

Результаты корректировки правил Зарницы

(кратко)

Редактирование проводилось группой заинтересованных пионеров, инструкторов и друзей организации

Обновление

1. Замена устаревших терминов
2. Модернизация отдельных пунктов
3. Исправление грамматических и пунктуационных ошибок
4. Исключение неиспользуемых игровых моментов
5. Добавление недавно сложившихся правил
6. Решение спорных и абсурдных моментов

Замена терминов

2.1. Командир отделения является младшим командиром на военно-спортивной ролевой игре «Зарница». Назначается командиром **взвода** из числа наиболее подготовленных юнармейцев.



Модернизация

5. Не использует нецензурные выражения.
6. Не употребляет алкогольных напитков и не использует никакие виды сигарет и испарительных устройств.



Исправление ошибок

Вводная посредником приносится не позднее чем за 20 минут до ее начала.

7. В случае неправильного обрыва, посредник разрешает оборванному еще один шеврон или выводит нарушившегося. Замена лиц и передача шеврона другому в этой ситуации запрещена.

- требовать беприкословного подчинения

беприкословно выполняет все приказы и требовё
должен быть готовым в любую минуту прийти на помощь другим юнармейцам;

1.3. Права:

В случае не согласия с действиями своих командиров может подать рапорт

И ещё +100500 ошибок

2

Исключение устаревшего

1) Устаревшие разделы:

Разведка

Пленение

....

2) Устаревшие должности:

Начальник воспитательного отдела

Командир ГОИ

Начальник штаба ГОИ

....

3) Устаревшие Тех. Средства:

Осколочная мина

Склад

....

4) Устаревшие игровые моменты:

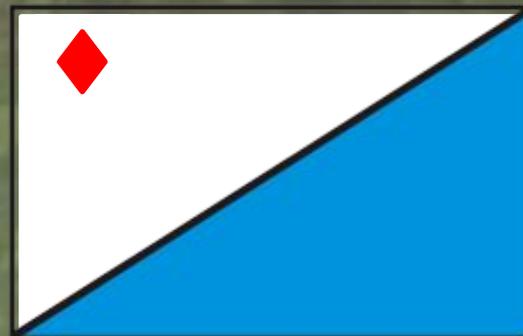
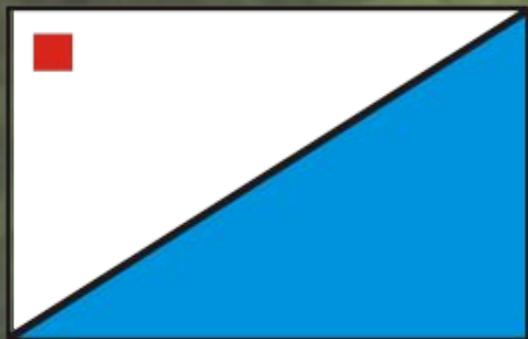
Гражданский способ выполнения команды « Воздух»

Устаревшие награды

.....



Добавление привычного



Привычный список строевых команд
Привычный внешний вид обороны
Привычные правила ведения боевых действий
Привычные награды
Привычные дисциплины
И т.п.



Решение спорных и абсурдных МОМЕНТОВ

К примеру, до обработки было следующее:

- 1) Было можно пришивать шеврон над открытым карманом
- 2) За «курение в неподобающем месте» – штраф 10 очков
- 3) Посредникам не запрещалось использовать нецензурную брань
- 4) Мёртвый мог отдать все свои вещи своему отделению

**Но теперь всё это учтено в
правилах!**

Нововведения

1. Новые должности
2. Новая система подчинённости
3. Новые пункты в ведении боевых действий
4. Новые нюансы в форме управления
5. Перераспределение обязанностей управления игры
6. Иной подход к разбору нарушений
7. Новый вид технических средств

Введены новые должности!

- 1) Начальник патруля (да-да раньше его не было в правилах!)
- 2) Штабист (он же сотрудник штаба)

А так же новая система подчинённости.

Схема подчинённости на Игре

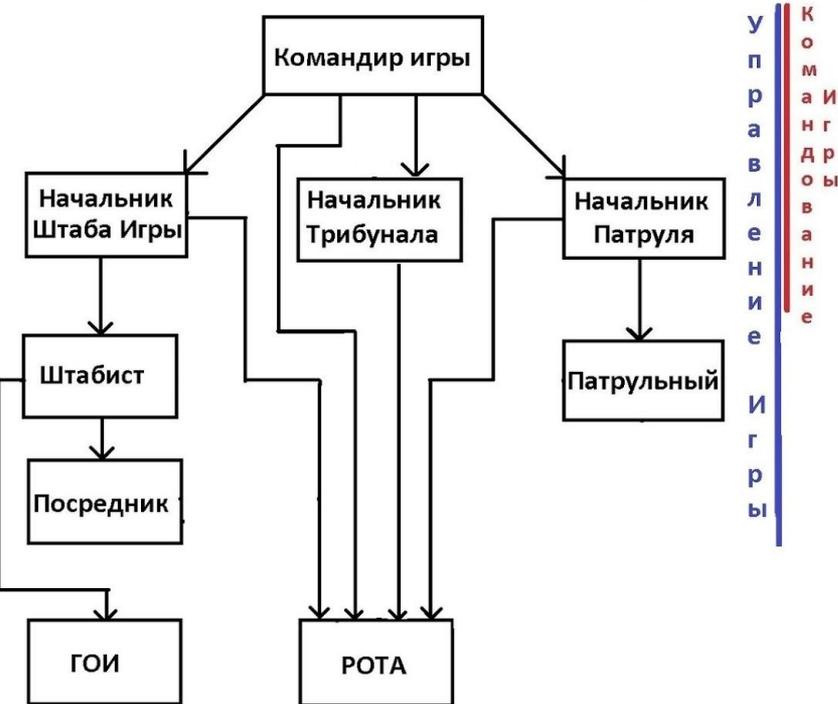
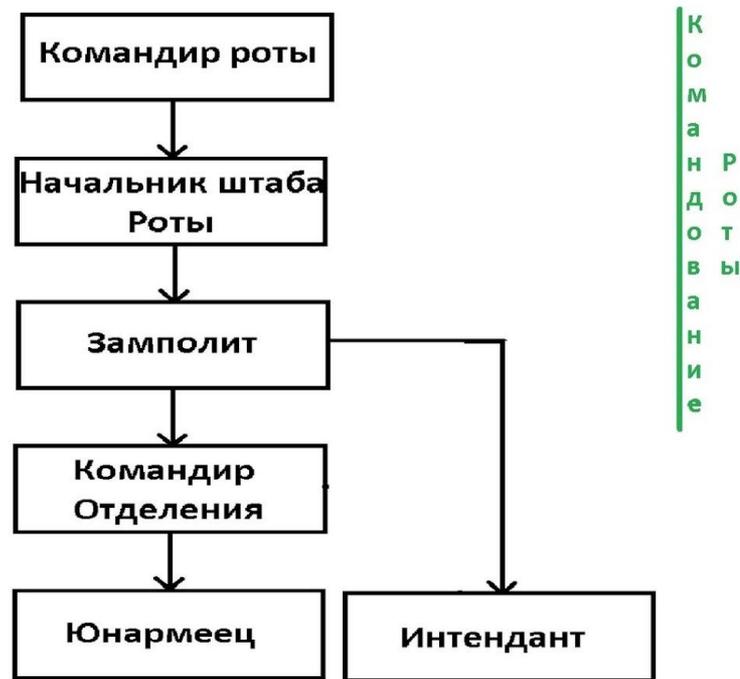


Схема подчинённости внутри Роты



Причём нижестоящий (находящийся ниже по схеме) - подчиняется вышестоящему (находящемуся выше).
А стрелочки иллюстрируют кто чью работу организует.

Начальник Патруля

Отличительные знаки:

Особые погоны патруля с звездой на них, эмблема патруля, красная пилотка.

Обязанности:

- Совместно с начальником трибунала следит за выполнением правил и принципов игры;
- Совместно с трибунальной службой осуществляет разбор крупных нарушений правил игры
- Организует систему проверок и проведения мер по выявленным нарушениям;
- Обеспечивает подразделения образцами правил игры и других документов, необходимых для проведения конкретной игры;
- Организует проведение и оценивание парада



Начальник Патруля находится наравне с Начальником Штаба и Начальником Трибунала!

Права Н.П.

- Права:
- Привлекать для подготовки и проведения дел других участников игры;
- Ходатайствовать о наказании или награждении;
- Самостоятельно штрафовать юнармейцев за мелкие нарушения правил игры (в частности: боевых столкновений, формы одежды, субординации...)
- Потребовать устранения или исправления замеченных нарушений.

Патруль

Для отслеживания дисциплины **Патруль** - орган по выявлению нарушений, состоит из Начальника Патруля и патрульных.

Обязанности:

- Контроль уборки
- Совершать обход вводных, контролировать ведение боевых действий и поступление юнармейцев в трибунал
- Проверка знаний правил юнармейцами
- Консультации по правилам игры
- Проверка помещения, территории на соответствие правилам игры и технике безопасности
- Доставлять юнармейцев, в случае необходимости, в трибунал
- Сообщать в трибунальную службу о начисленных штрафных баллах
- Не мешать ходу вводных
- Сообщать в трибунальную службу о начисленных штрафных баллах
- Не мешать ходу вводных

Права:

- Требовать беспрекословного подчинения
- Задержать и доставить в трибунал любого участника игры за нарушение правил военного положения.
- Беспрепятственно входить на любой объект, находящийся на территории игры, не демаскируя его.
- Проверять состояние жилых лагерей, штабов, охраняемых объектов (не демаскируя секретные объекты), документацию штабов, личные документы участников игры.

Новая система разбора

Разбор нарушений: **нарушений**

- Мелкие нарушения правил боевых столкновений (до 10-ти штрафных баллов) – могут рассматриваться патрулём
- Средние нарушения правил игры (до 30-ти штрафных баллов) - рассматриваются в трибунале непосредственно начальником трибунала, или трибунальной службой
- Крупные нарушения правил игры (до 50-ти штрафных баллов) рассматриваются трибунальной службой, при участии начальника трибунала и начальника патруля

А Также!

- 1) Был повышен штраф за опоздание роты. 1 минута = 10 штрафных баллов**
- 2) Был повышен штраф за нарушение формы юнармейцев зимнее время (до 10 баллов)**
- 3) Был повышен штраф за грубость и нецензурную брань (до 30 баллов)**
- 4) За курение, употребление наркотиков или алкоголя – отстранение**

Штабист

Правая рука Начальника Штаба. Входит в штаб игры.

Отличительные знаки:

Красные погоны с одной звездой

Штаб игры – состоит из начальника штаба и штабистов

Обязанности:

- подготовка вводных всех категорий;
- подготовка игры на местности, эстафеты и маневров;
- разбор всех вводных с посредниками перед их проведением;
- руководит группой посредников и ГОИ.

Права штабиста:

- Приостанавливать полномочия посредников
- Выступать на вводных в качестве посредников

Новые игровые моменты

- 1) У управления игры в форму НЕ ВХОДИТ шеврон. Т.е. если вы видите у любого человека не из вашей роты шеврон – он условный соперник. Не важно есть ли у него погоны, повязки, бейджи и прочее
- 2) Если посредник принял техническое средство – оно действующее. Если же уже после принятия обнаруживается какой-либо изъян – тех. Средство всё равно остаётся действующим (косяк посредника)
- 3) Добавлены правила выполнения диверсий. Диверсия обнаружено только после фразы «диверсия обнаружена» и никакой иной.

Новые игровые моменты

4) После вводной посредник по возможности и необходимости разбирает вводную с отделением

5) “Убитый” юнармеец должен отдать все относящееся к игре, если это потребуют. Если требования не поступило он имеет право оставить игровые средства, или любой другой предмет только на месте своей смерти. Передача вещей без требования - запрещена. Все отобранное у противника после окончания боевой задачи возвращается противнику , или отдается в т



Интересная информация для НШ рот

- Обязан находиться на охраняемой территории своего подразделения, или на боевой задаче связанной с охраной технических средств или документации подразделения

Т.Е. НШ может находиться в ШТАБЕ, на ОБОРОНЕ, или на вводной охранного типа

- Отвечает за сбор и хранение технических средств и прочего имущества подразделения

(Не обязательно НШ всё собирает, но ответственность лежит на его плечах)

- В штабе всегда обязан находиться представитель роты (исключениями являются время отбоя, время приёма пищи, или время когда вся рота находится на построении, или выполнении задания)



Изменения в технических средствах

средствах

- 1) Новый вид минного поля. Минное поле представляет собой четырёхугольник с минами внутри, в вершинах которого установлены колышки, выступающие над поверхностью земли на 10 - 30 сантиметров, помеченные красным маркером с количеством мин в минном поле.
- 2) Уточняющий момент в закладке мин. Мина взрывается через 3 минуты ПОСЛЕ ЗАЛОЖЕНИЯ. Чтобы заложить мину - нужно предупредить посредника и написать на мине время ЗАЛОЖЕНИЯ. посредник самостоятельно отслеживает 3 минуты. Мина заложенная без ведома посредника - не действительна.
Допускается изначально заложить мину, после чего сообщить посреднику об этом. Но в таком случае время отсчитывается с момента сообщения.



Дополнительно

- 1) Ведется работа над новой формой ведения соревнований
- 2) Совместно с отрядом ИМО идёт подготовка методичек по зарнице
- 3) К зимней зарнице планируется сделать новые «переходящие» погоны для командования игры и рот

