

# TEST nr 15

## Pytanie 1

By, mieć możliwość korzystania z zapisywania i odczytywania danych z pliku musimy użyć biblioteki:

- A. `#include <iomanip>`
- B. `#include <cstdlib>`
- C. `#include <fstream>`
- D. `#include <astream>`

## Pytanie 2

Zmienna przechwytyjąca połączenie z plikiem, musi mieć określony typ danych:

- A. `istream plik;`
- B. `fstream plik;`
- C. `iostream plik;`
- D. `int plik;`

### Pytanie 3

Funkcja `open()` posiada dwa argumenty, pierwszy z nich to:

- A. Tryb otwarcia pliku
- B. Typ pliku
- C. Rodzaj pliku
- D. Nazwa pliku

## Pytanie 4

Funkcja `open()` posiada dwa argumenty, drugi z nich to:

- A. Tryb otwarcia pliku
- B. Typ pliku
- C. Rodzaj pliku
- D. Nazwa pliku

## Pytanie 5

Otwarcie pliku w trybie do zapisu, dla funkcji `open()` to:

- A. `ios::add`
- B. `ios::in`
- C. `ios::out`
- D. `ios::app`
- E. `ios::ap`

## Pytanie 6

Otwarcie pliku w trybie do zapisu z dopisywaniem, dla funkcji `open()` to:

- A. `ios::add`
- B. `ios::in`
- C. `ios::out`
- D. `ios::app`
- E. `ios::ap`

## Pytanie 7

Zastosowanie funkcji `open()` z opcją `ios::out`, kiedy taki plik już istnieje spowoduje:

- A. Otwarcie pliku i dopisania do już istniejących danych
- B. Otwarcie pliku i wykasowanie już istniejących danych
- C. Otwarcie pliku i zastąpienie już istniejących danych samymi spacjami
- D. Spowoduje wystąpienie błędu



## Pytanie 8

Zastosowanie funkcji `open()` z opcją `ios::out`, kiedy taki plik nie istnieje spowoduje:

- A. Spowoduje wystąpienie błędu i zawieszenie programu
- B. Spowoduje wystąpienie błędu, ale program nie zostanie zawieszony
- C. Utworzenie nowego pliku o zadanej nazwie
- D. Otworzy okno menadżera pliku do wskazania innej nazwy pliku

## Pytanie 8

Napisz instrukcję, która zapisze zmienną imie do pliku:

```
cout << "Podaj imie: ";cin>>imie;  
fstream plik;  
plik.open("wizytowka.txt", ios::out);
```

.....