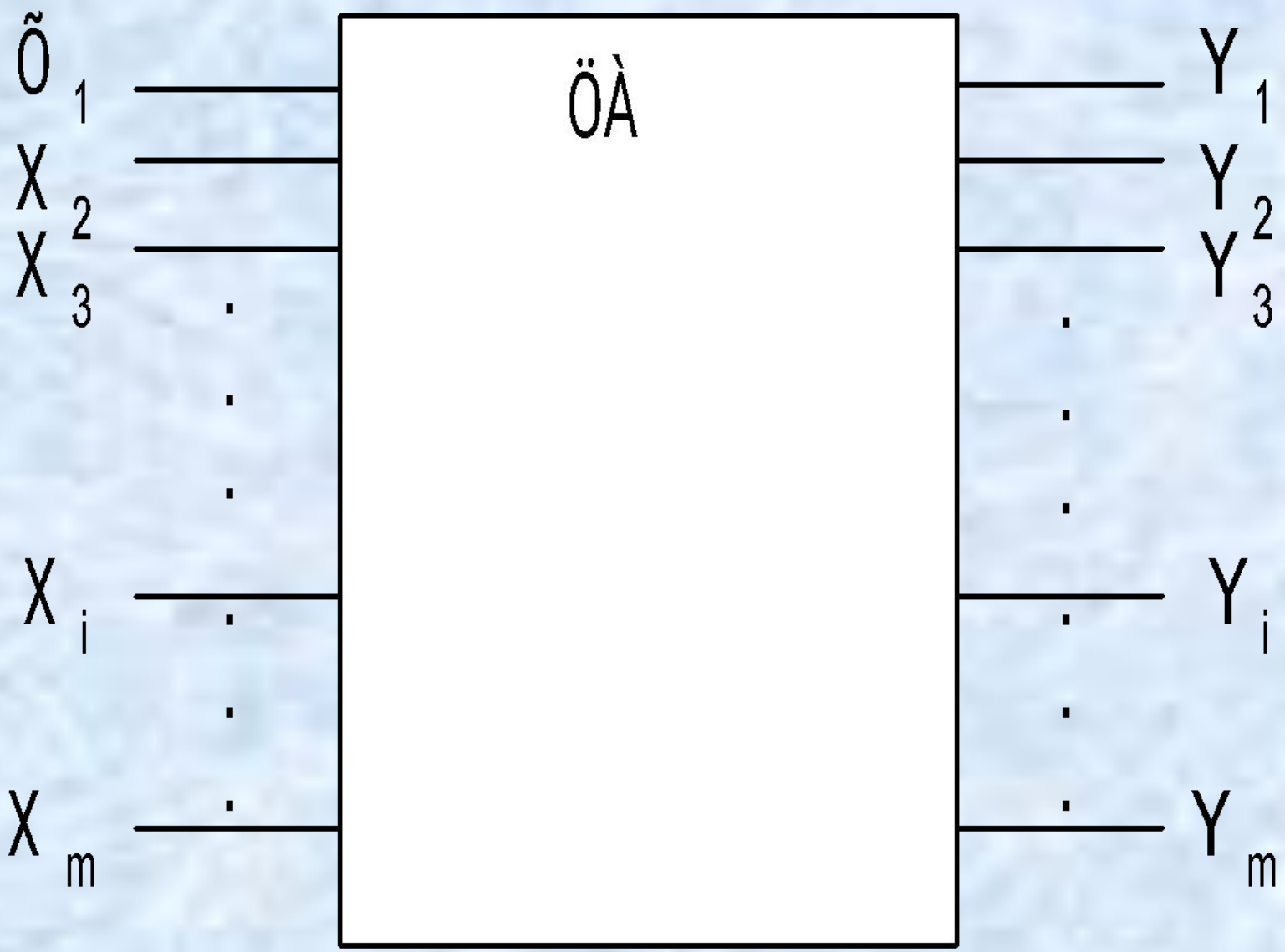


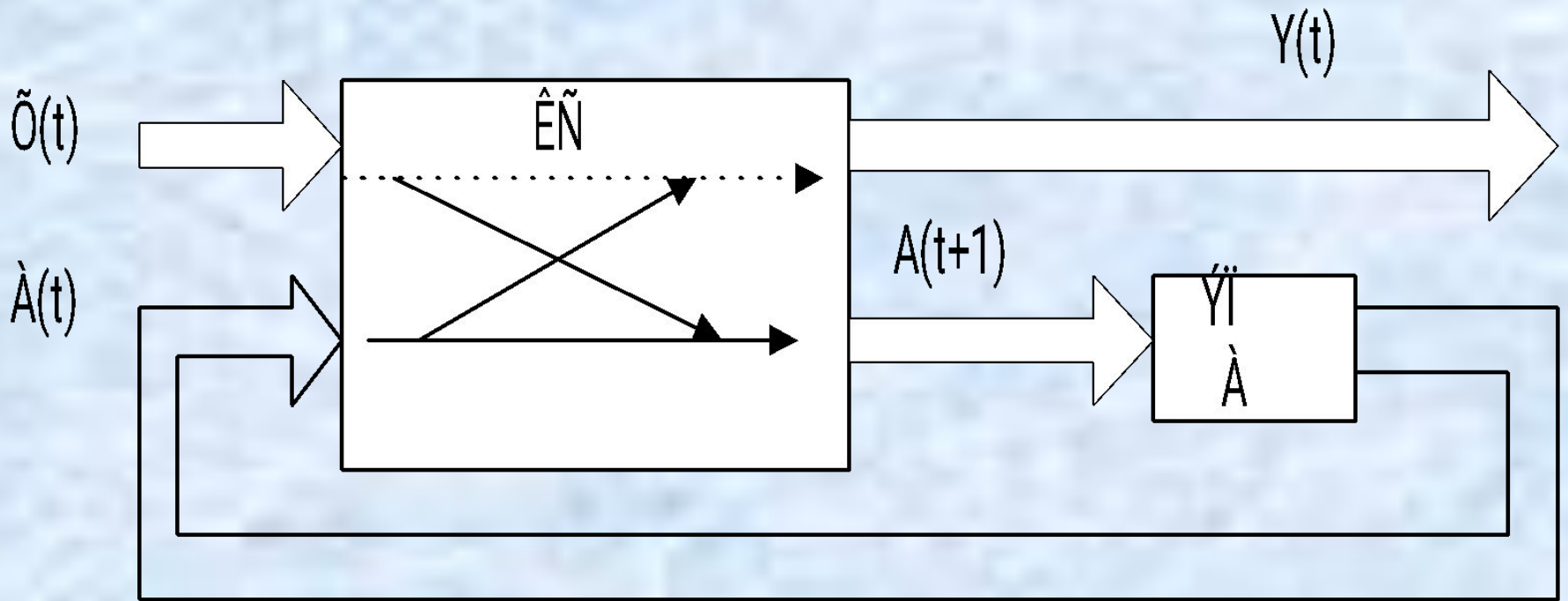
Тема № 6: Цифровые устройства

Тема занятия: Процессоры

Учебные вопросы:

- 1. Основы теории автоматов.**
- 2. Процессор.**





| | | | | |
|-----------|-------|-------|-------|-------|
| $X_i A_j$ | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_1 | A_1 | A_2 | A_3 | A_0 |
| X_2 | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |

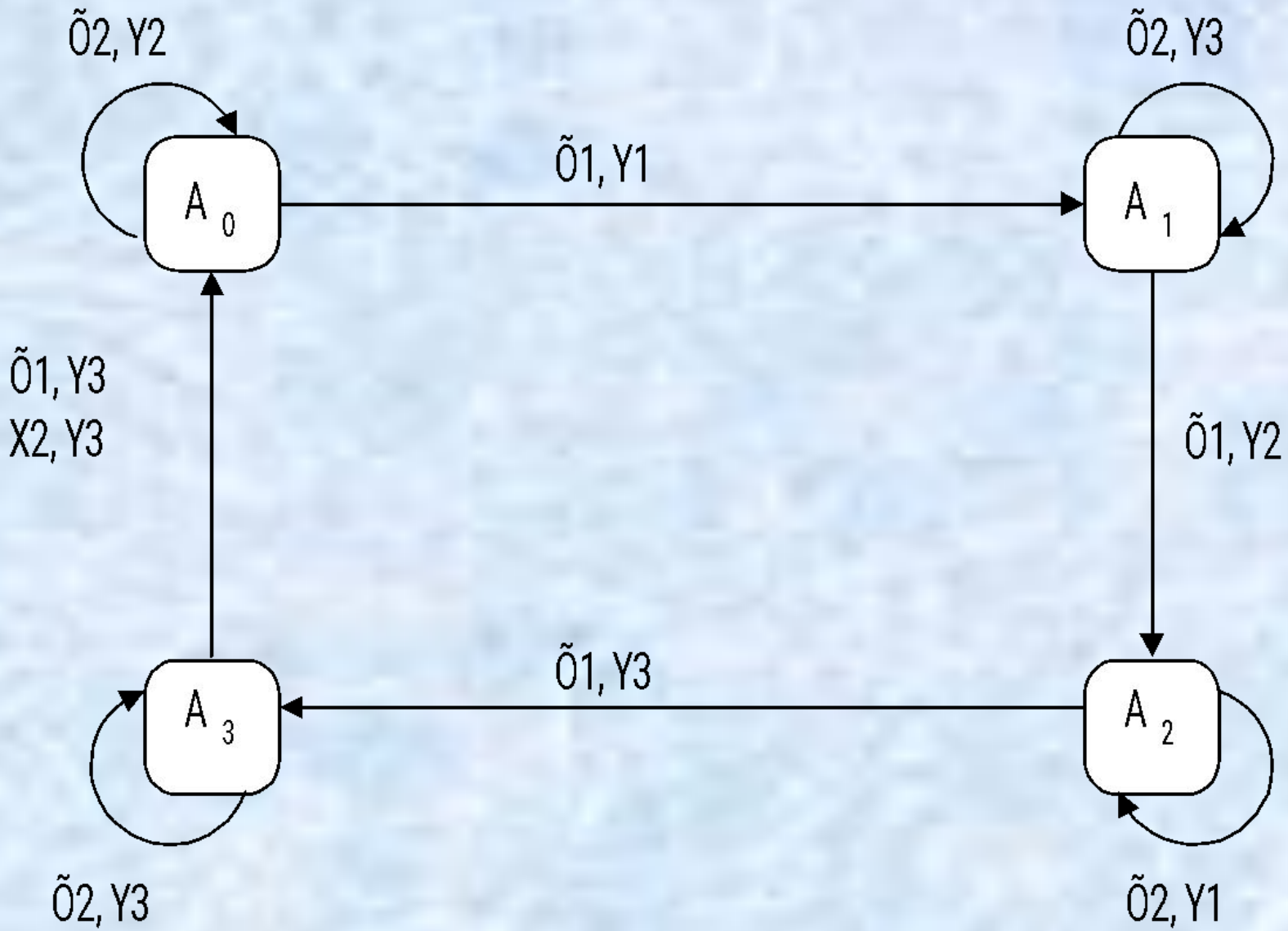
Функция переходов

| | | | | |
|-----------|-------|-------|-------|-------|
| $X_i A_j$ | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_1 | Y_1 | Y_2 | Y_3 | Y_0 |
| X_2 | Y_0 | Y_1 | Y_2 | Y_3 |

Таблица выходов

| | | | | |
|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| $X_i A_j$ | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_1 | A_1/Y_1 | A_2/Y_2 | A_3/Y_3 | A_0/Y_3 |
| X_2 | A_0/Y_2 | A_1/Y_3 | A_2/Y_1 | A_3/Y_3 |

Совмещенная таблица



Граф автомата Мили

| | | | | |
|-----------|-------|-------|-------|-------|
| $X_i A_j$ | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_1 | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_2 | A_1 | A_2 | A_3 | A_0 |

Функция переходов

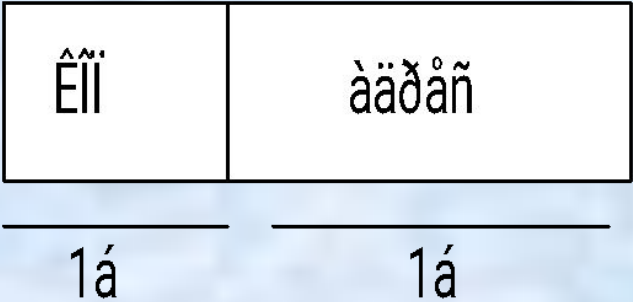
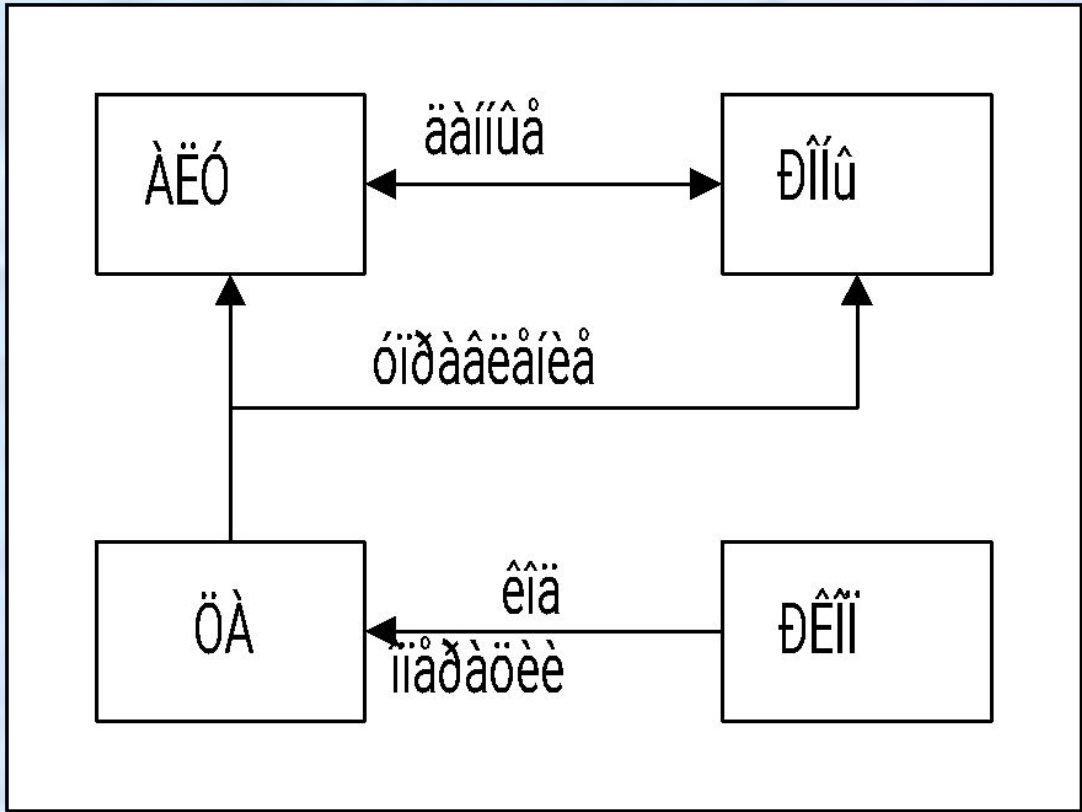
| | | | | |
|-----------|-------|-------|-------|-------|
| $X_i A_j$ | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_1 | Y_1 | Y_1 | Y_1 | Y_1 |
| X_2 | Y_1 | Y_1 | Y_1 | Y_2 |

Таблица выходов

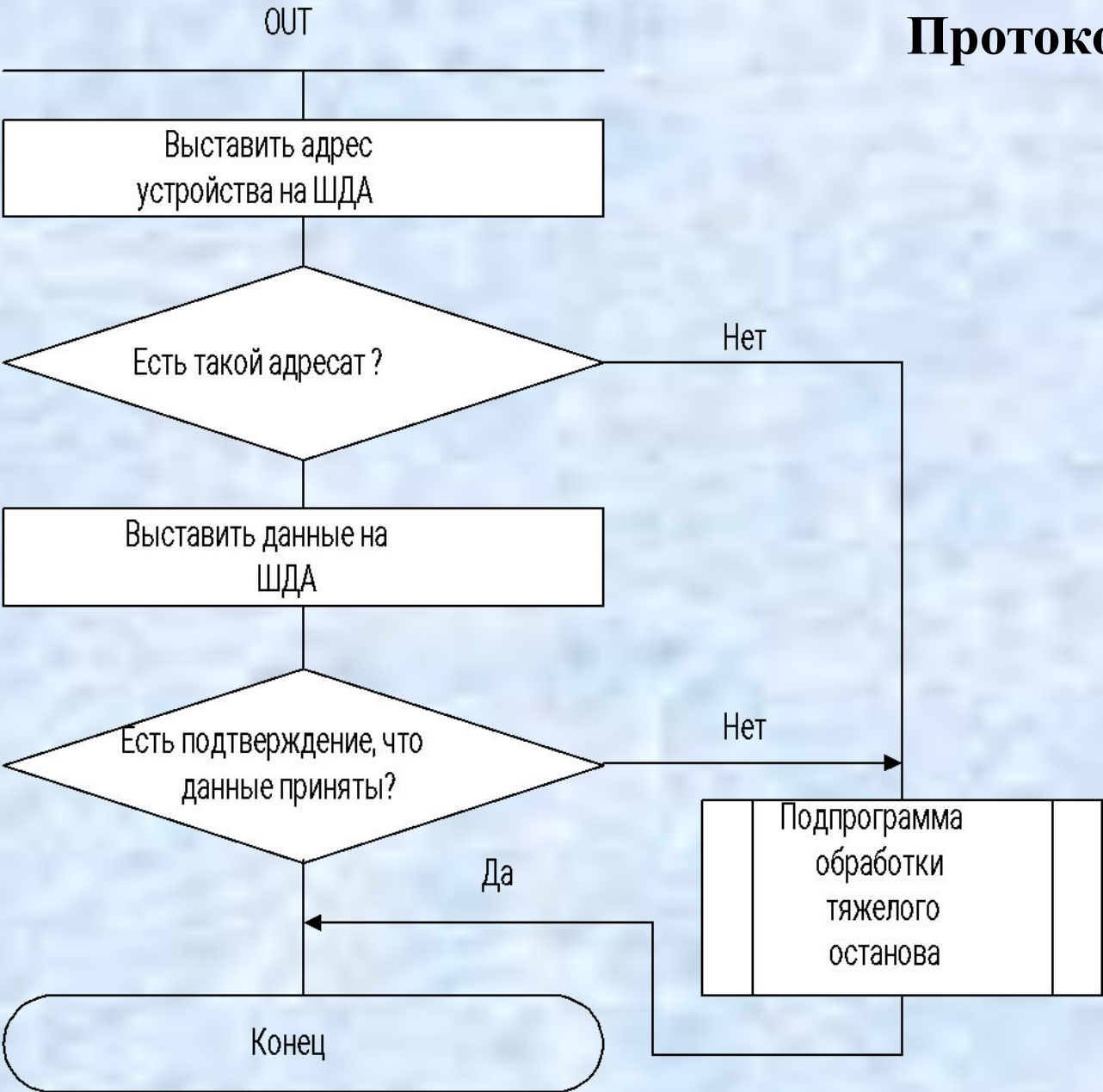
| | | | | |
|-----------|-----------|--------------|--------------|-----------|
| $X_i A_j$ | A_0 | A_1 | A_2 | A_3 |
| X_1 | A_0/Y_1 | A_{21}/Y_2 | A_2/Y_1 | A_3/Y_1 |
| X_2 | A_1/Y_1 | A_2/Y_1 | A_{23}/Y_1 | A_0/Y_2 |

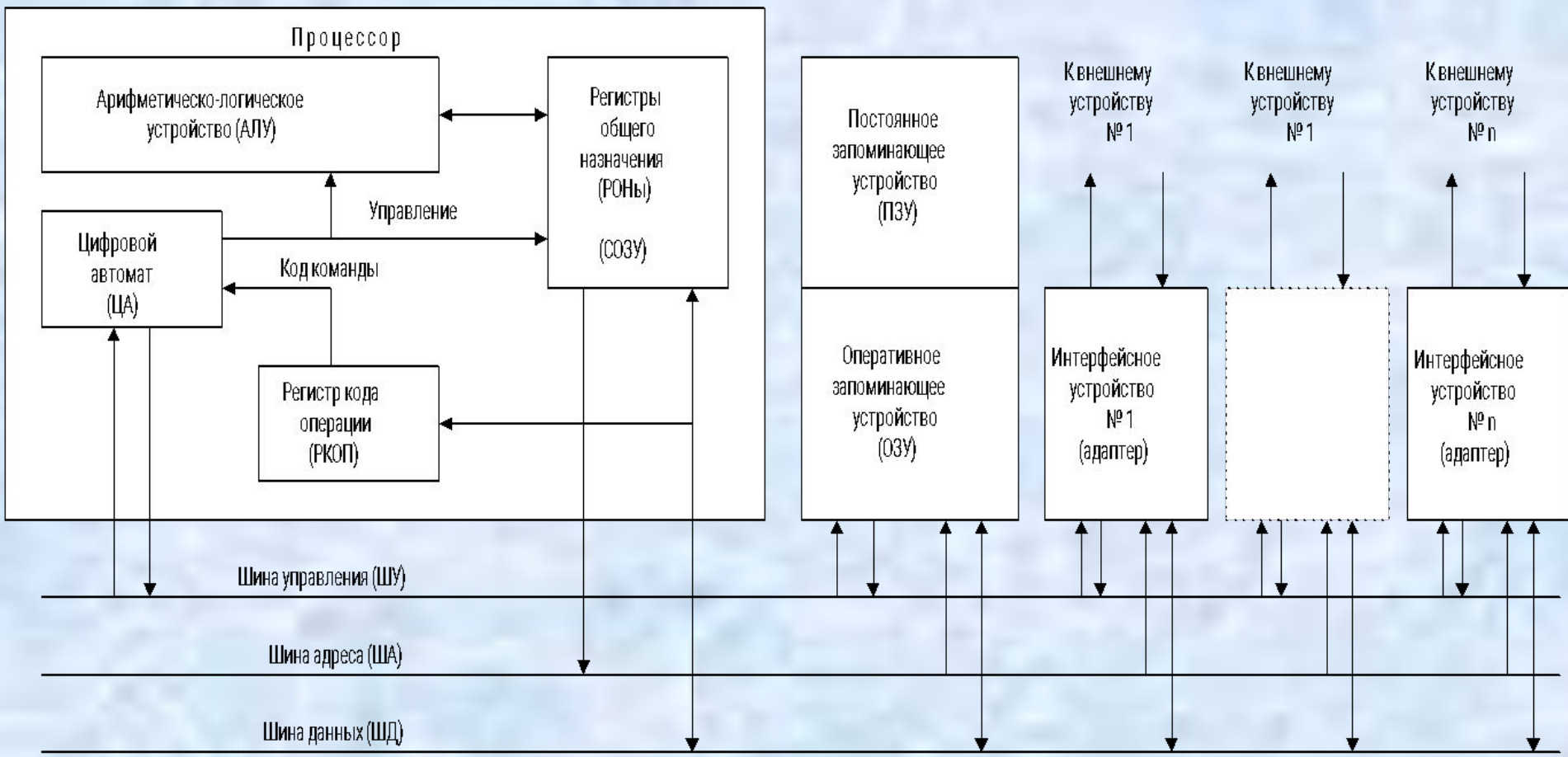
Совмещенная таблица

| | |
|------|--|
| xèi | lèèðiiðioãññiðíäy ñèñòáìà |
| 8284 | <p>Èçâãñòíúé áàçíâúé 16-ðàçðyáíúé ĐÑ/ÕÒ ôèðìù IBM ñ ïiãðàöèíííé ñèñòáííé MS-DOS ôèðìù Microsoft.</p> |
| 8288 | |
| 8086 | |
| 8087 | |



Протокол шины Q-bus





СИСТЕМНАЯ МАГИСТРАЛЬ