

Записи (структуры) в Паскале

Презентация подготовлена
учителем информатики
ГБОУ Лицей № 1561
Кондруховой Ольгой Васильевной

Запись

Тип **RECORD** (запись) – это структура данных, состоящая из фиксированного числа компонентов, называемых полями. При этом поля могут быть различных типов.

При задании типа записи после слова **RECORD** следует перечислить все поля с указанием их типов. Количество полей записи может быть любым.

Формат

Type

имя=record

поле1 :тип;

поле2:тип;

...

end;

Var переменная:array[1..n] of имя;

Доступ к полям записи осуществляется указанием имени переменной и, через точку, имени поля:

Формат:

`переменная1 : переменная[].поле1 ;`

Обработка записей производится с помощью оператора над записями

`With имя записи do оператор;`

Пример. Дан список машин (ФИ владельца, марка машины, год выпуска). Вывести на экран марки машин, выпущенных в 2002 г.

```
Program mashini;
type
  mashina=record
    familiya:string[10];
    imya:string[5];
    marka:string[6];
    data:integer;
End;
Var
  a:array[1..3] of mashina;
  i:integer;
Begin
  for i:=1 to 3 do {формирование
записи}
  Begin
    with a[i] do begin
```

```
      writeln('Введите фамилию, имя,
марку, дату');
      readln(familiya, imya, marka, data);
    end;
  End;
  clrscr;
  For i:=1 to 3 do {Вывод записи на экран}
  Begin
    with a[i] do
      writeln(familiya, imya, marka, data);
    end;
  Writeln;
  for i:=1 to 3 do begin {сама задача}
  with a[i] do
    if data=2002 then writeln(marka);
    end;
  end.
```

Особенности набора текстового файла

1. Строки не разделяются пробелами
2. Число знакомест в каждой строке должно соответствовать длине строки
3. Перед числом пробел ставится
4. Числа отделяются друг от друга пробелами.
На каждое число одного поля следует выделить одинаковое количество знакомест.

Иванов _ _ _ _

Петя _

Рено _ _

_ 2002