Изображение головы человека в пространстве



Ракурс — поворот головы.

Виды ракурса:

Профиль — изображение головы сбоку

Анфас — изображение головы спереди.

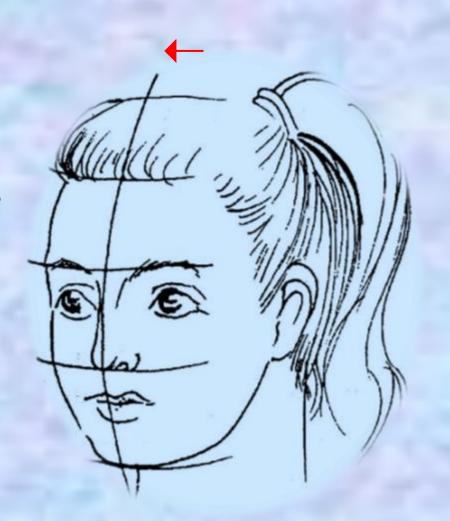
Три четверти — изображение головы в положении среднем между положениями профиль и анфас.



Основные правила

Все линии построения - дугообразны

При повороте головы на 2:3 все пропорции дальней части головы в 2 раза меньше ближней части.





При наклоне головы вверх, вниз, в сторону



дуги основных линий выгнуты соответственно.



Основные правила



При изменении ракурса изменяются и части лица









