

***АЛГОРИТМЫ
И ИХ
ИСПОЛНИТЕЛИ***

The logo for Scratch 2.0 features the word "SCRATCH" in a light blue, bubbly font with a darker blue outline. The "2.0" is written in white inside a solid orange circle, which also has a darker blue outline. The entire logo is centered on a white background.

SCRATCH 2.0



v429



x: 240 y: -180

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0

x: 0
y: 0

Scratch 2 Offline Editor

ScrATCH File Edit Tips About

1) Français

Français (Canada)

Gaeilge

Galeg

Hrvatski

Íslenska

Italiano

Kinyarwanda

Kurdî

Latina

Latviešu

Lietuvių

Magyar

Malti

Meow

Nederlands

2) Norsk Bokmål

Polish

Sprite1

Stage
1 backdrop

New backdrop:

x: 7 y: -180

New sprite:

Scripts

Costumes

Sounds

Motion

Looks

Sound

Pen

Data

Events

Control

Sensing

Operators

More Blocks

move 10 steps

turn 15 degrees

turn 15 degrees

point in direction 90

point towards

go to x: 0 y: 0

go to mouse-pointer

glide 1 secs to x: 0 y: 0

change x by 10

set x to 0

change y by 10

set y to 0

if on edge bounce

x: 0
y: 0

The image shows the Scratch 2 Offline Editor interface. At the top, the title bar reads "Scratch 2 Offline Editor". Below it, the menu bar includes "ScrATCH", "File", "Edit", "Tips", and "About". The "File" menu is open, displaying a list of languages. A red circle highlights the "File" menu icon, and another red circle highlights the dropdown arrow at the bottom of the language list. A red arrow points from the "File" menu icon to the "Français" option. The language list includes: Français, Français (Canada), Gaeilge, Galeg, Hrvatski, Íslenska, Italiano, Kinyarwanda, Kurdî, Latina, Latviešu, Lietuvių, Magyar, Malti, Meow, Nederlands, Norsk Bokmål, and Polish. The Scratch stage is visible in the center, showing the Scratch cat sprite with coordinates x: 7 and y: -180. On the right, the "Scripts" tab is active, showing a sequence of code blocks: "move 10 steps", "turn 15 degrees" (twice), "point in direction 90", "point towards", "go to x: 0 y: 0", "go to mouse-pointer", "glide 1 secs to x: 0 y: 0", "change x by 10", "set x to 0", "change y by 10", "set y to 0", and "if on edge bounce". The "Costumes" and "Sounds" tabs are also visible at the top of the right panel.



v429



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 1 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0
y: 0

x: 240 y: -180

Спрайты

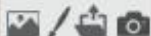
Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



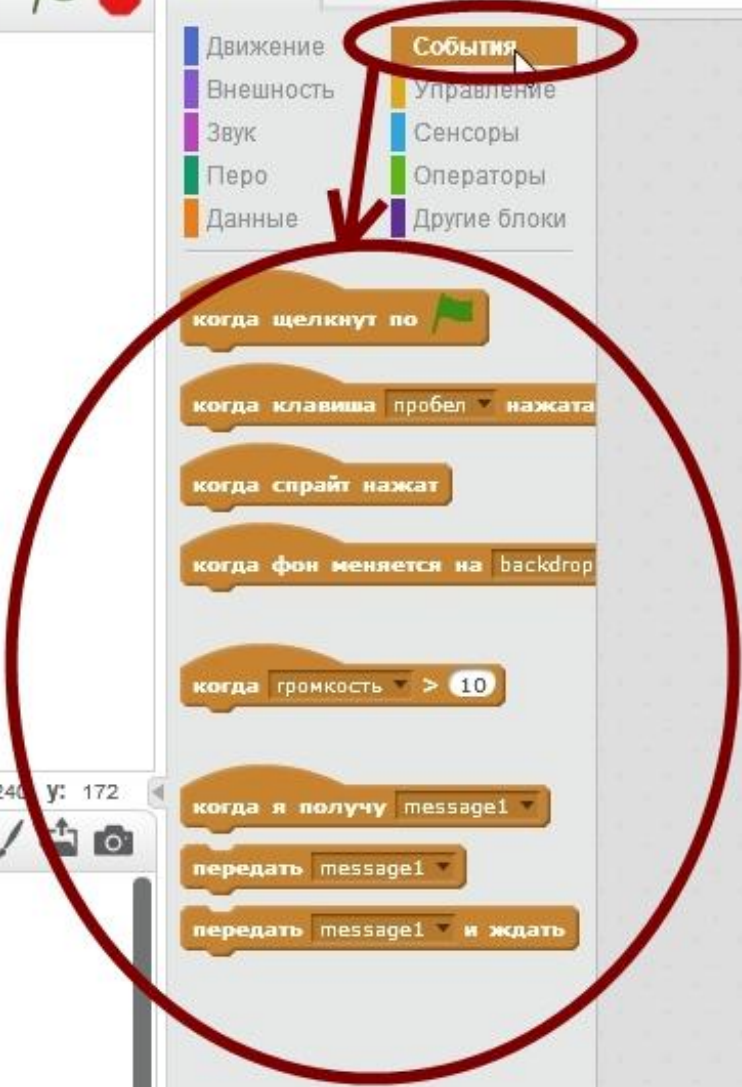


v.429



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События**
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки



- когда щелкнут по
- когда клавиша пробел нажата
- когда спрайт нажат
- когда фон меняется на backdrop
- когда громкость > 10
- когда я получу message1
- передать message1
- передать message1 и ждать



x: 0
y: 0

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:





Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```

Properties panel for the selected cat sprite. It shows a small icon of the cat, its name 'Sprite1', and its current coordinates: 'x: 0 y: 0'. There is a question mark icon in the top right corner of the panel. At the bottom of the panel, there are three icons: a magnifying glass, a pause symbol, and another magnifying glass.

Спрайты

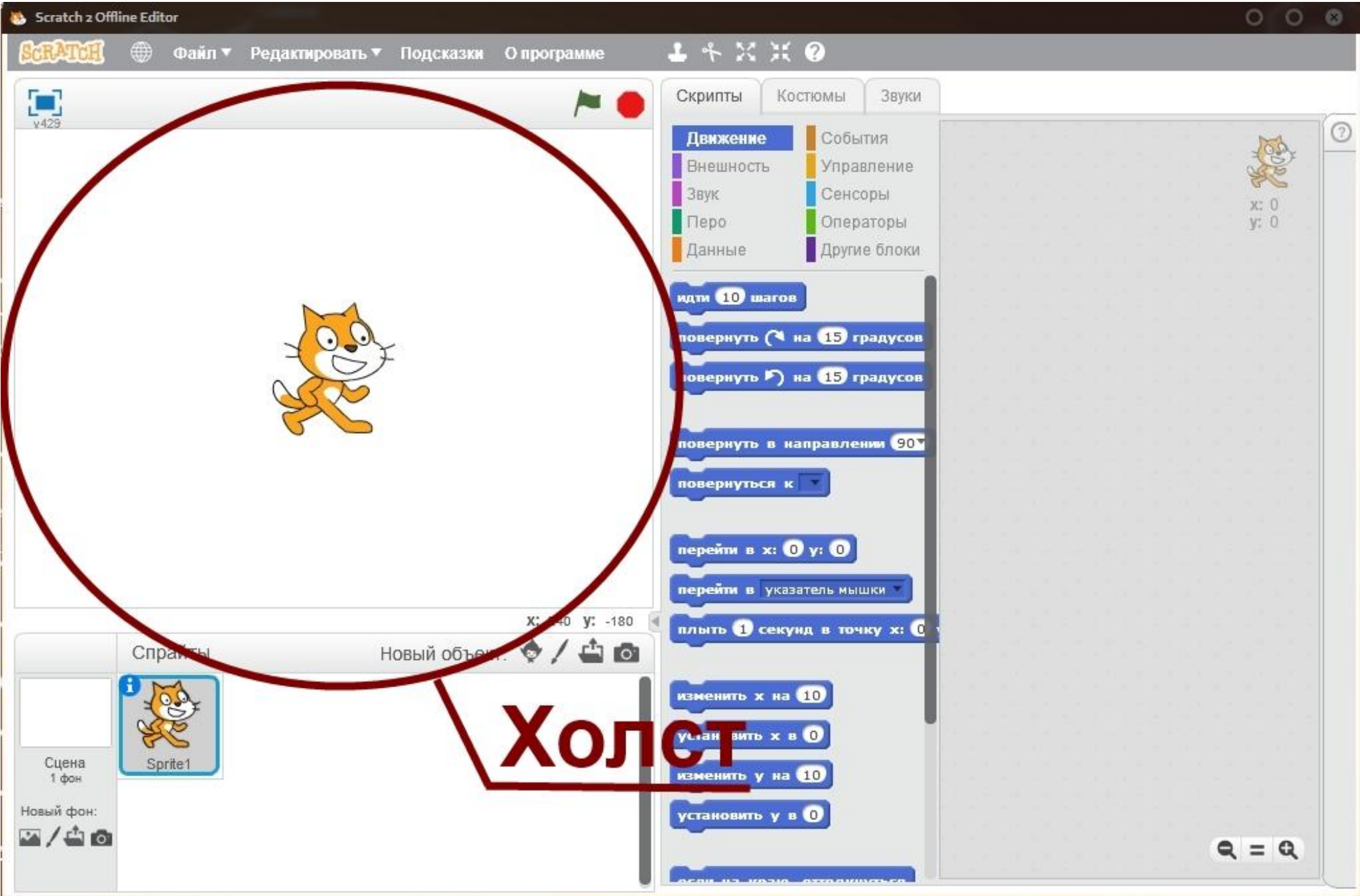
Новый объект: [Иконки для добавления объектов]

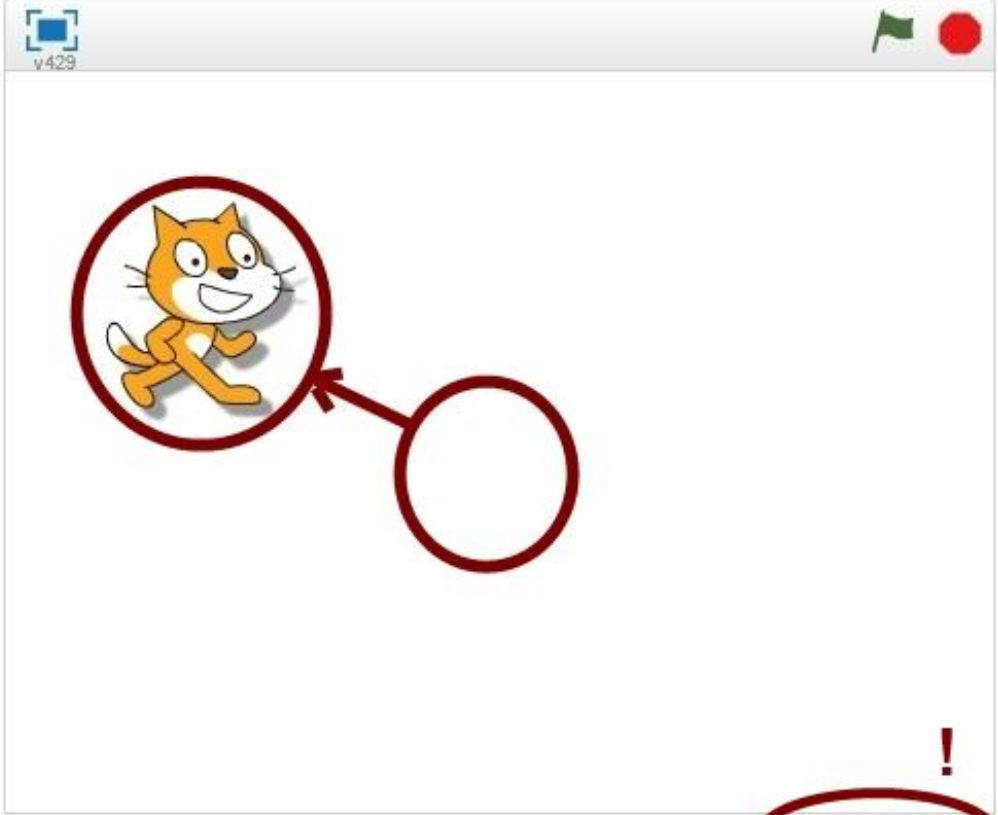


Сцена
1 фон

Новый фон:







- Скрипты
 - Костюмы
 - Звуки
- | | |
|-----------|----------------|
| Движение | События |
| Внешность | Управление |
| Звук | Сенсоры |
| Перо | Операторы |
| Данные | Другие блоки |

```
когда щелкнут по [ ]
когда клавиша пробел нажата
когда спрайт нажат
когда фон меняется на backdrop
когда громкость > 10
когда я получу message1
передать message1
передать message1 и ждать
```

Спрайт: кот

x: -145
y: 67

Сцена: 1 фон

Новый фон:

Новый объект: []

Меню: [?]

Панель: [🔍 = 🔍]

x: -144 y: 67



Развернуть холст



Кнопки управления



x: 240 y: -180

Спрайты

Новый объект: [Иконки]



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```

x: 0
y: 0





v429



Меняем фон тут



x: 240 y: -19

Спрайты

Новый объект:



Sprite 1

Сцена
1 фон



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0
y: 0



Библиотека фонов

Категория

Все

В помещении

На открытом воздухе

Прочее

Тема

Замок

Город

Полёт

Holiday

Музыка и танцы

Природа

Космос

Спорт

Подводный мир



beach malibu



bedroom1



bedroom2



bench with view



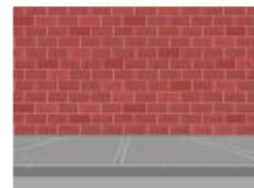
berkeley mural



boardwalk



brick wall and stairs



brick wall1



brick wall2



building at mit



canyon



castle1



Выбираем фон, жмем ОК



OK

Отмена



v429



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки



x: 202 y: -20

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



x: 0
y: 0

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

вернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0




когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

вернуться к указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: **мышка по x** y: **мышка по y**

когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

говорить **Я тебя-таки поймаю!** в течение 1 секунд

повторить 5

следующий костюм

ждать 0.2 секунд

х
у



Ты будешь
писать мне?

Я не умею писать.
Я же кот.

<http://scratch.mit.edu/>