

ア	阿	イ	伊	ウ	宇	エ	江	オ	於
カ	加	キ	機	ク	久	ケ	介	コ	己
サ	撒	シ	之	ス	須	セ	世	ソ	曾
タ	多	チ	千	ツ	川	テ	天	ト	止
ナ	奈	ニ	仁	ヌ	奴	ネ	祢	ノ	乃
ハ	八	ヒ	比	フ	不	ヘ	部	ホ	保
マ	末	ミ	三	ム	牟	メ	女	モ	毛
ヤ	也			ユ	由			ヨ	與
ラ	良	リ	利	ル	流	レ	礼	ロ	呂
ワ	和	キ	井			エ	惠	ヲ	乎
ン	尔								

# Игра «Катакана»



Катакана – одна из двух графических форм японской слоговой азбуки.

Мы выбрали это название для игры, т.к. командам предстоит работать с трехбуквенными сочетаниями, которые складываются в своеобразную слоговую азбуку из тридцати слогов, каждый из которых объединяет блок из трёх

# Правила



1. Для игры предлагаются 72-90 изображений, объединённых в группы по три. С каждым изображением указано, что именно должно быть в ответе.

# Правила



2. Все три ответа в каждой группе содержат одно из трёхбуквенных сочетаний (матриц), указанных в отдельном бланке, который будет вам выдан после инструкций.

# Правила



3. Игра разбита на три блока, по 7-10 групп (24-30 заданий) в каждом. После окончания каждого такого блока команда сдаёт соответствующую часть листа с ответами.

# Правила



4. За каждый правильный ответ команда получает один балл. За неправильные ответы баллы не вычитаются. Ответив на все вопросы, можно набрать 72-90 баллов.

# Первый раунд



ア	阿	イ	伊	ウ	宇	エ	江	オ	於
カ	加	キ	機	ク	久	ケ	介	コ	己
サ	散	シ	之	ス	須	セ	世	ソ	曾
タ	多	チ	千	ツ	川	テ	天	ト	止
ナ	奈	ニ	仁	ヌ	奴	ネ	祢	ノ	乃
ハ	八	ヒ	比	フ	不	ヘ	部	ホ	保
マ	末	ミ	三	ム	牟	メ	女	モ	毛
ヤ	也			ユ	由			ヨ	與
ラ	良	リ	利	ル	流	レ	礼	ロ	呂
ワ	和	ヰ	井			エ	惠	ヲ	乎
ン	尔								

# Список матриц



-АЛЪ-

-СКА-

-УРГ-

# 1.1 Возвышенность (2 слова)





# 1.2 Пластичное вещество



# 1.3 Фамилия писателя



# 2.1 Фамилия ПОЛКОВНИКА



## 2.2 Ближайшая река



# 2.3 Открыватель закона



# 3.1 Островное государство



# 2.2 Тонкая прозрачная бумага



# 3.3 Горная порода

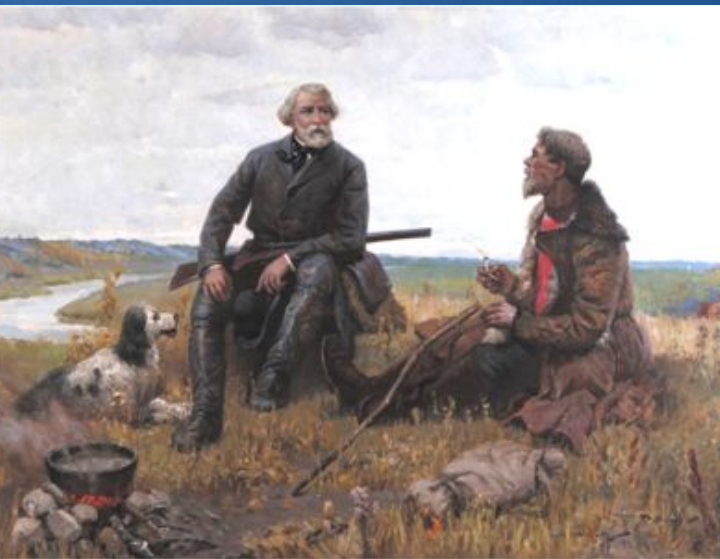




# Ответы на первую тройку -УРГ-



## Тургенев Сургуч



## Мамаев курган

# Ответы на первый раунд



## Скалозуб

## Паскаль

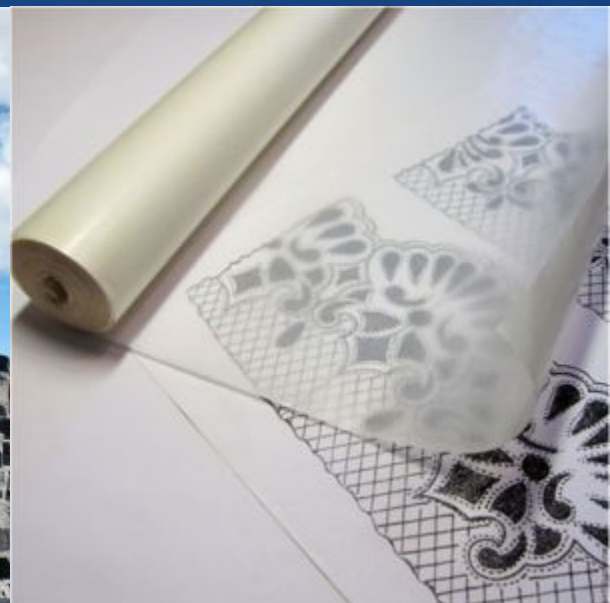


## Тунгуска (Подкаменная)

# Ответы на первый раунд



## Мальта Калька



## Базальт