



# DAY ZERO SURVIVOR

# ИДЕЯ ИГРЫ

ЖАНР

MMO + Survival > **DAY ZERO SURVIVOR**

- Хардкорный survival про выживание на постядерных Территориях
- Массовые PvP сражения между игроками
- Осады баз других игроков
- Кооперативный геймплей на локациях и в рейдах
- Более 40 квестовых NPC, 12 фракций и сотни квестов

Целевая аудитория:  
12-40 лет

СЕТТИНГ

THE WALKING DEAD + STALKER > **DAY ZERO SURVIVOR**

- Комплексная система развития персонажа с пассивными и активными способностями
- Продвинутая система крафта
- Строительство, развитие и защита базы
- Зомби, зомби, зомби



# ГЕЙМПЛЕЙ

ДОБЫВАЙ РЕСУРСЫ

ОТСТРАИВАЙ  
УБЕЖИЩЕ

ВЫПОЛНЯЙ КВЕСТЫ

ПРОКАЧИВАЙ  
ПЕРСОНАЖА

СОЗДАВАЙ  
ОРУЖИЕ И БРОНЮ

СРАЖАЙСЯ С МОНСТРАМИ  
И ИГРОКАМИ

ОБЪЕДИНЯЙСЯ  
В ОТРЯДЫ И КЛАНЫ

ОХОТЬСЯ НА БОССОВ  
И ПРОХОДИ РЕЙДЫ

ШТУРМУЙ БАЗЫ  
ДРУГИХ ИГРОКОВ



# СЮЖЕТ

Человечество сгорело в огне ядерного Пожара. День Ноль – точка отсчета для тех немногих, кто выжил. Им придется сражаться с голодом, жаждой, обезумевшими мутантами, болезнями и радиацией. И, конечно, друг с другом.

Вы – один из выживших.

На Территориях – в зоне, полной аномалий и артефактов – вы спасаете механика Занозу. Ее друг-сталкер Шерп погиб в бою со стаей радиоактивных зомби, но оставил вам послание.

Пять Ключ-Кейсов, хранящихся у лидеров фракций, скрывают передатчики протокола «Мертвая рука». С их помощью можно открыть доступ к ракетным базам, спрятанным на Территориях. К запасам продовольствия, оружия и довоенных технологий.

К боеголовкам, на которые мечтают наложить руки все – от бандитов до военных – те, кто мечтает о власти над новым миром. К секретным архивам, в которых, возможно, вы найдете разгадку тайны Реактора, Забытого Города и своей утерянной памяти.

Помните, С.А.Е.С.А.R всегда следит за вами.

- Более 40 проработанных персонажей
- 12 сюжетных фракций
- Элементы самых популярных сеттингов
- Погружение в историю: записки и дневники выживших



# КВЕСТОВАЯ СИСТЕМА

- Сотни квестов персонажей и фракций
- Коллективные квесты
- Ежедневные и еженедельные квесты
- Яркие диалоги
- Уникальные рецепты за сложные квестовые цепочки



ФЕРМЕР

# МЕСТО ДЛЯ ЖИЗНИ

КУЗНЕЦ

Некоторые жители Территорий со временем могут переселиться в Убежище игрока. Но для этого нужно заслужить их расположение. У каждого персонажа свои потребности и умения. Проходя квестовые линейки жителей Территорий, игрок не только прокачивается и получает награды, но и узнаёт их личные истории и характеры.

ПЛОТНИК

МЕХАНИК

## Строительство Убежища

Чтобы строить и создавать продвинутые станки и предметы, игрок добывает и производит новые материалы.



Лабораторный стол  
Взрывчатка  
и медикаменты



Ткацкий станок  
Ткань для одежды



Автоматическая  
турель  
для защиты Убежища



Кузница  
Переплавка металла



Радио  
Квесты и инвенты



Декор  
Создает уют



# PVP

Динамичные битвы между игроками на Территориях и специальных аренах

- Свободное PVP
- «Схватка»
- «Противостояние команд»
- «Царь горы»
- «Королевская битва»
- «Сопровождение»
- «Штурм»
- «Аномальный лабиринт»
- «Защита от зомби»
- «Война кланов»



# ХАРДКОРНАЯ ММО

Найди союзников, покоряй Территории!



■ Совместное PvE

■ Кооперативные квесты

■ Командная игра

■ Рейды и бункеры

■ Рейтинги игроков

■ Система кланов

■ Чат

■ Развитие базы клана

■ Свободное PvP  
и система РК



My squad:

☉ Mark

☉ Jonathan

☉ Matthew



# ПРОКАЧКА ПЕРСОНАЖЕЙ И ОРУЖИЯ

С каждым уровнем игрок получает доступ к новому оружию, броне и косметическим предметам.



Выживший I уровня



Выживший 30 уровня



Подержанный АКМ



АКМ спецотряда "К"

# СОЗДАНИЕ ПРЕДМЕТОВ

Рецепты предметов и стройки открываются с уровнем и выполненными квестами.

## Мобильная база

### Оружие



Доска с тряпками



Расчленитель  
Стервятника

Старый  
дом на колесах



### Медикаменты



Отвар  
шиповника



Таблетки  
«Антирагил»

### Броня



Ветхая накидка



Разгрузка  
бродяжника

Грузовик  
охотника  
за мертвецами



### Еда



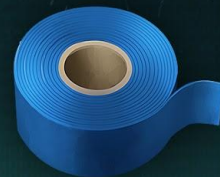
Печеная  
картошка



Яблочный  
пирог

# PVE И СБОР РЕСУРСОВ

- Добыча ресурсов на PVE-локациях
- Боссы локаций
- Случайные ивенты



# СОЗДАНИЕ И ПРОКАЧКА ТРАНСПОРТА

На транспорте можно добраться до самых далёких и опасных мест на Территориях.



Разбитый УАЗ



УАЗ выживальщика



Мотоцикл мертвеца



Боевой чоппер

# ПЛАТНЫЙ КОНТЕНТ И МОНЕТИЗАЦИЯ



- Мощное оружие
- Бага-ящики со случайной добычей
- Редкие рецепты
- Наёмники для рейдов и обороны
- Еда для восполнения энергии
- Высокоуровневые квестовые линейки
- Бустеры для персонажа
- Ускорение производства
- Скины оружия и брони
- Спутники и AI-союзники
- Декор для Убежища

А также встроенная реклама  
таблеток от радиации  
и вакцины от зомби-вируса!



# КОНТЕНТ НА СОФТ-ЛОУЧ

## Локации

- 5 локаций для поиска ресурсов, битв с монстрами и охоты
- Кемпинг: мирный город для общения игроков
- 5 ивентовых локаций

## Квесты и персонажи

- 200+ квестов
- Более 40 персонажей
- 100+ записок и дневников

## Создание предметов и стройка

- 100+ рецептов предметов
- 30+ материалов
- 30+ предметов для базы

## Механики боя

- Стрелковое и метательное оружие
- Ближний бой
- Гранаты
- Режим скрытности



# БЛИЖАЙШИЕ ОБНОВЛЕНИЯ

- Десятки новых локаций, открывающихся с развитием персонажа.
- Множество новых видов оружия и брони
- Десятки новых квестов
- Новые предметы для Убежища
- Штурмы и оборона Убежища
- Бои на транспорте
- Защита базы
- AI-союзники и питомцы
- 12 фракций
- Динамическая смена погоды



# ДЕНЬ НОЛЬ УЖЕ БЛИЗКО!

Май 2018

Закрытое бета-тестирование



Июнь 2018

Софт-лонч



Осень 2018

Мировой запуск

