PROGRAMMING
LANGUAGE
CODE
INTERNET
TECHNOLOGY
DEVELOPMENT
DATA
COMPUTER
PROGRAMMER
DIGITAL
CONCEPT
WWW
SOFTWARE
JAVA
INFORMATION
SCRIPT
ONLINE
SOURCE
BUSINESS
APP
COMMUNICATION
ALGORITHM
FUNCTION
ENGINEERING
ABSTRACT
WEBSITE
NETWORK
APPLICATION
DESIGN
PC
SYSTEM
DEVELOPER
JAVASCRIPT
DATABASE
CODING
PROGRAM
WEB
TEXT
PHP

Assembler

```
BF0  $ 55              PUSH EBP
BF1  . 8BEC            MOV EBP,ESP
BF3  . 81C4 ECFEFFFF   ADD ESP,-114
BF9  . 53              PUSH EBX
BFA  . 33DB            XOR EBX,EBX
BFC  . 899D ECFEFFFF   MOV DWORD PTR SS:[EBP-114],EBX
C02  . 84D2            TEST DL,DL
C04  .v74 08           JE SHORT TestP.0044AC0E
C06  . 83C4 F0         ADD ESP,-10
C09  . E8 1288FBFF     CALL TestP.00403420
C0E  > 8BD9            MOV EBX,ECX
C10  . 8855 FB         MOV BYTE PTR SS:[EBP-5],DL
C13  . 8945 FC         MOV DWORD PTR SS:[EBP-4],EAX
C16  . 33C0            XOR EAX,EAX
C18  . 55              PUSH EBP
C19  . 68 54AD4400     PUSH TestP.0044AD54
C1E  . 64:FF30         PUSH DWORD PTR FS:[EAX]
C21  . 64:8920         MOV DWORD PTR FS:[EAX],ESP
C24  . A1 88514500     MOV EAX,DWORD PTR DS:[455188]
C29  . 8B00            MOV EAX,DWORD PTR DS:[EAX]
C2B  . 8B10            MOV EDX,DWORD PTR DS:[EAX]
C2D  . FF52 14         CALL DWORD PTR DS:[EDX+14]
C30  . 33C0            XOR EAX,EAX
C32  . 55              PUSH EBP
C33  . 68 34AD4400     PUSH TestP.0044AD34
C38  . 64:FF30         PUSH DWORD PTR FS:[EAX]
C3B  . 64:8920         MOV DWORD PTR FS:[EAX],ESP
C3E  . 6A 00           PUSH 0
012FFA8
 call from 004273A4
```

Язык Ассемблера - это символическое представление машинного языка. Он облегчает процесс программирования по сравнению с программированием в машинных кодах.

В принципе, язык Ассемблер является машинным языком. И программист реализующий какую-либо задачу на языках высокого уровня, с помощью Ассемблера может определить осмыслено ли решение данной задачи, с точки зрения использования ЭВМ.

BASIC

- Бейсик - это продукт Новой Англии. Созданный в 1964г., как язык обучения программированию.

- Вскоре как обучаемые, так и авторы программ обнаружили, что Бейсик может делать практически все то, что делает скучный неуклюжий Фортран. А так как Бейсику было легко обучиться и легко с ним работать, программы на нем писались обычно быстрее, чем на Фортране. Бейсик был также доступен на персональных компьютерах, обычно он встроен в ПЗУ. Так Бейсик завоевал популярность. Интересно, что спустя 20 лет после изобретения Бейсика, он и сегодня самый простой для освоения из десятков языков общецелевого программирования, имеющихся в распоряжении любителей программирования.

- Алгоритмические языки программирования.
  С начала 80-ых г. XX в. начали создаваться языки программирования, которые позволили перейти к структурному программированию:
  - Pascal
  - C
- Языки объектно-ориентированного программирования.
  В основу этих языков положены программные объекты, которые объединяют данные и методы их обработки. В этих языках сохранялся алгоритмический стиль программирования. Для них были разработаны интегрированные среды программирования, позволяющие визуально конструировать графический интерфейс приложений:
  - C++
  - Object Pascal
  - Visual Basic

- Языки программирования на платформе .NET
  Интегрированная среда программирования Visual Studio .Net, разработанная корпорацией Microsoft, позволяет создавать приложения на различных языках объектно-ориентированного программирования, в том числе:
  - на языке Visual Basic .Net
  - на языке Visual C#
  - на языке Visual J#

Ada. Этот язык был создан в 1979—1980 годах в результате проекта, предпринятого Министерством обороны США с целью разработать единый язык программирования для встроенных систем, то есть систем управления автоматизированными комплексами, функционирующими в реальном времени.

Ada — мощнейший объектно–ориентированный язык общего назначения, ориентированный на разработку надёжного программного обеспечения.

Ada — это структурный, модульный, объектно-

Basic был разработан в 1963 году профессорами Дартмутского колледжа Томасом Курцем и Джоном Кемени.

При проектировании языка использовались следующие восемь принципов:

1. Быть простым в использовании для начинающих
2. Быть языком программирования общего назначения
3. Предоставлять возможность расширения функциональности, доступную опытным программистам
4. Быть интерактивным
5. Предоставлять ясные сообщения об ошибках
6. Быстро работать на небольших программах

C# (си шарп) — объектно-ориентированный язык программирования. Разработан в 1998—2001 годах группой инженеров под руководством Андерса Хейлсберга в компании Microsoft как язык разработки приложений для платформы Microsoft .NET Framework

Java — объектно-ориентированный язык программирования, разработанный компанией Sun Microsystems.

Приложения Java обычно компилируются в специальный байт-код, поэтому они могут работать на любой виртуальной Java-машине (JVM) независимо от компьютерной архитектуры. Дата официального выпуска — 23 мая 1995 года.

Достоинство подобного способа выполнения программ — в полной независимости байт-кода от операционной системы и оборудования, что позволяет выполнять Java-приложения на

Основные возможности Java

1. автоматическое управление памятью;
2. расширенные возможности обработки исключительных ситуаций;
3. богатый набор средств фильтрации ввода/вывода;
4. набор стандартных коллекций, таких как массив, список, стек и т.п.;
5. наличие простых средств создания сетевых приложений (в том числе с использованием протокола RMI);
6. встроенные в язык средства создания многопоточных приложений;

Конец. Спасибо за внимание)

По поводу вопросов и сотрудничества пишите мне на почту:
sir.smetanir@yandex.ru