

# **Алгоритмы и структуры данных**

## **ЛЕКЦИЯ 2**

### **Анализ рекурсивных алгоритмов**

Валенда Н.А.

Кафедра Программной инженерии,  
факультет КИ, ХНУРЕ

# Рекурсия

Рекурсивный алгоритм – это алгоритм, в описании которого содержится обращение к самому себе.

Рекурсивная функция – функция, в теле которой присутствует вызов самой себя.

Рекурсия – фундаментальное математическое понятие. Она предполагает пошаговую организацию вычислительного процесса, где вычисления производятся по одному и тому же алгоритму, но каждый раз с меньшим объемом данных. Предыдущий этап не может завершиться, т.к. его результат вычисляется через результат этого же алгоритма, но с меньшим объемом данных.

Такая организация вычислительного процесса предполагает получение результата на последнем шаге. Затем производится возврат к предыдущим шагам до получения окончательного результата.

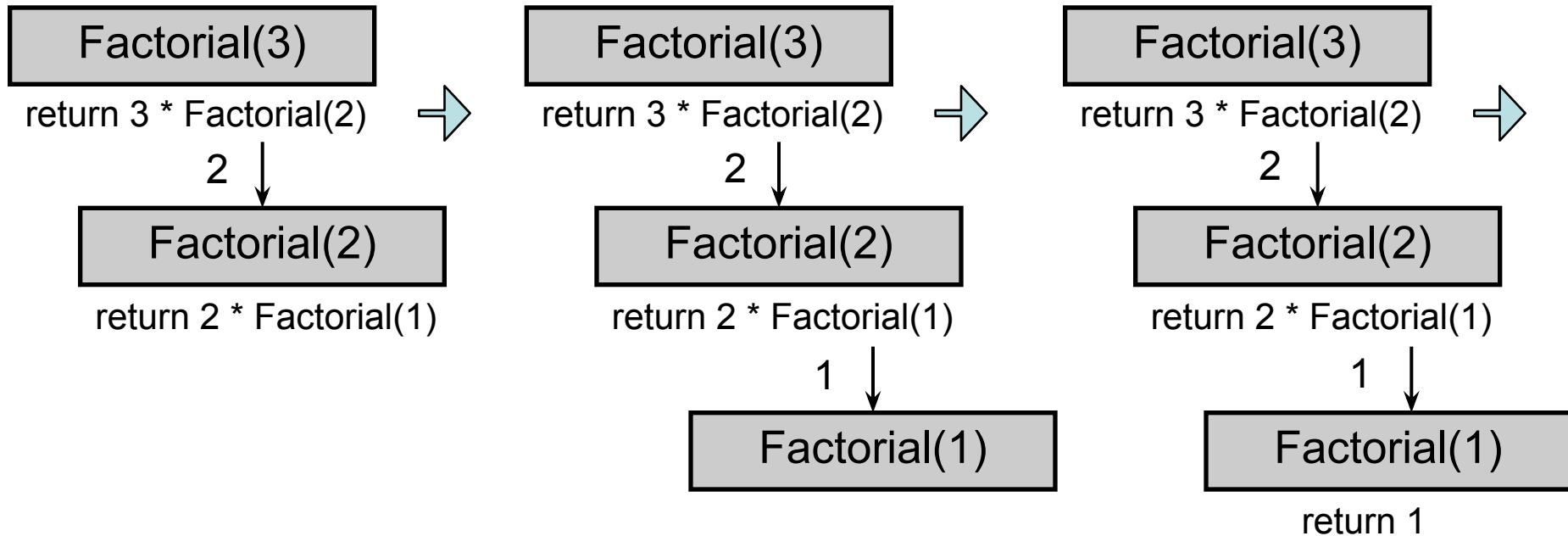
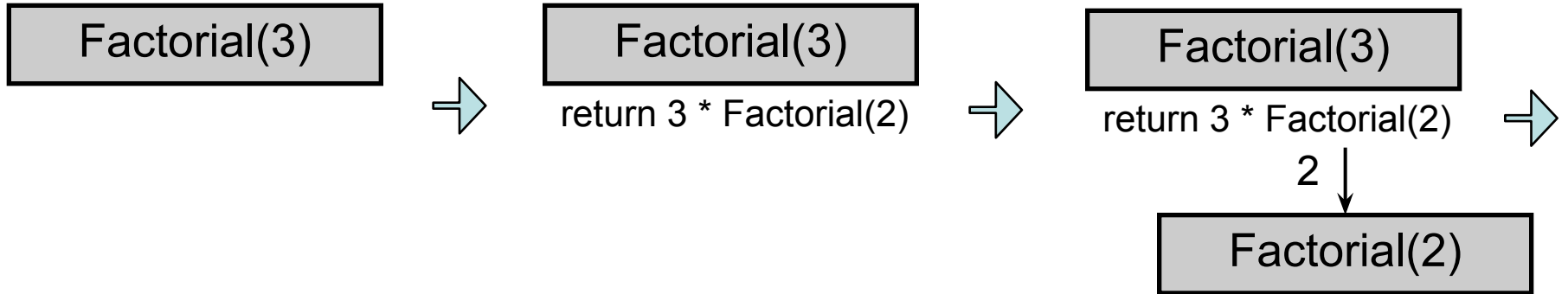
# Пример рекурсии. Вычисление факториала

$n!$  - факториал натурального числа  $n$  определяется как произведение всех натуральных чисел от 1 до  $n$  включительно.

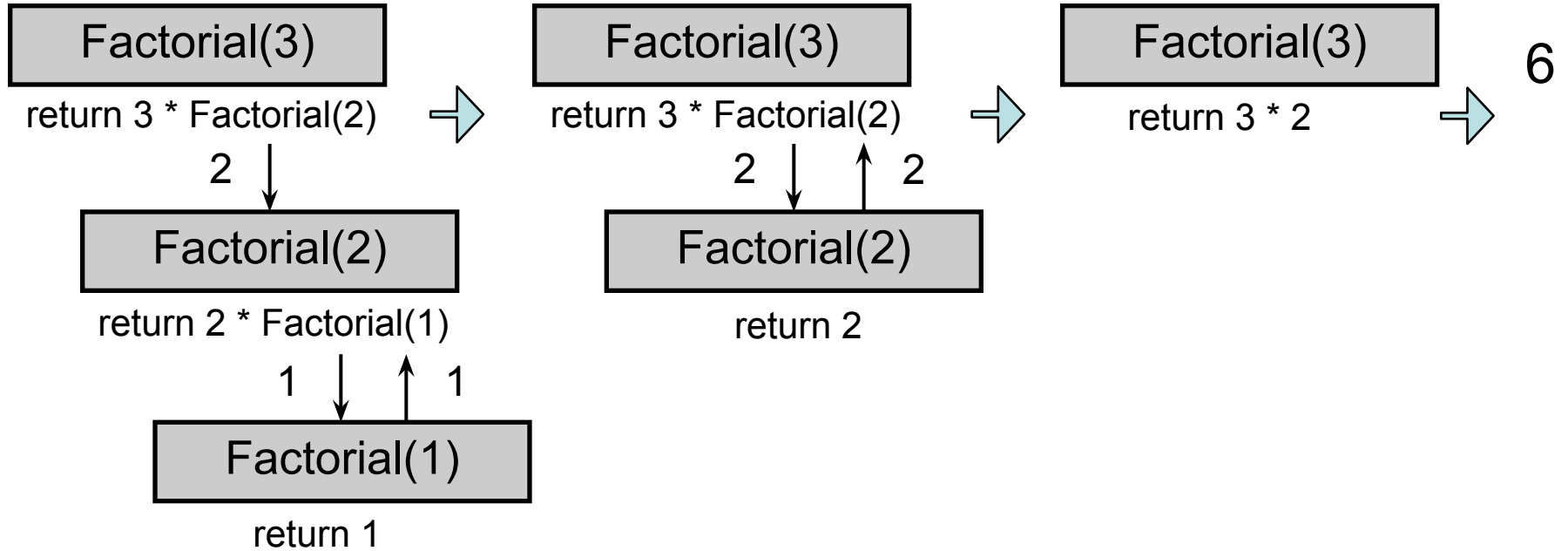
Формула:  $n! = n \cdot (n-1)!$   
 $0! = 1$

```
static int Factorial(int x)
{
    if (x == 1)
    {
        return 1;
    }
    else
    {
        return x * Factorial(x - 1);
    }
}
```

# Рекурсивные вызовы



# Рекурсивные вызовы



# Построение оценки для рекурсивного алгоритма

static int Factorial(int x)		T(n)
{		
if (x == 1)	1	
{		
return 1;	1	
}		
else	1	
{		
return x * Factorial(x - 1);		T(n-1)
}		
}		

$$T(n) = T(n-1) + \Theta(1)$$

# Методы решения рекуррентных отношений

- Метод итераций
- Дерево рекурсии
- Основная теорема

# Метод итераций

- На основании формулы  $T(n)$  записываем формулу для меньшего элемента, находящегося в правой части формулы, например  $T(n-1)$ .
- Подставляем правую часть полученной формулы в исходную формулу
- Выполняем первые два шага, пока не развернем формулу в ряд без функции  $T(n)$
- Оценим полученный ряд на основании арифметической или геометрической прогрессии



# Суммы прогрессий

**Сумма  $n$  - первых членов арифметической прогрессии**  $S_n = a_1 + a_2 + \dots + a_n$  может быть найдена по формуле

$$S_n = \frac{a_1 + a_n}{2} \cdot n$$

где  $a_1$  — первый член прогрессии,  $a_n$  — член с номером  $n$ ,  $n$  — количество суммируемых членов.

Числовая последовательность, каждый член которой, начиная со второго, равен предыдущему, умноженному на постоянное для этой последовательности число  $q$ , называется *геометрической прогрессией*. Число  $q$  называется *знаменателем прогрессии*. Любой член геометрической прогрессии вычисляется по формуле:  $b_n = b_1 q^{n-1}$ .

**Сумма  $n$  первых членов геометрической прогрессии** вычисляется по формуле:

$$S_n = \frac{b_1(1 - q^n)}{1 - q}.$$

**Бесконечно убывающая геометрическая прогрессия.** Это геометрическая прогрессия, у которой  $|q| < 1$ . Сумма членов бесконечно убывающей *геометрической прогрессии* вычисляется по формуле:

$$S = \frac{b_1}{1 - q}.$$

# Метод итераций. Вычисление Factorial

$$T(n) = T(n-1) + 1,$$
$$T(1) = 1$$

$$T(n) = \theta(g(n)), \quad g(n) = ?$$

$$T(n-1) = T(n-2) + 1$$
$$T(n-2) = T(n-3) + 1$$

$$T(n) = T(n-1) + 1 =$$
$$T(n-2) + 1 + 1 =$$
$$T(n-3) + 1 + 1 + 1 = \dots$$
$$T(1) + n - 1 = n$$

$$T(n) = \theta(n)$$

Асимптотическая оценка алгоритма вычисления факториала

$$\text{Factorial}(n) = \theta(n)$$

Линейная зависимость скорости работы алгоритма от объема входных данных

# Анализ рекурсивных алгоритмов.

## Сортировка слиянием

Сортировка слиянием (merge sort) – асимптотически оптимальный алгоритм сортировки сравнением, основанный на методе декомпозиции («разделяй и властвуй», decomposition)

Требуется упорядочить заданный массив  $A[1..n]$  по неубыванию (non-decreasing order) так, чтобы

$$A[1] \leq A[2] \leq \dots \leq A[n]$$

Алгоритм включает два этапа

- 1) Разделение (partition) – рекурсивное разбиение массива на меньшие подмассивы, их сортировка
- 2) Слияние (merge) – объединение упорядоченных массивов в один

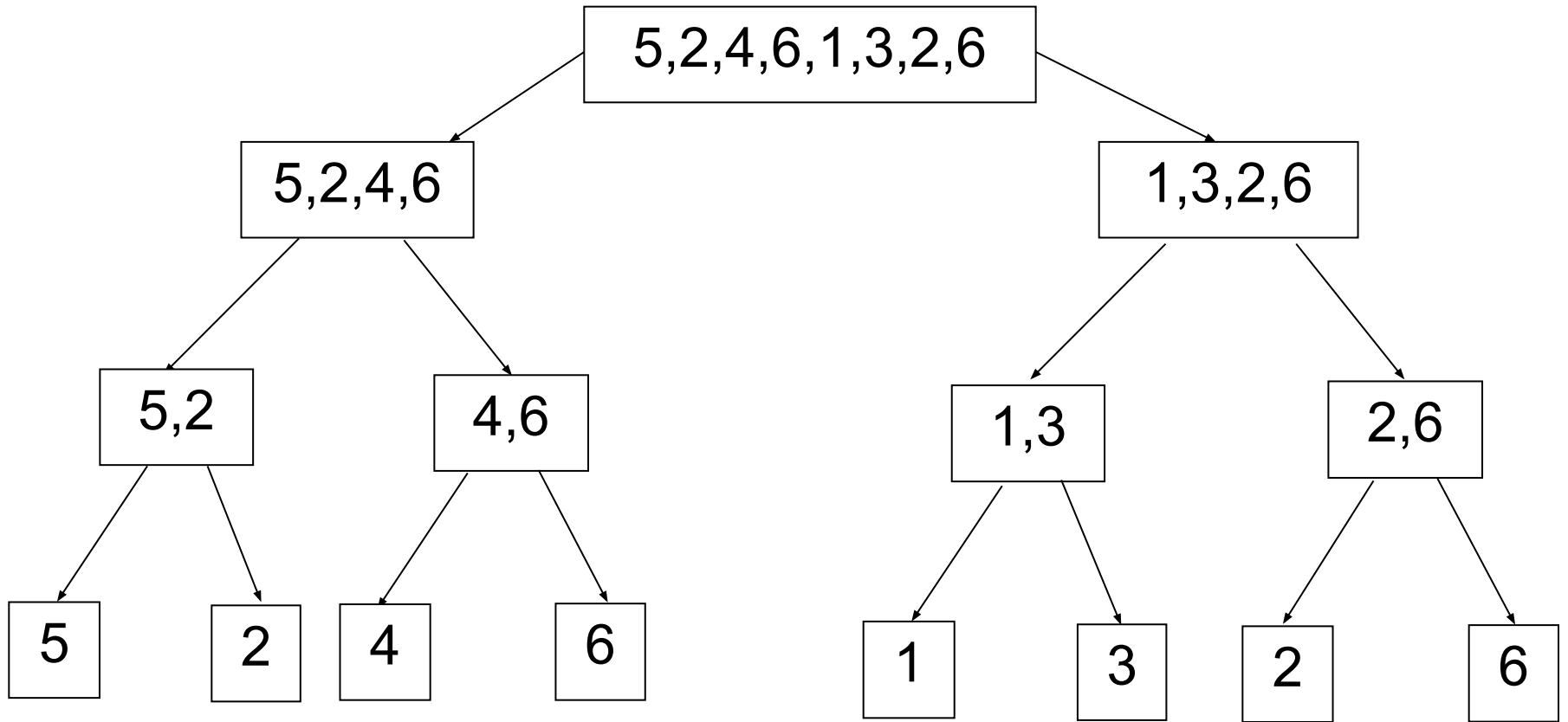
# Сортировка слиянием

1. Разбиваем массив на две половины меньшего размера, пока размер массива больше 1
2. Рекурсивно сортируем каждую половину
3. Сливаем два отсортированных массива

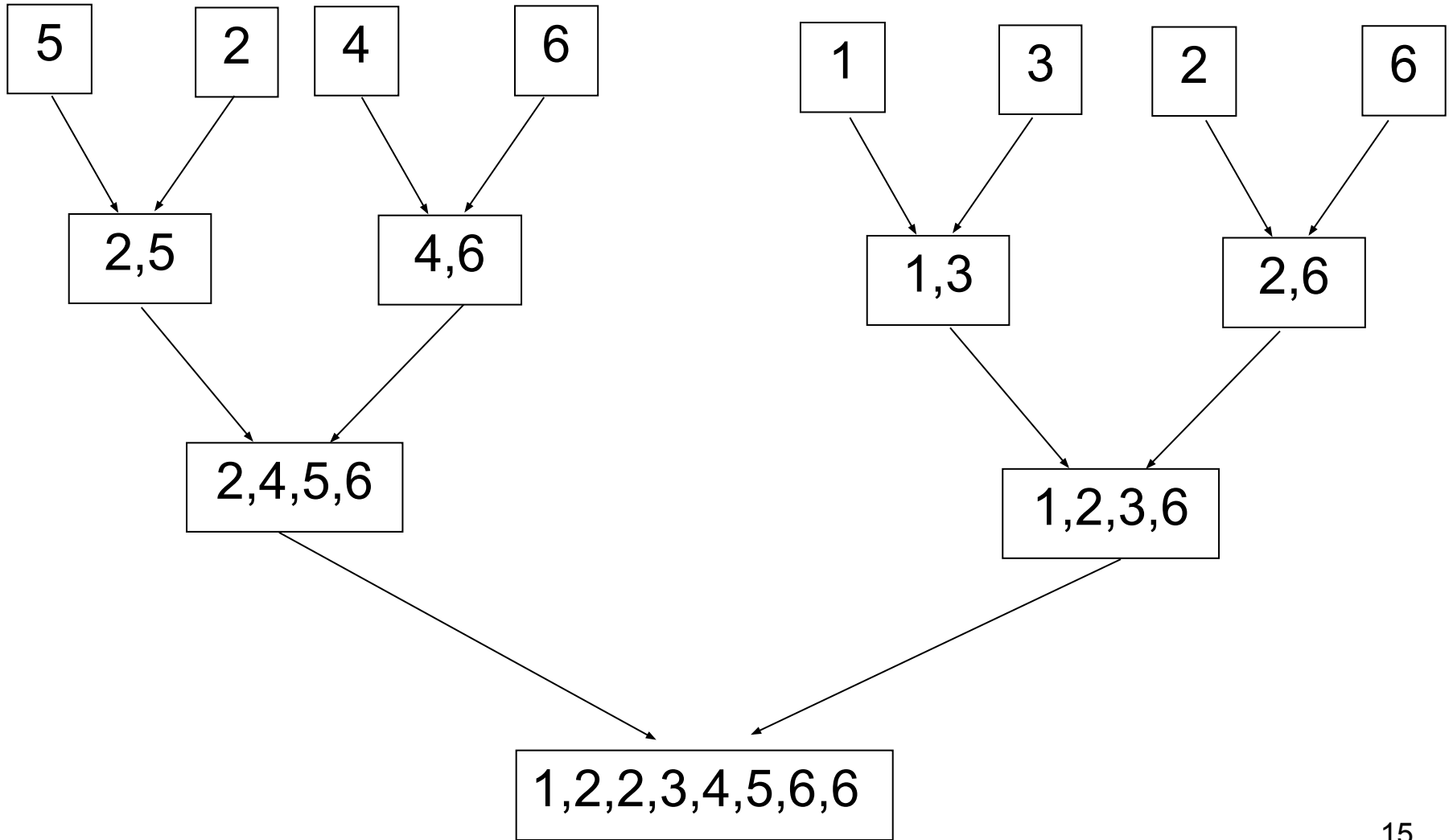
# Сортировка слиянием

```
void mergeSort (int a[], int l, int r) {  
    int mid;  
    if (l < r) {  
        mid = (l + r)/2;  
        mergeSort(a, l, mid);  
        mergeSort(a, mid + 1, r);  
        merge(a, l, mid, r);  
    }  
}
```

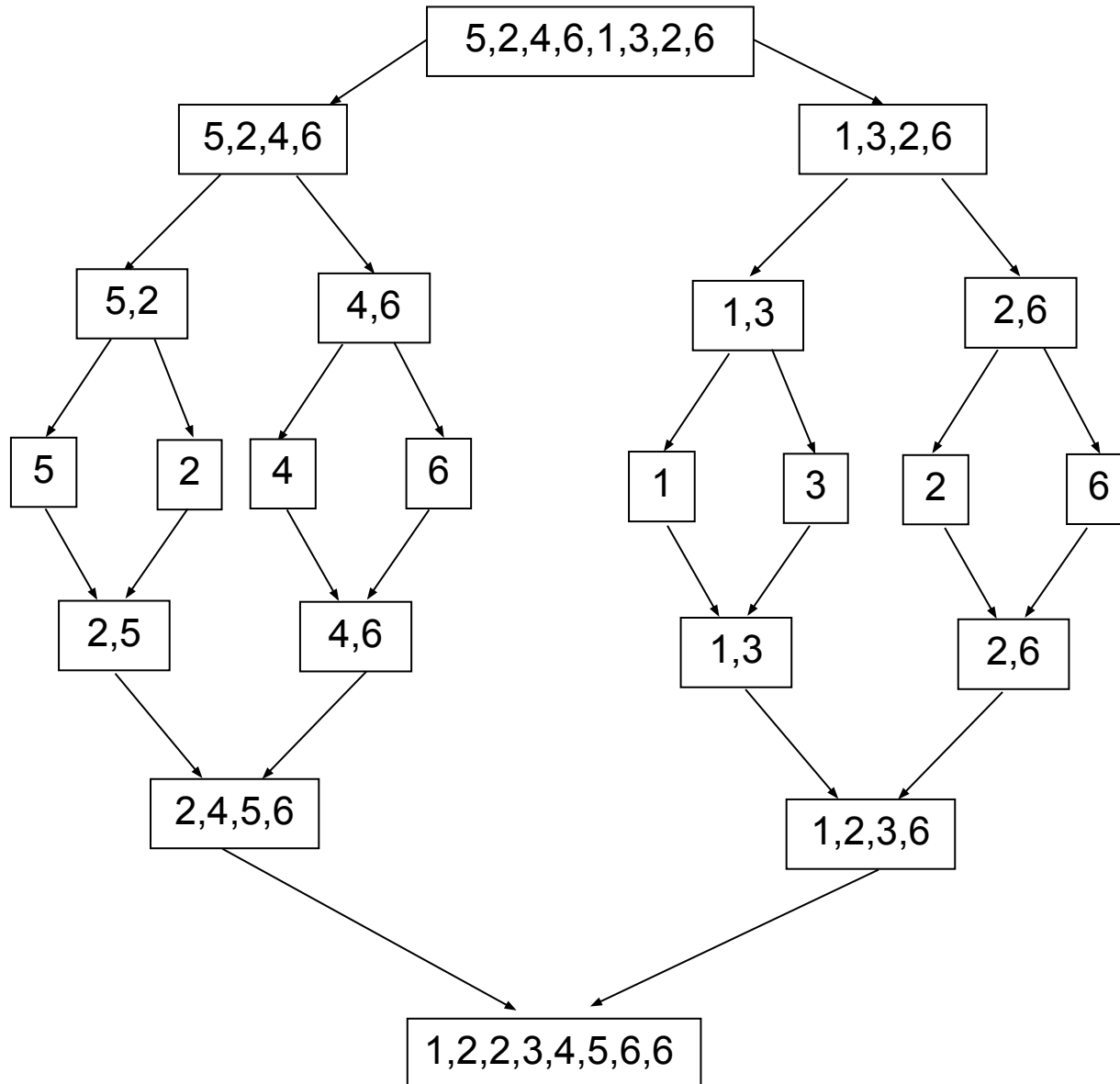
# Этап разделения



# Этап слияния



# Сортировка слиянием





Слияние  
упорядоченных  
массивов

A1: 3, 4, 6, 11      A2: 2, 5, 7, 8

A: 2      2 < 3

A1: 3, 4, 6, 11      A2: 5, 7, 8

A: 2, 3      3 < 5

A1: 4, 6, 11      A2: 5, 7, 8

A: 2, 3, 4      4 < 5

A1: 6, 11      A2: 5, 7, 8

A: 2, 3, 4, 5      5 < 6

A1: 6, 11      A2: 7, 8

A: 2, 3, 4, 5, 6      6 < 7

A1: 11      A2: 7, 8

A: 2, 3, 4, 5, 6, 7      7 < 11

A1: 11      A2: 8

A: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8      8 < 11

A: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 11

# Анализ рекурсивных алгоритмов.

## Сортировка слиянием

```
void mergeSort (int a[], int l, int r) {           T(n)
    int mid;                                       1
    if (l < r) {                                   1
        mid = (l + r)/2;                           1
        mergeSort(a, l, mid);                       T(n/2)
        mergeSort(a, mid + 1, r);                   T(n/2)
        merge(a, l, mid, r);                         n
    }
}
```

# Рекуррентное соотношение

Рекуррентное соотношение - это соотношение содержащее функцию  $T(n)$  в левой и правой части выражения

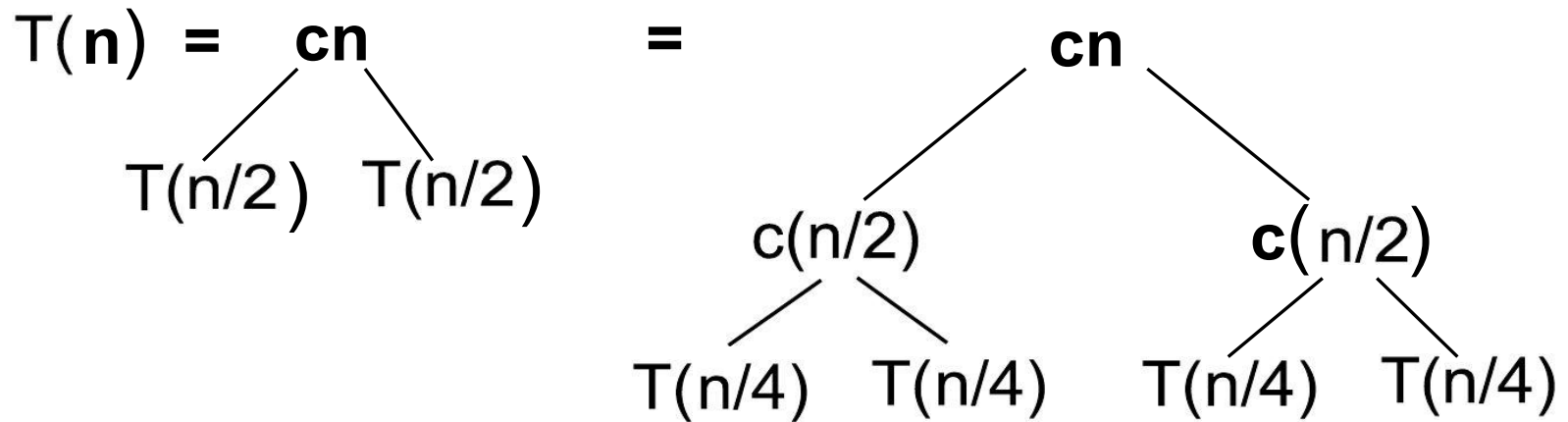
$$T(n) = \begin{cases} \Theta(1) & n = 1 \\ 2 * T(n/2) + \Theta(n) & n > 1 \end{cases}$$

Дерево рекурсии:  $T(n) = 2 * T(n/2) + cn$ ,  $c - const$ ,  $c > 0$

# Дерево рекурсии

Дерево рекурсии для

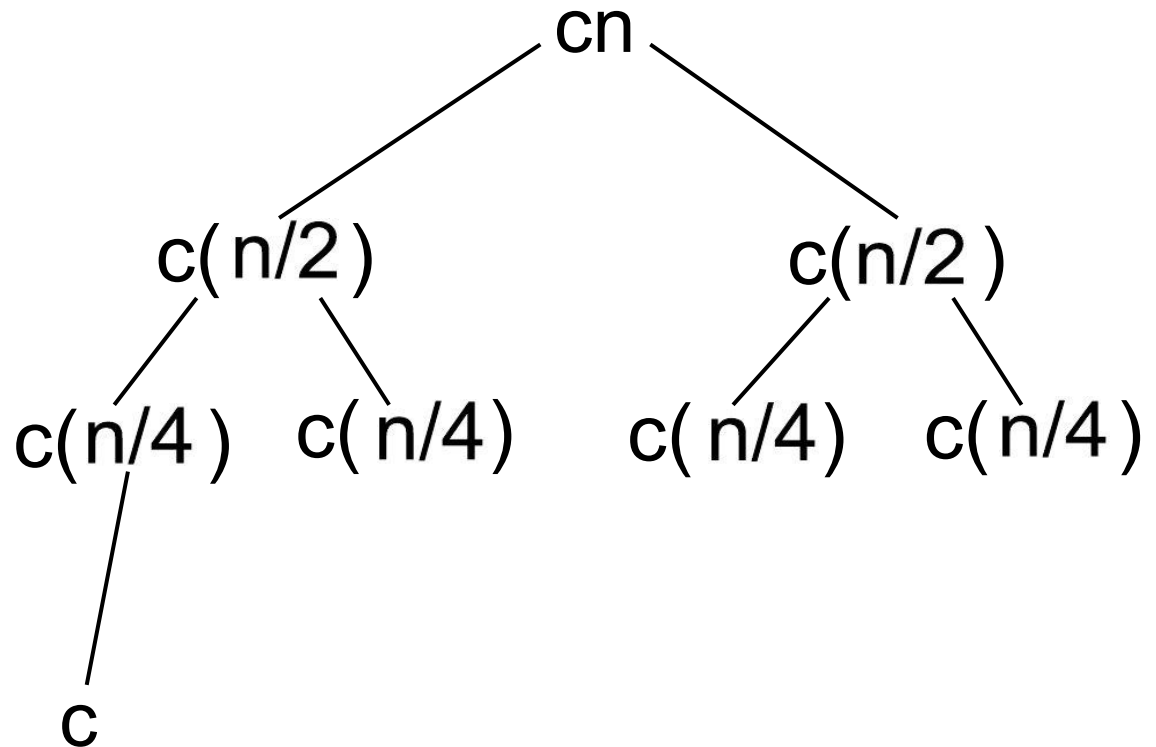
$$T(n) = 2 * T(n/2) + cn$$



Дерево  
рекурсии



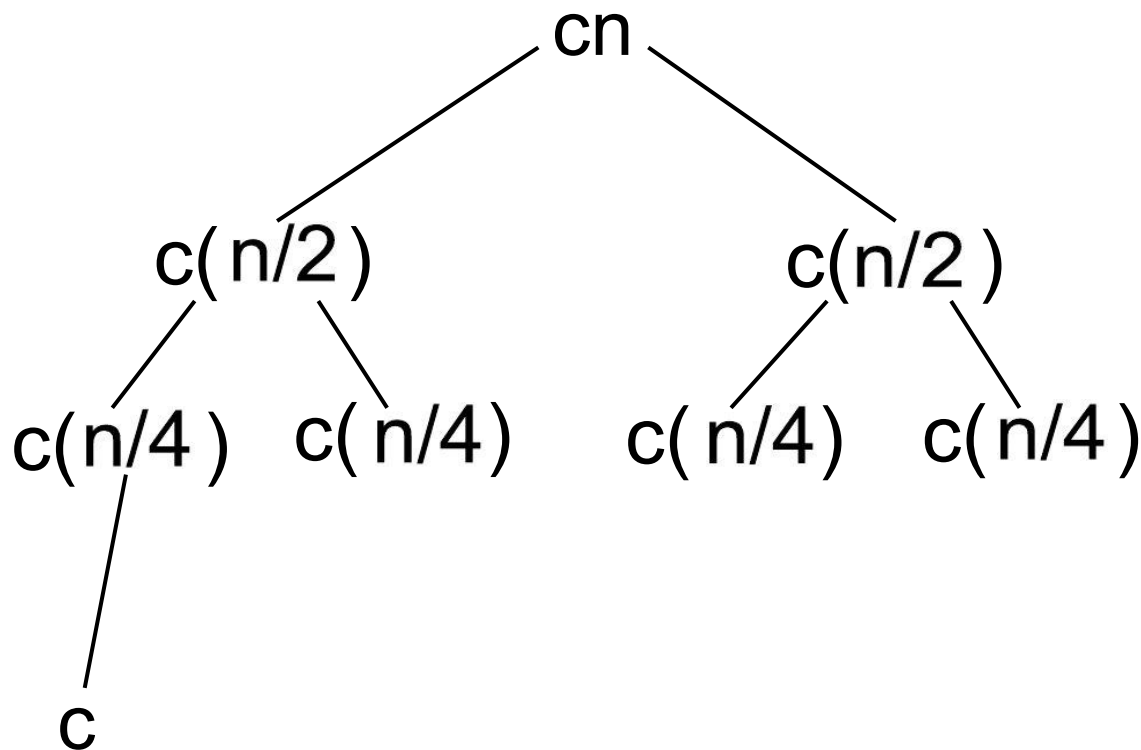
$h=?$



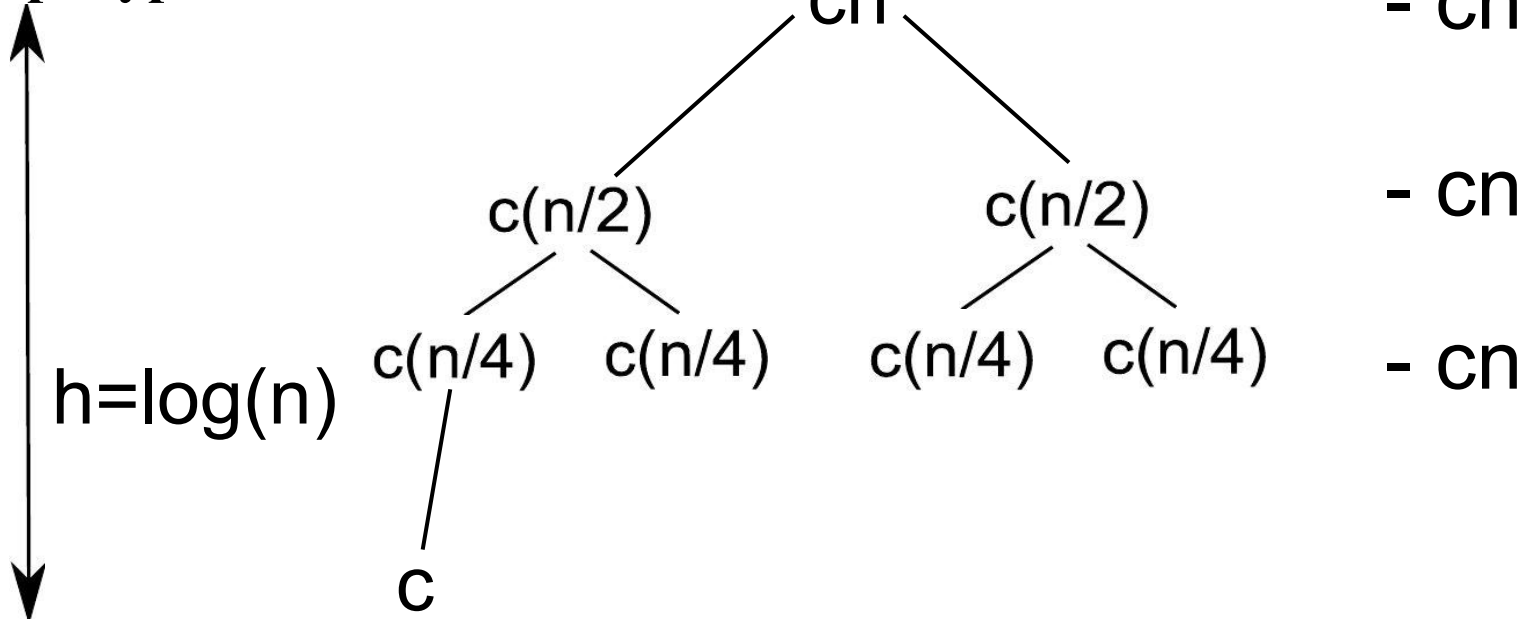
Дерево  
рекурсии



$$h = \log(n)$$



Дерево  
рекурсии



$$T(n) = \Theta(n \cdot \log_2(n))$$

## Сравнение алгоритмов сортировки

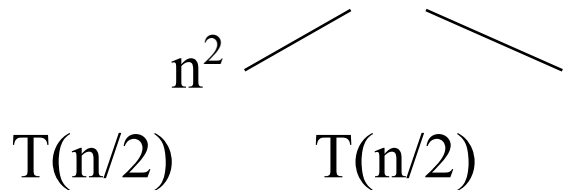
- Сортировка вставками –  $\Theta(n^2)$
- Сортировка слиянием -  $\Theta(n * \log_2(n))$



# Дерево рекурсии

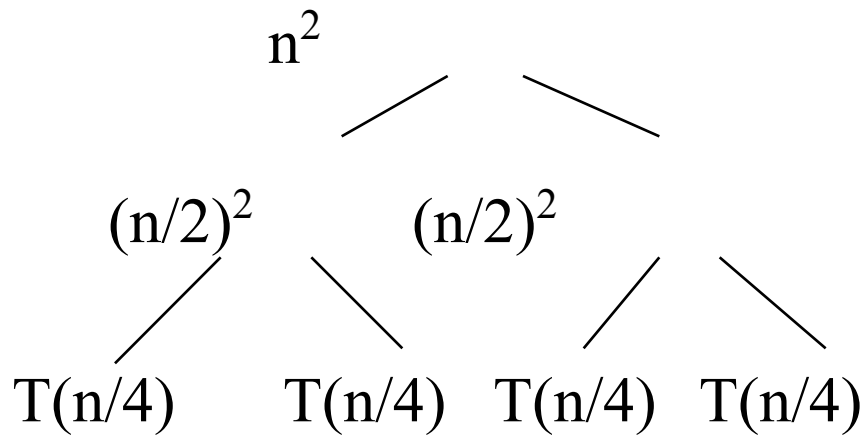
Дерево рекурсии - графический метод, который отображает разворачивание рекуррентного соотношения в систему рекурсивных вызовов

$$T(n) = 2T(n/2) + n^2$$



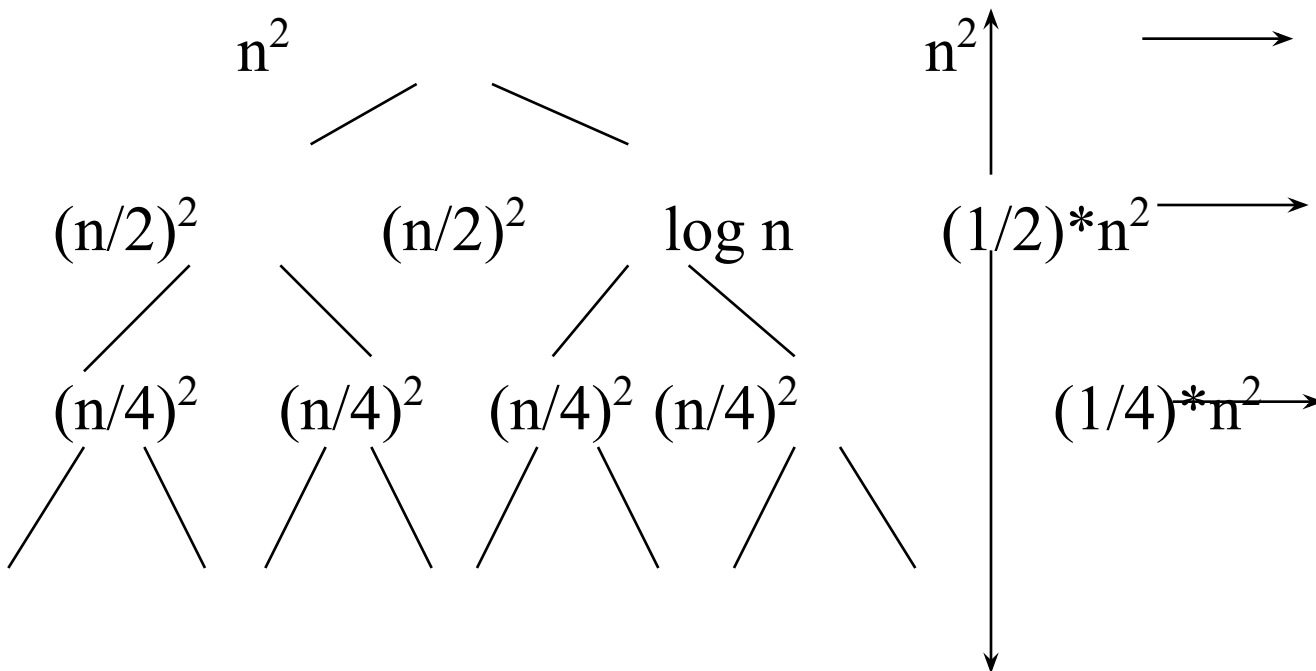
# Дерево рекурсии

$$T(n) = 2T(n/2) + n^2$$



# Дерево рекурсии

$$T(n) = 2T(n/2) + n^2$$



$$T(n) = \theta(n^2)$$

# Подсчет оценки

Сумма: по уровням

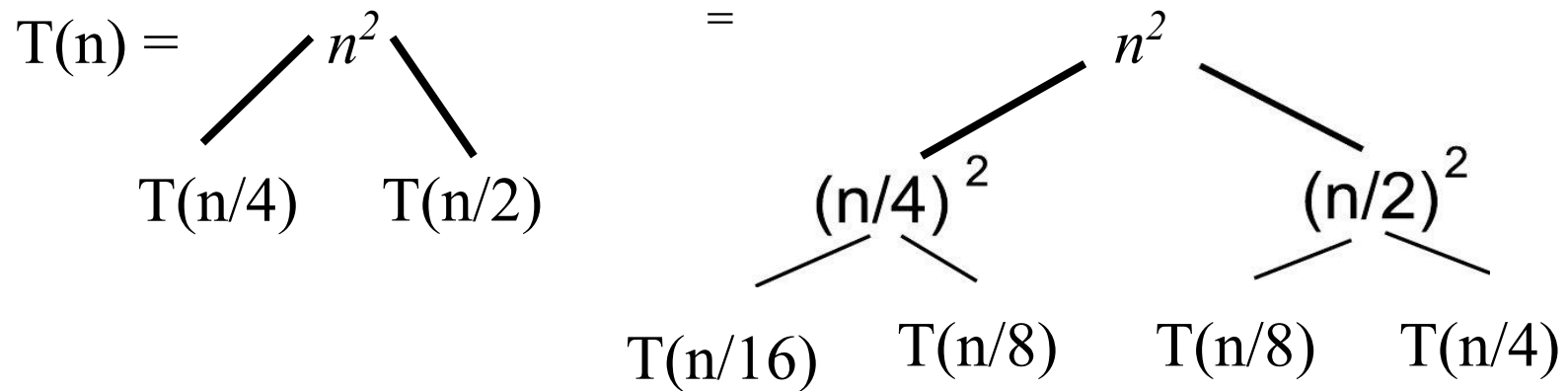
$$(1 + 1/2 + 1/4 + \dots + 1/2^k + \dots)n^2 = ?$$

$$S = \frac{1}{1 - \frac{1}{2}} \stackrel{b_1=1, q=1/2}{=} 2$$

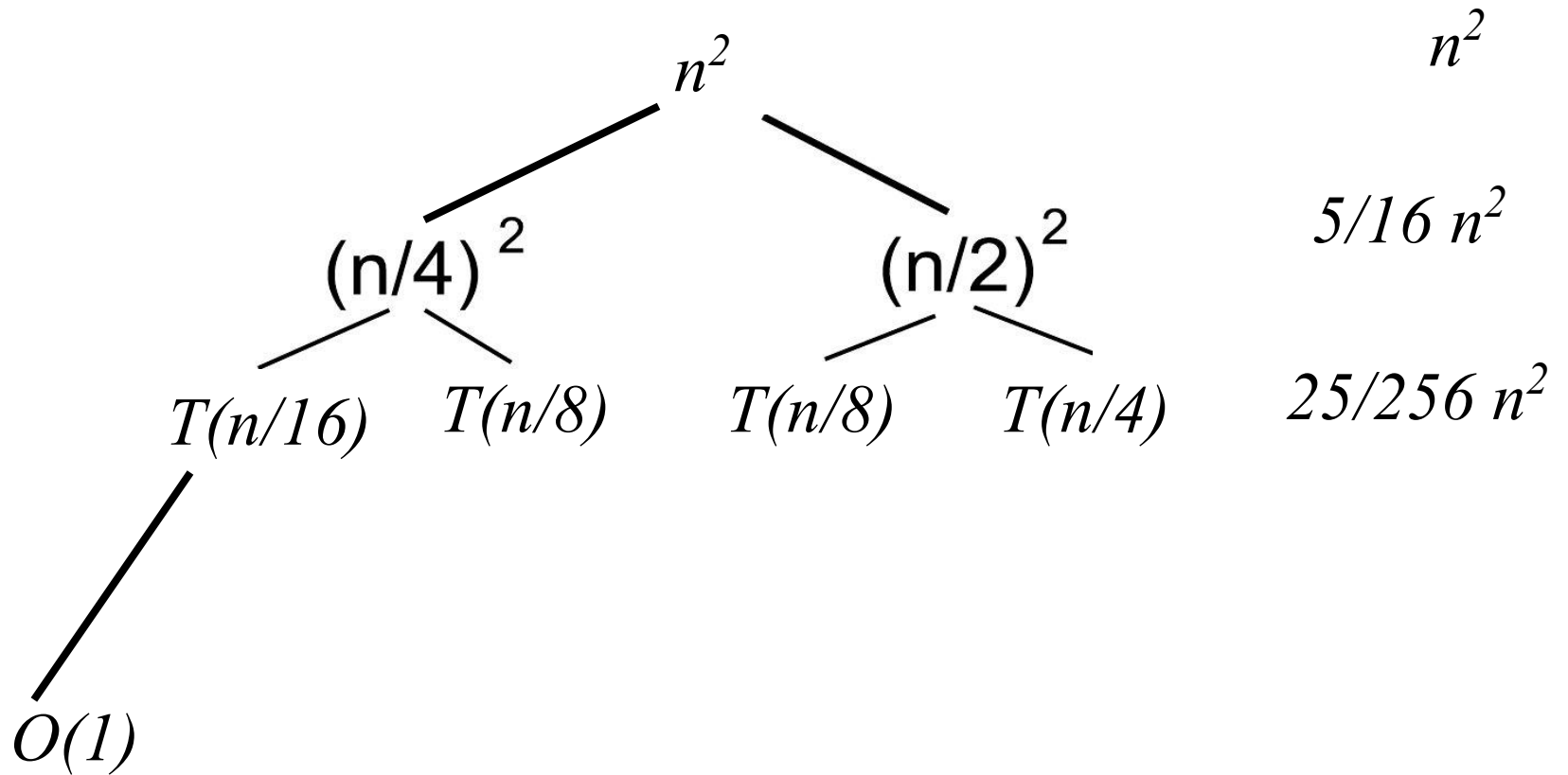
$$T(n) = \theta(n^2)$$

# Дерево рекурсии

$$T(n) = T(n/4) + T(n/2) + n^2$$



# Дерево рекурсии



# Подсчет оценки

Сумма: по уровням

$$(1 + 5/16 + 25/256 + \dots + 5^k/16^k + \dots)n^2 = ?$$

$$S = \frac{1}{1 - \frac{5}{16}} \approx 1.5, \quad b_1 = 1, \quad q = 5/16$$

$$T(n) = \theta(n^2)$$

# Основная теорема о рекуррентных оценках

$$T(n) = aT(n/b) + f(n), \quad a \geq 1, b > 1, f(n) - (f(n) > 0, n > n_0)$$

1.  $f(n) = O(n^{\log_b a - \varepsilon}), \varepsilon > 0 \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
2.  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a}) \Rightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a} * \log n)$
3.  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon}), \varepsilon > 0, a * f(n/b) \leq c * f(n), c < 1, n \rightarrow \infty \Rightarrow$   
 $T(n) = \Theta(f(n))$



# Подсчет оценки

1.

$$T(n) = 4T(n/2) + n$$

$$a=4, b=2, f(n)=n$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 4} = n^2$$

При  $\epsilon=1$  выполняется условие для первого случая теоремы

$$T(n)=\theta(n^2)$$

# Подсчет оценки

2.

$$T(n) = 4T(n/2) + n^2$$

$$a=4, b=2, f(n)=n^2$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_2 4} = n^2$$

$$f(n) = n^{\log_b a}$$

второй случай теоремы

$$T(n) = \theta(n^2 \log n)$$

# Подсчет оценки

3.

$$T(n) = 3T(n/4) + n \cdot \log n$$

$$a=3, b=4, f(n) = n \cdot \log n$$

$$n^{\log_b a} = n^{\log_4 3} = O(n^{0,79})$$

$$f(n) > n^{\log_b a}$$

$$\varepsilon \approx 0.2$$

третий случай теоремы

условие регулярности

$$a \cdot f(n/b) = 3 \cdot (n/4) \cdot \log(n/4) \leq (3/4) \cdot n \cdot \log n = c \cdot f(n), c = 3/4$$

$$T(n) = \theta(n \cdot \log n)$$