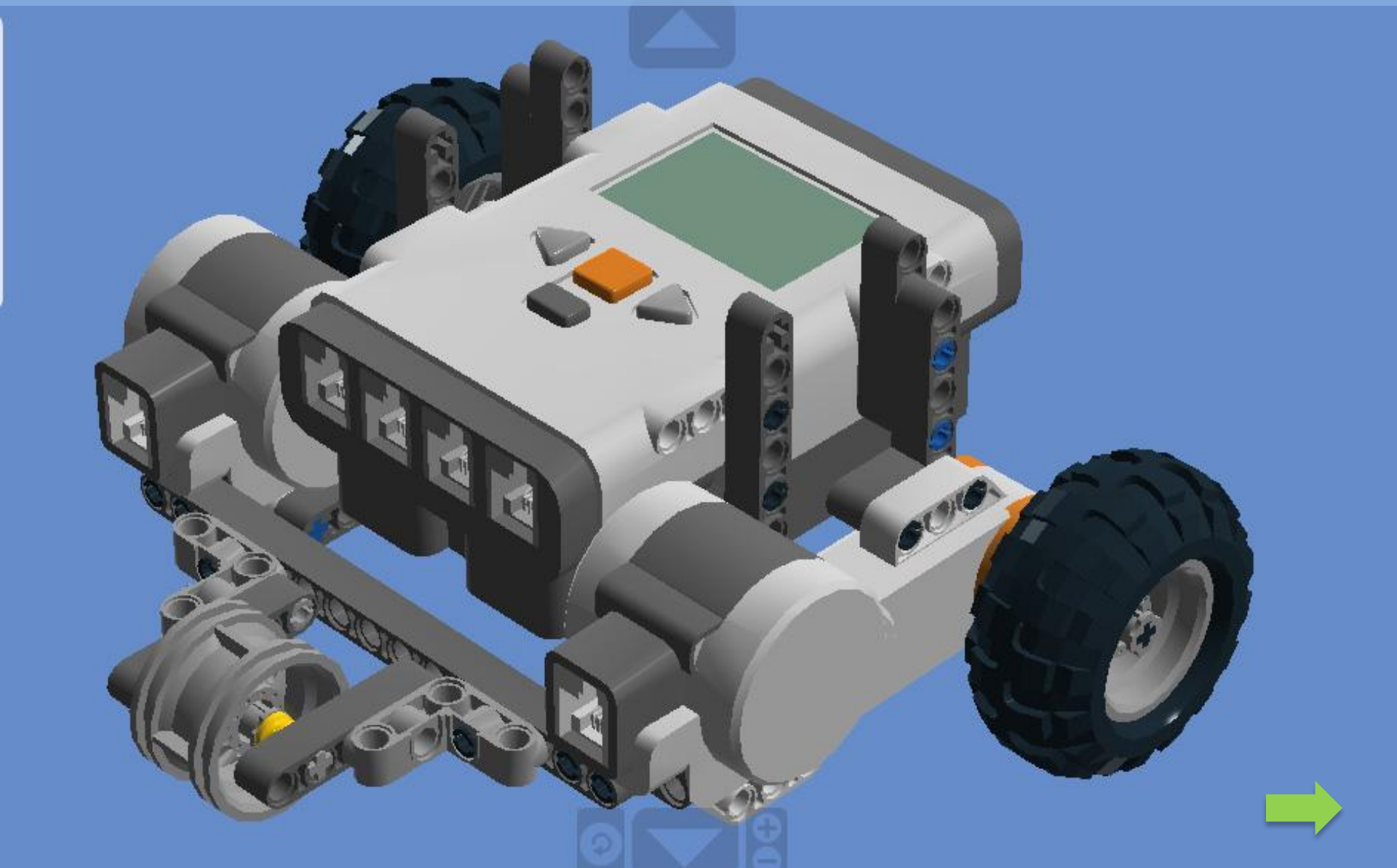
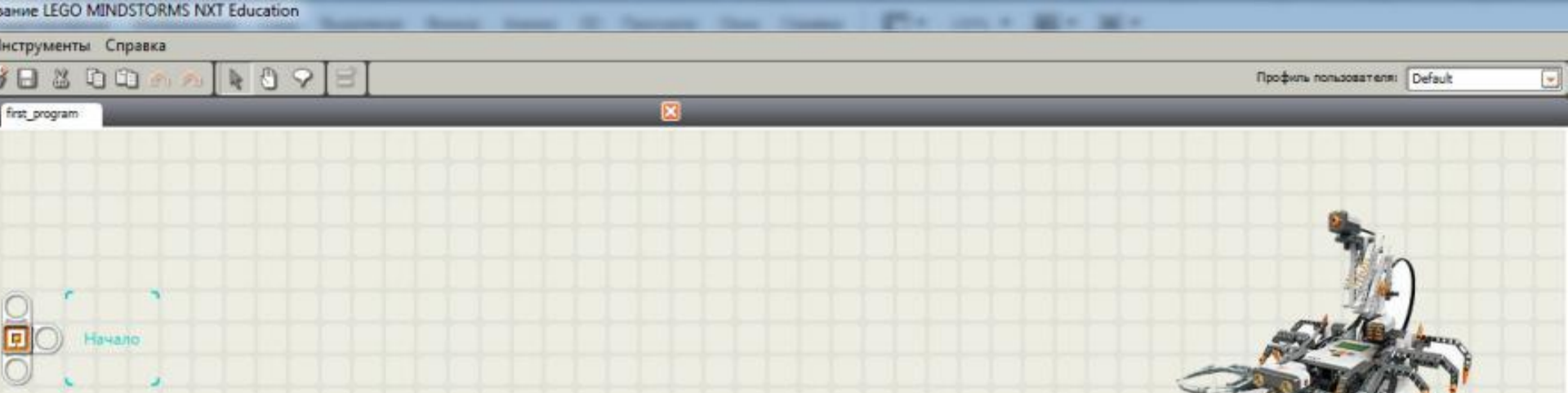
Первая программа в среде NXT 2.1 Programming

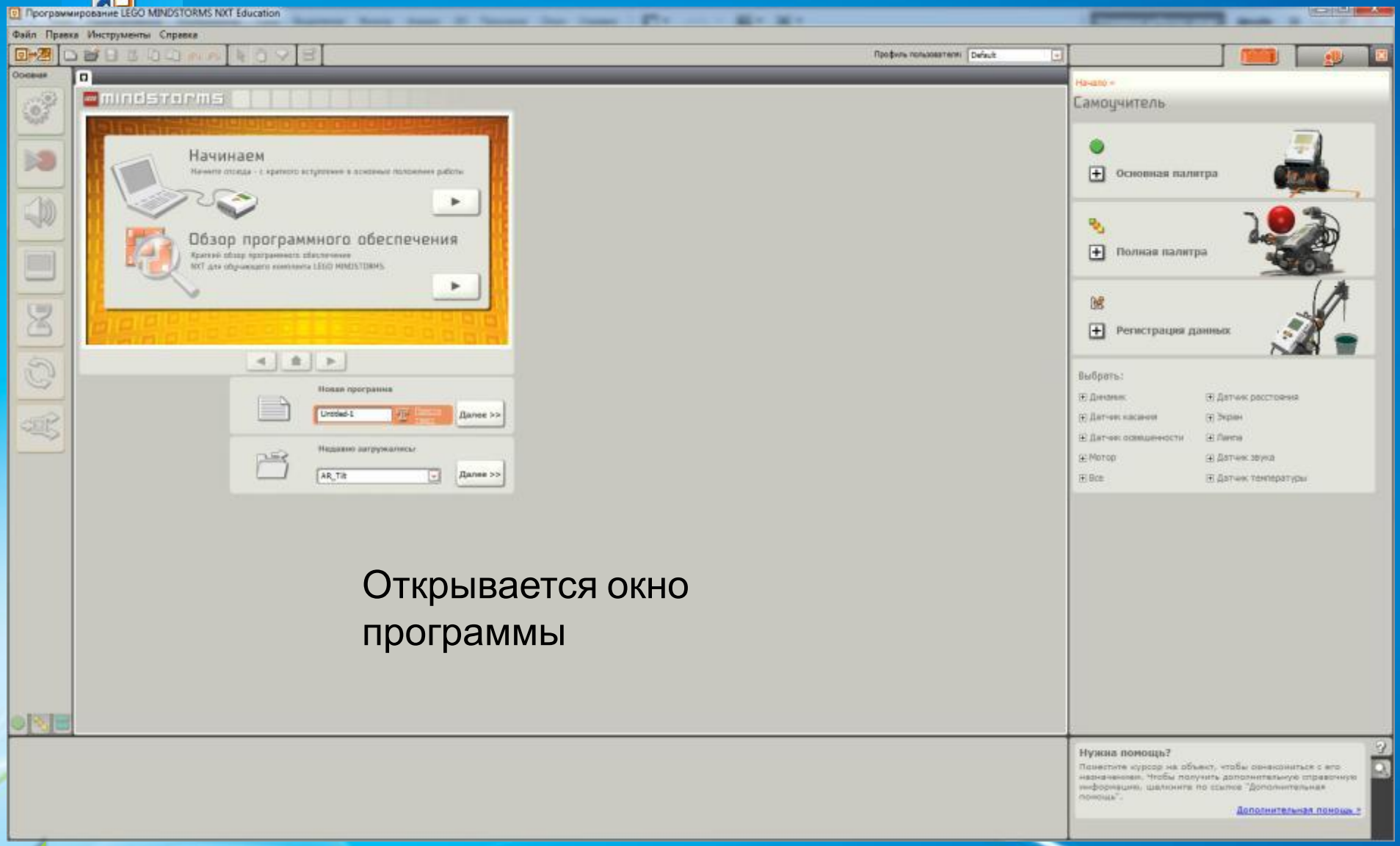




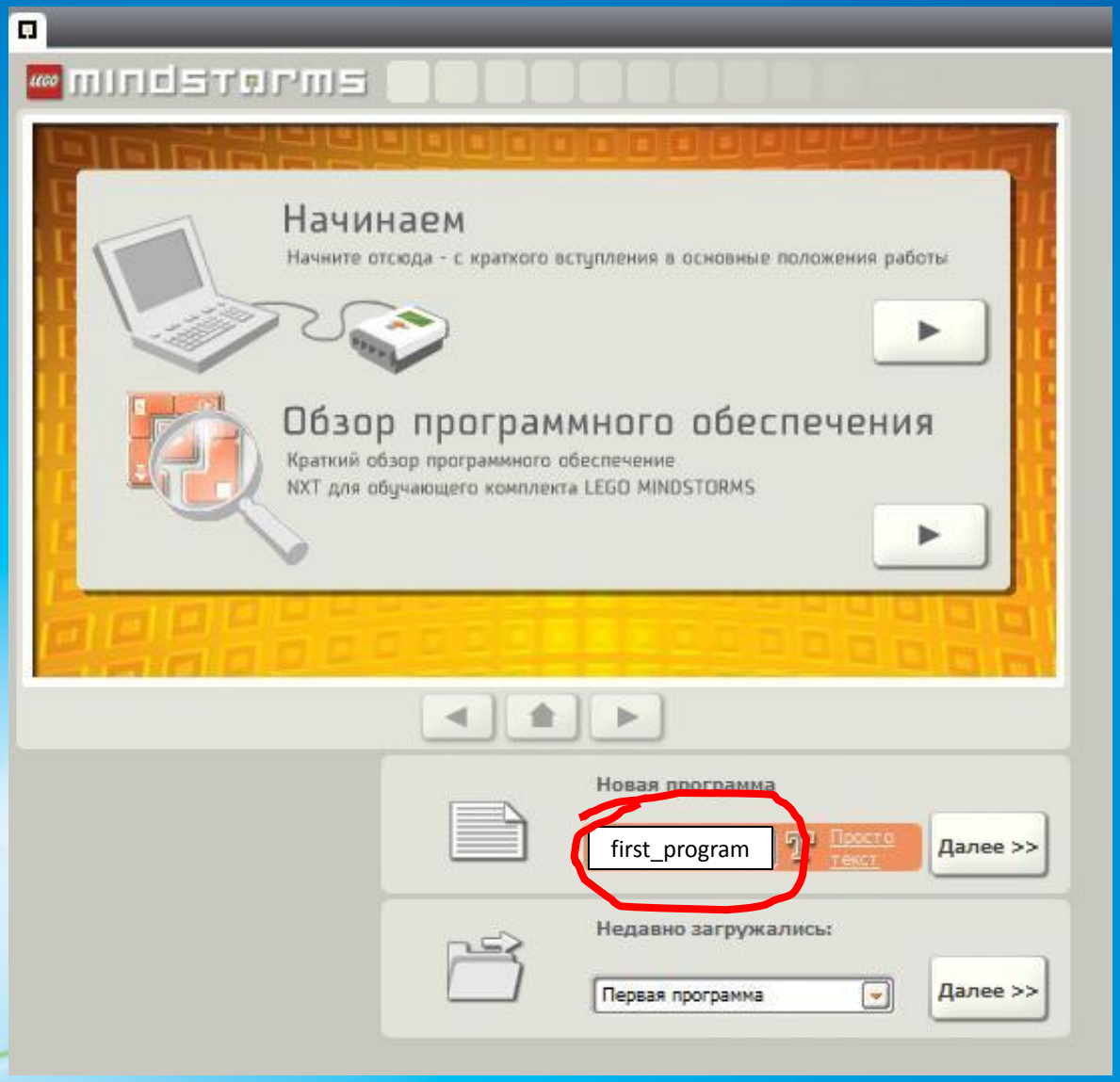
Программируем робота

NXT 2.1 Programming

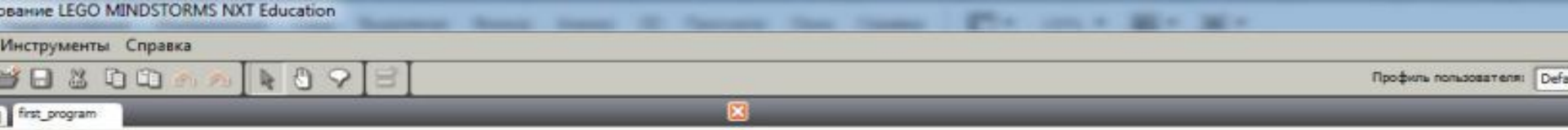
Двойной клик для открытия программы



Открывается окно программы

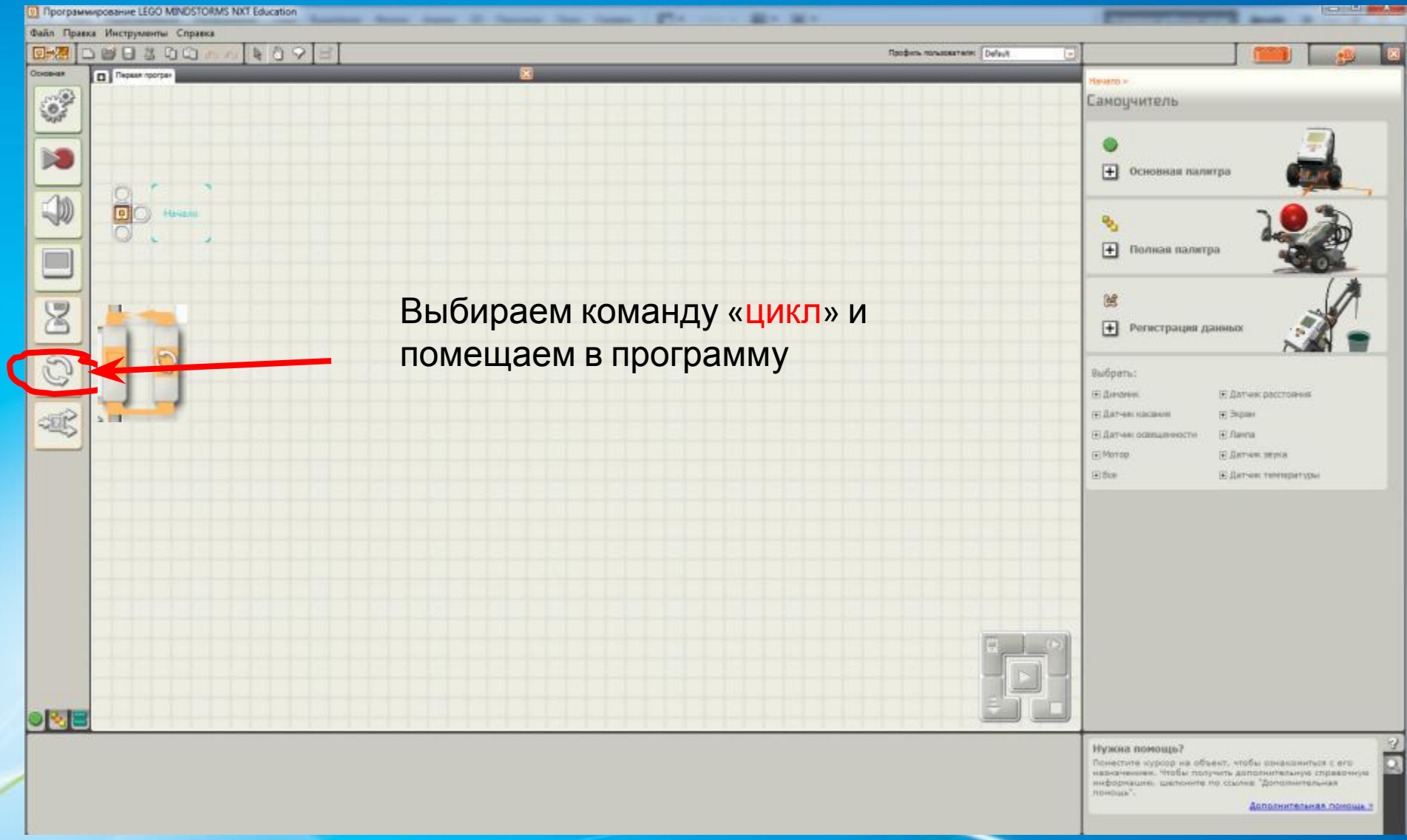


Дайте название своей программе (используйте латинские буквы)

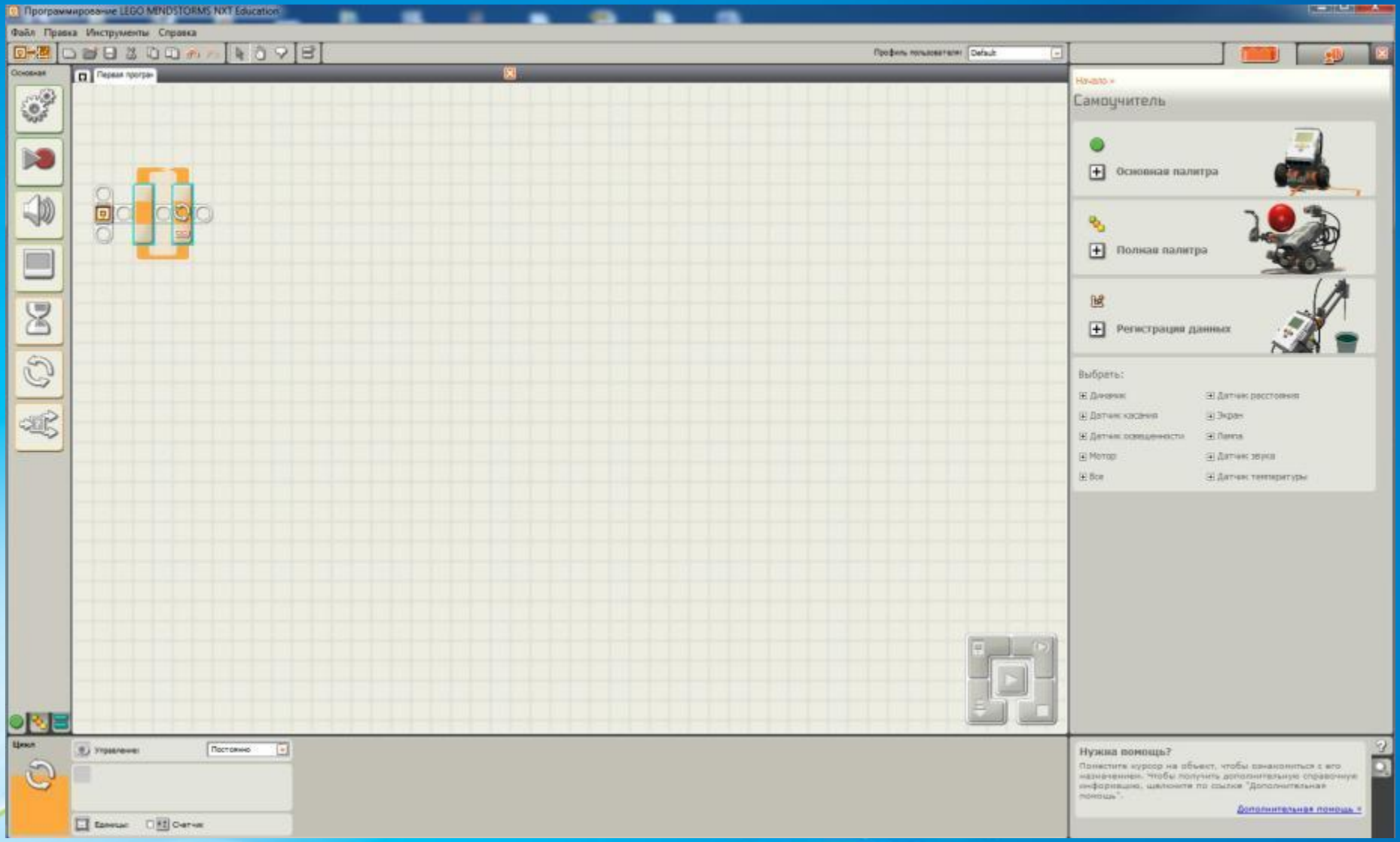


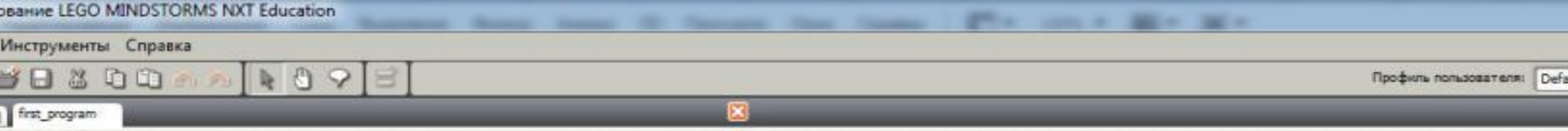
Компонент «цикл»

дает возможность бесконечно повторять установленные действия и завершать повторения по установленным событиям



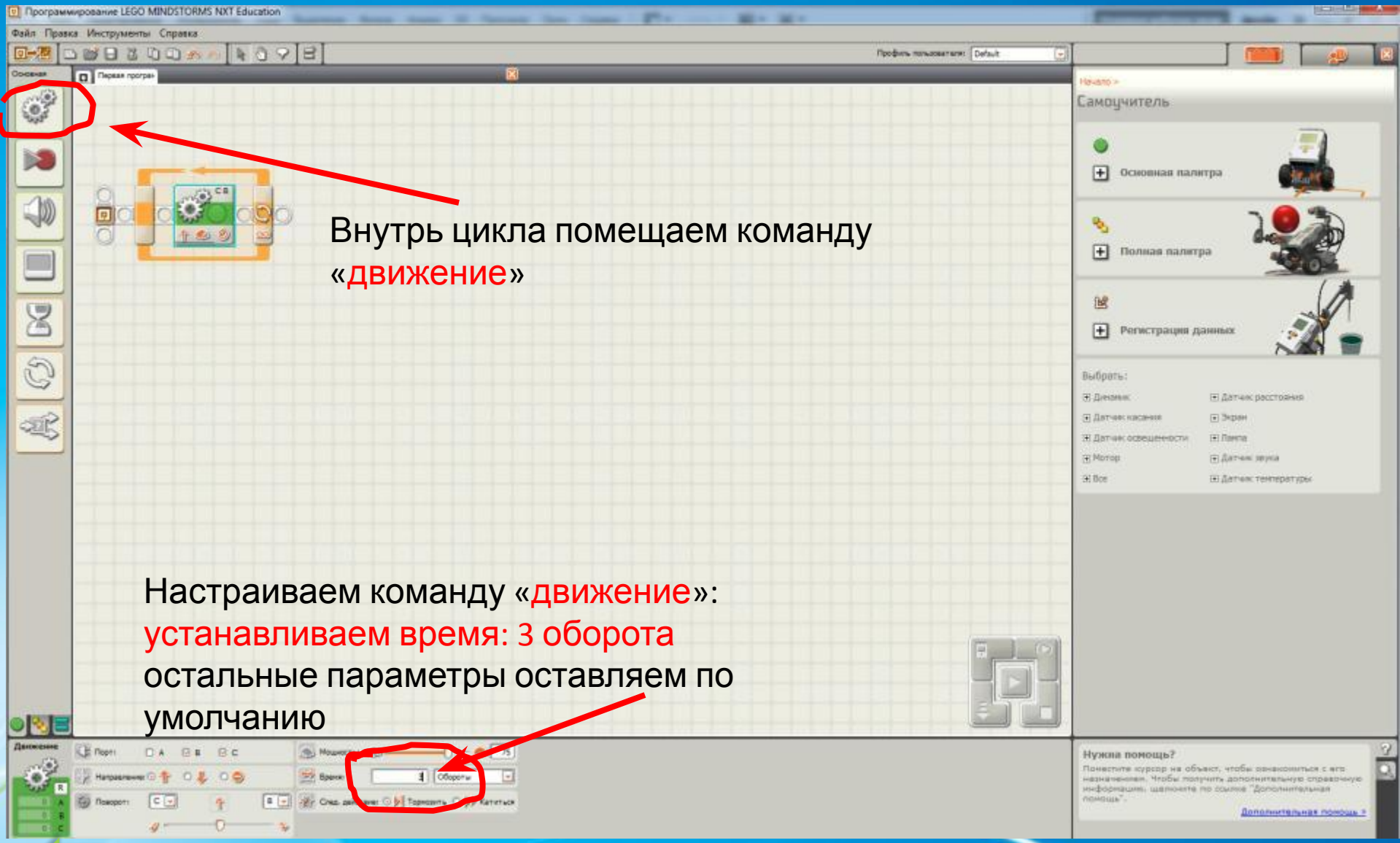
Выбираем команду «цикл» и помещаем в программу


Программирование LEGO MINDSTORMS NXT Education
Файл Правка Инструменты Справка
Профиль пользователя: Default
Основная
Первая програм
Самоучитель
Основная палитра
Полная палитра
Регистрация данных
Выбрать:
Динамик
Датчик расстояния
Датчик касания
Экран
Датчик освещенности
Лампа
Мотор
Датчик звука
Все
Датчик температуры
Цикл
Управление:
Постоянно
Единицы:
Счетчик
Нужна помощь?
Дополнительная помощь »



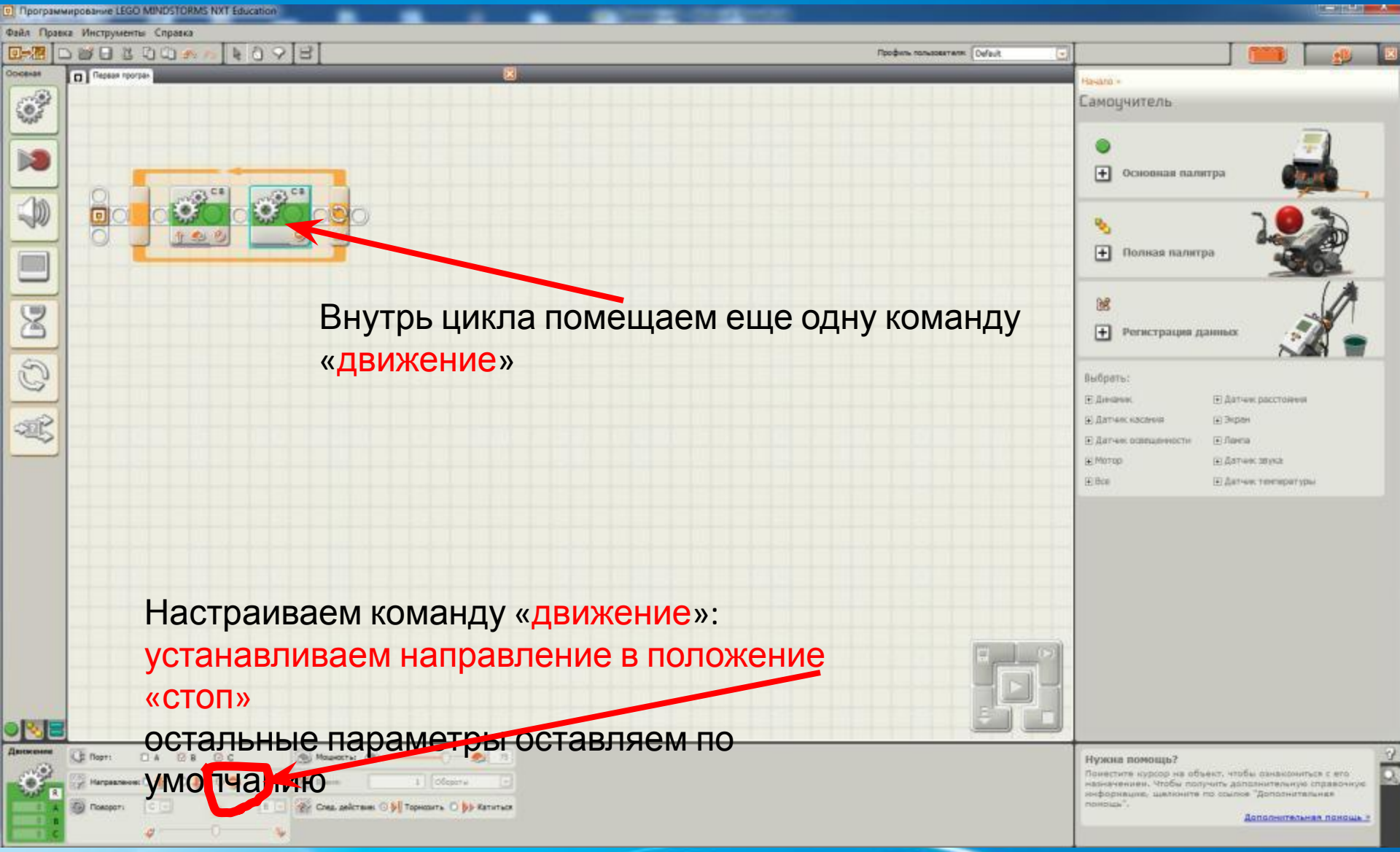
Компонент «движение»

отвечает за активацию моторов, которые начинают вращаться с выбранной скоростью.



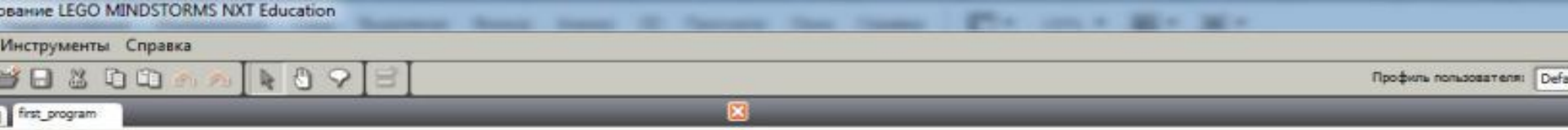
Внутрь цикла помещаем команду «движение»

Настраиваем команду «движение»:
устанавливаем время: 3 оборота
остальные параметры оставляем по умолчанию



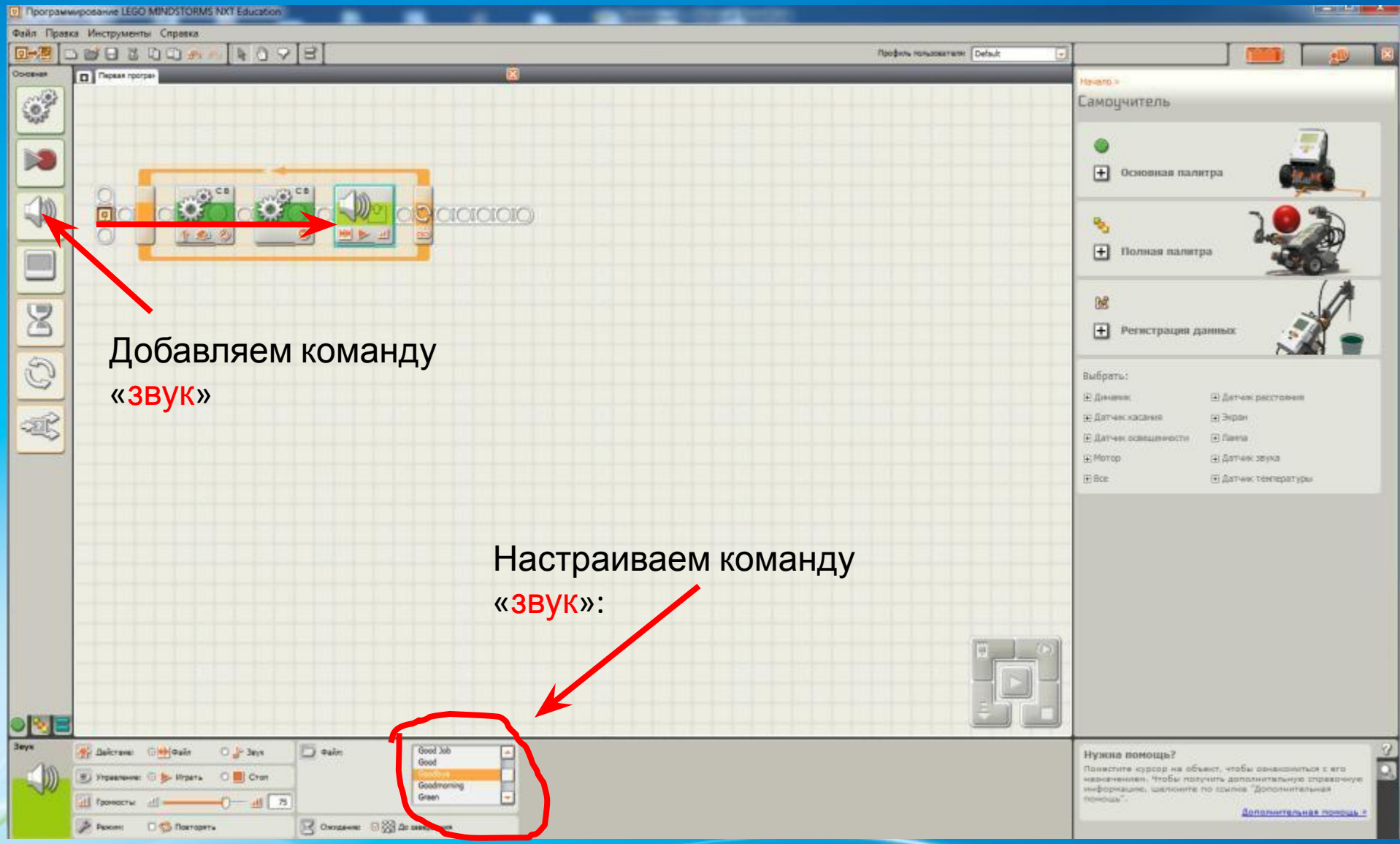
Внутрь цикла помещаем еще одну команду «движение»

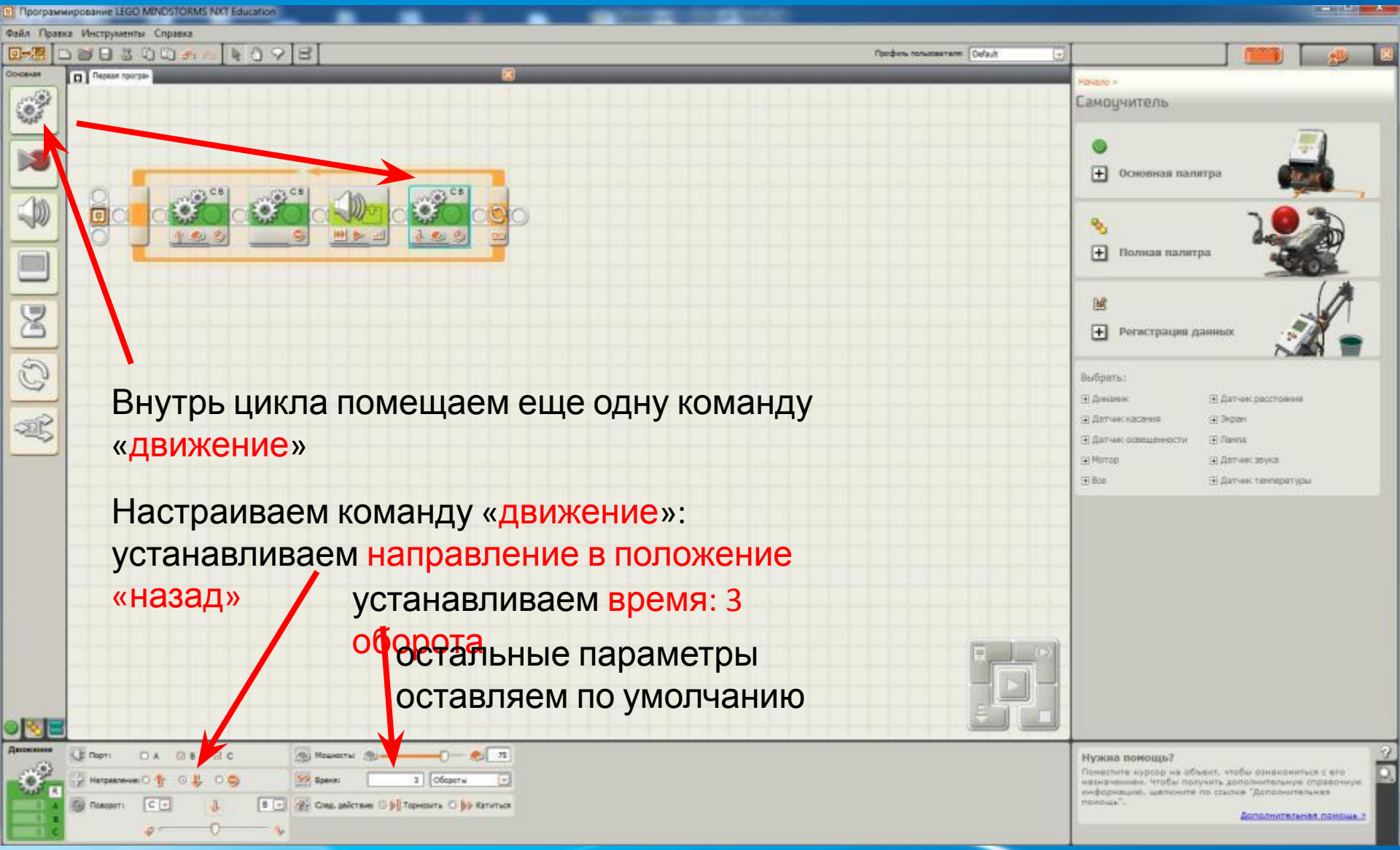
Настраиваем команду «движение»:
устанавливаем направление в положение «стоп»
остальные параметры оставляем по умолчанию



Компонент «звук»

отвечает за звуковые эффекты нашего робота


Программирование LEGO MINDSTORMS NXT Education
Файл Правка Инструменты Справка
Самоучитель
Основная палитра
Полная палитра
Регистрация данных
Добавляем команду «звук»
Настраиваем команду «звук»:
Good Job
Good
Goodbye
Goodmorning
Green
Нужна помощь?



Внутрь цикла помещаем еще одну команду «движение»

Настраиваем команду «движение»: устанавливаем направление в положение «назад»

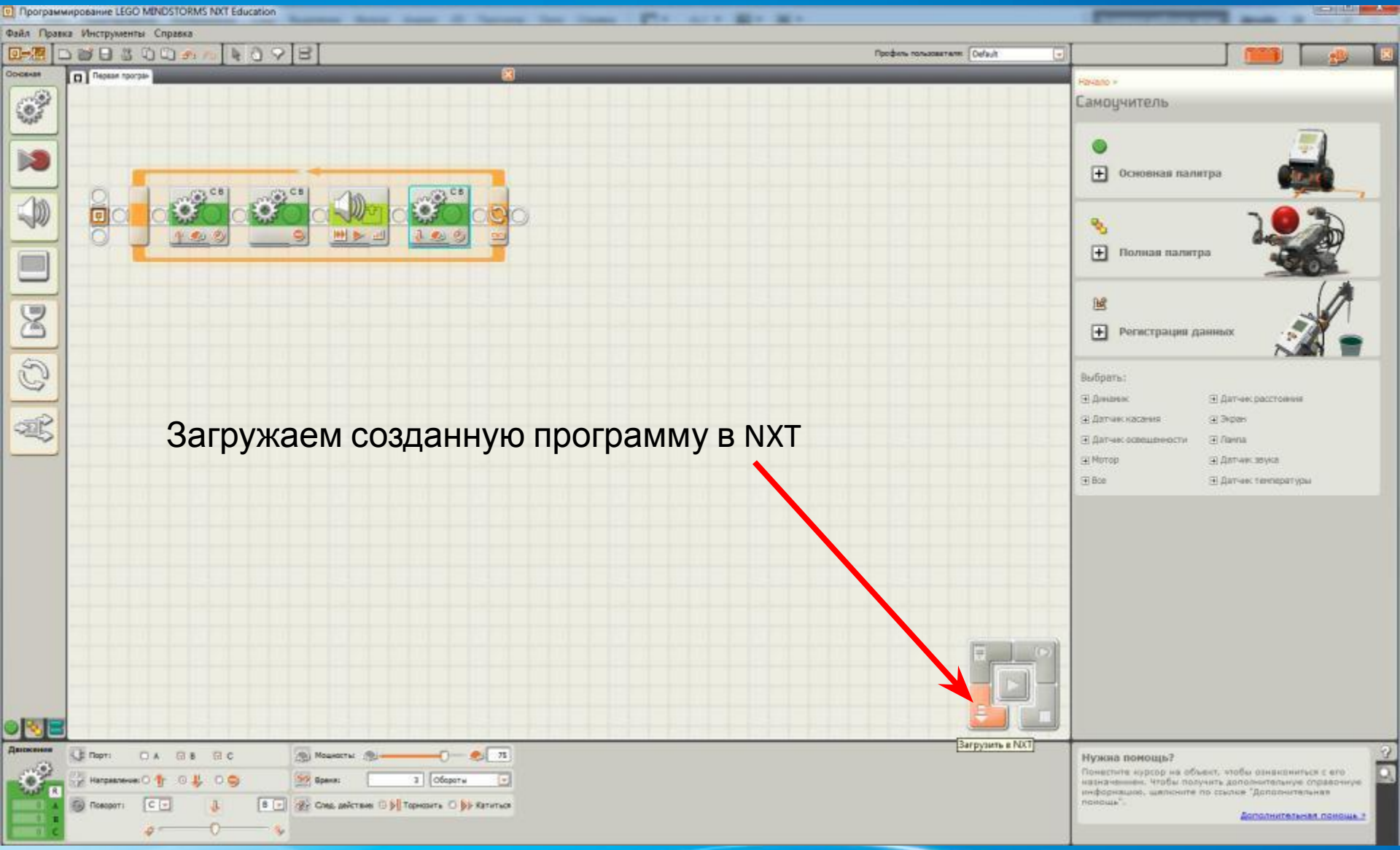
устанавливаем время: 3 оборота

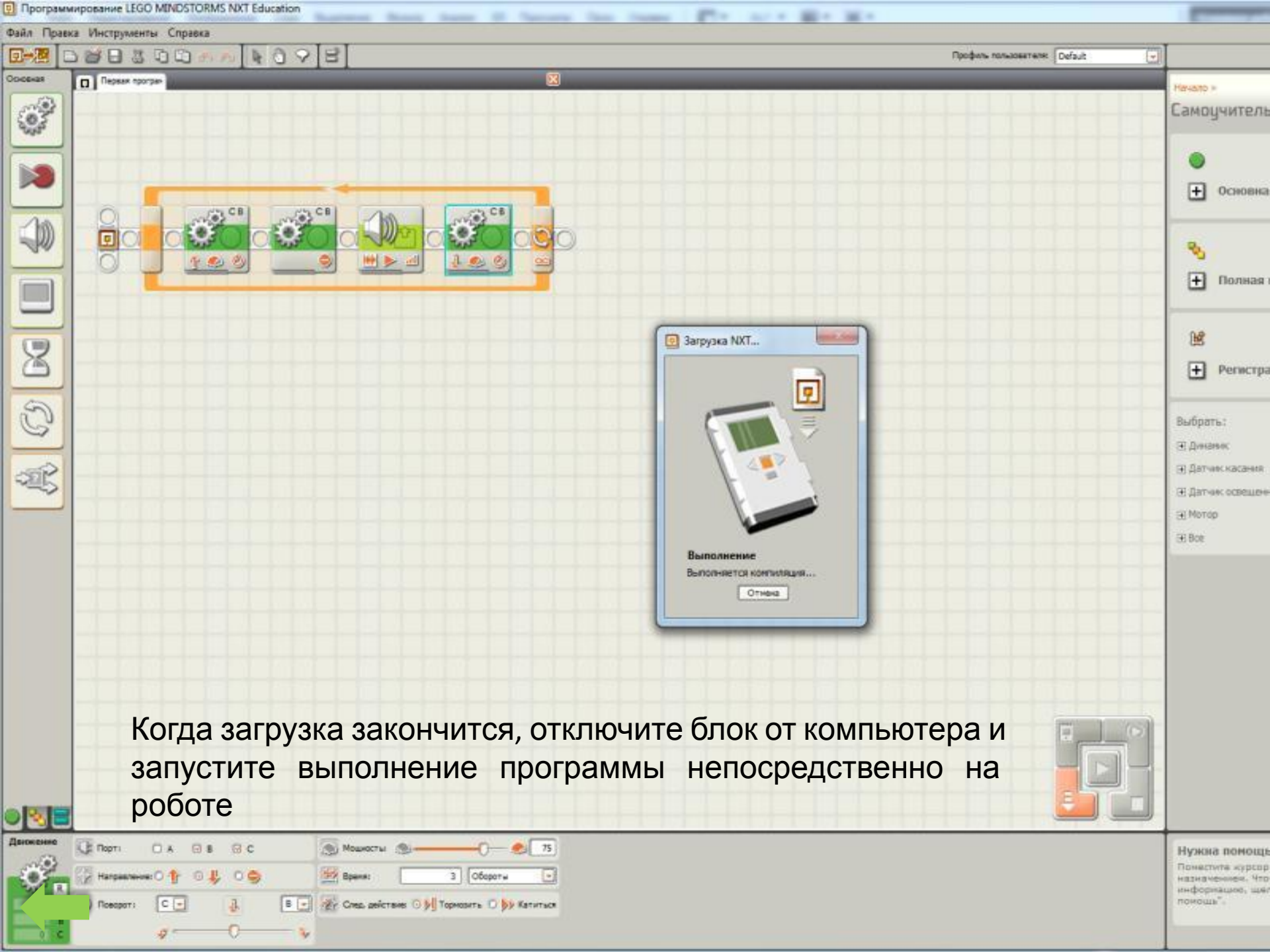
остальные параметры оставляем по умолчанию

Сейчас нам необходимо загрузить созданную программу в микрокомпьютер NXT

Включаем NXT

Подключаем блок NXT к компьютеру


Программирование LEGO MINDSTORMS NXT Education
Файл Правка Инструменты Справка
Самоучитель
Основная палитра
Полная палитра
Регистрация данных
Загружаем созданную программу в NXT
Загрузить в NXT
Нужна помощь?



Когда загрузка закончится, отключите блок от компьютера и запустите выполнение программы непосредственно на роботе

Запуск робота

- Включаем (желтая кнопка на блоке NXT)
- My Files – Software files – first_program

Если программа написана правильно:

- робот проезжает три оборота вперед
- останавливается
- говорит «Goodbye»
- возвращается назад на три оборота.