

*АЛГОРИТМЫ
И ИХ
ИСПОЛНИТЕЛИ*

The logo for Scratch 2.0 features the word "SCRATCH" in a light blue, bubbly font with a darker blue outline. The "2.0" is written in a white, rounded font inside a solid orange circle, which also has a darker blue outline. The entire logo is set against a light blue background.

SCRATCH 2.0



v429



x: 240 y: -180

Спрайты

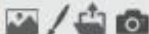
Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0
y: 0



Scratch 2 Offline Editor

ScrATCH File Edit Tips About

1) Français

Français (Canada)

Gaeilge

Galeg

Hrvatski

Íslenska

Italiano

Kinyarwanda

Kurdî

Latina

Latviešu

Lietuvių

Magyar

Malti

Meow

Nederlands

2) Norsk Bokmål

Polish

Sprite1

Stage
1 backdrop

New backdrop:

x: 7 y: -180

New sprite:

Scripts

Costumes

Sounds

Motion

Looks

Sound

Pen

Data

Events

Control

Sensing

Operators

More Blocks

move 10 steps

turn 15 degrees

turn 15 degrees

point in direction 90

point towards

go to x: 0 y: 0

go to mouse-pointer

glide 1 secs to x: 0 y: 0

change x by 10

set x to 0

change y by 10

set y to 0

if on edge bounce

x: 0
y: 0

The image shows the Scratch 2 Offline Editor interface. At the top, the title bar reads "Scratch 2 Offline Editor". Below it is the menu bar with "ScrATCH", "File", "Edit", "Tips", and "About". The "File" menu is open, showing a list of languages. A red circle highlights the "File" menu icon, and another red circle highlights the dropdown arrow at the bottom of the language list. A red arrow points from the top circle to the "Français" option. The language list includes: Français, Français (Canada), Gaeilge, Galeg, Hrvatski, Íslenska, Italiano, Kinyarwanda, Kurdî, Latina, Latviešu, Lietuvių, Magyar, Malti, Meow, Nederlands, Norsk Bokmål, and Polish. The Scratch stage is visible in the background with the Scratch cat sprite. The right side of the editor shows the "Scripts" tab with a list of block categories: Motion, Looks, Sound, Pen, Data, Events, Control, Sensing, Operators, and More Blocks. A script of blue blocks is visible: "move 10 steps", "turn 15 degrees", "turn 15 degrees", "point in direction 90", "point towards", "go to x: 0 y: 0", "go to mouse-pointer", "glide 1 secs to x: 0 y: 0", "change x by 10", "set x to 0", "change y by 10", "set y to 0", and "if on edge bounce". The stage area shows the Scratch cat sprite at coordinates (0, 0).



v429



x: 240 y: -180

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:

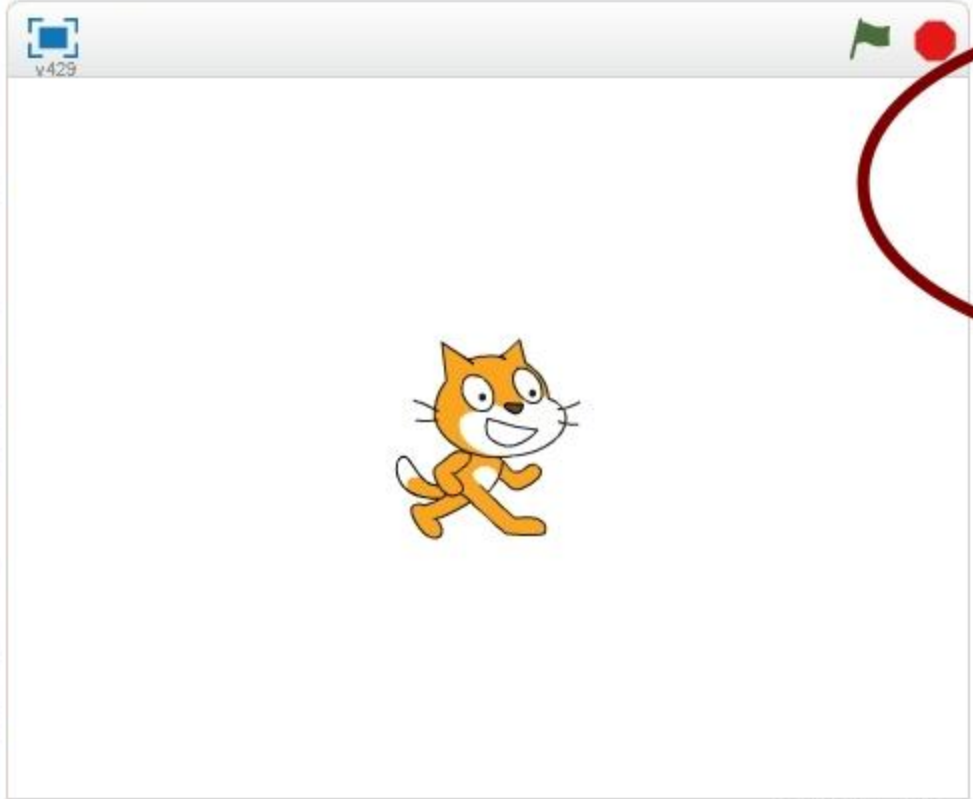
Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 1 шагов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть в направлении 90  
повернуться к  
перейти в x: 0 y: 0  
перейти в указатель мышки  
плыть 1 секунд в точку x: 0  
изменить x на 10  
установить x в 0  
изменить y на 10  
установить y в 0
```

x: 0
y: 0





Спрайт Костюмы Звук

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть на 15 градусов  
повернуть в направлении 90  
повернуться к  
перейти в x: 0 y: 0  
перейти в указатель мышки  
плыть 1 секунд в точку x: 0  
изменить x на 10  
установить x в 0  
изменить y на 10  
установить y в 0
```

x: 0
y: 0

Спрайты Новый объект:

Сцена 1 фон

Новый фон:

Sprite1



v.429



X: 240 Y: 172

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

когда щелкнут по

когда клавиша пробел нажата

когда спрайт нажат

когда фон меняется на backdrop

когда громкость > 10

когда я получу message1

передать message1

передать message1 и ждать



x: 0
y: 0





v429



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
```



x: 0
y: 0

Спрайты

Новый объект: [Icons]



Sprite1

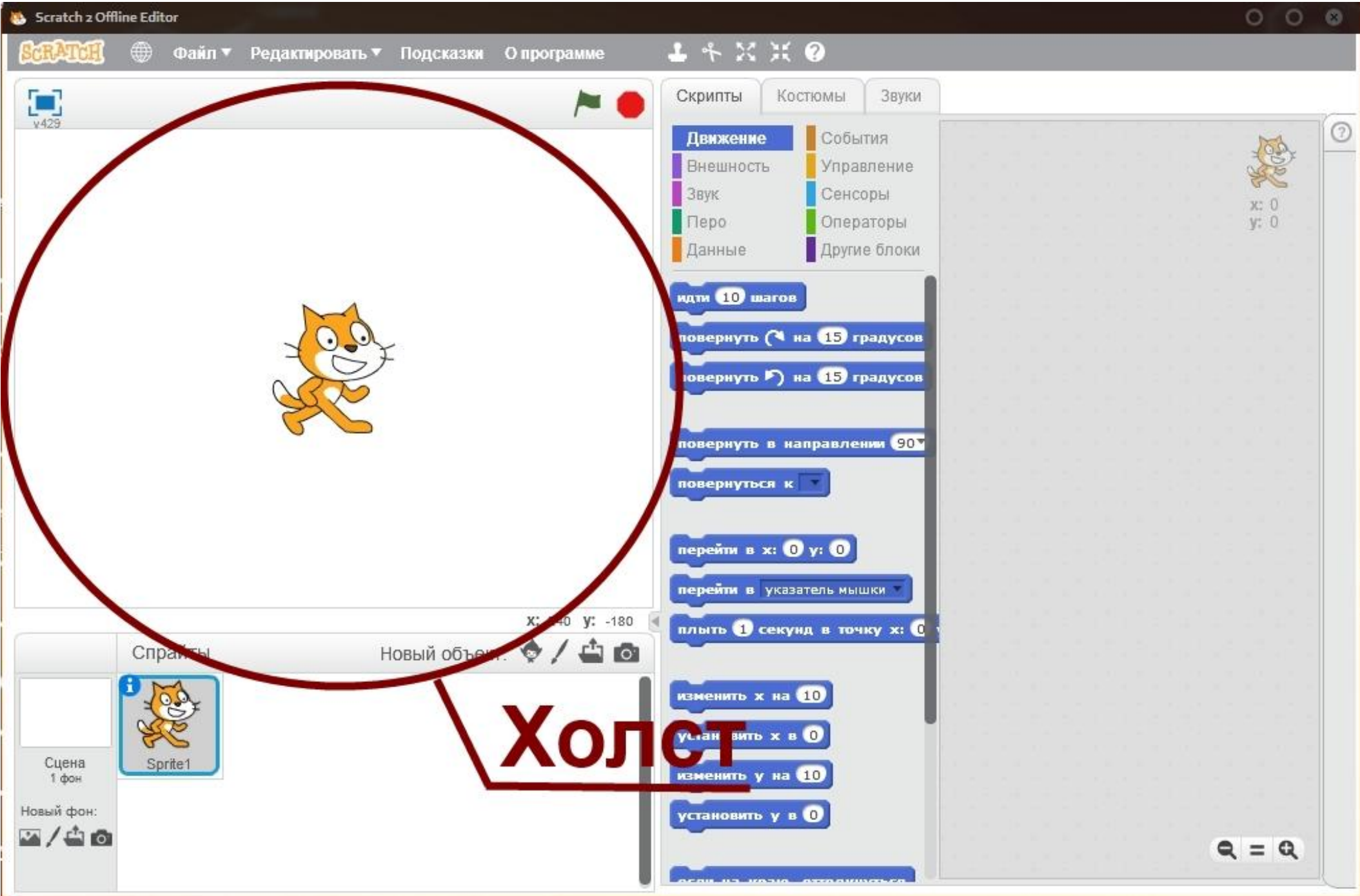
Сцена
1 фон

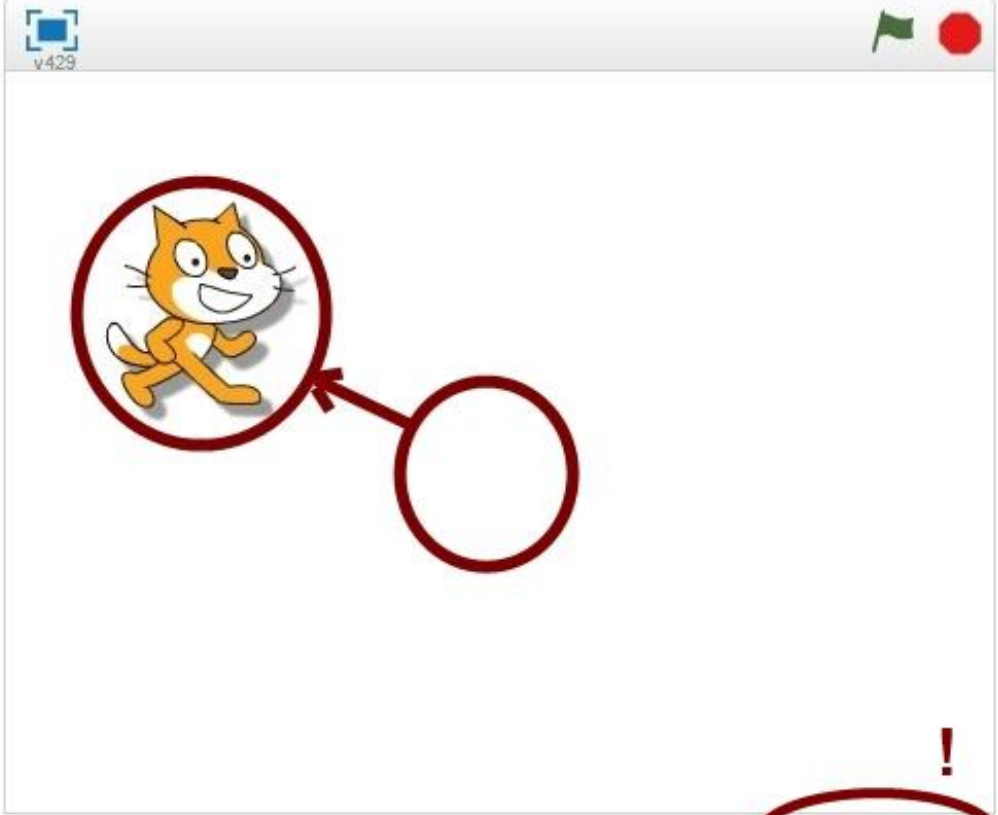
Новый фон:



```
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```







- Скрипты
- Костюмы
- Звуки
- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```

когда щелкнут по
когда клавиша пробел нажата
когда спрайт нажат
когда фон меняется на backdrop
когда громкость > 10
когда я получу message1
передать message1
передать message1 и ждать
  
```

Scratch character icon

x: -145
y: 67

Search, zoom in, zoom out icons

Спрайты

Новый объект: [Icons]

Сцена 1 фон

Новый фон: [Icons]

кот

x: -144 y: 67



Развернуть холст



Кнопки управления



x: 240 y: -180

Спрайты

Новый объект: [Иконки]



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



Скрипты Костюмы Звуки

- Движение
- Внешность
- Звук
- Перо
- Данные
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Другие блоки

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```



x: 0
y: 0





v429



Меняем фон тут



x: 240 y: -19

Спрайты

Новый объект:



Сцена
1 фон



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки

идти 10 шагов

повернуть на 15 градусов

повернуть на 15 градусов

повернуть в направлении 90

повернуться к

перейти в x: 0 y: 0

перейти в указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: 0

изменить x на 10

установить x в 0

изменить y на 10

установить y в 0



x: 0
y: 0



Библиотека фонов

Категория

Все

В помещении

На открытом воздухе

Прочее

Тема

Замок

Город

Полёт

Holiday

Музыка и танцы

Природа

Космос

Спорт

Подводный мир



beach malibu



bedroom1



bedroom2



bench with view



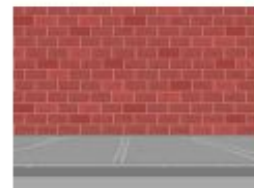
berkeley mural



boardwalk



brick wall and stairs



brick wall1



brick wall2



building at mit



canyon



castle1



Выбираем фон, жмем ОК



ОК

Отмена



v429



Скрипты

Костюмы

Звуки

Движение

Внешность

Звук

Перо

Данные

События

Управление

Сенсоры

Операторы

Другие блоки



x: 202 y: -20

Спрайты

Новый объект:



Sprite1

Сцена
1 фон

Новый фон:



x: 0
y: 0

```
идти 10 шагов
повернуть на 15 градусов
повернуть на 15 градусов
повернуть в направлении 90
повернуться к
перейти в x: 0 y: 0
перейти в указатель мышки
плыть 1 секунд в точку x: 0
изменить x на 10
установить x в 0
изменить y на 10
установить y в 0
```




когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

вернуться к указатель мышки

плыть 1 секунд в точку x: **мышка по x** y: **мышка по y**

когда щелкнут по 

всегда

если **мышка нажата?** , то

говорить **Я тебя-таки поймаю!** в течение 1 секунд

повторить 5

следующий костюм

ждать 0.2 секунд

х
у



Ты будешь
писать мне?

Я не умею писать.
Я же кот.

<http://scratch.mit.edu/>