

Объектно- ориентированное программирование.

**НИШ ФМН г. Шымкент
Предмет: информатика
Язык: русский
Учитель: Асылбек Е.Р.**

Цели обучения:

- представлять модули алгоритма для решения задачи в виде списка, блок-схем и программного кода
- рационально подбирать и использовать различные типы и структуры данных при работе над проектом

Критерии проекта:

1. Авторизация

программы

2. Анимация в программе

3. База данных