

# Летний Лагерь

Лебедев Даниил

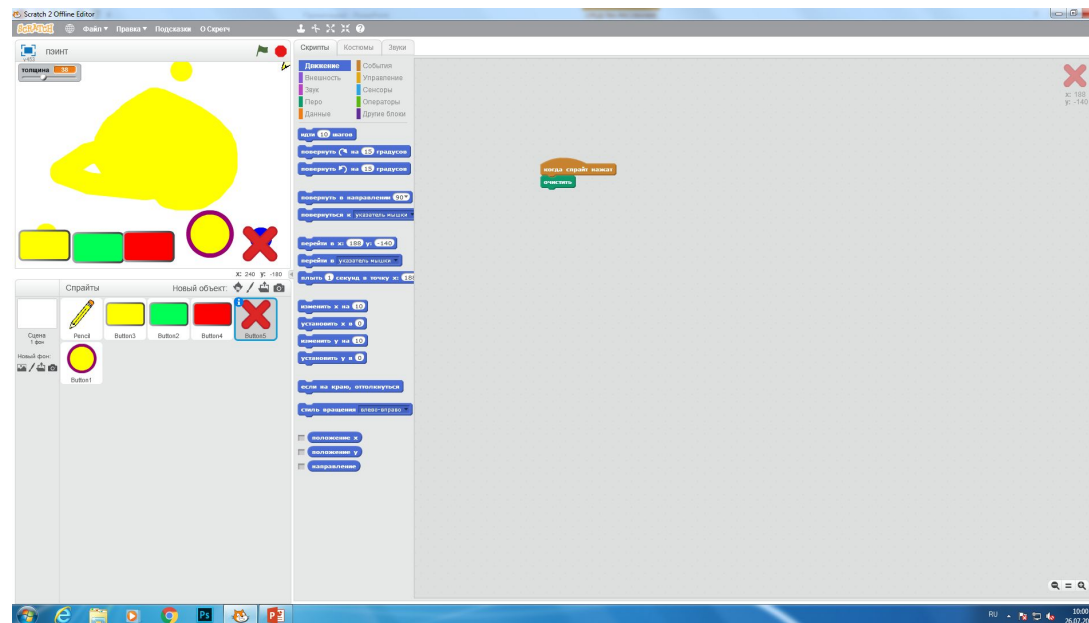
# Темы которые я прошёл

- Scratch2
- Construct2
- Kodu game LAB
- Photoshop
- MIT Appinventor
- Illustrator
- After Effects

# Scratch2



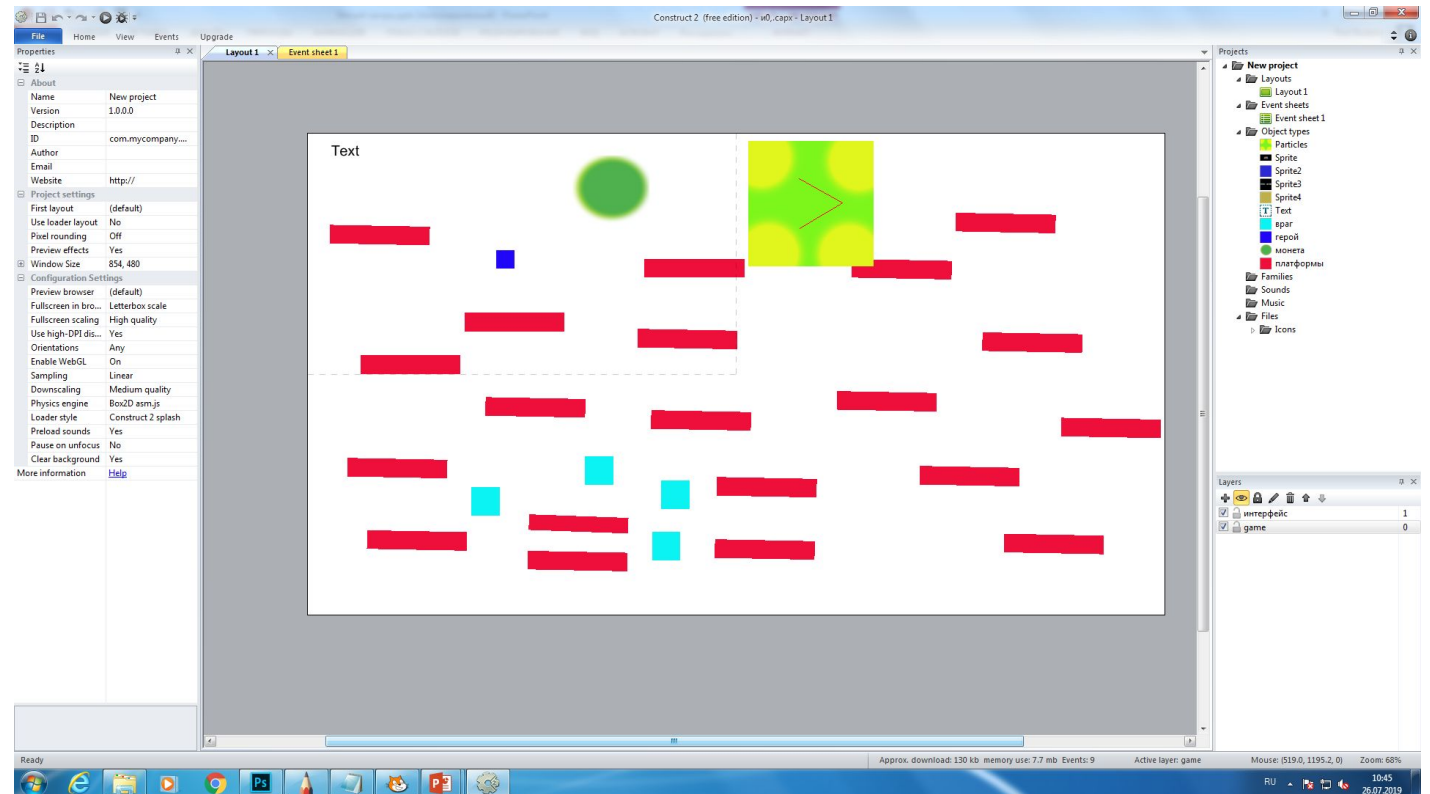
Скретч — визуальная событийно-ориентированная среда программирования, созданная для детей и подростков. Название произошло от слова *scratching* — техники, используемой хип-хоп-диджеями, которые крутят виниловые пластинки вперед-назад руками для того, чтобы смешивать музыкальные



# Construct2



- Construct 2 — конструктор двумерных игр для Windows, разрабатываемый компанией Scirra. Вторая версия программы Construct Classic, вышедшей в 2007 году.



# Kodu Game LAB



Kodu Game Lab

Описание

Переведено с английского языка.-Kodu,

первоначально названный Воку, является

интегрированной средой программирования FUSE

Labs от Microsoft. Он

работает на Xbox 360 и

Microsoft Windows XP,

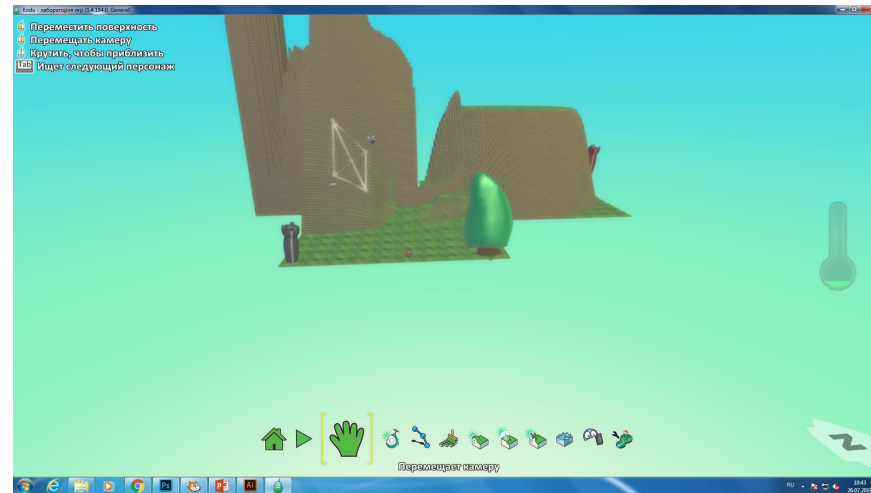
Windows Vista, Windows 7,

Windows 8 и Windows 10.

Он был выпущен на Xbox

Live Marketplace 30 июня

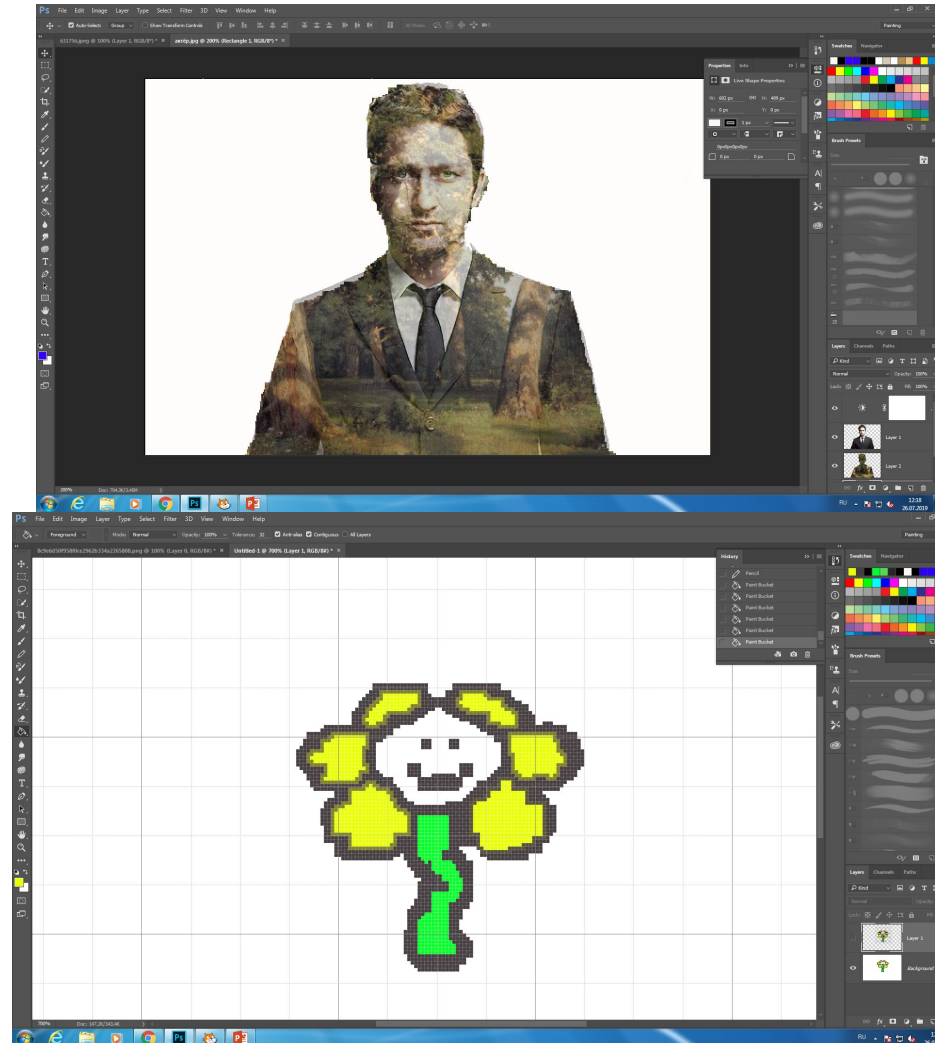
2009 года.



# Photoshop



Adobe Photoshop — многофункциональный графический редактор, разработанный и распространяемый фирмой Adobe Systems. В основном работает с растровыми изображениями, однако имеет некоторые векторные инструменты.



# MIT Appinventor



App Inventor — среда визуальной разработки android-приложений, требующая от пользователя минимальных знаний программирования. Первоначально разработана в Google Labs, после закрытия этой лаборатории была передана Массачусетскому технологическому институту.

# Illustrator



Adobe Illustrator —  
векторный  
графический  
редактор,  
разработанный и  
распространяемый  
фирмой Adobe  
Systems.

