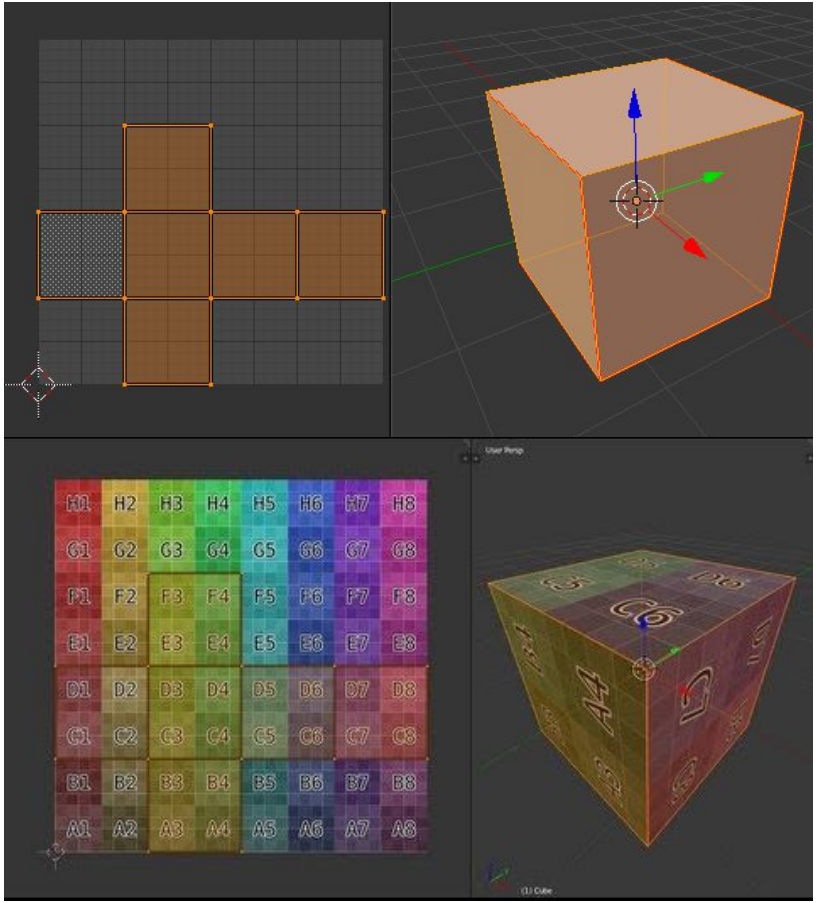
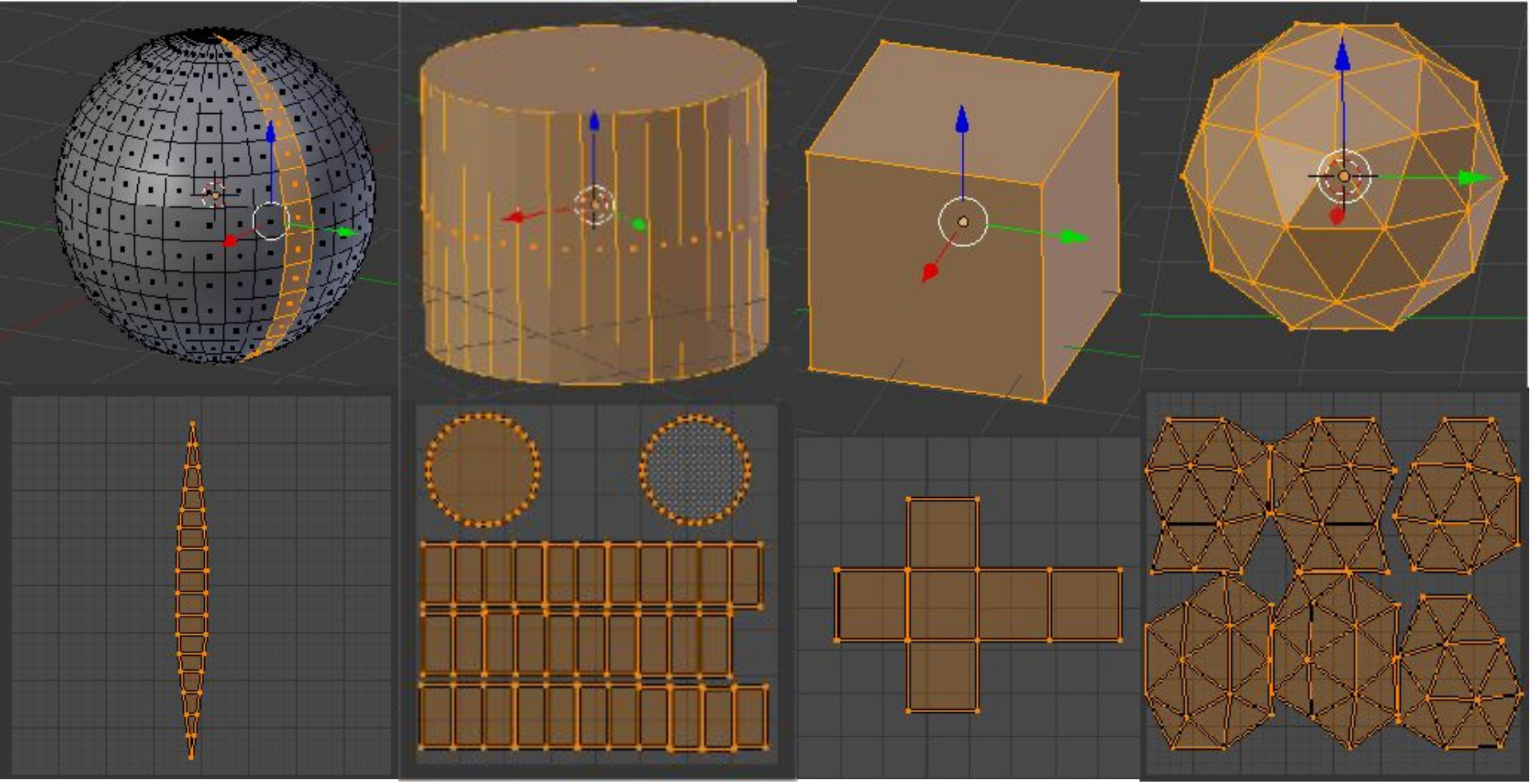
Развертка сферы

Что такое UV

UV-развертка - это соответствие между вершинами тела (модели) на координатной плоскости (XYZ) и координатной плоскостью (X, Y) или в виде текстурной сетки (U, V)



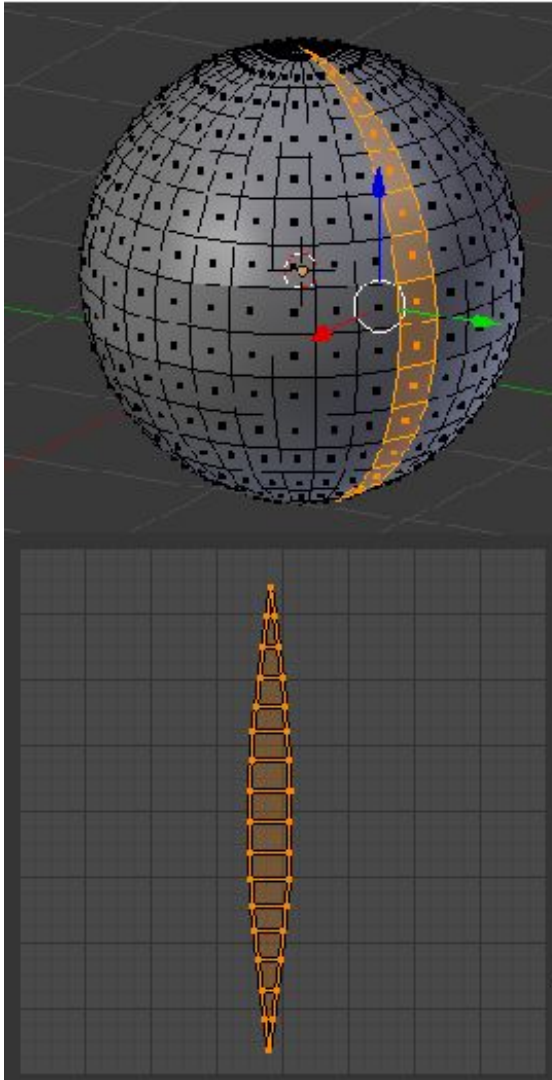


Примеры UV-разверток

Развертка Сферы

Если рассматривать по оси Y (U),

То развертка “часть окружности” будет иметь форму “лепестка” состоящего из **2 равнобедренных треугольников, 2 квадратам, и N количества равнобедренные трапеции**

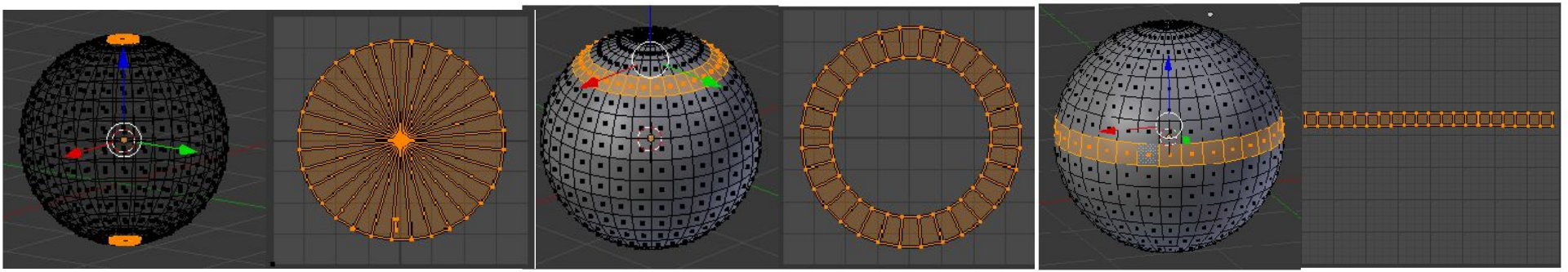


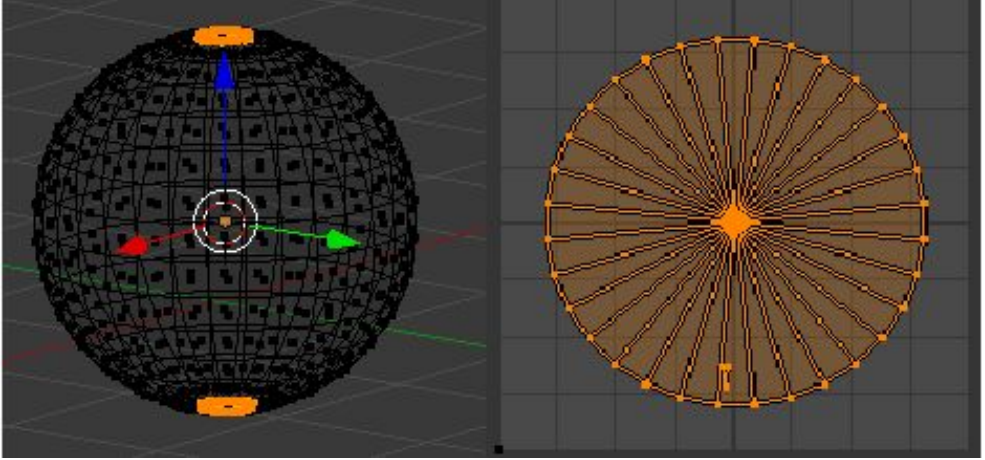
Развертка Сферы

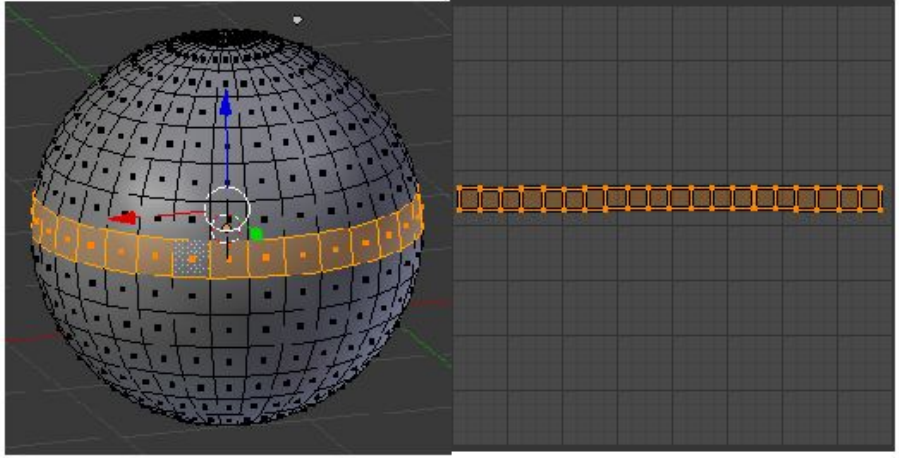
Если рассматривать по оси X (V),

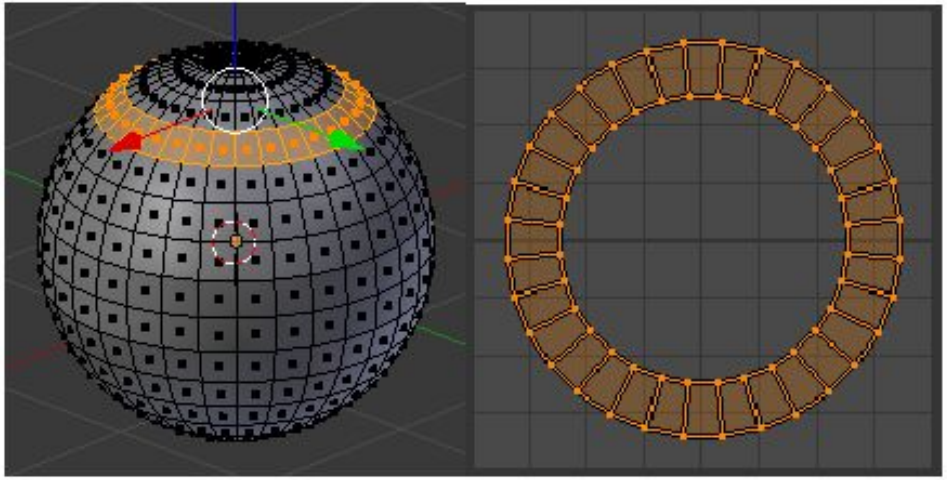
То развертка “часть окружности” , будет круговым кольцом по “боковой стороне”, составленных из равнобедренных трапеции. И окружностью либо конической поверхностью по “основанию” образованному из равнобедренных треугольников

центральные полигоны, являются квадратами образующие прямоугольник









Основные правила создания UV-развертки сферы

1! - количество граней в развертке сферы должно быть ЧЕТНОГО количества

2 - 12 ≤ n (по X); 6 ≤ n (по Y);

3 - соотношение количества граней в сфере 1:2