

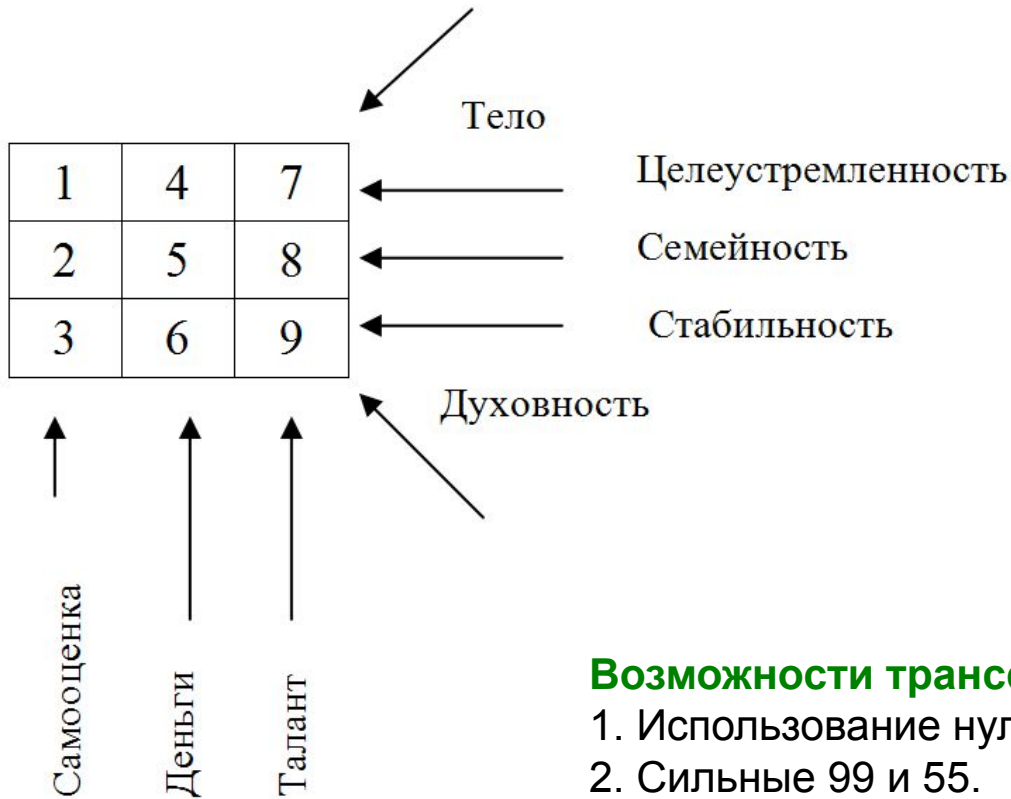


БЛОК 4. Психоматрица

Занятие 3



Трансформирование Психоматрицы



Трансформация Психоматрицы

происходит в любом случае.

Осознанное трансформирование производится с целью приведения ее как можно к более стабильному виду.

Возможности трансформации Психоматрицы:

1. Использование нулей.
2. Сильные 99 и 55.
3. Положительные (отрицательные) переходы.
4. Сильные линии.

Использование НУЛЕЙ для трансформации Психоматрицы

Каждый ноль может быть трансформирован в любое число Психоматрицы.

Обычно первостепенно он используется для наработки 8 и 9.

27.2.1970	9-2-8
28.10 24.6	ЧЖП = 19/1

Психоматрица

11	4	77
2222		8
	6	9

00

11	4	77
2222		8 8
	6	9 9



Использование 99 и 55 для трансформации Психоматрицы

Сильная память (цифра 9) способна усилить интуитивный интеллект (цифра 5) и наоборот:

99 => 5 – каждые две 9-ки способны сформировать одну дополнительную цифру 5;
55 => 9 – каждые две 5-ки способны сформировать одну дополнительную цифру 9.

27.11.1975	9-2-4
33.6 29.11	ЧЖП = 6

Психоматрица

11111		77
22	5	
33	6	99

11111		77
22	5 5	
33	6	99



Переходы 6 => 7 и 7 => 6 в Психоматрице

Формула перехода: 7 => 6 (-4 или -22).

7 может перейти в 6, но с потерей в Психоматрице 4 или 22.

Формула перехода: 6 => 7 (+4 или +22).

6 может перейти в 7, с добавлением в Психоматрицу 4 или 22.

Данные переходы определяются такими понятиями: созидание – разрушение; добро – зло; человек, познающий мир или «человек-животное»; душа – плоть; терпимость – агрессивность; правда – ложь; партнерство – власть.

27.2.1970	9-2-8
28.10 24.6	ЧЖП = 19/1

Психоматрица

11	4	77
2222		8
	6	9

00

11	4	7
22		8
	6 6	9

00



Переходы 8 => 11 и 11 => 8 в Психоматрице

Формула перехода: 8 => 11 (-4 или -22).

8 может перейти в 11, но с потерей в Психоматрице 4 или 22.

Формула перехода: 11 => 8 (+4 или +22).

11 может перейти в 8, с добавлением в Психоматрицу 4 или 22.

Переход определяется выбором между усилением характера для подавления, либо наработкой ответственности в плане уважения личности других и необходимости находить общий язык с людьми.

27. 11. 1975	9-2-4
33.6 29.11	ЧЖП = 6

Психоматрица

11111		77
22	5	
33	6	99

111	4	77
22	5	8
33	6	99



Оправданные переходы 8 => 11 в Психоматрице

Формула перехода: 8 => 11 (при условии 0 => 8).

8 может перейти в 11 без потери в Психоматрице 4 или 22, но при условии, что 0 будет использован для наработки 8.

Возможно для людей с очень слабым характером!

8. 8. 1986	8-8-6
40.4 24.6	ЧЖП = 22

Психоматрица

1	444	
2		888
	66	9

0

1 11	444	
2		88 8
	66	9



Все переходы в Психоматрице

Итак, в зависимости от нашего выбора в Психоматрице происходят следующие переходы:

Положительные (созидание):

6 => 7 (+4 или +22),

11 => 8 (+4 или +22),

8 => 11 (при условии 0 => 8).

Отрицательные (власть, разрушение мира):

7 => 6 (-4 или -22),

8 => 11 (-4 или -22).

Нейтральные:

Формула перехода: $4 \Leftrightarrow 22$ или $22 \Leftrightarrow 4$.

4 может перейти в 22 и наоборот, 22 могут перейти в 4.



Сильные линии для трансформации Психоматрицы

В любой сильной линии можно наработать любое дополнительное число, входящее в эту линию.

Правило определения сильной линии.

Каждое тысячелетие разбивается на пять интервалов по 200 лет, причем каждому интервалу присваивается определенный номер временного периода, а именно:

1-й период – от 0 до 199 года, от 1000 до 1199 года, от 2000 до 2199 года;

2-й период – от 200 до 399 года, от 1200 до 1399 года, от 2200 до 2399 года;

3-й период – от 400 до 599 года, от 1400 до 1599 года, от 2400 до 2599 года;

4-й период – от 600 до 799 года, от 1600 до 1799 года, от 2600 до 2799 года;

5-й период – от 800 до 999 года, от 1800 до 1999 года, от 2800 до 2999 года и т. д.

Правило: номер периода указывает минимальное количество цифр в линии, способное «породить» одну дополнительную цифру в одной из цифровых ячеек, которые составляют данную линию. Такая линия будет называться «сильной».

Для всех дат от 1900 до 1999 года номер временного периода $A=5$. Необходимо присутствие пяти цифр в линии, чтобы она могла создать одну дополнительную цифру в одной цифровой ячейке.

Для всех дат от 2000 до 2199 года применяется правило для первого временного промежутка, когда $A=1$. Это означает: достаточно одной цифры в линии, чтобы она могла создать одну дополнительную цифру в одной цифровой ячейке.



Пример трансформации Психоматрицы

29.5. 1969	2-5-7
41.5 37.10	ЧЖП = 14/5

Психоматрица

111	4	7
2	55	
3	6	999

0

Пессимистичный вариант

111		
2	55	
3	66	999

0

Оптимистичный вариант

111	44	77
2222	5555	8
33		9999



Наработка качеств для переходов и добавления чисел в Психоматрице

- 1** – вырабатывать терпимость, ответственность, планомерность достижения целей.
- 2** – спорт, энергетические практики, природа. Все, что дает внутреннюю подпитку. Следование своему Пути.
- 3** – тренировка знаний и творческих наклонностей, развитие интеллекта.
- 4** – тренировка здоровья. Следование своему Пути.
- 5** – развитие логики, интуиции.
- 6** – наработка через творчество, целительство. Работа руками.
- 7** – взаимодействие с природой, энергетические практики. Высокое развитие 6-рок.
- 8** – ответственность за свою жизнь, ответственность перед Родом.
- 9** – наработка памяти – образной и событийной.

