово, содержащее тот или иной набор букв. При этом по кругу передается тикающая «бомба-игрушка». Зазевался — и бомба взорвалась! Тот, у кого в руках взорвалась бомба, забирает карточку себе.



«Да, Тёмный Властелин!»

Возраст: 8+

Количество: 4-10 игроков

Время: 25-60 мин.

Описание: это словесная настолка, в которой один игрок берёт на себя роль Властелина, а другие пытаются выполнить его задания. Всё происходит в каких-то крайне заброшенных подземельях мира Тьмы, прислужники Властелина довольно неуклюжи, не могут ничего нормально сделать, зато придумывать себе отговорки они горазды. А если кто-то из них даже не способен объяснить причину невыполненного задания, Властелин может серьёзно наказать.



«Соур» (Переворот)

Возраст: 10+

Количество: 3-6 игроков

Время: 5-20 мин.

Описание: в начале игры каждый игрок получает две монеты и две карты с персонажами. Посмотрите на них внимательно — это ваши сообщники, чьими преимуществами вы можете пользоваться. Теперь переверните рубашкой вверх и положите перед собой. Самое главное ваше оружие — памятка, на которой написаны свойства всех персонажей в игре. Потому что главная изюминка игры — это возможность блефовать. Никто не запрещает вам сделать вид, что персонаж у вас есть, и походить. И если враги не раскусят ваш обман, вы сможете сорвать куш.



«Опята»

Возраст: 18+

Количество: 3-7 игроков

Время: 30-60 мин.

Описание: здесь вы играете за умного доктора, бедного глючного пациента или двух видимых только больному глюков, всячески его донимающих. Принцип очень простой — глюки (один добрый глюк, который помогает больному, и злой, который всячески вводит в заблуждение - пациент не знает кто есть кто) показывают пациенту разные сцены, он рассказывает всё это доктору, а доктор должен понять, что хотят донести до него глюки и поставить “диагноз”.

