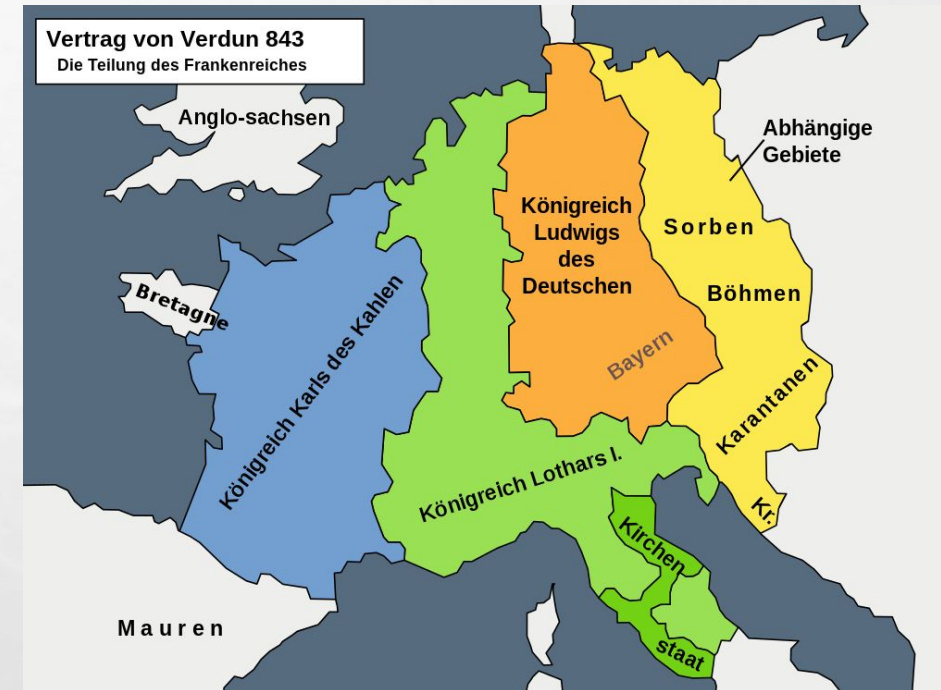


KARTOGRAPHIE



PROFIL

- **DIE KARTOGRAPHIE, ALS FACHDISZIPLIN IM VERBUND DER GEOGRAPHISCHEN UND GEOWISSENSCHAFTLICHEN FÄCHER, BESCHÄFTIGT SICH MIT DER GRAPHISCHEN, VISUELL-GEDANKLICHEN UND KOMMUNIKATIVEN VERARBEITUNG VON GEORÄUMLICHEN INFORMATIONEN.**
- **DAS FACH IST DAHER IN DIE UNTERSCHIEDLICHEN STUDIENGÄNGE DES FACHBEREICHS INTEGRIERT UND BIETET HIERZU EIN ENTSPRECHENDES STUDIENANGEBOT AN, IN DEM DIE METHODEN DER KARTOGRAPHISCHEN INFORMATIONSVARBEITUNG, DIE ANWENDUNG VON GEOINFORMATIONSSYSTEMEN UND DIE ENTWICKLUNG UND EVALUIERUNG KARTOGRAPHISCHER MEDIEN BEHANDELT WERDEN. KARTOGRAPHIE KANN IM RAHMEN VON PFLICHTVERANSTALTUNGEN SOWIE ALS NEBEN- ODER HAUPTFACH STUDIERT WERDEN.**



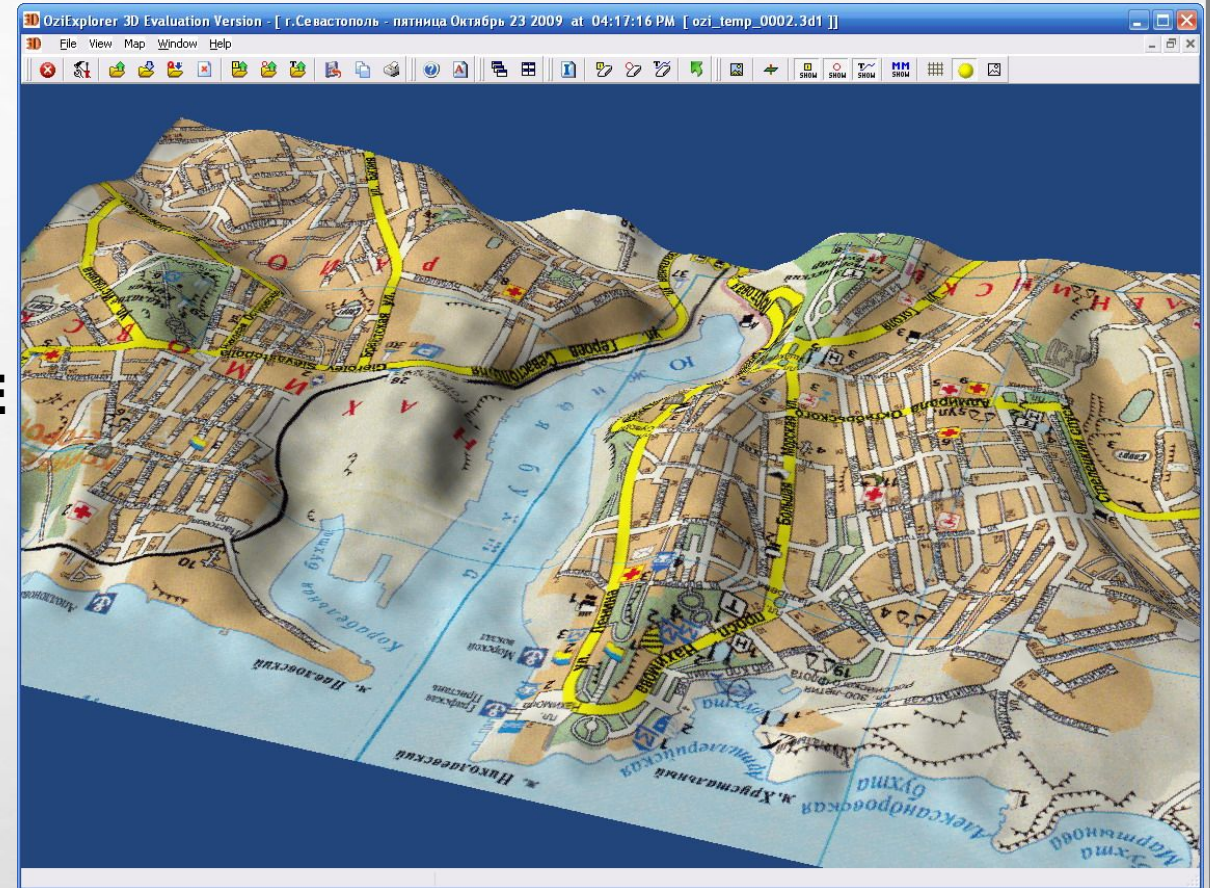
KARTOGRAPHISCHE AUSBILDUNG

- **DIE TÄTIGKEITSMERKMALE DER/S WISSENSCHAFTLICHEN KARTOGRAPHINNEN HABEN SICH IN DEN LETZTEN 25 JAHREN GRUNDLEGENDE VERÄNDERT. URSACHE DER VERÄNDERUNG IST DER TECHNOLOGISCHE WANDEL IM BEREICH DER KARTENKONZEPTION UND -HERSTELLUNG, WOBEI DER DIFFERENZIERTEN AUSRICHTUNG VON KARTEN AUF SPEZIFISCHE NUTZUNGEN EIN BESONDERES GEWICHT ZUKOMMT. MIT DER VERBREITUNG INFORMATIONSVERARBEITENDER SYSTEME HAT EINE ERHEBLICHE ERWEITERUNG DER FUNKTION VON KARTEN STATTGEFUNDEN: DIE KARTE WIRD ZU EINEM AKTIVEN KARTOGRAPHISCHEN MEDIUM INNERHALB VON KOMPLEXEN INFORMATIONSSYSTEMEN FÜR UNTERSCHIEDLICHSTE ASPEKTE DES GEORAUMS.**



FORSCHUNG

- **ZENTRALER GEGENSTAND DER FORSCHUNG IN DER KARTOGRAPHIE IN TRIER IST DIE INFORMATIONSPROZESSIERUNG MIT KARTOGRAPHISCHEN MEDIEN. DAZU GEHÖREN METHODEN UND VERFAHREN, DIE ZU IHRER HERSTELLUNG ENTWICKELT WERDEN UND PROZESSE, DIE MIT DER NUTZUNG DIESER MEDIEN VERBUNDEN SIND.**
- **DIE KARTOGRAPHISCHE FORSCHUNG BESCHÄFTIGT SICH MIT DER FORMALISIERUNG UND KONZEPTION REGELBASIERTER KARTOGRAPHISCHER SYSTEME, DEM KARTOGRAPHISCHEN KOMMUNIKATIONS- UND PROJEKTMANAGEMENT UND DER PERZEPTIONS- UND KOGNITIONSFORSCHUNG KARTOGRAPHISCHER SYSTEMANWENDUNG (NUTZERFORSCHUNG).**



FORSCHUNGSSCHWERPUNKTE

- 1. MODELLIERUNG UND EMPIRISCHE EVALUATION VON VIRTUELLEN LANDSCHAFTEN**
- 2. METHODEN DER ENTWICKLUNG UND MODELLIERUNG FÜR STÄDTISCHE LANDSCHAFTEN SOWIE ENTWICKLUNG VON NAVIGATIONSWERKZEUGEN;**
- 3. INTERAKTIONEN UND REPRÄSENTATIONEN;**
- 4. EMPIRISCHE FORSCHUNG ZUR WIRKUNG UND FUNKTION IN UNTERSCHIEDLICHEN ANWENDUNGSGEBIETEN**

1. DAS GEOINFORMATIONSSYSTEM ARCGIS: EINFÜHRUNG IN ARCGIS: EIN ONLINE-TUTORIAL DES FACHES KARTOGRAPHIE

**2. UMN MAPSERVER: DAS FACH KARTOGRAPHIE UNTERHÄLT EINEN EIGENEN SERVER MIT MAPSERVER-DIENSTEN.
UMN MAPSERVER: ONLINE-TUTORIAL DES FACHES KARTOGRAPHIE**

3. WEITERE RESSOURCEN ZU GIS UND WEBMAPPING

- **SOFTWARE ZUR VR-VISUALISIERUNG**

1. IN FORSCHUNG UND LEHRE VERWENDEN WIR DIE SOFTWAREPAKETE 3D-STUDIOMAX UND VIRTOOLS ZUR MODELLIERUNG UND PRÄSENTATION VIRTUELLER LANDSCHAFTEN. DIE FOLGENDEN MATERIALIEN BIETEN WIR INTERESSIERTEN PERSONEN ZUR NUTZUNG AN:

2. 3D-STUDIOMAX:

3. HOMEPAGE DES HERSTELLERS AUTODESK

4. ONLINE-TUTORIAL DES FACHES KARTOGRAPHIE

- **VIRTOOLS-DEVELOPER:**

1. HOMEPAGE DES HERSTELLERS VIRTOOLS/DASSAULT SYSTÈMES

2. SWAPMEET: DAS ONLINE-FORUM ZUR SOFTWARE

3. ONLINE-TUTORIAL DES FACHES KARTOGRAPHIE