Летний Лагерь

Лебедев Даниил

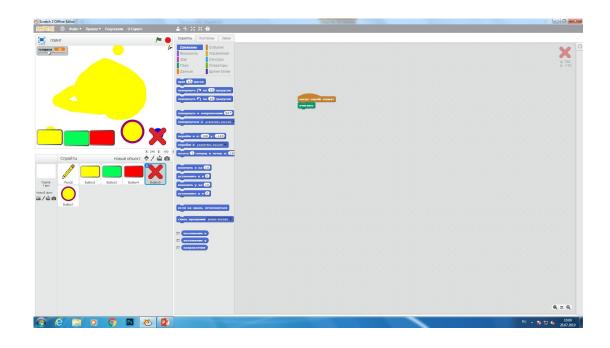
Темы которые я прошёл

- Scratch2
- Construct2
- Kodu game LAB
- Photoshop
- MIT Appinventor
- Illustrator
- After Effects

Scratch2



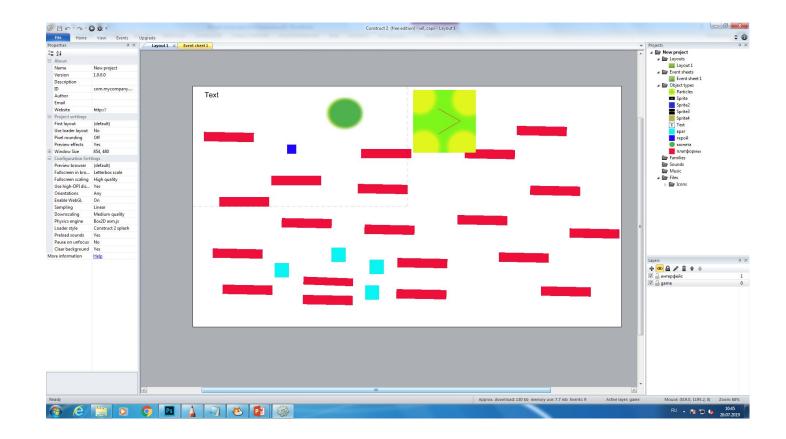
Скретч — визуальная событийноориентированная среда программирования, созданная для детей и подростков. Название произошло от слова scratching — техники, используемой хип-хоп-диджеями, которые крутят виниловые пластинки вперед-назад руками для того, чтобы смешивать музыкальные



Construct2



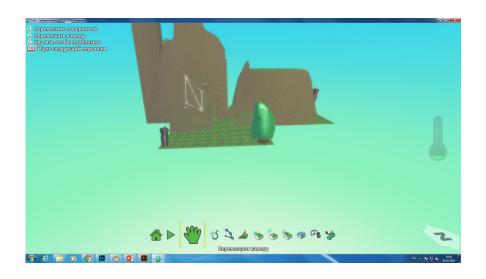
• Construct 2 — конструктор двумерных игр для Windows, разрабатываемый компанией Scirra. Вторая версия программы Construct Classic, вышедшей в 2007 году.



Kodu Game LAB

KODU * GAME LAB *

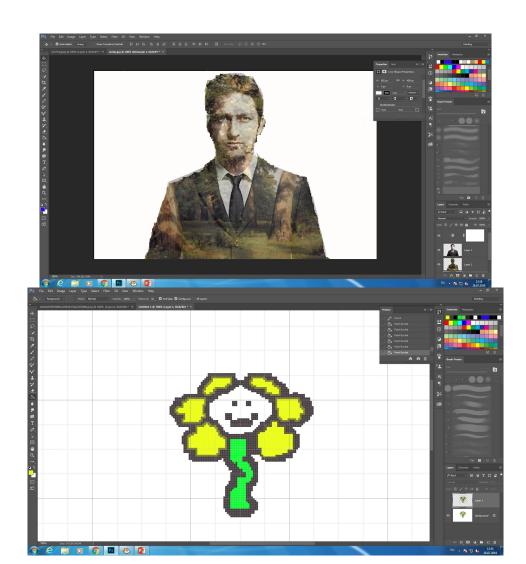
Kodu Game Lab Описание Переведено с английского языка.-Kodu, первоначально названный Boku, является интегрированной средой программирования FUSE Labs от Microsoft. Он работает на Xbox 360 и Microsoft Windows XP, Windows Vista, Windows 7, Windows 8 и Windows 10. Он был выпущен на Xbox Live Marketplace 30 июня 2009 года.



Photoshop

Ps

Аdobe Photoshop — многофункциональный графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems. В основном работает с растровыми изображениями, однако имеет некоторые векторные инструменты.



MIT Appinventor



App Inventor — среда визуальной разработки android-приложений, требующая от пользователя минимальных знаний программирования. Первоначально разработана в Google Labs, после закрытия этой лаборатории была передана Массачусетскому технологическому институту.

Illustrator



Adobe Illustrator — векторный графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems.

