

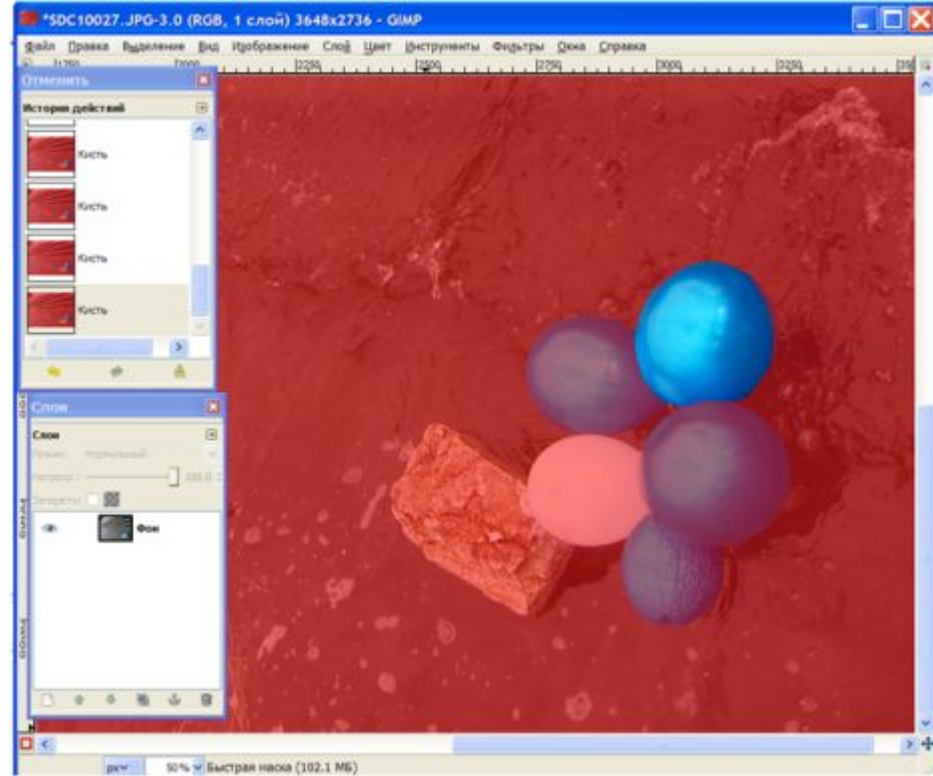
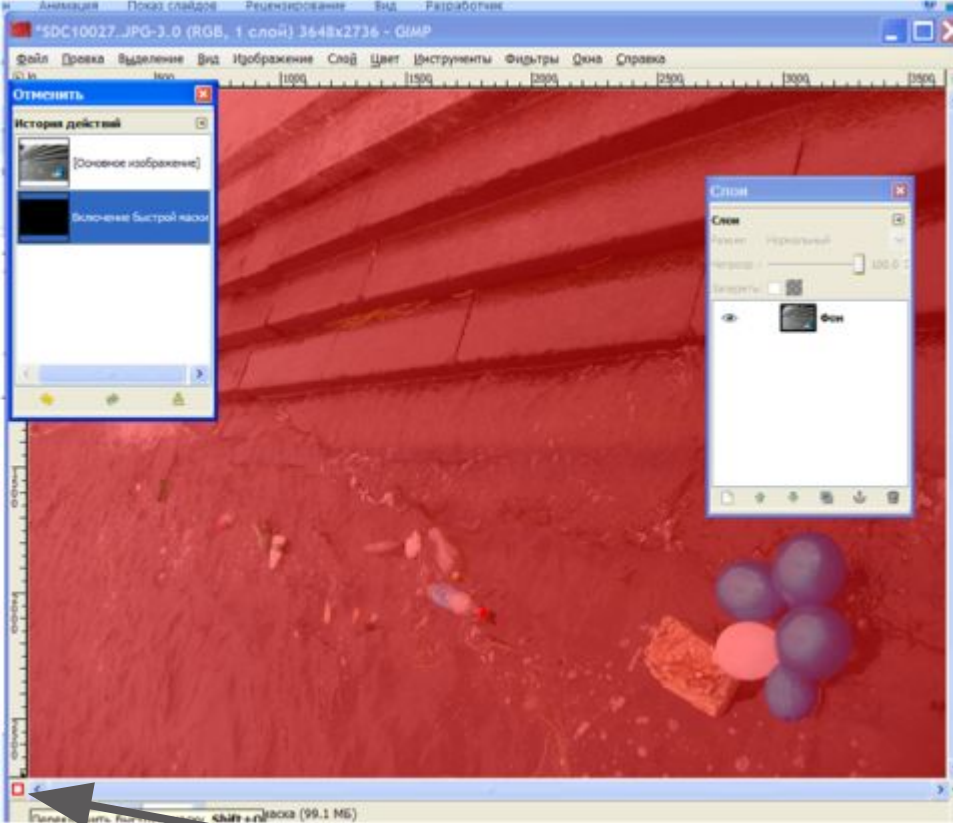
---

# меняем цвет выделенной области

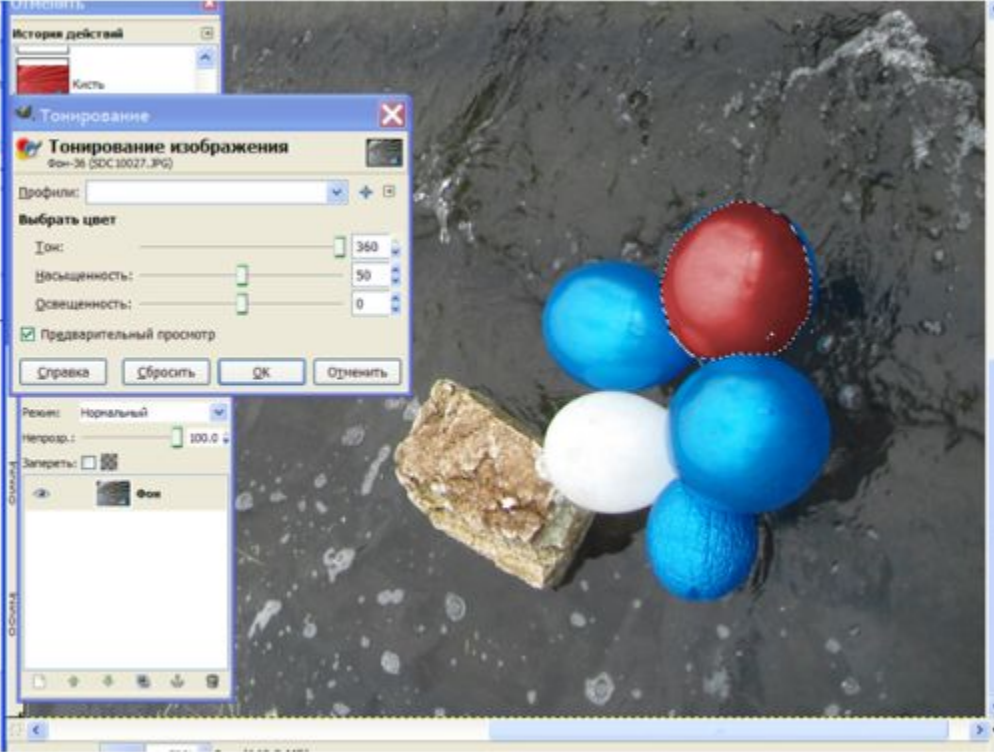
---

быстрая маска

---



включаем быструю маску и ластиком стираем область, которую нужно перекрасить



снимаем маску (Shift-Q) и перекрашиваем шарик