

# Построение новых функций в среде muLisp

Вычисляемые функции

# λ -выражение в исчислении Черча

Определение функций и их вычисление в языке **LISP** основано на *λ-исчислении Черча*.

λ –выражение является элементом

λ -исчисления и важным механизмом в практическом программировании.

В λ -исчислении Черча функция записывается в следующем виде:

**λ (x1,x2,...,xN).fN .**

В языке **LISP** λ -выражение имеет вид:

**(LAMBDA (X1 X2 ... XN) FN)**

# λ -выражение в языке Лисп

В языке **LISP** λ -выражение имеет вид:

**(LAMBDA (X1 X2 ... XN) FN)**

Функция **LAMBDA** предназначена для определения "безымянных" (неименованных) функций и называется **вычисляемой функцией** (не следует путать с понятием вычислимой функции в теории алгоритмов!).

Первый аргумент вычисляемой функции - **(X1 X2 ... XN)** является списком (возможно, пустым!). Его называют **λ-списком**. **X1, X2, ..., XN** называются **формальными параметрами**.

Второй аргумент функции **LAMBDA - FN** называется **телом**. Оно представляет собой произвольное выражение, значение которого может вычислить интерпретатор языка **LISP**.

# λ -выражение в языке Лисп

Лямбда-выражение



(LAMBDA (X1 X2 ... XN) FN)

Имя функции

Лямбда-список

Тело

# λ -ВЫЗОВ

Для того, чтобы применить λ -функцию к аргументам, нужно в вызове функции поставить λ -выражение вместо имени функции:

**( (LAMBDA (X1 X2 ... XN) FN) A1 A2 ... AN)**

Здесь  **$A_i$  ( $i=1,2,\dots,N$ )** - выражения языка **LISP**, определяющие ***фактические параметры***.

Такую форму вызова называют **λ -вызовом**.

# Вычисление $\lambda$ -выражения

Вычисление  $\lambda$  -вызова (применение  $\lambda$  -выражения к фактическим параметрам) производится в два этапа. Сначала вычисляются значения фактических параметров и соответствующие формальные параметры связываются с полученными значениями. Этот этап называется **связыванием параметров**.

На следующем этапе с учетом новых связей вычисляется тело  $\lambda$  -выражения, и полученное значение возвращается в качестве значения  $\lambda$  -вызова. Формальным параметрам после окончания вычисления возвращаются те связи, которые у них были перед вычислением  $\lambda$  -вызова.

Весь этот процесс называют  $\lambda$  -**преобразованием** ( $\lambda$  -**конверсией**).

# Примеры $\lambda$ -преобразований

\$ ((LAMBDA (NUM) (PLUS NUM 1)) 45)

46

\$ ((LAMBDA (M N) (COND ((LESSP M N) M) (T N))) 233 123)

233

\$ (LAMBDA NIL (PLUS 3 5))

8

\$ (LAMBDA () (PLUS 3 5))

8

\$ ((LAMBDA (X) (EQ X NIL)) NIL)

T

# Особенности использования

## $\lambda$ -преобразований

$\lambda$ -выражение - это "безымянная" функция, которая пропадает тотчас же после  $\lambda$  -преобразования. Ее трудно использовать снова, так как нельзя вызвать по имени, хотя  $\lambda$  -вызов доступен как списочный объект. "Безымянные" функции используются, например, при передаче функции в качестве аргумента другой функции или при формировании функции в результате вычислений, другими словами, при ***синтезе программ***.

## Пример определения функции с помощью конструкции LAMBDA

Пусть требуется описать функцию  $y=F(x)$  в зависимости от условия с помощью конструкции LAMBDA :

$$Y = \begin{cases} X^2, & \text{если } X \leq 2, \\ X + 5, & \text{если } 2 < X < 6, \\ X - 2, & \text{если } X \geq 6 \end{cases}$$

# Пример1 определения функции с помощью конструкции LAMBDA

```
((LAMBDA (X)  
  (COND  
    ( (<= X 2) (* X X))  
    ((AND (> X 2) (< X 6)) (+ X 5))  
    (T (- X 2)))) 3)
```

## Пример2 определения функции с помощью конструкции LAMBDA

- ((LAMBDA (X)
- (COND
- ( (<= X 2) (\* X X))
- ((AND (> X 2) (< X 6)) (+ X 5))
- (T (- X 2)))) 8)

# Пример3 определения функции с помощью конструкции LAMBDA

```
((LAMBDA (X)  
  (COND  
    ( (<= X 2) (* X X))  
    ((AND (> X 2) (< X 6)) (+ X 5))  
    (T (- X 2)))) 0.8)
```

# Примеры $\Lambda$ -преобразований

# Построение новых функций в среде muLisp

**Именованные функции  
(функция DEFUN)**

# Функция DEFUN

Определить новую функцию и дать ей имя можно с помощью функции **DEFUN** (**DE**fine **FUN**ction). Функция **DEFUN** вызывается так:

```
(DEFUN имя_функции  
(список_формальных_параметров) тело_функции  
)
```

Тело функции – это последовательность вызовов уже определенных функций.

Функция **DEFUN** возвращает имя новой функции.

После такого описания к функции можно обращаться в данном сеансе работы интерпретатора Лисп.

# Формальные параметры функции

**Формальные параметры функции** называют еще *лексическими* или *статическими переменными*.

Связи статической переменной действительны только в пределах той функции, в которой они определены.

Они перестают действовать в функциях, вызываемых во время вычисления, но текстуально описанных вне данной функции.

После вычисления функции, созданные на это время связи формальных параметров ликвидируются и происходит возврат к тому состоянию, которое было до вызова функции.

## Пример определения функции с помощью конструкции DEFUN

Пусть требуется описать функцию  $y=F(x)$  в зависимости от условия с помощью конструкции DEFUN:

$$Y = \begin{cases} X^2, & \text{если } X \leq 2, \\ X + 5, & \text{если } 2 < X < 6, \\ X - 2, & \text{если } X \geq 6 \end{cases}$$

## Пример определения функции с помощью конструкции DEFUN на языке Лисп

```
$ (DEFUN F(X)
(COND
( (<= X 2) (* X X))
((and (> X 2) (< X 6)) (+ X 5))
(T (- X 2))))--> F
F
$ (F -3)
9
$ (F 4)
9
$ (F 8)
6
$
```

# Рекурсивные функции

Рекурсивная функция имеет следующую структуру:

```
(DEFUN имя_функции(список_формальных_параметров)
(COND
(P1 S1)
(P2 S2)
.....
(Pn Sn)
))
```

где  $P_i$  – предикаты;

$S_i$  – выражения произвольной формы.

Причем не менее одно  $S_i$  должно содержать имя определяемой функции.

# Пример1 рекурсивной функции. Определение факториала.

```
$ (DEFUN Factorial(N)
(COND
( (ZEROP N) 1)
(T (* N (Factorial (SUB1 N))))
))--> F
FACTORIAL
$ -->
$ F
$ (Factorial 5)
120
$
```

Пример2 рекурсивной функции. Определение суммы ряда натуральных чисел.

```
$ (DEFUN Sum(N)
(COND
( (= N 1) 1)
(T (+ N (Sum (SUB1 N)))))
))--> Sum
SUM
$ (sum 6)
21
$
```