

Мы поддерживаем

ОБЖ

ЦЕЛИ В ОБЛАСТИ  **УСТОЙЧИВОГО
РАЗВИТИЯ**

17 ЦЕЛЕЙ ДЛЯ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ НАШЕГО МИРА

Образовательный квест «Выборы»

Отчет команды «**ОКА +**» МБОУ
Григорьевской СОШ Нытвенского района
Пермского края
о выполнении задания №2

Задание №2

Разработали квест
команда «ОКА +» МБОУ
Григорьевской СОШ Нытвенского
района Пермского края для команды
ребят 11 класса из МБОУ
"Большеатмасская СОШ" (Омская
область, с. Большой Атмас).

4 QUALITY
EDUCATION



**Цель в области
устойчивого развития № 4**

**Обеспечение всеохватного и
справедливого качественного
образования и поощрение
возможности обучения на
протяжении всей жизни для
всех**

**Образование расширяет наши
возможности, помогает нам лучше
понимать мир и принимать его
разнообразие**

Цель образовательного квеста:

- создать условия для формирования у подростков политической культуры, гражданской зрелости;
- содействовать развитию творческого самостоятельного мышления, осмыслению политических ценностей;
- Способствовать повышению правовой культуры будущих избирателей.

Основные задачи:

- помочь молодежи узнать свои права и научиться ими пользоваться;
- повышение правовой культуры будущих избирателей, актуализация интереса к таким важным институтам, как избирательное право, избирательный процесс;
- развитие лидерских качеств, творческих способностей молодежи.

Миссия квеста:

- В ходе проведения проекта ребята должны понять, что может сделать каждый молодой человек для процветания мира, России и своего региона в частности:
- занимать активную гражданскую позицию;
- развивать политическую культуру, чтобы к 18 годам уметь делать осознанный выбор, основанный на знаниях и практических навыках, а не на интуиции или личной симпатии.
- освоить правила ведения дискуссий, усовершенствовать навыки ораторского мастерства и умения держаться на публике.

- Проект был реализован командой «ОКА +» для учащихся 9-11 классов МБОУ Григорьевской СОШ.
- Для реализации проекта были привлечены волонтеры их числа уч-ся 10 класса, сотрудники Григорьевской зональной библиотеки, Дома Творчества с.Григорьевского, глава Григорьевского сельского поселения Вожаков А.Г.

Маршрут игры



Этап «Знатоки терминов»



этап «Парламентский»



Из предложенных партий необходимо выбрать 6 парламентских

Этап «Исторический».



«Избирательный бюллетень»

- Каждая команда получает несколько избирательных бюллетеней, нужно определить среди них действительные и недействительные, и объяснить свой выбор.





«Задачи-ситуации».

- Каждой команде предлагается решить 5 ситуаций, связанных с проведением выборов. Свои ответы необходимо обосновать. При этом учитывается полнота ответа, использование специальной терминологии и ссылок на законодательство



«Плакат»

- Подготовить плакаты со слоганами, призывающими молодёжь идти на выборы. Итоги этапа подводились на избирательном участке.





Блиц-турнир

Проводился в
администрации поселения

С главой администрации



РЕЗУЛЬТАТЫ

Образовательный квест «Выборы»

- был проведен для 56 учащихся
- Отзывы ребят были положительные, после прохождения всей игры ребята выдвинули идеи для реализации нового прое



Результаты

- Воспитание не только в самих себе, но и в членах нашего сообщества ответственного толерантного сознания и поведения в повседневной жизни – один из главных наших прогнозов и ожидаемых результатов.

"Мы не можем добиваться достижения для себя и забыть о прогрессе и процветании нашего сообщества... наши амбиции должны быть достаточно широкими, чтобы включать чаяния и потребности других людей, ради их блага и для нашего собственного"

Сезар Чавес