«Примеры использования внешних устройств. Программное обеспечение внешних устройств»

Работу выполнила:
Рустамова Ксения
Группа: ТАОП-111
Руководитель: Кузнецова Надежда Владимировна

Оглавление

- Периферийные устройства персонального компьютера
- Внешние устройства, подключаемые к компьютеру
- Интерфейс
- Способы подключения внешних устройств вывода информации
- Принтеры
- Драйвер

Периферийные устройства персонального компьютера

Периферийными или внешними **устройствами** называют **устройства** размещенные вне системного блока и задействованные на определенном этапе обработки информации.

Периферийные устройства можно, условно, разделить на две основные группы исходя из их назначения:

устройства ввода и

устройства вывода

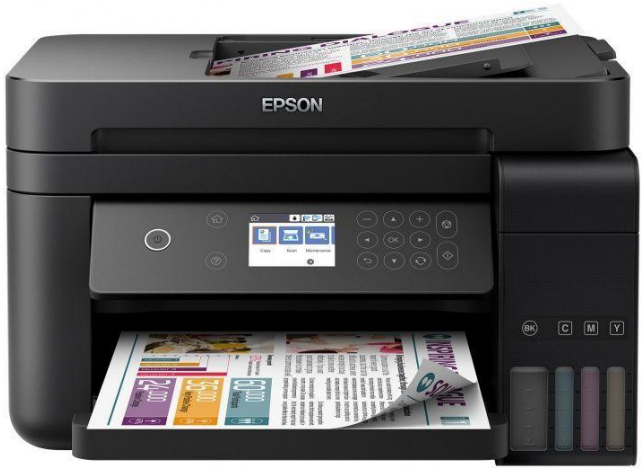
Так к устройствам ввода относятся:

- клавиатура – основное назначение которой ввод алфавитно-цифровой информации;
- мышь – применяемая в качестве интерфейса управления операционной системой;
- графический планшет – позволяющий вводить в компьютер, как рисунки, так и текстовую информацию;
- игровые манипуляторы – облегчающие управление игровым процессом;
- сканер – для ввода любой текстово-графической информации;
- веб-камера – способная создавать видеопоток;
- микрофон– создающий
- аудиопоток.

К устройствам вывода относятся:

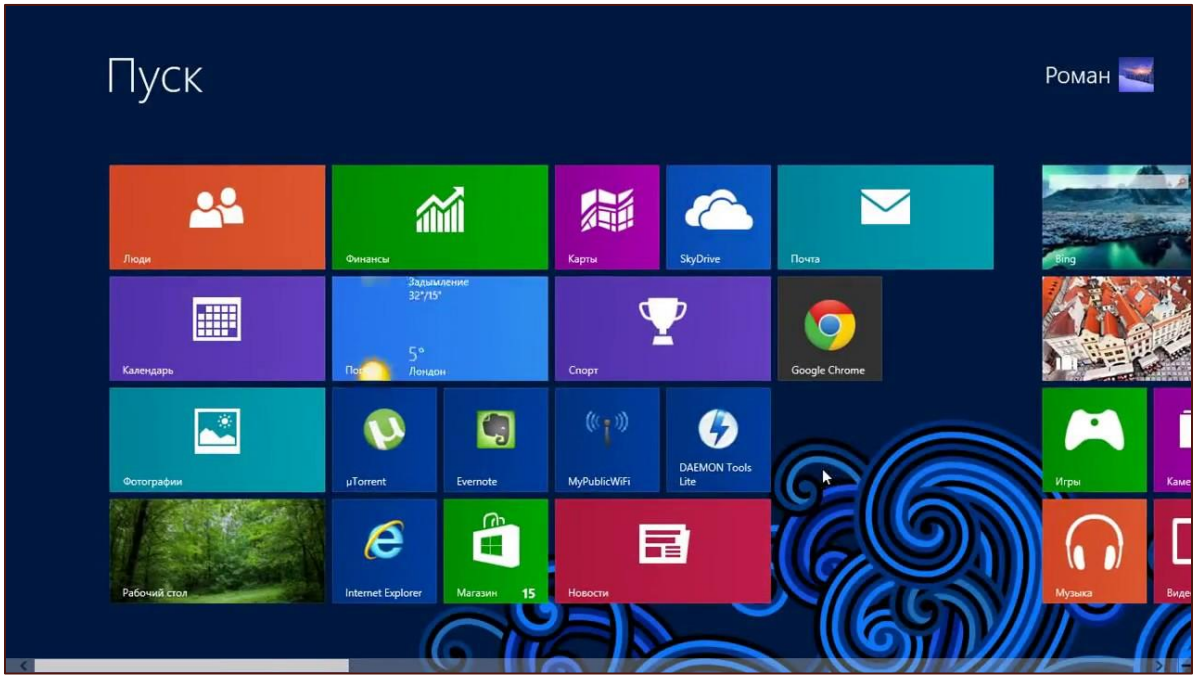
- монитор – обеспечивающий визуально представление информации;
- принтер – для вывода данных на нецифровой носитель; 3D-принтер – позволяет печатать объемные изделия;
- плоттер – поддерживающий печать на больших форматах бумаги);
- проектор – для вывода визуальной информации на большом экране;
- наушники;
- колонки.

- Существуют и универсальные устройства, совмещающие в себе ввод и вывод информации, например, МФУ , гарнитура (наушники оснащенные микрофоном) или шлем виртуальной реальности



Интерфейс

- **Интерфейс** — граница между двумя функциональными объектами, требования к которой определяются стандартом; совокупность средств, методов и правил взаимодействия (управления, контроля и т. д.) между элементами системы.

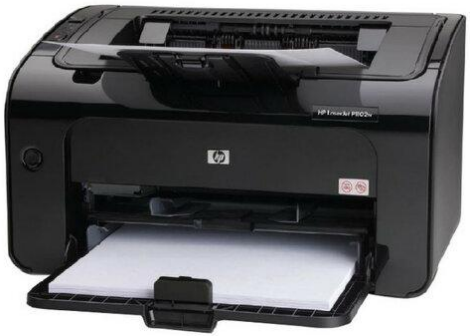


Способы подключения внешних устройств вывода информации:

- Первый способ — через внешние разъемы материнской платы. До недавнего времени это были разъемы последовательных и параллельного портов, вместо которых сейчас чаше используются USB-разьемы, обладающие большей скоростью передачи данных и возможностью.
- Второй способ—с помощью специально разработанной шепоты расширения, вставляемой в разъем на материнской влаге. Этот способ более универсален.
- Третий способ не связан с непосредственным подключением, а использует какие-либо устройства переноса. Чаще всего он используется для цифровых фотоаппаратов и видеокамер.

Принтеры:

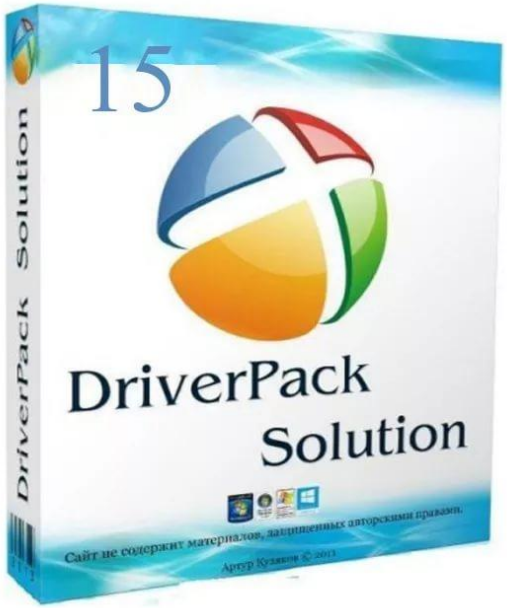
- Лазерные. Они печатают текст с помощью специального порошка - тонера. Изображение с помощью лазера наносится на фотобарабан, а потом с него переносится на бумагу и запекается в термоузле.
- Светодиодные. Вместо лазера используются светодиоды.
- Струйные. Печатают изображение с помощью жидкой краски.



- Матричные. Одни из первых в мире принтеров. Печатают изображение с помощью печатающей головки и печатной ленты. Наподобие старых печатн
- 3-D. Самые соверменные. Печатают объемные фигуры из различного вида пластика и не только. ых машинок.

Драйвер:

- **Драйвер** — компьютерное программное обеспечение, с помощью которого другое программное обеспечение (операционная система) получает доступ к аппаратному обеспечению некоторого устройства.



Конец!