

Проект 1 “9 жизней”

Идея для проекта

Задача игрока отгадать слово. Программа выводит на экран слово, в котором вместо букв “?”
вопросительные знаки.

Загадано слово “бегемот”

Программа печатает ????????

Проект 1 “9 жизней”

Игрок будет называть буквы.

Если угадал, то буква “откроется”(вместо вопросительного знака на нужном месте теперь будет печататься угаданная буква)

Если не угадал, то игрок теряет жизнь.

Загадано слово “бегемот”

Программа печатает ?e?e???

Количество жизней определяет сложность игры,
выбранная в начале

Выберите сложность (1, 2 или 3):

- 1 Легкий
- 2 Средний
- 3 Сложный

После каждой попытки программа печатает
количество жизней

Количество жизней будем писать с помощью сердечек
(символ Юникода), вызывая этот символ по коду



Проект 1 “9 жизней”

Игра продолжается пока у игрока остались жизни

['?', '?', '?', '?', '?']

♥♥♥♥♥♥♥♥

Угадай букву в слове

a

Угадано 1 букв. Осталось угадать 4 букв

['?', '?', '?', 'a', '?']

♥♥♥♥♥♥♥♥

Угадай букву в слове

a

Угадано 3 букв. Осталось угадать 2 букв

Такая буква уже есть

['п', '?', '?', 'a', 'с']

♥♥♥♥♥

Угадай букву в слове

Такой буквы здесь нет=(Попробуйте еще раз

♥♥♥♥♥♥♥♥

Угадай букву в слове

Проект 1 “9 жизней”

Если игрок проиграл, то программа выдает загаданное слово и предлагает сыграть еще раз.

Угадано 0 букв. Осталось угадать 8 букв

Вы проиграли=(

Загаданное слово крокодил

Сыграем еще раз? Да/Нет

Если количество загаданных букв закончилось, программа говорит, что игрок выиграл и также предлагает сыграть еще раз

Ура, вы отгадали слово!

Сыграем еще раз? Да/Нет

!