ТАНЦУЮЩАЯ С ВОЛКАМИ



Неводничая Елена Ивановна Руководитель клуба «Синтон-Харьков» 2017

НЕВОДНИЧАЯ АЛЕНА

- 1.Магистр психологии МАУП КИЕВ(с 20
- 2.Сертифицированный Синтон тренер
- Учебный центр Москва(с 1999 года)
- 3. Сертифицированный позитивный психотерапевт(с 2008)
 Институт кросс- культурального менеджмента и психотерапии Весбаден.
- 4.Танцевально двигательный терапевт
- Институт Интергативной психотерапии ТДТ (С 2003)
- 5. Транзактный аналитик Европейская ассоциация ТА

ЦЕЛИ ИГРЫ:

- Поднять женскую самооценку.
- Осознать сильные и слабые женские «Архетипы».
- Дать поддержку для психологического взросления.
- Дородительствовать «раненые части».
- Найти ресурсы для осуществления запроса по игре.

ДЮЙМОВОЧКА 1 - 7 ЛЕТ

 Дюймовочка (маленькая дочь) -маленькая девочка, за которую много решают. С первых дней жизни часто ее погружают в мир сказок и грез. Родители часто за нее думают, кем она станет и как ей жить. За нее выбирают одежду, кружки и прививают определенные

социальные ценности. Возраст стадий мышления, действия и структуры.

Свет: радость, непосредственность, игривость.

- Тень (избалованное дитя или сверх адаптивное): эгоистичность,
- капризность, ранимость, ведомость.

МАЛЕНЬКАЯ РАЗБОЙНИЦА 9-15

- Маленькая разбойница (бунтующий ребенок)подросток. Возраст дерзости, отстаивания границ. Иногда нигилизма (не признания авторитетов). Возраст эксперимента со средой, внешностью. Формирование идентичности. Самости. Сексуальности.
- Свет: отстаивание границ,
- уникальность, позволение экспериментировать.
 Тень (асоциальная личность,
- преступница): бунт, категоричность, непослушание, цинизм.

ЗАПРОСЫ НА ДЕФИЦИТ ЭТИХ АРХЕТИПОВ

- Дюймовочка:
- Отсутствие радости, тяжело принимать решения.
 Не желание брать ответственность, детские травмы (недолюбленность родителями)
- Запрос: научиться радоваться, просить помощь и учиться у мира.
 Маленькая разбойница:
- Тяжело отстаивать свои границы, трудно отстраиваться от мнения окружающих, тяжело реализовывать свои идеи. Другая крайность вечный бунт и война с окружающим миром.
- Запрос: быть собой, оригинальной, отстаивать границы и свои идеи

ВОПРОСЫ СТИХИЯ ВОДА

- Вопрос к Дюймовочке
- Что хочет моя девочка?
- Что делает меня счастливой?
- Маленькая разбойница:
- Как я хочу пошалить?
- Где я хочу отстоять свои
- границы?
- Умею ли я «бунтовать»?
- Умею ли я усмирять своег «бунтующего ребенка»?



ПРИНЦЕССА 17 -23

Принцесса (любовница) - юная девушка.
 Возраст романтики. Влюбленности и поиска
 Принца. Заинтересованность в дружбе,
 поддержки родителей поиск любви.

Раскрытие сексуальности.

Свет: красота, ухоженность, сексуальность, романтичность.

 Тень(шлюха): избалованность, самовлюбленность, легкомысленност наивность.

КОРОЛЕВА 25 - 31

Королева (амазонка) - молодая женщина.
 «Архетип» стремящийся к
 самостоятельным достижениям.
 Страстно желающая заработать авторитет.
 Само реализовать свои способности.

Открытая к финансовым экспериментам

Трудоголик. Нарабатывает независимос

Свет: независимость,

самодостаточность, раскрытие

способностей.

Тень(конкурентка): конкуренция, кастрация мужчин, холодность, цинизм.

ЗАПРОСЫ НА ДЕФИЦИТ ЭТИХ ДВУХ АРХЕТИПОВ

- Принцесса:
- Рано вышла замуж не догуляла свою юность, не хватает романтики, «заглохла» сексуальность, нет ощущения молодости. Запрос: чувствовать себя юной, разрешить больше сексуальности Королева:
- Женщина не может найти свое дело, правильно позиционироваться, заработать денег, поставить себя на работе.
 Запрос : самореализация, деньги и статус.

ВОПРОСЫ К СТИХИИ ОГОНЬ

- 1.Как я хочу что бы обо мне заботились?
- 2. Как могу побаловать свою Принцессу?
- 3.Как я могу сейчас в своем запросе проявить энергию юности. Беспечности. Беззаботности?

Вопросы к Королеве:

- 1.Достижения каких целей дадут мне повышения самооценки?
- 2. Как я могу в себе развивать чувство собственного достоинства?
- 3. Какие качества могу взять у Королевы для процветания?

марья искусница 33-39

 Марья Искусница (жена)- женщина берегиня. Умеющая создать и поддерживать семейный очаг. Женщина, которая умеет создать уютную атмосферу в доме. Поддержка для мужа. Вдохновляющая мужчину на подвиги.

Великолепная хозяйка. Свет: поддержка мужчины,

защищенность, послушание, домовитость.

 Тень (жена сваривая): ограниченность, зацикленность на доме и семье.

MATЬ ЗЕМЛЯ 41 -47

 Мать Земля (мать и бабушка)-женщина дающая поддержку. Бескорыстно служит детям и внукам. Заботиться обо всех. Дает почву под ногами и оберегает от проблем. Решает много вопросов. Кормит. Содержит.

Свет: опора для родных, любящая бескорыстно. Делает из мужчины сына Тень (гипер опекающая мать): самопожертвование. Потеря своих интересов. Почта высыхает без удобрения и полива. Мало своих интересов.

ЗАПРОСЫ НА ДЕФИЦИТ ЭТИХ ДВУХ АРХЕТИПОВ.

- Марья Искусница:
- Женщина не может выйти замуж, хочет стать хорошей хозяйкой, наладить отношения с мужем. Усилить энергию дома.
 Запрос: стать хорошей, надежной женой, женщиной Берегиней очага.
- Мать Земля:
- не может родить ребенка или выносить проект, улучшить здоровье (полить землю).
- Хочет наладить отношения с детьми и внуками.
 Запрос: здоровье, рождение детей и проектов.

ВОПРОС СТИХИИ ЗЕМЛЯ

- Вопрос к Марье Искуснице:
- 1. Что бы хотелось развить в себе как в Хозяйке?
- 2. Какое рукоделье хотелось бы развить?
- 3.Какие качества можно взять у этого Архетипа, что бы стать лучшей женой?
- Мать Земля:
- 1. О ком мне приятно заботится?
- 2. Как я могу по матерински позаботится о себе?
- 3.Как я могу стать более великодушной как мать?

ВАСИЛИСА ПРЕМУДРАЯ 49-55

- Василиса Премудрая (Верховная Жрица и Наставница)- женщина дающая силу роду.
 Передает знания. Собирает женские группы.
 Пишет книги. Танцует и рисует. Ходит в театр и на выставки. Творит. Путешествует.
- Свет: обладание знаниями и внутренней силой. Чувство достоинства. Способность вдохновлять и учить.
 Тень (ворчливая тетка): мало
- заземления. Уход в духовность.
 Или мудрость превращается в нигилизм и цинизм, если не использует опыт во благо.

ВСЕВЫШНЯЯ 57- 64

 Всевышняя(Богиня) -женщина владеющая метафизическими практиками. Наставница для Василис. Живет для себя. Создает учения. Вдохновляет поколения. Оставляет

после себя наследие виде продуктов творчества.

Свет: гордость всего рода. Мудрая женщина. Наставница. Гуру. Тень (Ведьма): гордыня, поучение

• всех, цинизм.

ЗАПРОСЫ НА ЭТИ ДВА АРХЕТИПА

- Василиса Премудрая:
- Не может перейти на новый уровень, не знает как жить, когда дети выросли., нет четких целей в жизни в возрасте.
- Запрос: усилить роль наставницы, вести женские группы, йогу. Стать более мудрой.
- Всевышняя:
 Нет высших смыслов, духовности своих интересов.
- Запрос: написать книгу, научиться жить только для себя, создать продукты творчества для потомков.

ВОПРОСЫ ВОЗДУХ:

- Василиса Премудрая:
- 1. Какие знания ты бы хотела передавать другим женщинам?
- 2.Какие способности от этого Архетипа тебе помогут развивать мудрость?
- Всевышняя:
- 1.Как ты хочешь баловать себя в «зрелости»?
- 2. Что поможет тебе прийти к Зрелости Процветающей?

РУБАШКИ КАРТ «СТИХИИ» КАРТ





РАСПОЛОЖЕНИЕ КАРТ ПО ИГРЕ



ЗАПРОС НА ИГРЕ

- Определяем сильный Архетип и «раненый».
- И выходим на цель игры.
- Основная цель повысить самоценку.
- И набрать ресурсов для взросления
- Увидим свой сильный Архетип и «раненый»

ЦВЕТА ХОДЫ:

- Красный цвет карта из колоды стихии, на которой стоит игрок.
- Оранжевый цвет вопросы из колоды
- Желтый цвет цитата из бегущей с волками
- Зеленый цвет все вместе дарят любовь
- Голубой цвет вслух проговариваешь, чем ты гордишься в том возрасте, где находишься.
- Синий цвет кого здесь в игре ты хочешь подержать. Совет или слова одобрения.
- Фиолетовый цвет тотемное животное силы качествами, которые ты можешь взять.
- Белый тянешь вопрос, карту или животное или цитату.

ВОПРОСЫ К ХОДАМ

- Красный цвет карта из колоды стихии, на которой стоит игрок. (Как это про тебя?)
- Оранжевый цвет вопросы из колоды(ответь на вопрос и скажи как это про тот возраст где ты стоишь?Как это про твой запрос?)
- Желтый цвет цитата из бегущей с волками(закрываем первую часть надписи и выполняем задание после пробела и спрашиваем как это про запрос?)
- Зеленый цвет все вместе дарят любовь (почему тебе хотелось много любви в этом возрасте?)
- Голубой цвет вслух проговариваешь, чем ты гордишься в том возрасте, где находишься (чем тебе надо гордиться всегда?)
- Синий цвет кого здесь в игре ты хочешь подержать. Совет или слова одобрения(кого тебе надо было поддерживать в этом возрасте? Часто ли ты поддерживаешь других?)
- Фиолетовый цвет тотемное животное силы качествами, которые ты можешь взять. Для поднятия своей самоценности.
- Белый тянешь вопрос, карту или животное или цитату.
 После БЕЛОГО цвета вся группа танцует танец «дикой женщины»

ЭТАПЫ ИГРЫ:

- 1.Ведущая рассказала про «Архетипы»
- 2.Сформировали запрос. Какой сильный и какой «раненый».
- З. Даем карту из колоды «Танцующая с волками» сначала стихия вода. Потом, каждой стихии куда приходят игроки.
- Берем карту сильного «Архетипа» берем три и выбираем один, который нравиться
- 4.Цитату даем к карте той, стихии где находиться игрок.
- 5.Задаем вопросы каждый раз про ВОЗРАСТ где находиться ГЕРОИНЯ игры (что было с тобой в 3 года, что было с тобой в 12 лет, что было в 31.. ит.д и синхронизируем с заданиями по игре) 6.Все взаимодействия участниц по игре важны.
- 7. В конце делаем выводы ввиде аффирмаций и даем поддержку группой.
- 8.Танцуем танец «дикой женщины»

СТИХИИ

- Вода: тело, энергия, здоровье.
- Огонь: достижения, идеи, созидание,
- сексуальность, деньги, статус.
- Земля: основательность, семья, поддержка, почва под ногами, стабильность, отношения.
- Воздух: смыслы, ценности, цели, духовность, развитие.
- В конце все 4 стихии собираем как баланс в жизни.

ВЫВОДЫ

- 1. Дать послание Архетипу который нужно «взрастить»
- 2. Ответ на запрос .
- 3. Какие ресурсы ты взяла по игре для твоей самооценки?
- 4.В конце игры все зачитывают позивные аффирмацииразрешения.
- Например:
- -я даю себе право на ошибку и всегда поддерживаю себя. Я себе лучший друг
 - -я верю, что могу быть любима достойным мужчиной
- ИЛИ
 - Мой «Архетип» Королева поддерживает меня всегда. Я с удовольствием нахожу любимое дело, повышаю свой статус и независимо его продвигаю. ИЛИ
 - Мой «Архетип» Принцесса дает мне ресурс повысить сексуальность, ярко себя выражать и раскрывать свою женственность в танцах, спорте и творчестве.

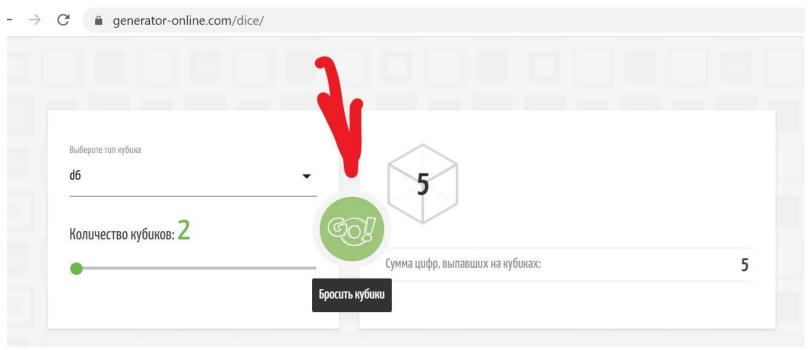
УСЛОВИЯ ОБУЧЕНИЯ:

- Любимые и многоуважаемые Мастера. Количество ведущих игр увеличилось, а мой ресурс времени и здоровья уменьшился.
- По этому у нас правила обучения играм следующие:
- Провожу обучение оф лайн или он лайн(время не ограничено, отвечаю на все вопросы-это входит в стоимость игры.
- 2. Провожу через неделю после игры супервизию. Отвечаю на все вопросы Мастеров. За неделю ведущий обязан провести одну игру. С друзьями или близкими клиентами. Что бы разобрать сложные случаи и задать вопросы.
- 3. Далее наше взаимодействие оплачивается.
- Индивидуальная супер визия стоит 30 у.е (1,5 часа)
- Подключение еще раз к обучению 50 у.е.
- 4. Различные вопросы мы задаем в группе Мастеров. Там и я и опытные тренера поделиться любым опытом.
- 5. Хотите сами поиграть в игру онлайн пишите в группе Мастеров и там найдёте опытного тренера, который станет проводником в игре.
- Насчет оплаты ему Вы договариваетесь самостоятельно.
 Возможно Вы сделаете бартер.

ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА «ТАНЦУЮЩАЯ С ВОЛКАМИ»

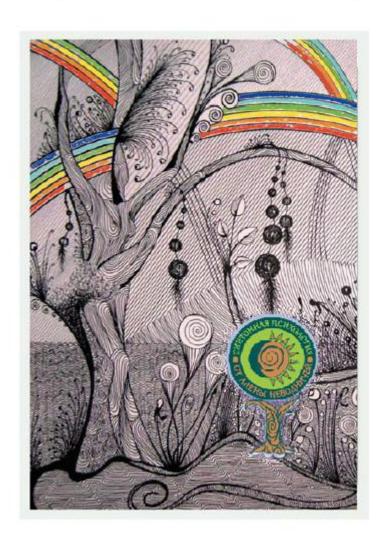
Бросаем 1 кубик d6 https://generator-online.com/dice/

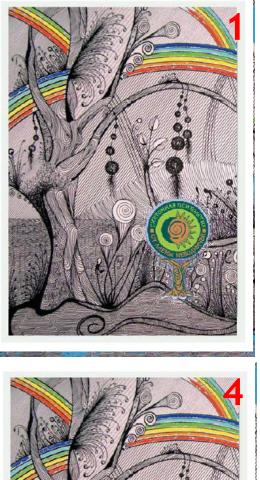
И с помощью фишек-кристалов передвигаемся по игровому полю на количество выпавших показаний кубика начиная со старта (тоесть с 1 номера поля)

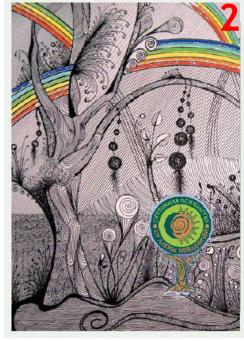


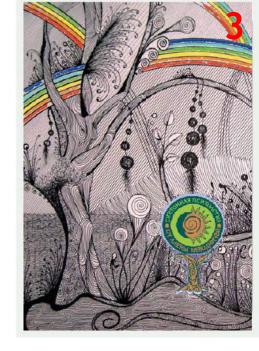


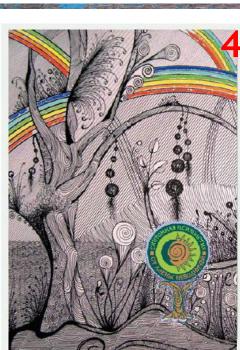
КОЛОДА КАРТ «ВОДА»

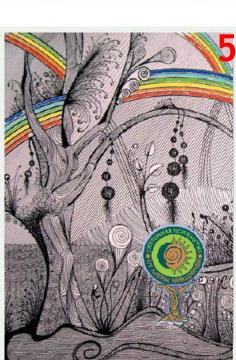


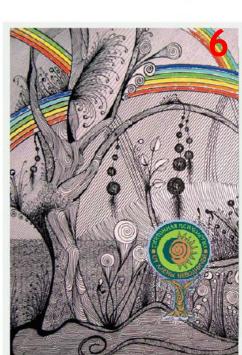


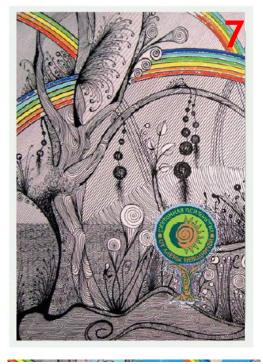


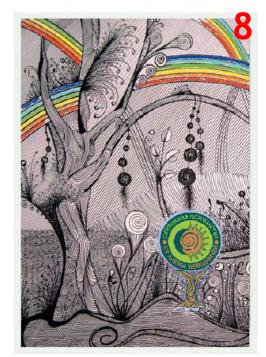


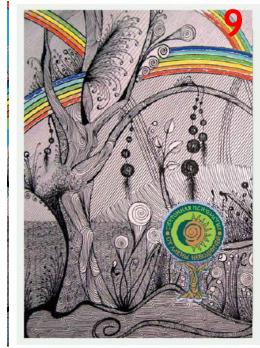


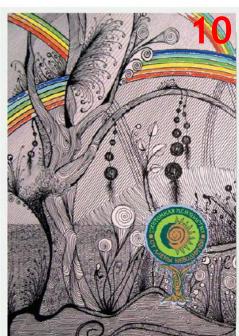


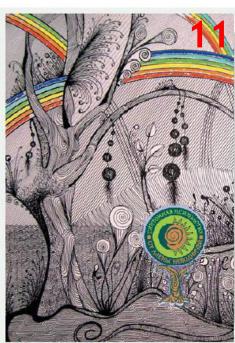


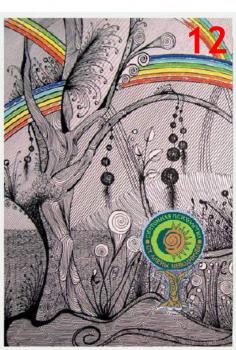


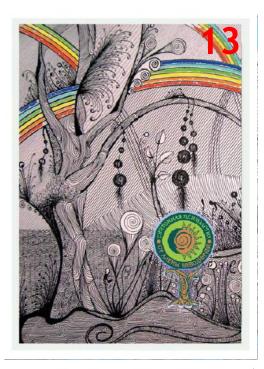


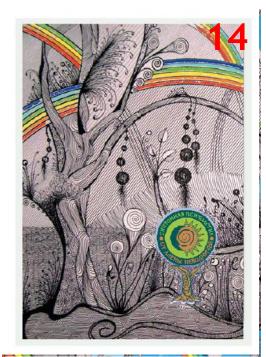


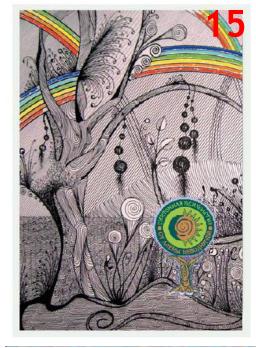


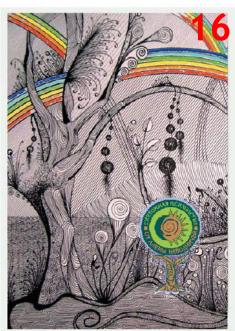


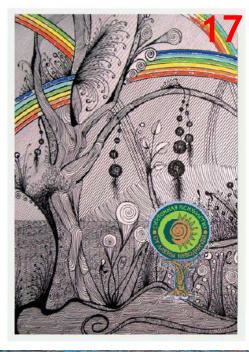


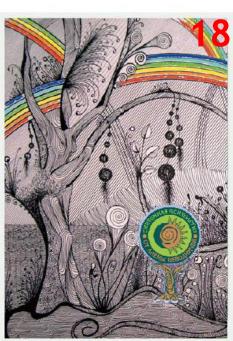




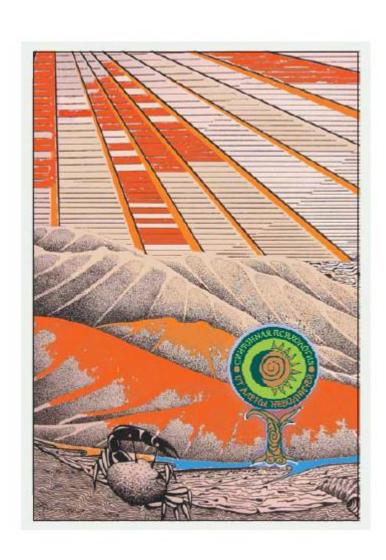




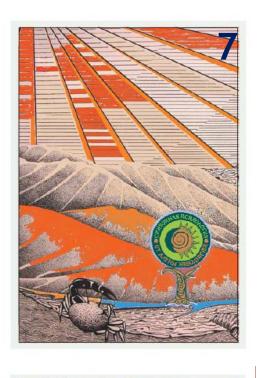




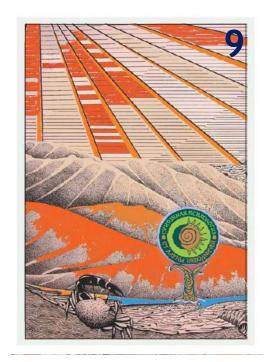
КОЛОДА КАРТ «ОГОНЬ»

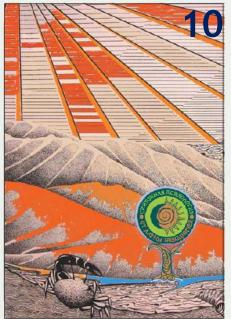


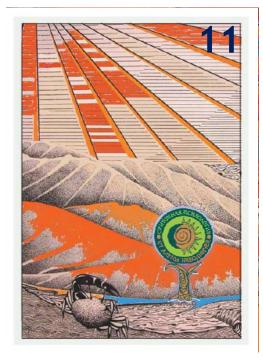


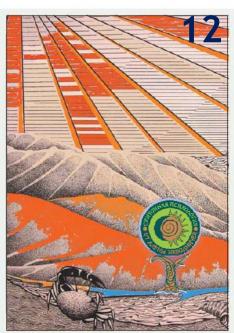


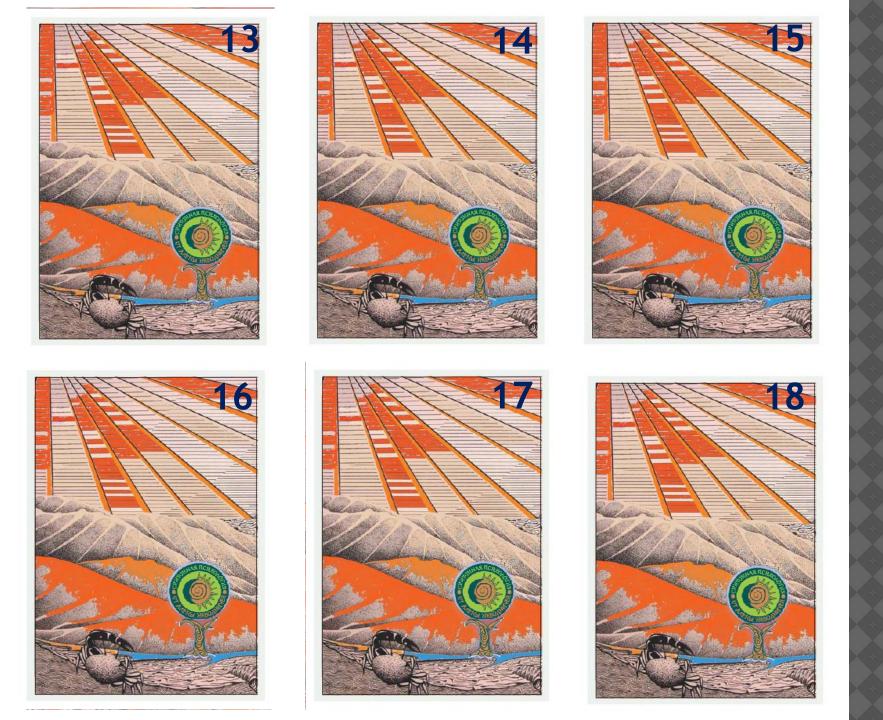




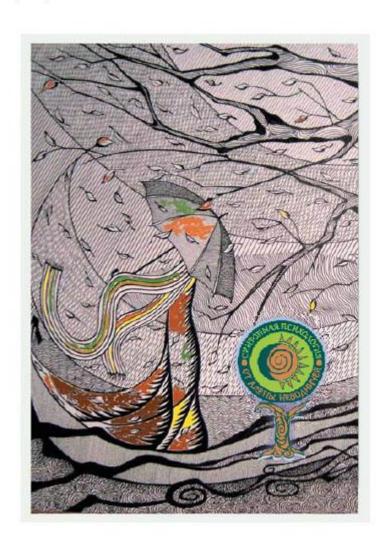


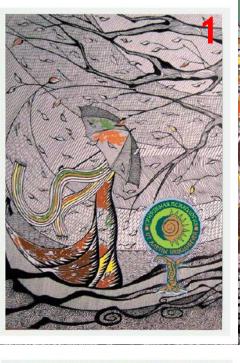


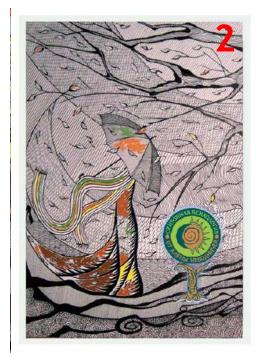




КОЛОДА КАРТ «ЗЕМЛЯ»

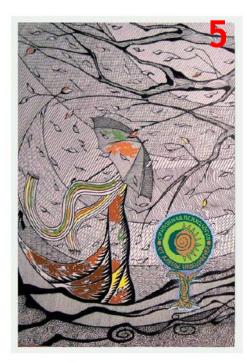




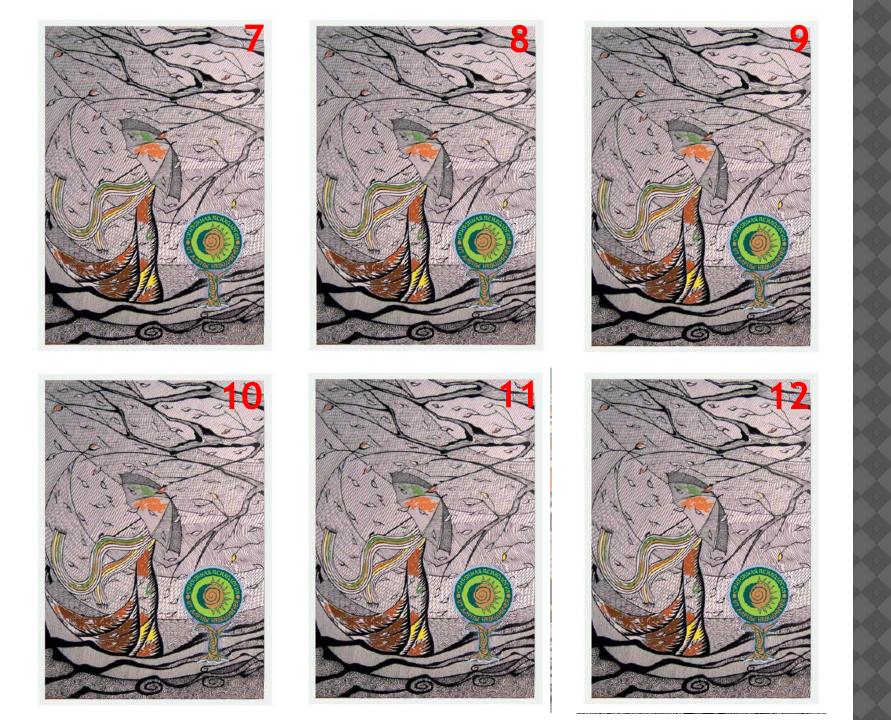


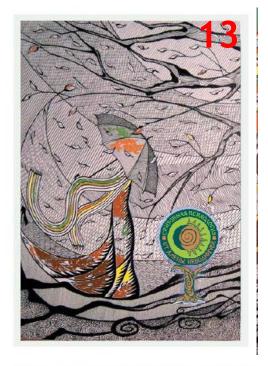


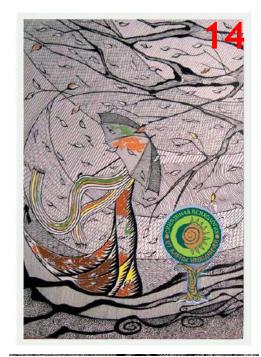


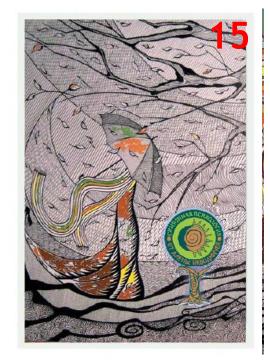


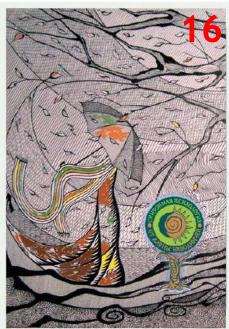








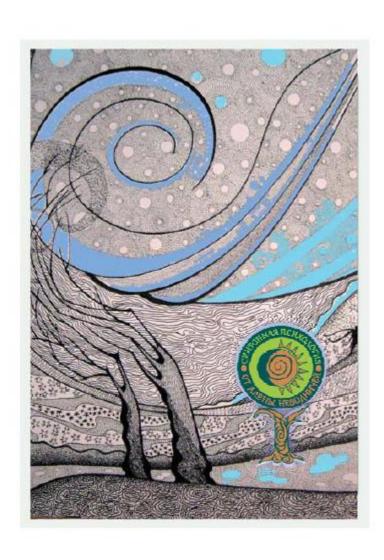


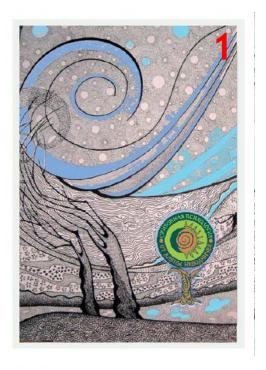






КОЛОДА КАРТ «ВОЗДУХ»







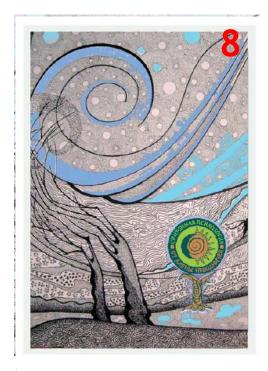




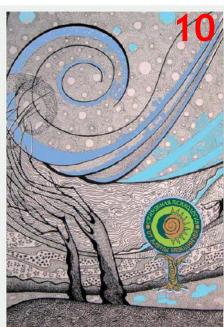
























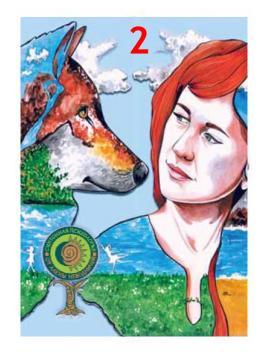




КОЛОДА КАРТ «ТОТЕМЫ»







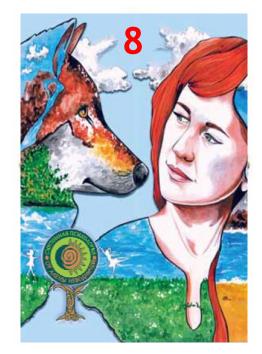




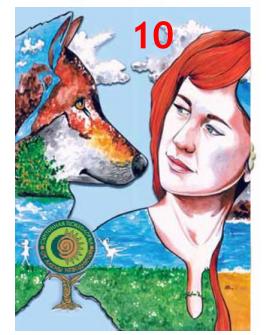








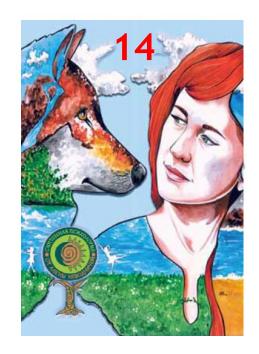


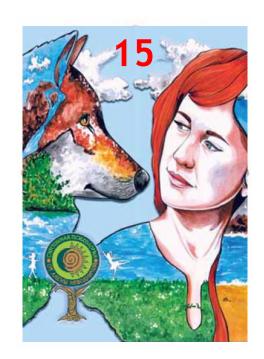




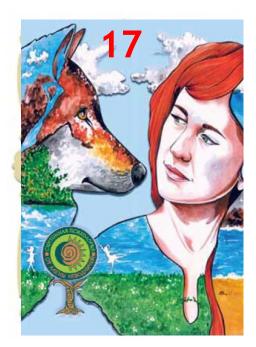


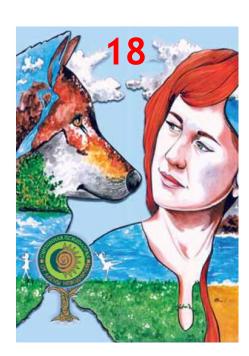




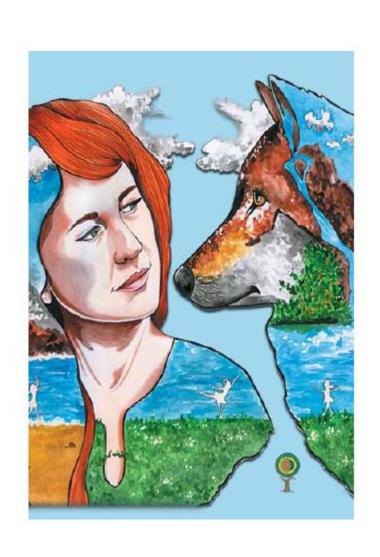








КОЛОДА КАРТ «ЦИТАТЫ»







































КОЛОДА КАРТ «ВОПРОСЫ»

