

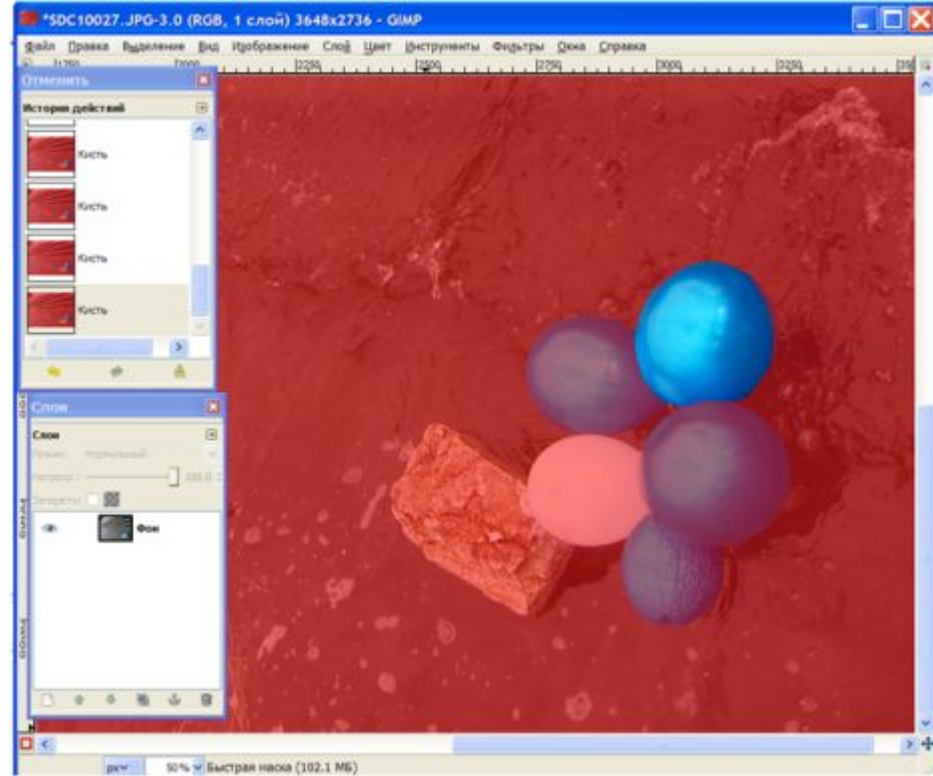
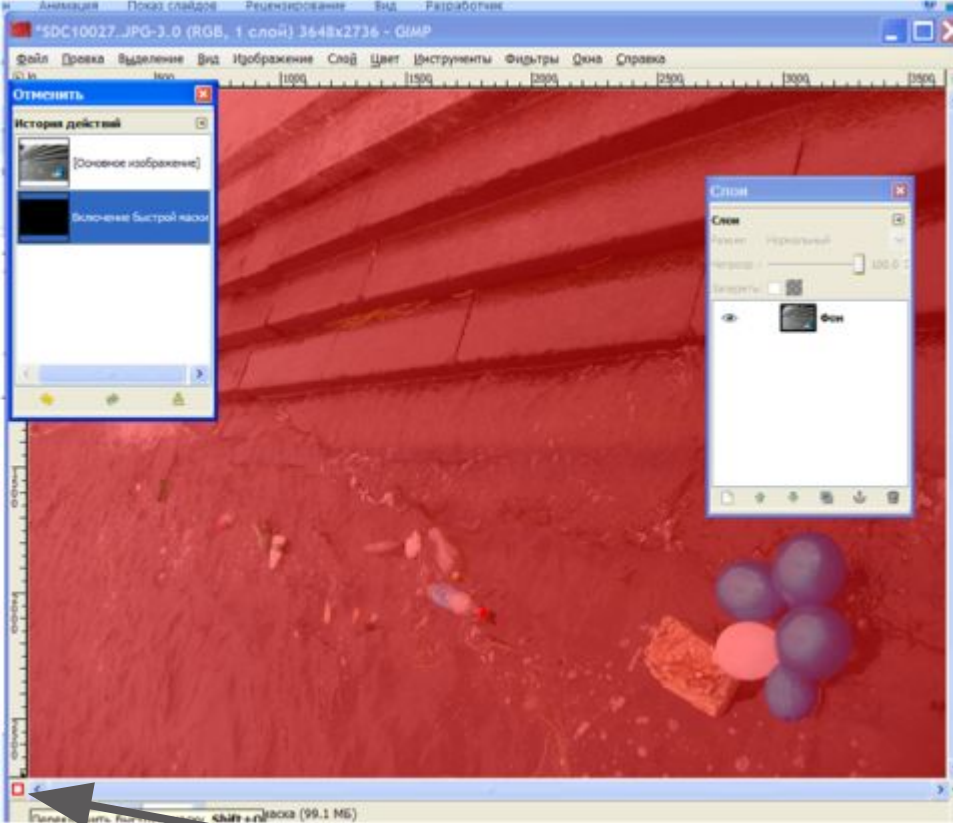
---

# **меняем цвет выделенной области**

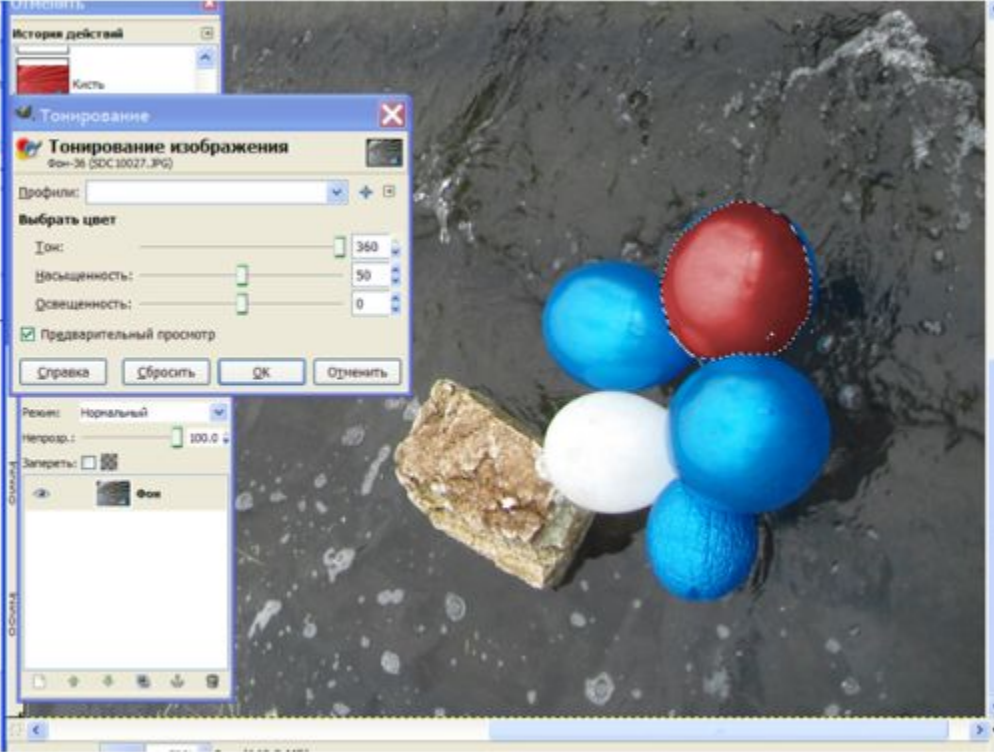
---

быстрая маска

---



включаем быструю маску и ластиком стираем область, которую нужно перекрасить



снимаем маску (Shift-Q) и перекрашиваем шарик