

*АЛГОРИТМЫ
И ИХ
ИСПОЛНИТЕЛИ*

SCRATCH 2.0



v429



X: 240 Y: -180

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть ↺ на 15 градусов

повернуть ↻ на 15 градусов

повернуть в направлении 90°

повернуться к ▾

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки ▾

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0

y: 0



Scratch 2 Offline Editor

ScrATCH File Edit Tips About

1) Français
Français (Canada)
Gaeilge
Galeg
Hrvatski
Íslenska
Italiano
Kinyarwanda
Kurdî
Latina
Latviešu
Lietuvių
Magyar
Malti
Meow
Nederlands
Norsk Bokmål
2) Polski

Scripts Costumes Sounds

Motion Events
Looks Control
Sound Sensing
Pen Operators
Data More Blocks

move 10 steps
turn 15 degrees
turn 15 degrees
point in direction 90
point towards
go to x: 0 y: 0
go to mouse-pointer
glide 1 secs to x: 0 y: 0
change x by 10
set x to 0
change y by 10
set y to 0
if on edge bounce

x: 7 y: -180
New sprite: [] [] [] []

Stage
1 backdrop
New backdrop: [] [] []

Sprite1

x: 0
y: 0



v429



x: 240 y: -180

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 1 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

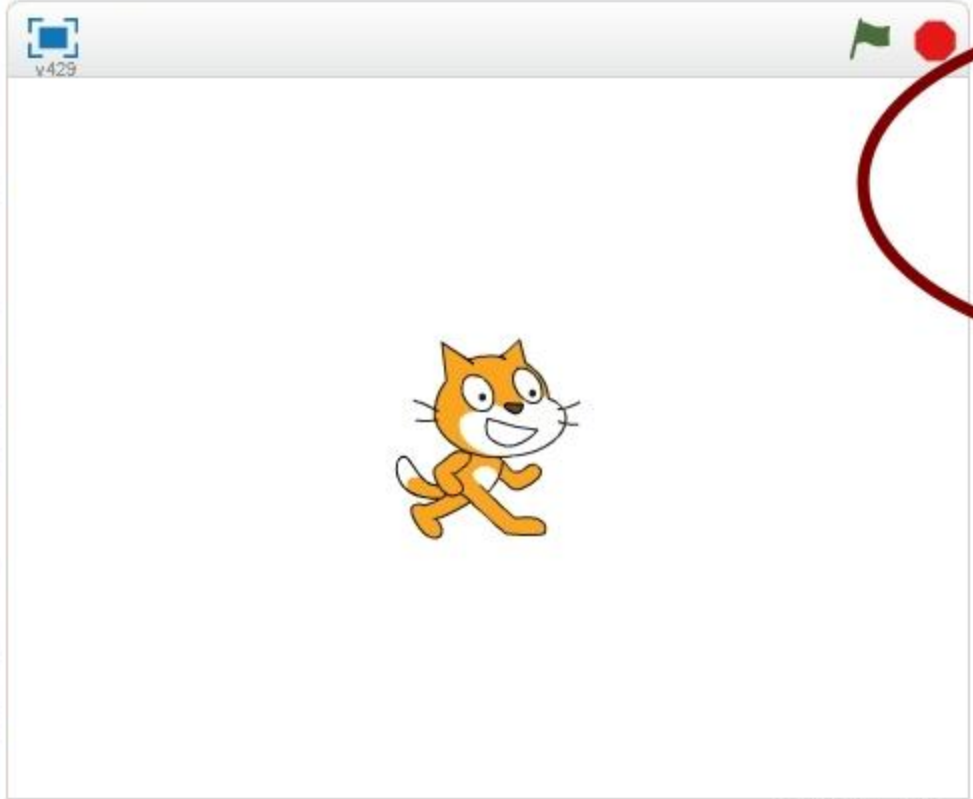
изменить y на 10

установить y в 0



x: 0
y: 0





Спрайт Костюмы Звук

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть в направлении 90  
повернуться к  
перейти в x: 0 y: 0  
перейти в указатель мышки  
плыть 1 секунд в точку x: 0  
изменить x на 10  
установить x в 0  
изменить y на 10  
установить y в 0
```

x: 0
y: 0

Сцена
1 фон

Новый фон:

Спрайты

Новый объект:

- Sprite1



v.429



X: 240 Y: 172

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

когда щелкнут по

когда клавиша пробел нажата

когда спрайт нажат

когда фон меняется на backdrop

когда громкость > 10

когда я получу message1

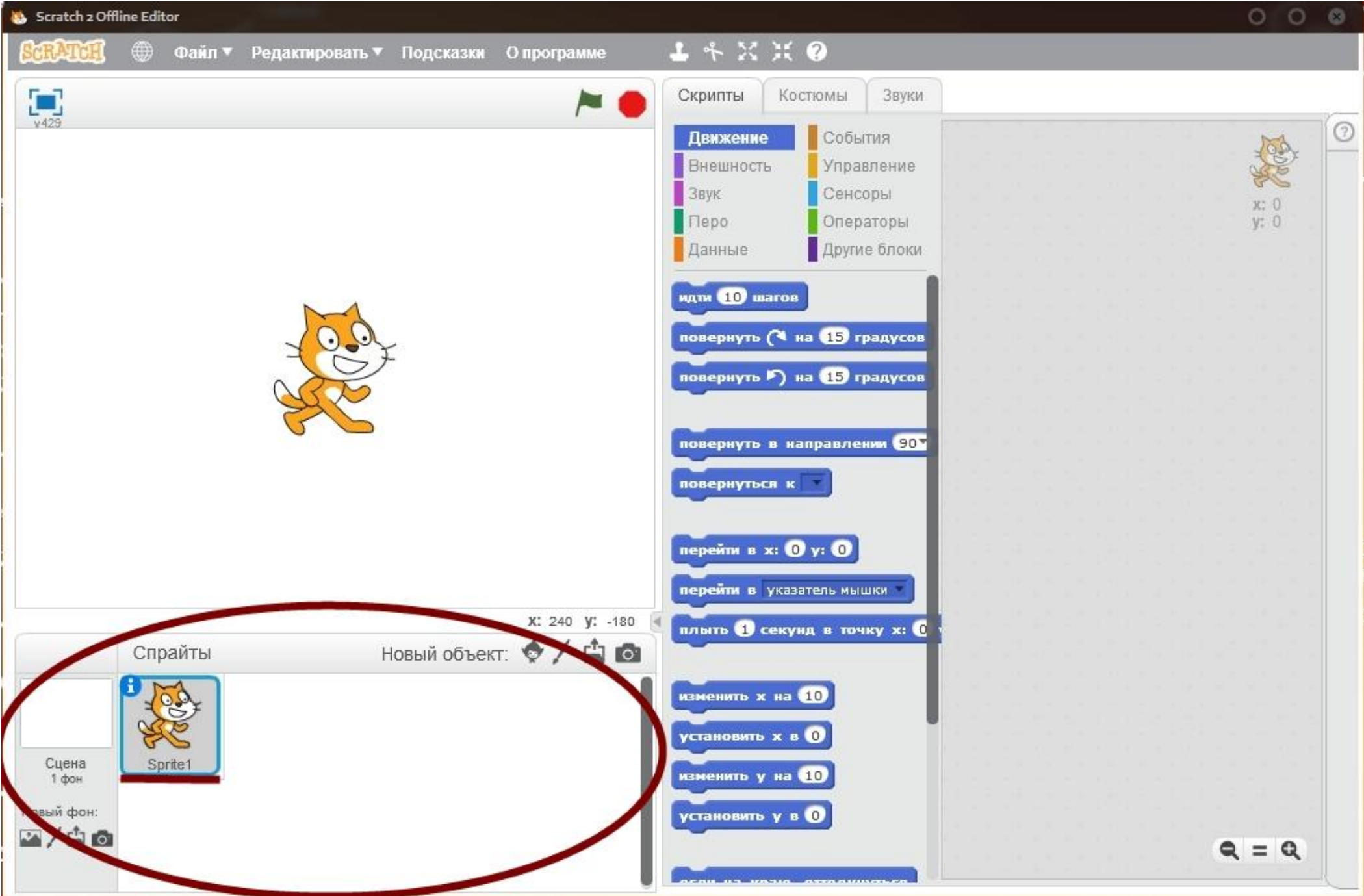
передать message1

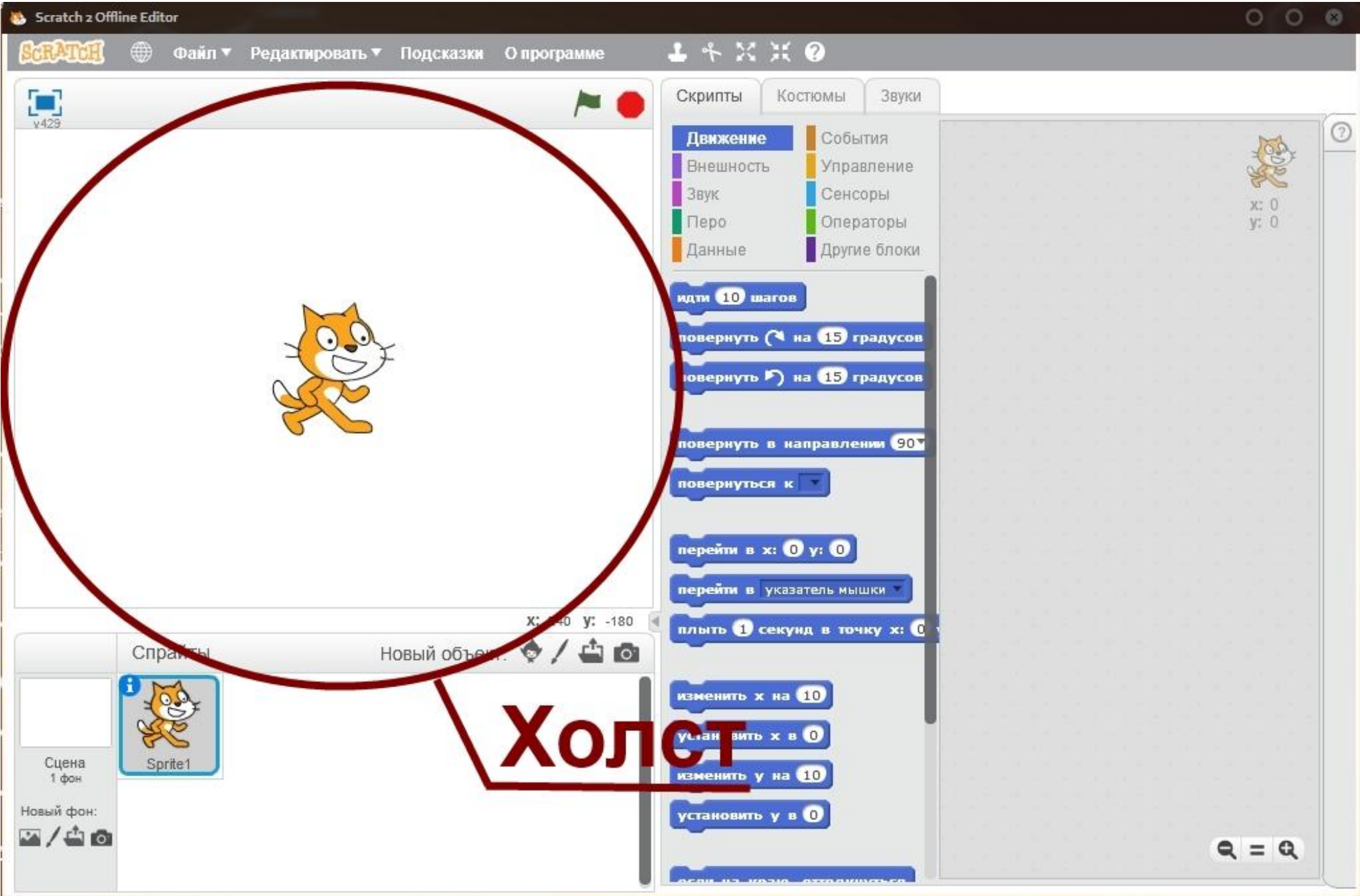
передать message1 и ждать

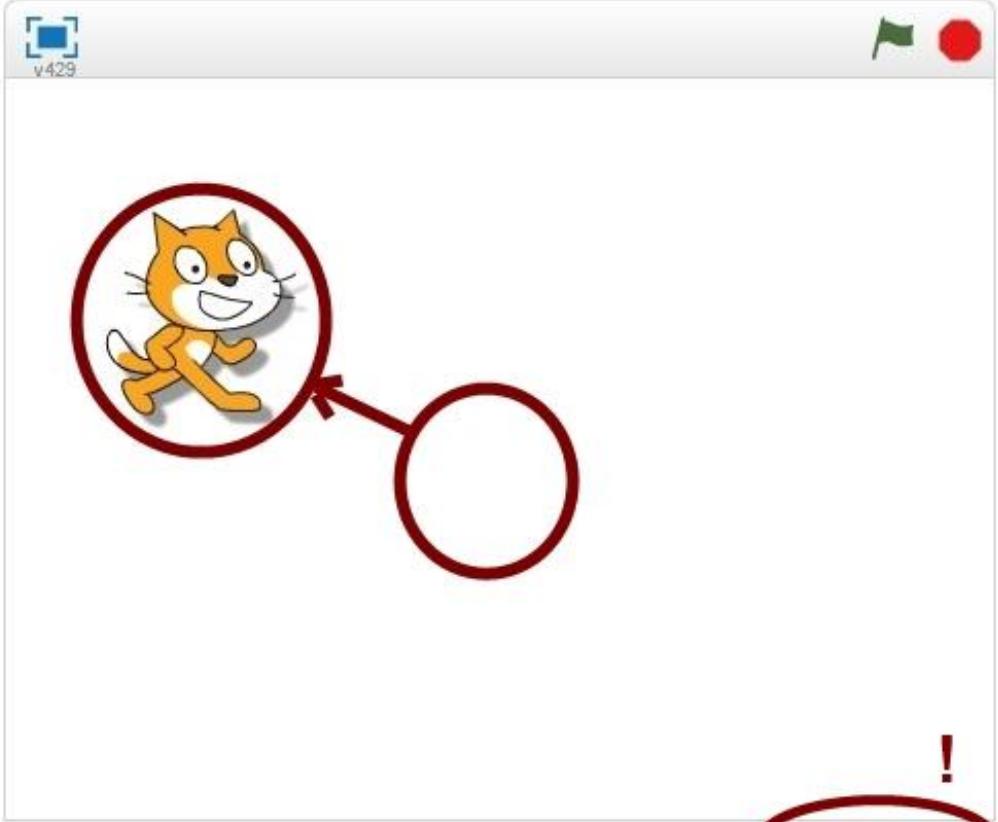


x: 0
y: 0









- Скрипты
- Костюмы
- Звуки
- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События**
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
когда щелкнут по [ ]  
когда клавиша пробел нажата  
когда спрайт нажат  
когда фон меняется на backdrop  
когда громкость > 10  
когда я получу message1  
передать message1  
передать message1 и ждать
```

Спрайт: кот
x: -145
y: 67

Сцена: 1 фон

Новый фон:

Новый объект: []

x: -144 y: 67



Развернуть холст



Кнопки управления



x: 240 y: -180

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть в направлении 90  
повернуться к  
перейти в x: 0 y: 0  
перейти в указатель мышки  
плыть 1 секунд в точку x: 0  
изменить x на 10  
установить x в 0  
изменить y на 10  
установить y в 0
```



x: 0
y: 0





v429



Меняем фон тут



x: 240 y: -19

Спрайты

Новый объект:



Sprite 1

Сцена
1 фон



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0
y: 0



Библиотека фонов

Категория

Все

В помещении

На открытом воздухе

Прочее

Тема

Замок

Город

Полёт

Holiday

Музыка и танцы

Природа

Космос

Спорт

Подводный мир



beach malibu



bedroom1



bedroom2



bench with view



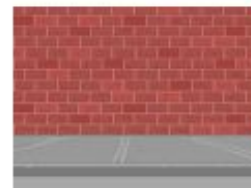
berkeley mural



boardwalk



brick wall and stairs



brick wall1



brick wall2



building at mit



canyon



castle1



Выбираем фон, жмем ОК



ОК

Отмена



v429



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки



x: 202 y: -20

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



x: 0
y: 0

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```



когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

вернуться к указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: **мышка по x** y: **мышка по y**

когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

говорить **Я тебя-таки поймаю!** в течение 1 секунд

повторить 5

следующий костюм

ждать 0.2 секунд

х
у



Ты будешь
писать мне?

Я не умею писать.
Я же кот.

<http://scratch.mit.edu/>