



***АЛГОРИТМЫ  
И ИХ  
ИСПОЛНИТЕЛИ***

The logo for Scratch 2.0 features the word "SCRATCH" in a stylized, orange, hand-drawn font with a white outline and a blue shadow. The "2.0" is enclosed in a blue-outlined orange circle, also with a white outline and a blue shadow. The entire logo is set against a light blue, cloud-like background.

SCRATCH 2.0



v429



X: 240 Y: -180

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена  
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть ↺ на 15 градусов

повернуть ↻ на 15 градусов

повернуть в направлении 90°

повернуться к ▾

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки ▾

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0

x: 0  
y: 0

Scratch 2 Offline Editor

ScrATCH File Edit Tips About

1) Français

1) Français (Canada)

Gaeilge

Galeg

Hrvatski

Íslenska

Italiano

Kinyarwanda

Kurdî

Latina

Latviešu

Lietuvių

Magyar

Malti

Meow

Nederlands

2) Norsk Bokmål

2) Polski

Sprite1

Stage  
1 backdrop

New backdrop:

x: 7 y: -180

New sprite:

Scripts

Costumes

Sounds

Motion

Looks

Sound

Pen

Data

Events

Control

Sensing

Operators

More Blocks

move 10 steps

turn 15 degrees

turn 15 degrees

point in direction 90

point towards

go to x: 0 y: 0

go to mouse-pointer

glide 1 secs to x: 0 y: 0

change x by 10

set x to 0

change y by 10

set y to 0

if on edge bounce

x: 0  
y: 0

The image shows the Scratch 2 Offline Editor interface. At the top, the title bar reads "Scratch 2 Offline Editor". Below it is the menu bar with "ScrATCH", "File", "Edit", "Tips", and "About". The "File" menu is open, showing a list of languages. A red circle highlights the globe icon in the "File" menu, and another red circle highlights the dropdown arrow at the bottom of the language list. A red arrow points from the globe icon to the "Français (Canada)" option. The language list includes: Français, Français (Canada), Gaeilge, Galeg, Hrvatski, Íslenska, Italiano, Kinyarwanda, Kurdî, Latina, Latviešu, Lietuvių, Magyar, Malti, Meow, Nederlands, Norsk Bokmål, and Polski. In the center, the stage area shows the Scratch cat sprite with coordinates x: 7 and y: -180. On the right, the "Scripts" tab is active, displaying a sequence of code blocks: "move 10 steps", "turn 15 degrees" (twice), "point in direction 90", "point towards", "go to x: 0 y: 0", "go to mouse-pointer", "glide 1 secs to x: 0 y: 0", "change x by 10", "set x to 0", "change y by 10", "set y to 0", and "if on edge bounce". The "Costumes" and "Sounds" tabs are also visible. At the bottom right, there are search, equals, and zoom icons.



v429



x: 240 y: -180

Спрайты

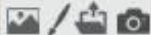
Новый объект:



Sprite1

Сцена  
1 фон

Новый фон:



Скрипты Костюмы Звуки

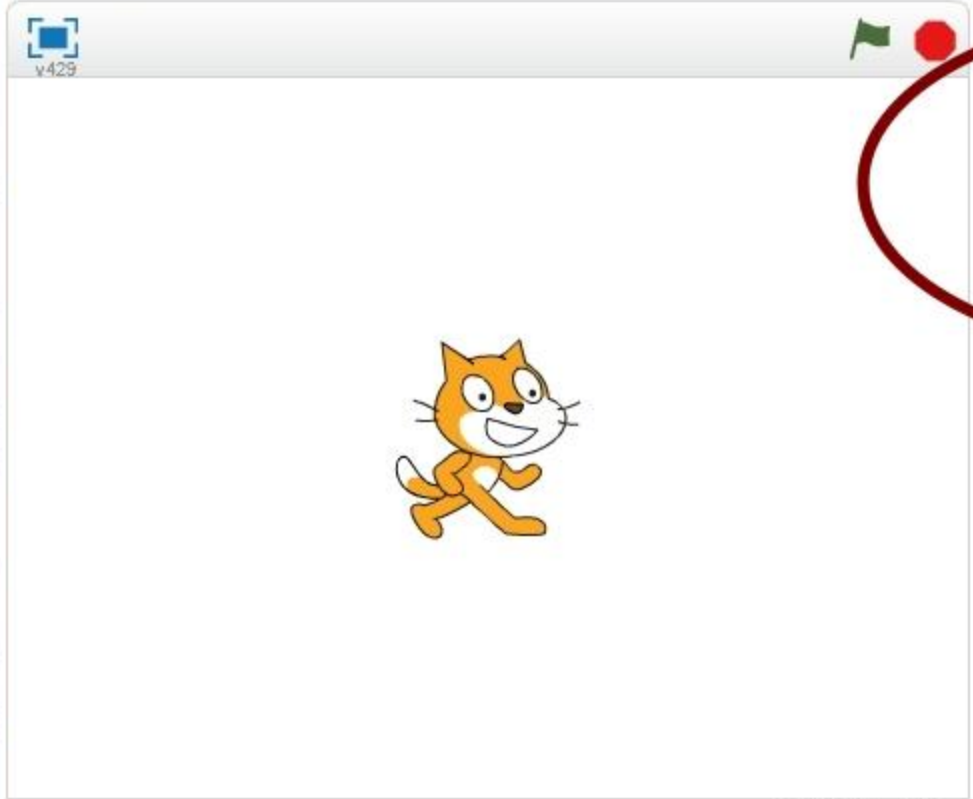
- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 1 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```



x: 0  
y: 0





Спрайты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть в направлении 90  
повернуться к  
перейти в x: 0 y: 0  
перейти в указатель мышки  
плыть 1 секунд в точку x: 0  
изменить x на 10  
установить x в 0  
изменить y на 10  
установить y в 0
```

Спрайты

x: 0  
y: 0

Сцена  
1 фон

Новый фон:

Спрайты

Новый объект:

Sprite1



v.429



X: 240 Y: 172

Спрайты

Новый объект: [иконки: спрайт, перо, фото]



Sprite1

Сцена  
1 фон

Новый фон:



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События**
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

- когда щелкнут по [флаг]
- когда клавиша пробел нажата
- когда спрайт нажат
- когда фон меняется на backdrop
- когда громкость > 10
- когда я получу message1
- передать message1
- передать message1 и ждать



x: 0  
y: 0







Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```

Справа от сцены находится панель управления объектом. В центре этой панели находится миниатюра оранжевого котика. Под ней отображены координаты: x: 0 и y: 0. В правом верхнем углу панели есть значок вопроса. В правом нижнем углу панели расположены значки для поиска, паузы и увеличения масштаба.

Спрайты

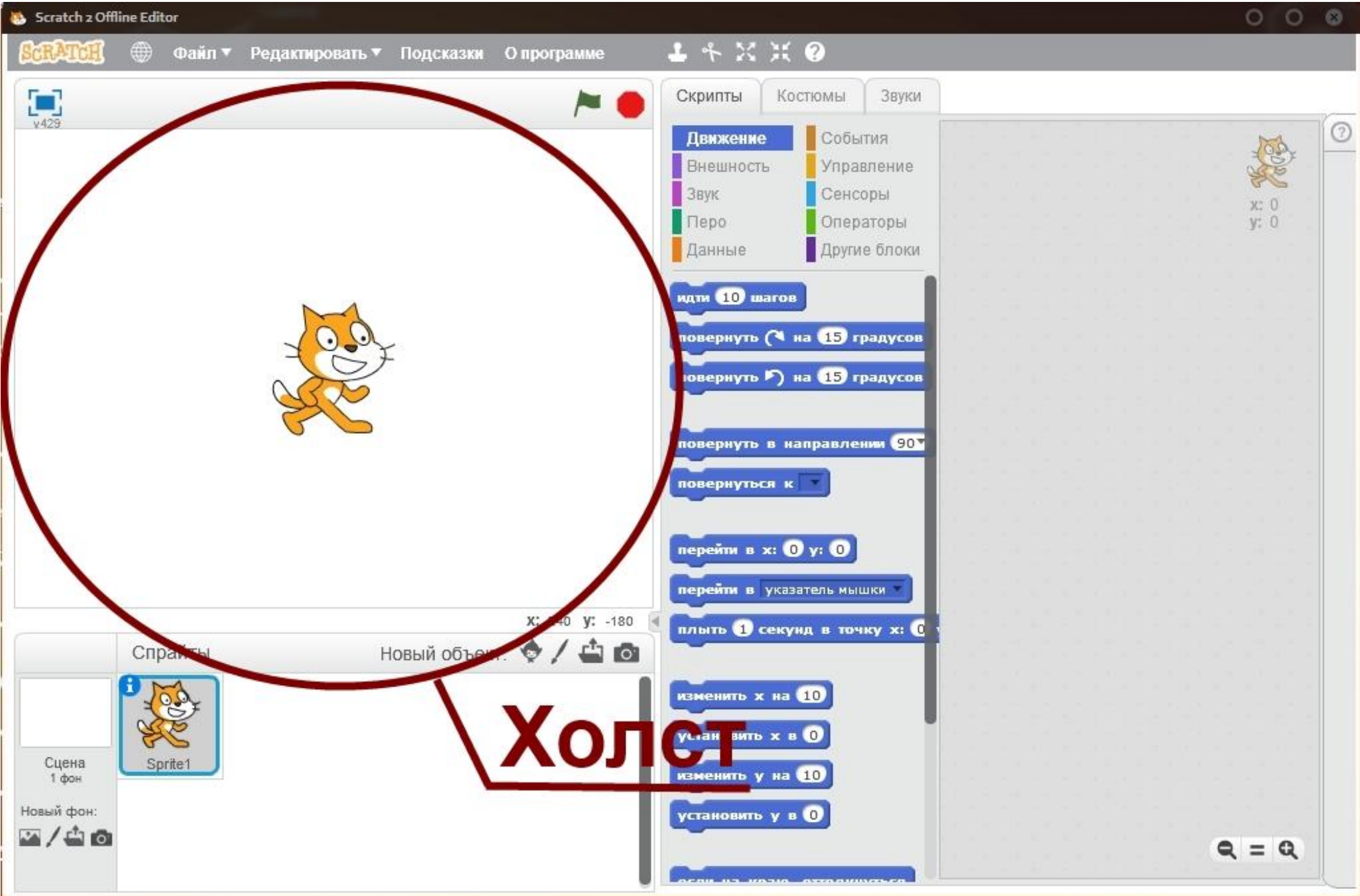
Новый объект: [иконки для добавления объектов]

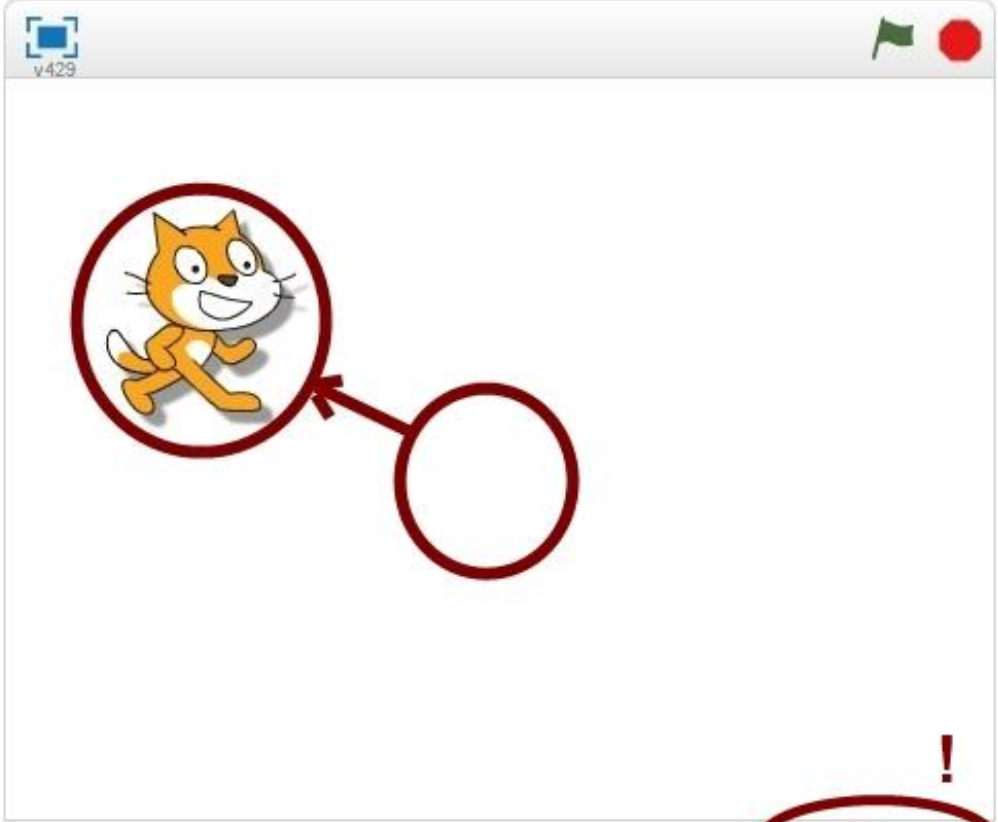


Сцена  
1 фон

Новый фон:







- Скрипты
- Костюмы
- Звуки
- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```

когда щелкнут по
когда клавиша пробел нажата
когда спрайт нажат
когда фон меняется на backdrop
когда громкость > 10
когда я получу message1
передать message1
передать message1 и ждать
  
```

Scratch character icon

x: -145  
y: 67

Search, equals, zoom icons

Спрайты

Новый объект: [Icons]

Сцена 1 фон

Новый фон: [Icons]

кот

x: -144 y: 67



Развернуть холст



Кнопки управления



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```

x: 0  
y: 0

Спрайты

Новый объект:

Сцена 1 фон

Новый фон:

Sprite1



v429



Меняем фон тут



x: 240 y: -19

Спрайты

Новый объект:



Sprite 1

Сцена  
1 фон



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

вернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0  
y: 0



## Библиотека фонов

### Категория

Все

В помещении

На открытом воздухе

Прочее

### Тема

Замок

Город

Полёт

Holiday

Музыка и танцы

Природа

Космос

Спорт

Подводный мир



beach malibu



bedroom1



bedroom2



bench with view



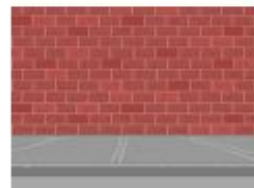
berkeley mural



boardwalk



brick wall and stairs



brick wall1



brick wall2



building at mit



canyon



castle1



**Выбираем фон, жмем ОК**



ОК

Отмена



v429



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки



x: 202 y: -20

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена  
1 фон

Новый фон:



x: 0  
y: 0

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```




когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

вернуться к указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: **мышка по x** y: **мышка по y**

когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

говорить **Я тебя-таки поймаю!** в течение 1 секунд

повторить 5

следующий костюм

ждать 0.2 секунд





Ты будешь  
писать мне?

Я не умею писать.  
Я же кот.

SMOKE

**<http://scratch.mit.edu/>**