

Изображение головы человека в пространстве



Ракурс — поворот головы.

Виды ракурса:

Профиль — изображение головы сбоку



Анфас — изображение головы спереди.



Три четверти — изображение головы в положении среднем между положениями профиль и анфас.



Основные правила

Все линии построения -
дугообразны

При повороте головы на $2:3$
все пропорции дальней
части головы в 2 раза
меньше ближней части.



← Основные правила

При наклоне головы
вверх, вниз, в сторону



ДУГИ ОСНОВНЫХ ЛИНИЙ ВЫГНУТЫ
СООТВЕТСТВЕННО.



Основные правила

При изменении ракурса
изменяются и части лица

