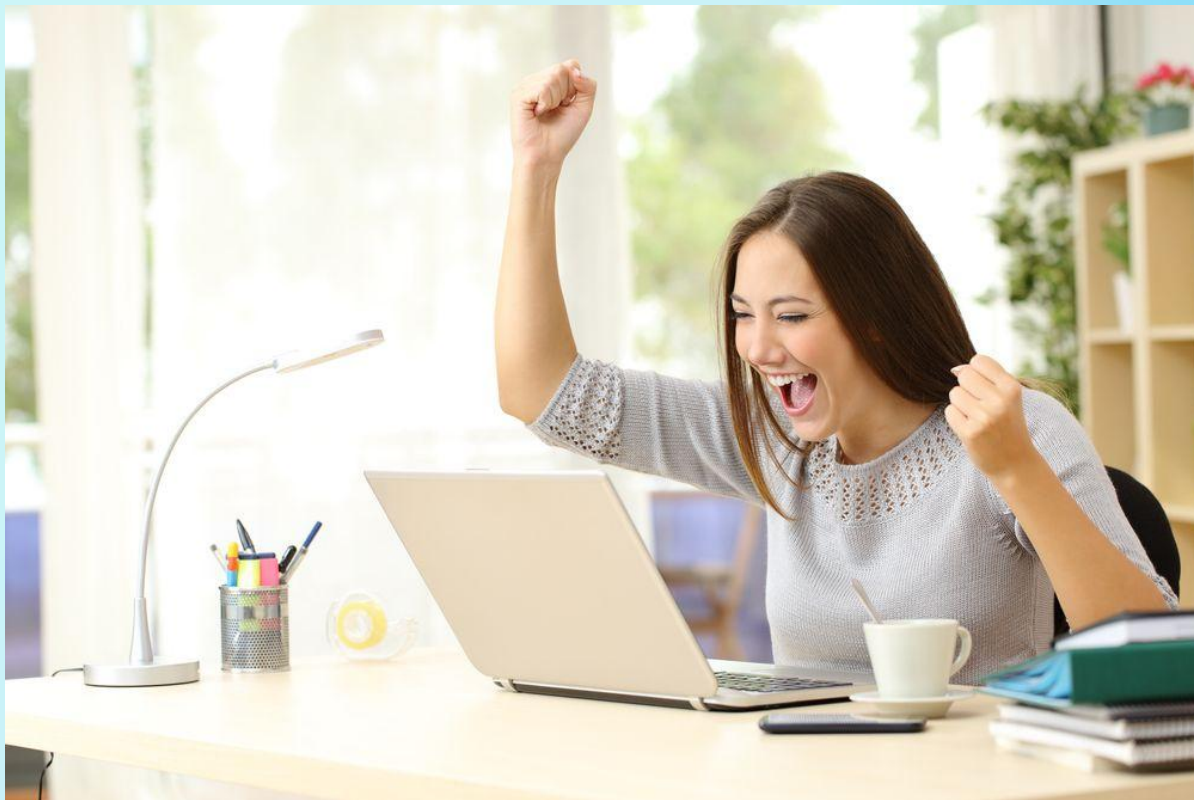


# Классный час по профориентации «Профессии будущего»



*Подготовила  
учитель начальных классов  
первой квалификационной категории  
Коваленко Анна Владимировна*

«Счастье – это когда утром хочется  
идти на работу, а вечером хочется  
идти домой»

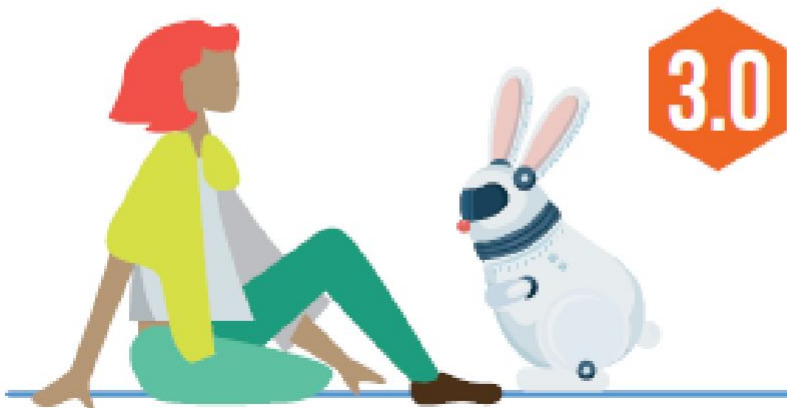








# АТЛАС НОВЫХ ПРОФЕССИЙ



Атлас новых профессий – это уникальный проект, который поможет понять, в каких отраслях экономики будут появляться новые технологии, и какие новые специалисты потребуются для работы с этими технологиями в будущем. Атлас — это инструмент профессиональной ориентации, который поможет открыть новые горизонты перед школьниками.



**Медиаполицейский.** Страж порядка в медиасфере.

*Ищет нарушения законодательства путем мониторинга медиаресурсов лично и/или с помощью специальных программ. Сейчас в России эту функцию отчасти выполняют Роскомнадзор и Лига безопасного интернета, но в будущем злоупотребление информацией и киберпреступность будут расти, так что эта функция выделится в отдельную профессию.*



**Куратор виртуального музея.**  
Специалист, который с командой дизайнеров и программистов работает над эстетикой и юзабилити виртуального музея, следит за оцифровкой культурных объектов, придумывает виртуальные экскурсии и мультимедийные проекты и так далее.





**Игропедагог.** Специалист, который создает образовательные программы на основе игровых методик, выступает игровым персонажем. В школах будет замещать традиционного учителя. В России уже существуют развитые традиции игропедагогике в школах. Проникновение игр в школы в основном ограничено нормативно - правовой базой.



**Регулировщик дронов.** Дроны станут появляться повсеместно. Их начнут широко использовать в качестве такси, курьеров, для оценки дорожного трафика, даже для доставки органов в больницы. Понадобятся специалисты, которые смогут обеспечить безопасность передвижения дронов в городе.





## **Медиатор социальных конфликтов.**

Специалист, помогающий ненасильственным путем решать конфликты, возникающие между социальными группами на имущественной, культурной, национальной, религиозной и других почвах.



**ИТ-аудитор.** Профессионал со специализацией в сфере разработки программного обеспечения. Проверяет работу сложных ИТ-систем, ошибки или взлом которых потенциально несут высокие риски. В частности, оценивает безопасность программного обеспечения этих систем, причем отслеживает даже процесс разработки ПО и квалификацию разработчиков.





**Специалист по детской психологической безопасности.** Профессионал, тестирующий различные детские товары и сервисы (игрушки, игры, мультфильмы, одежду, мебель и др.) на предмет угроз для психики и потенциального вреда развитию ребенка. По итогам тестов он вносит рекомендации по доработке продукта и способам его использования.



**Инженер 3D – печати в строительстве.** Специалист, занимающийся вопросами проектирования и возведения зданий с помощью 3D-печати. Проектирует макеты конструкций, подбирает компоненты для их печати, планирует и контролирует установку арматуры и коммуникаций с помощью роботов-манипуляторов и сопровождает процесс печати домов. Сейчас наиболее близкая профессия — инженер аддитивного производства, она уже востребована на Западе.





## Сценарист интерактивного кино/сериала.

Специалист, создающий художественные сценарии, в которых зритель может влиять на сюжет. Теле- и киноиндустрия стремится достичь новых высот эмоционального воздействия на аудиторию. В 2018 году кинорежиссер и продюсер Стивен Содерберг выпустил интерактивный сериал «Мозаика» на бесплатном приложении для *iOS* и *Android*, где пользователи могли менять ход действия. Сценаристы сериала «Черное зеркало» выпустили интерактивную серию «Брандашмыг» для *Netflix*. Компьютерные игры не отстают — зависимость сюжета от морального выбора пользователя принесла популярность играм *Heavy Rain*, *Life Is Strange* и *Detroit: Become Human*. Все это требует от сценаристов новых навыков, как в понимании психологии зрителя, так и в построении сюжета.

# Решите тематические ребусы.

**К**  

---

**ВЫ**

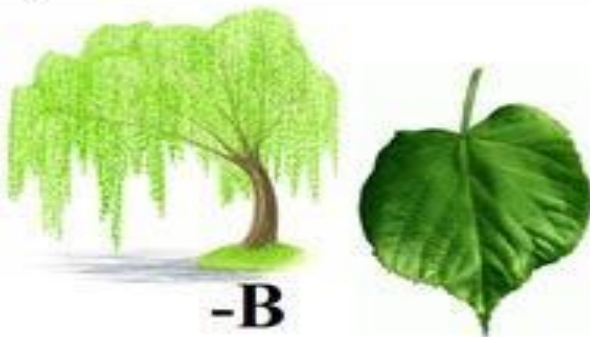


2 5 3 4 1



с

3 2 1



-В



п

К=Р







**Спасибо за внимание!**