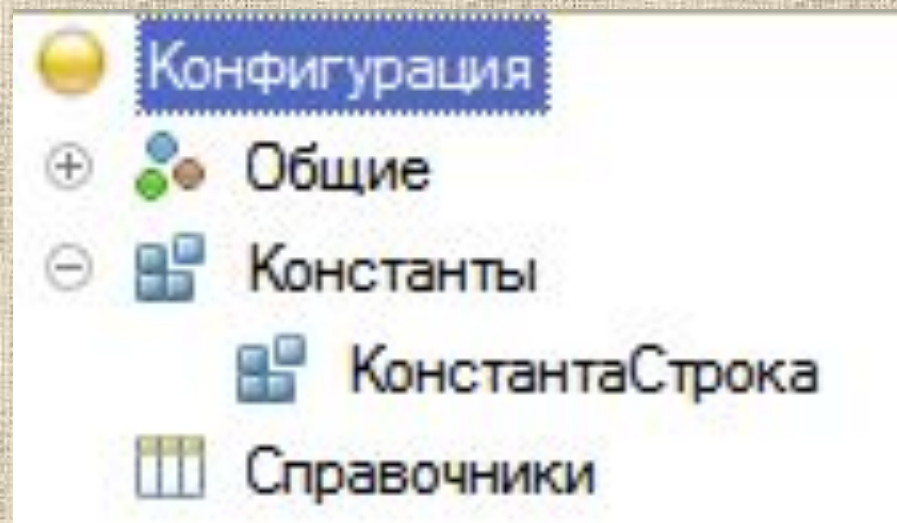


Константы



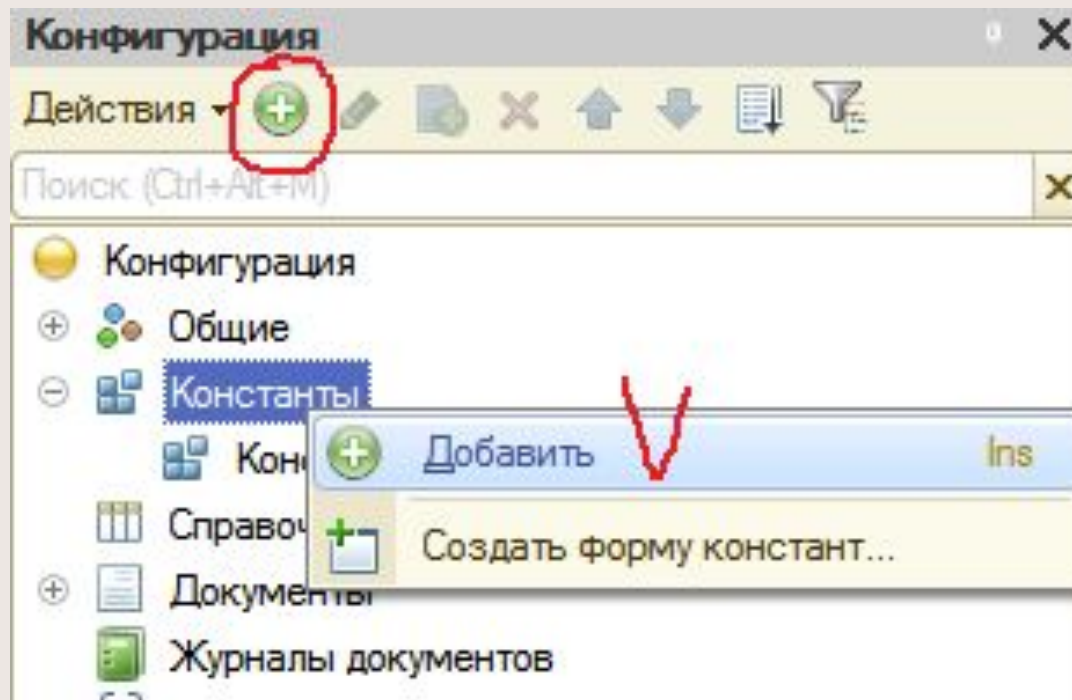
Создание константы

Константы в 1С:Предприятие используются для хранения информации, которая либо не меняется никогда, либо меняется – но очень редко.

Константы содержатся в ветви дерева конфигурации Константы.

Создание константы

Для создания константы, выбираем ветвь дерева конфигурации Константы и добавляем новую константу



Создание к

В результате открос
создаваемой константы

Свойства: Константа 1

Поиск (Ctrl+Alt+I)

▼ Основные:

Имя

Синоним

Комментарий

Тип

Длина

Допустимая длина

Неограниченная длина

Модуль менеджера значения

▼ Данные:

Режим управления блокиров

▼ Представление:

Использовать стандартные

Основная форма

Расширенное представление

Пояснение

Режим пароля

Подсказка

Маска

Имя объекта метаданных

Свойства: Константа 1 Дополнительно: Константа...

Создание константы

Например:

Свойства: ТекстСообщения

Поиск (Ctrl+Alt+I)

▼ **Основные:**

Имя: ТекстСообщения

Синоним: Текст сообщения

Комментарий:

Тип: Строка

Длина: 50

Допустимая длина: Перемен

Неограниченная длина:

Модуль менеджера значения: Отк

▼ **Данные:**

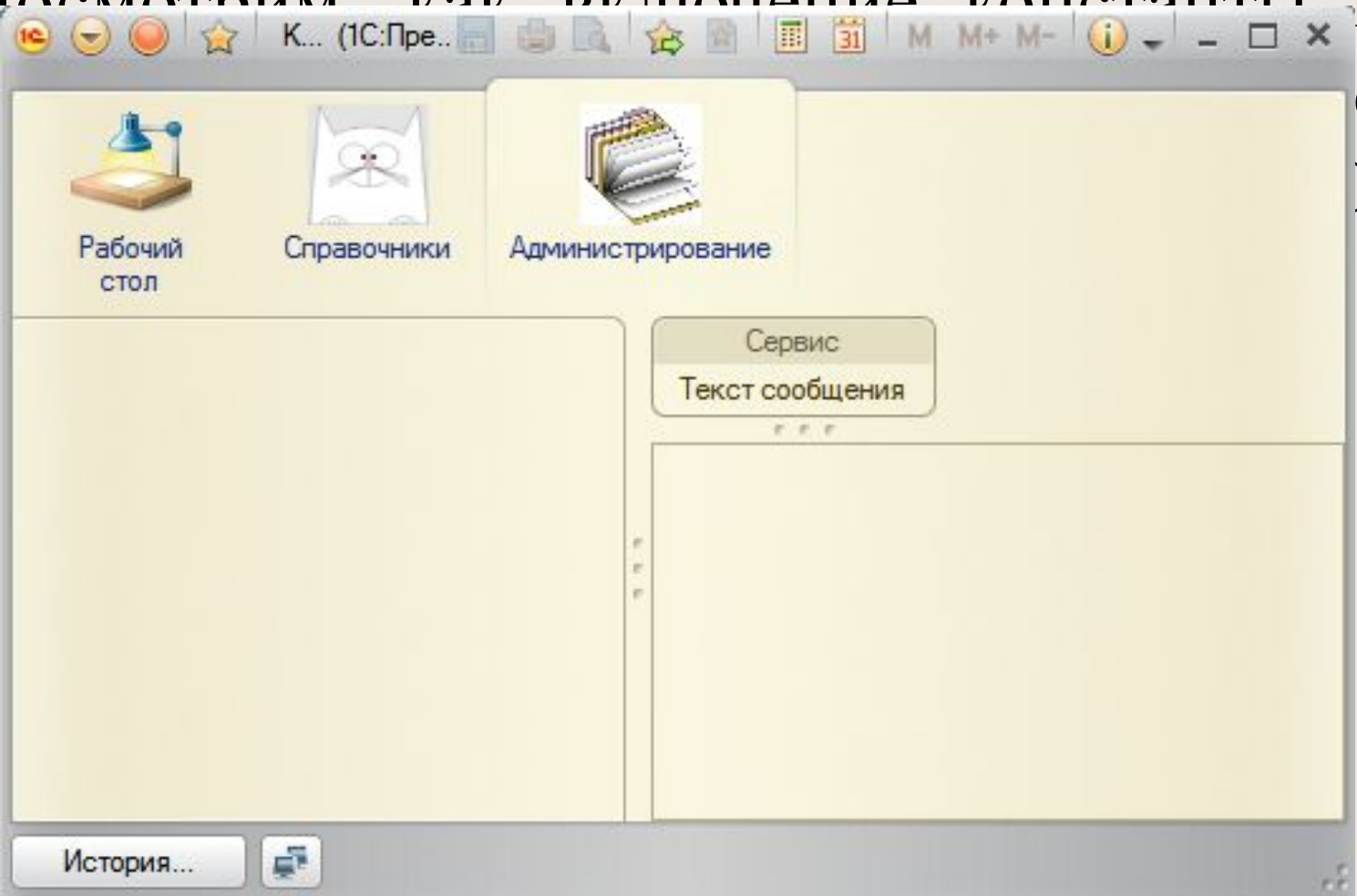
Дополнительно: ТекстСообщения

Администрирование

Справочники

Создание константы

Посмотрим, как выполняется создание константы в
П
Н
П



Создание константы

Под панелью разделов, появилась еще одна панель. Она называется **панелью действий**.

В панель действий автоматически включаются команды, разбитые на группы – Сервис, Создать, Отчеты.

Группы в панели действий можно создавать и самостоятельно.

Создание формы константы

Для создания формы констант нужно вызвать контекстное меню ветви Константы дерева конфигурации и выбрать в нем команду Создать форму констант.

В появившемся окне Конструктор общих форм нужно оставить тип формы в значении Форма констант, при необходимости заполнить другие поля и нажать на кнопку Далее.

Создание формы константы

Конструктор общих форм

Выберите тип формы:

- Произвольная форма
- Форма констант
- Форма отчета
- Форма настроек отчета
- Форма варианта отчета
- Форма настроек динамического списка
- Форма поиска

Назначить форму основной

Имя:

Синоним:

Комментарий:

Расширенное представление:

Пояснение:

Использовать стандартные команды

Командная панель формы сверху

Командная панель формы снизу

< Назад

Далее >

Готово

Отмена

Сл

Конфигурация Конфигурация: ТекстСообщения

Формы:

- Форма
 - Командная панель
 - ТекстСообщения

Элементы | Командны...

Реквизиты | Команды | Параметры

Реквизит	Используй...	Тип
НаборКонстант	всегда	(Констан

Записать и закрыть

Все действия ▾

Текст сообщения:

Оформление:

ЦветТекстаЗаголовка	<input type="color" value="#0000FF"/>	стиль: Фон выделения ре ...	X
ШрифтЗаголовка		стиль: Обычный шрифт текста ...	X
КартинкаКнопкиВыбора			X
ЦветФона	<input type="color" value="#FFFF00"/>	255, 255, 153	X
ЦветТекста	<input type="color" value="#000000"/>	Авто	X
ЦветРамки	<input type="color" value="#808080"/>	Авто	X
Шрифт		Авто	X

Расположение:

Создание формы константы

При создании конфигурации могут создаваться большое количество констант. Целесообразно создать единую форму для задания значений констант.

Для этого открываем ветвь конфигурации Общая и выделяем объект Общие формы. Для этого объекта можем создать Форму константы.

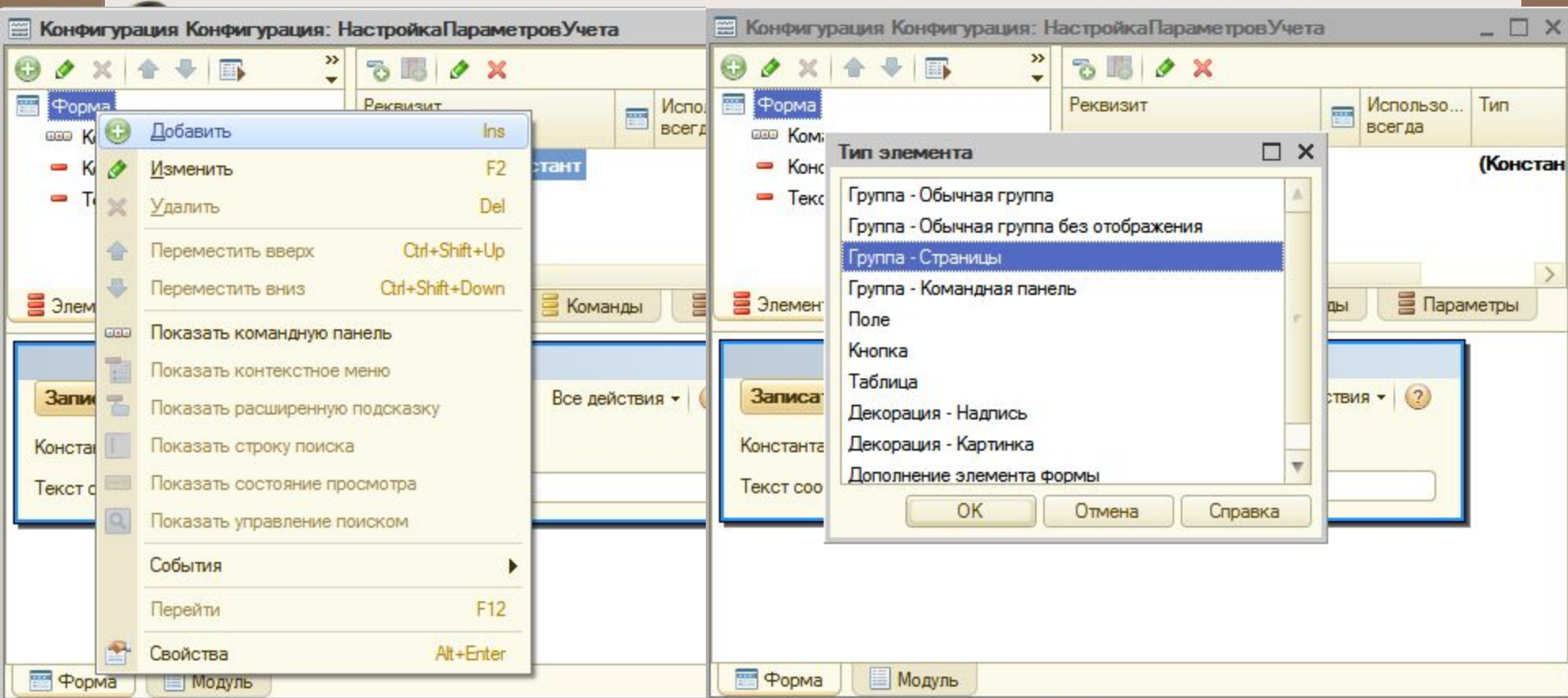
Создание формы константы

The screenshot displays a software configuration interface with the following components:

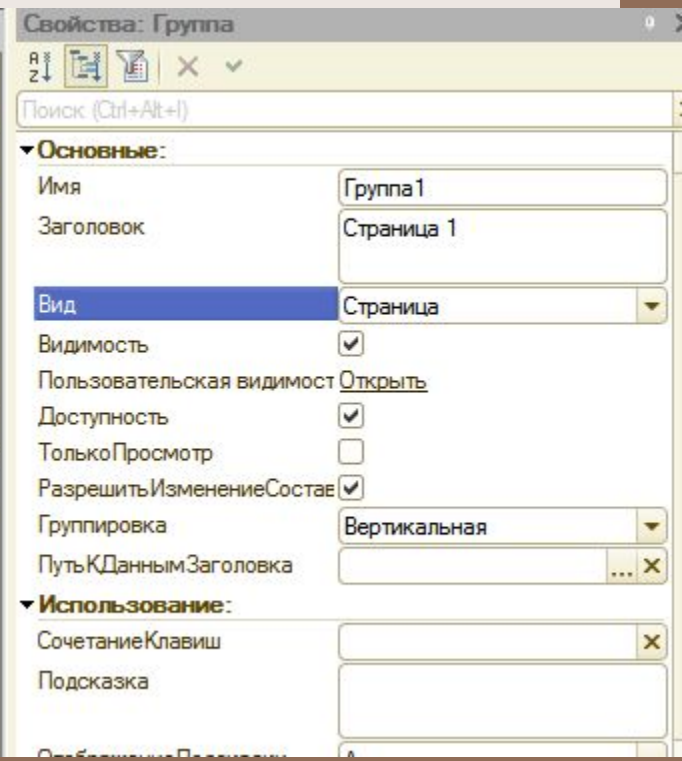
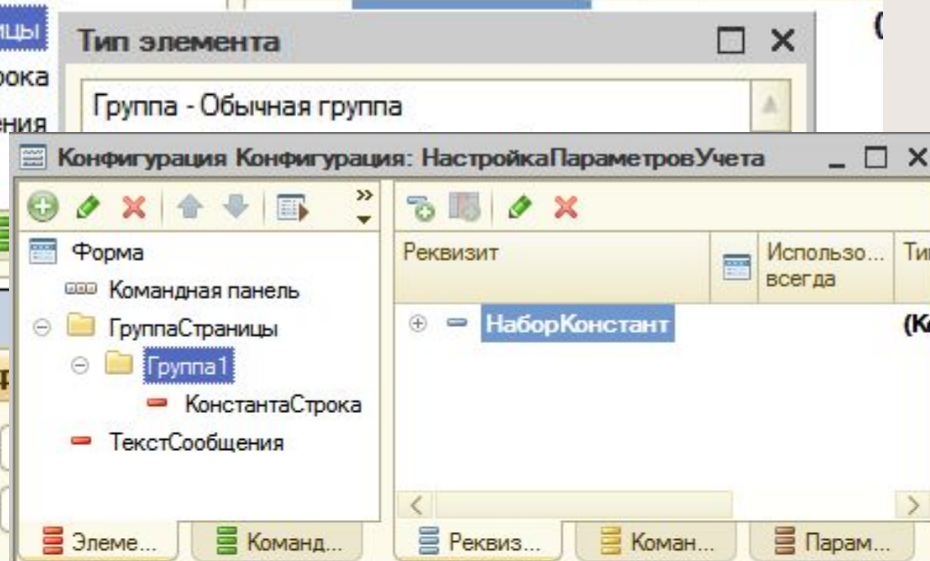
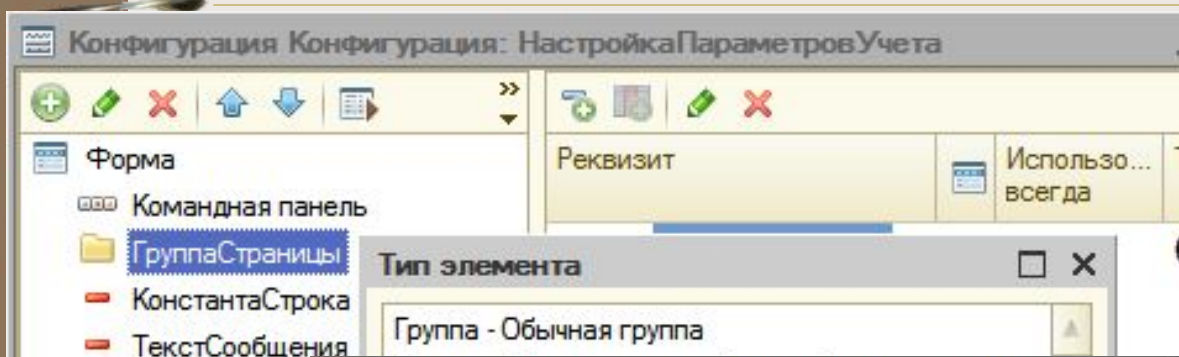
- Left Panel (Navigation):** A tree view with categories like "Общие", "Подсистемы", "Общие модули", "Параметры", "Роли", "Общие ресурсы", "Планы", "Критерии", "Подписки", "Регламенты", "Функции", "Параметры", "Определения", "Хранилища", "Общие формы", and "Общие ресурсы".
- Constructor Panel (Конструктор):** A list of form types to choose from:
 - Произвольная
 - Форма константы
 - Форма отчета
 - Форма наложения
 - Форма вставки
 - Форма наложения
 - Форма поиска
- Main Editor (Конфигурация):** A workspace for editing the form. It includes:
 - Form Elements:** A list of components: "Командная панель", "Константа строка", and "Текст сообщения".
 - Form Structure:** A table with columns "Реквизит", "Используй...", and "Тип". A row is visible with "Набор Констант" and "(Константа)".
 - Form Properties:** A section with a "Записать и закрыть" button, a "Все действия" dropdown, and a help icon. Below are input fields for "Константа строка:" and "Текст сообщения:".
- Bottom Panel:** Navigation buttons for "Элементы", "Команды...", "Реквизиты", "Команды", and "Параметры".

Создание формы константы

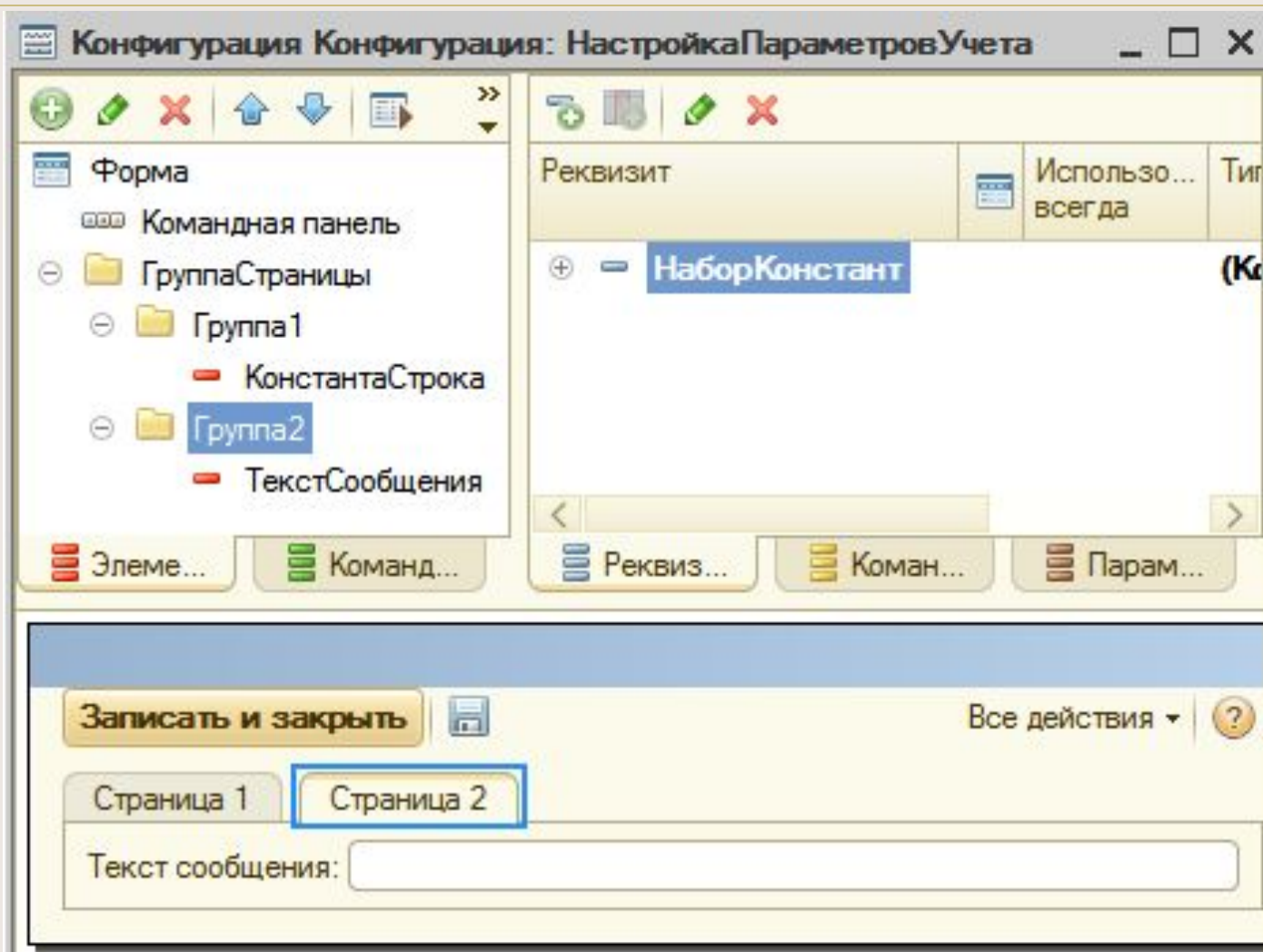
Для удобства использования на этой форме можно добавить закладки и



Создание формы константы



Создание формы константы

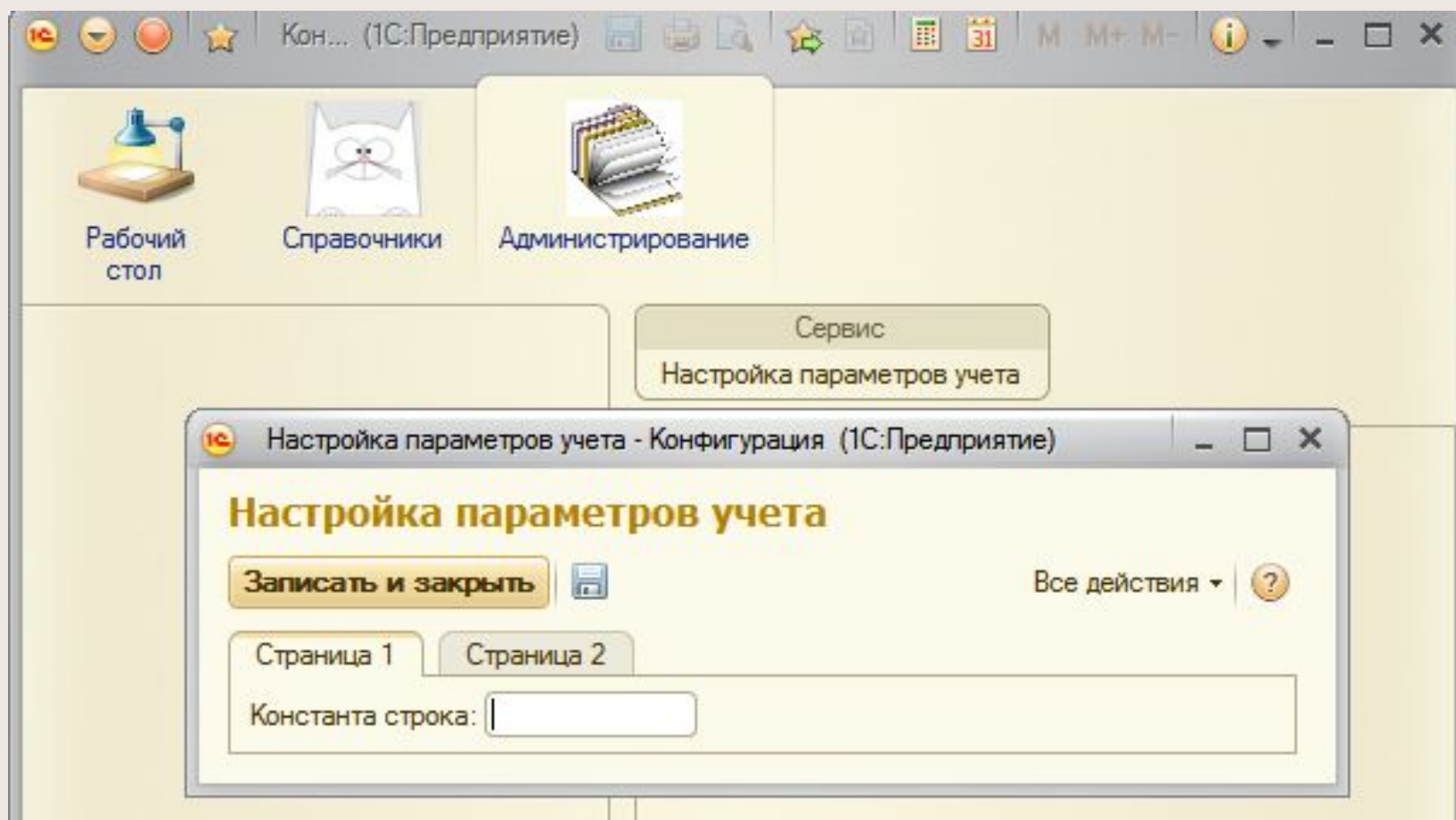


Создание формы константы

Необходимо

подключить

созданную



Редактирование модуля управляемого приложения

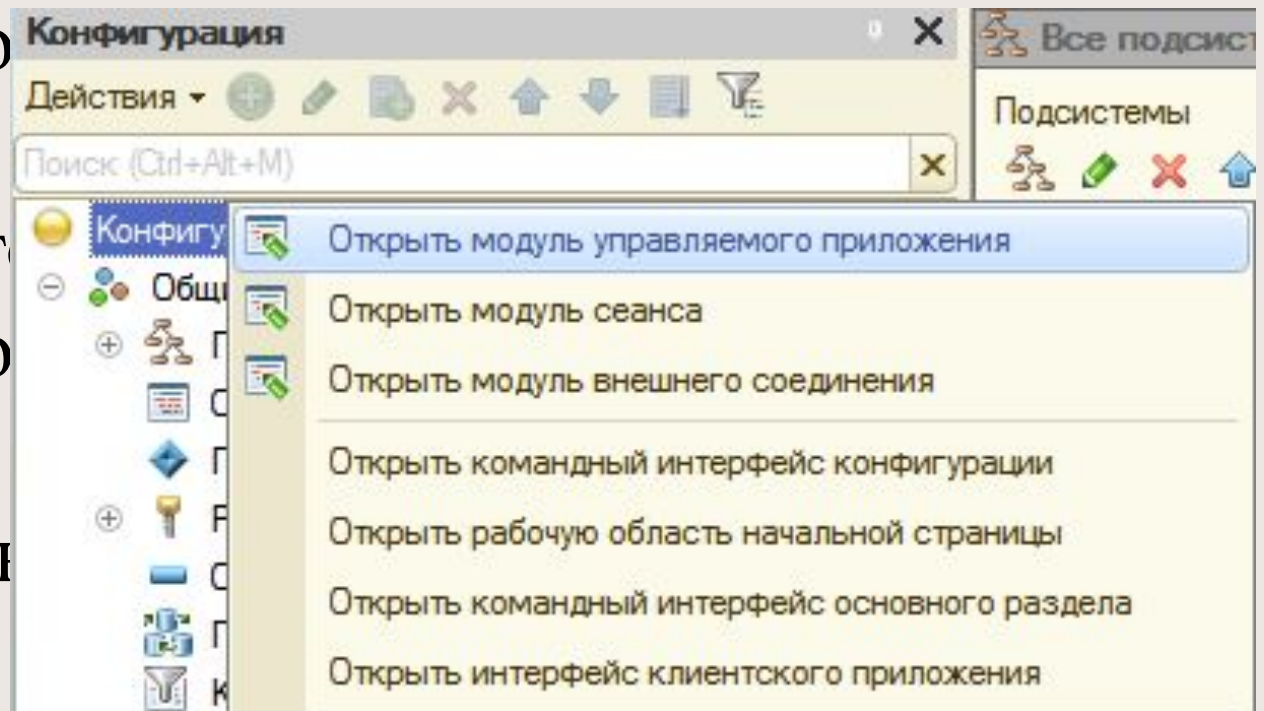
Доработаем нашу конфигурацию чтобы заданный в созданной константе текст выводился в качестве сообщения для пользователей, входящих в систему.

Для этого нам понадобится написать код в **модуле управляемого приложения.**

Редактирование модуля управляемого приложения

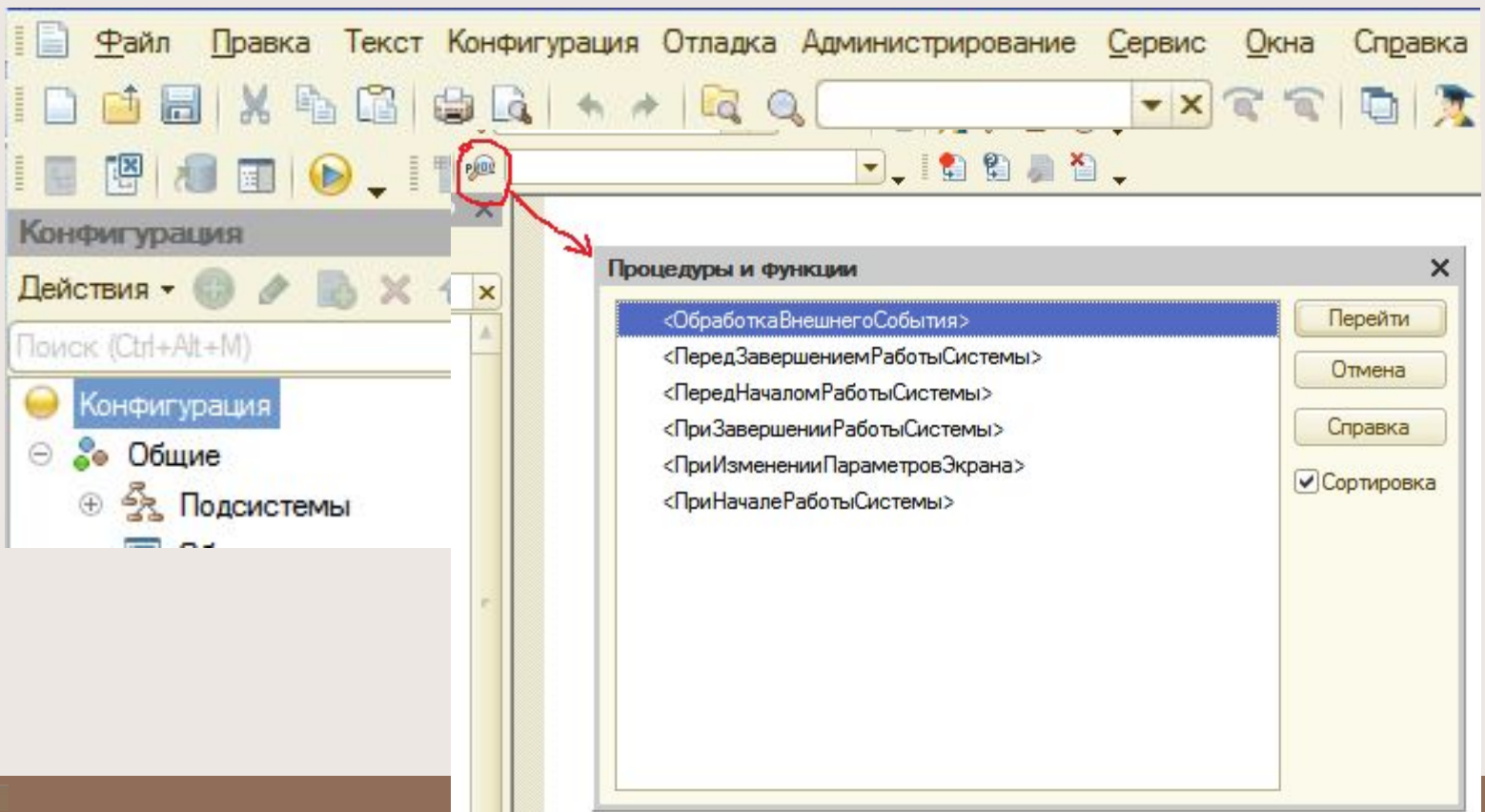
Для того, чтобы открыть этот модуль, нужно воспользоваться командой **Открыть модуль управляемого приложения** корневого

Для этого несколько событий, инструмен



Редактирование модуля управляемого приложения

Нас интересует обработчик
ПриНачалеРаботыСистемы.



Редактирование модуля управляемого приложения

В модуле появится пустое тело обработчика, в которое нам нужно ввести команду для вывода сообщения пользователям.

Если попытаться обратиться к константе напрямую из модуля управляемого приложения – мы столкнемся с ошибкой.

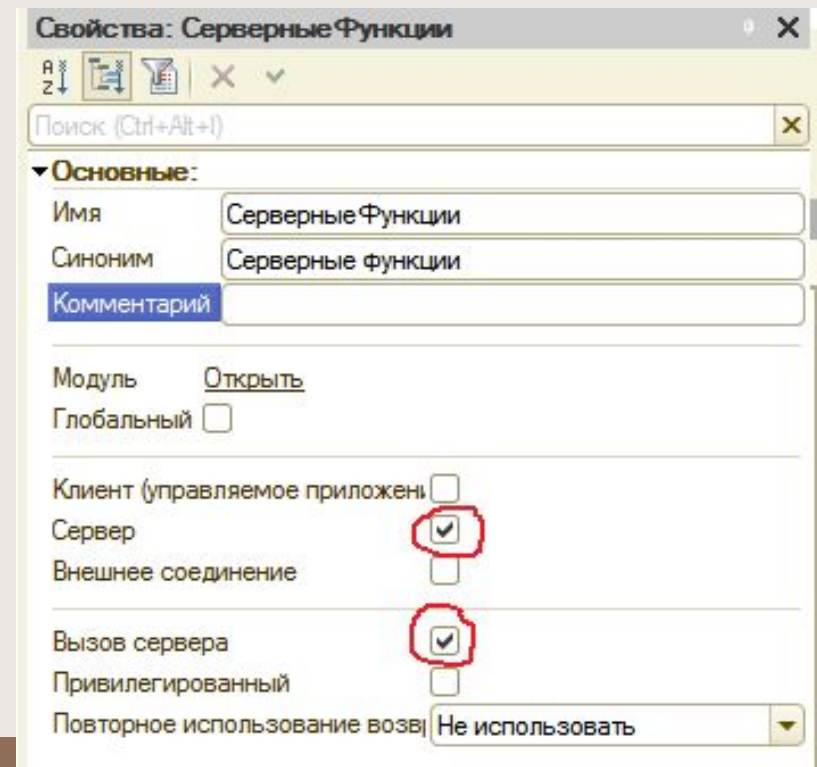
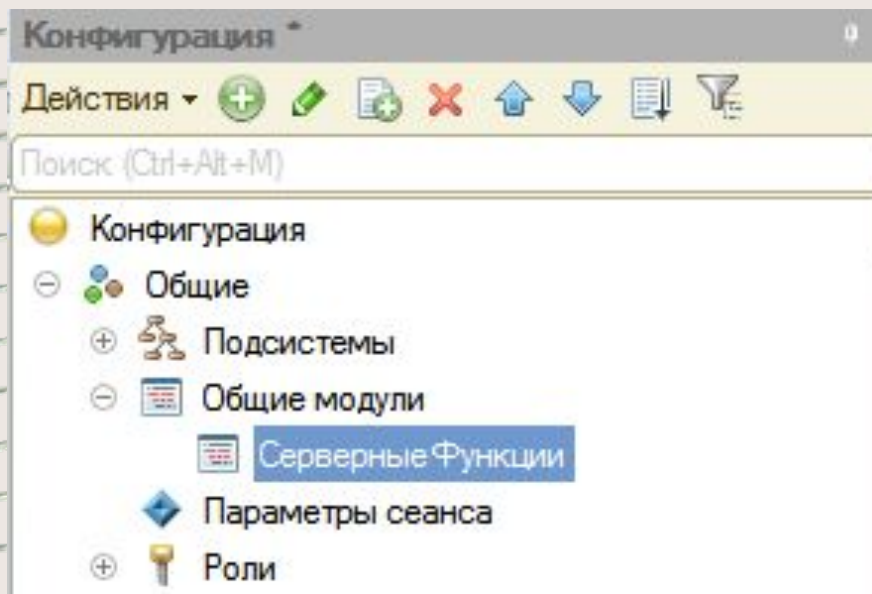
Редактирование модуля управляемого приложения

Дело в том, что исполнение модуля управляемого приложения происходит на клиенте, в контексте которого нет доступа к константам.

Поэтому нам понадобится код, который выполняется на сервере и возвращает значение константы.

Редактирование модуля управляемого приложения

Создадим новый **общий модуль** (в ветви Общие модули дерева конфигурации), назовем его СерверныеФункции.



Редактирование модуля управляемого приложения

Откроем редактор кода для кода модуля (например, двойным щелчком по модулю в дереве конфигурации) и введем следующий код:

```
//Экспортная функция для вызова из других модулей
функция ПолучитьКонстанту() Экспорт
    //Возвращаем полученное значение константы
    Возврат (Константы.ТекстСообщения.Получить());
Концефункции
```

Редактирование модуля управляемого приложения

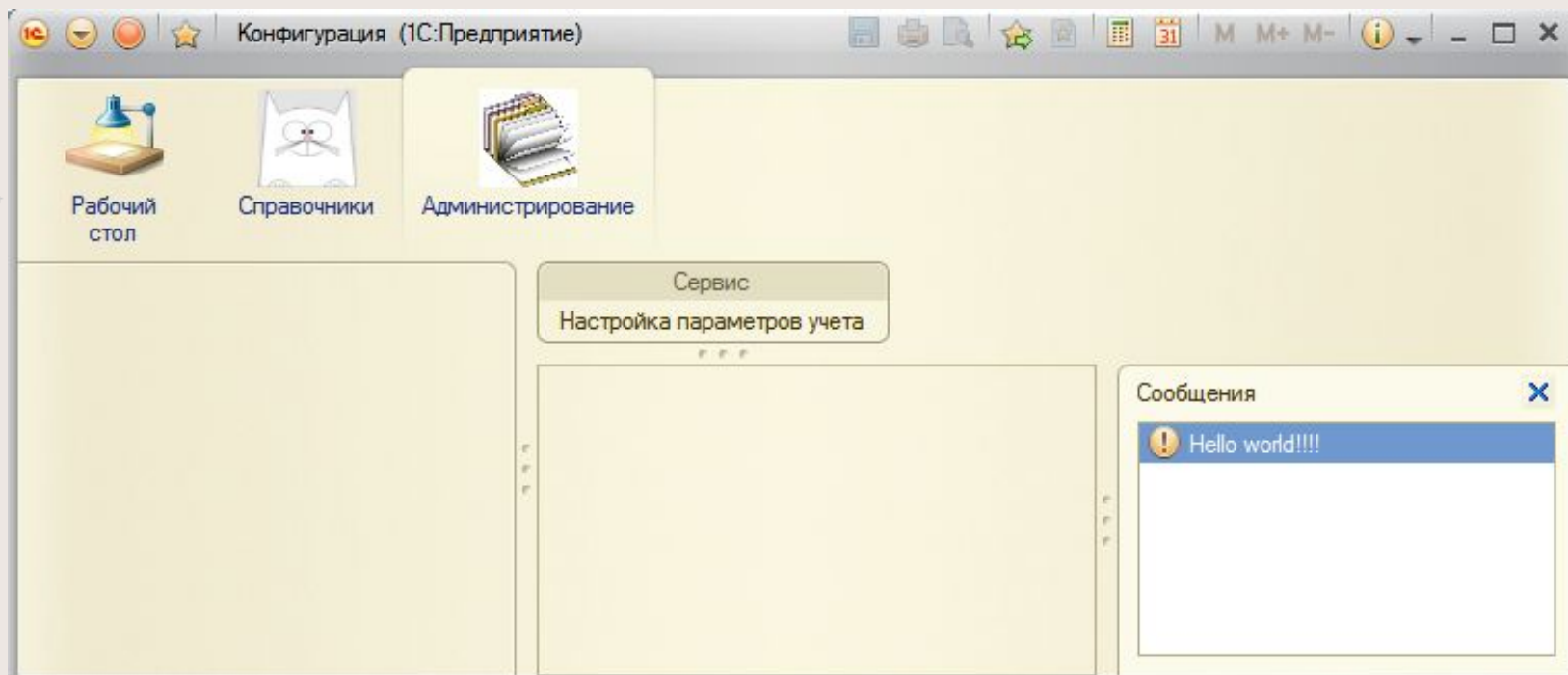
Теперь нам нужно вызвать эту функцию в подходящем месте кода обработчика события ПриНачалеРаботыСистемы в модуле управляемого приложения.

Например, это можно сделать так:

```
[-] Процедура ПриНачалеРаботыСистемы()  
    //Выводим сообщение пользователю  
    Сообщить (СерверныеФункции.ПолучитьКонстанту());  
КонецПроцедуры
```

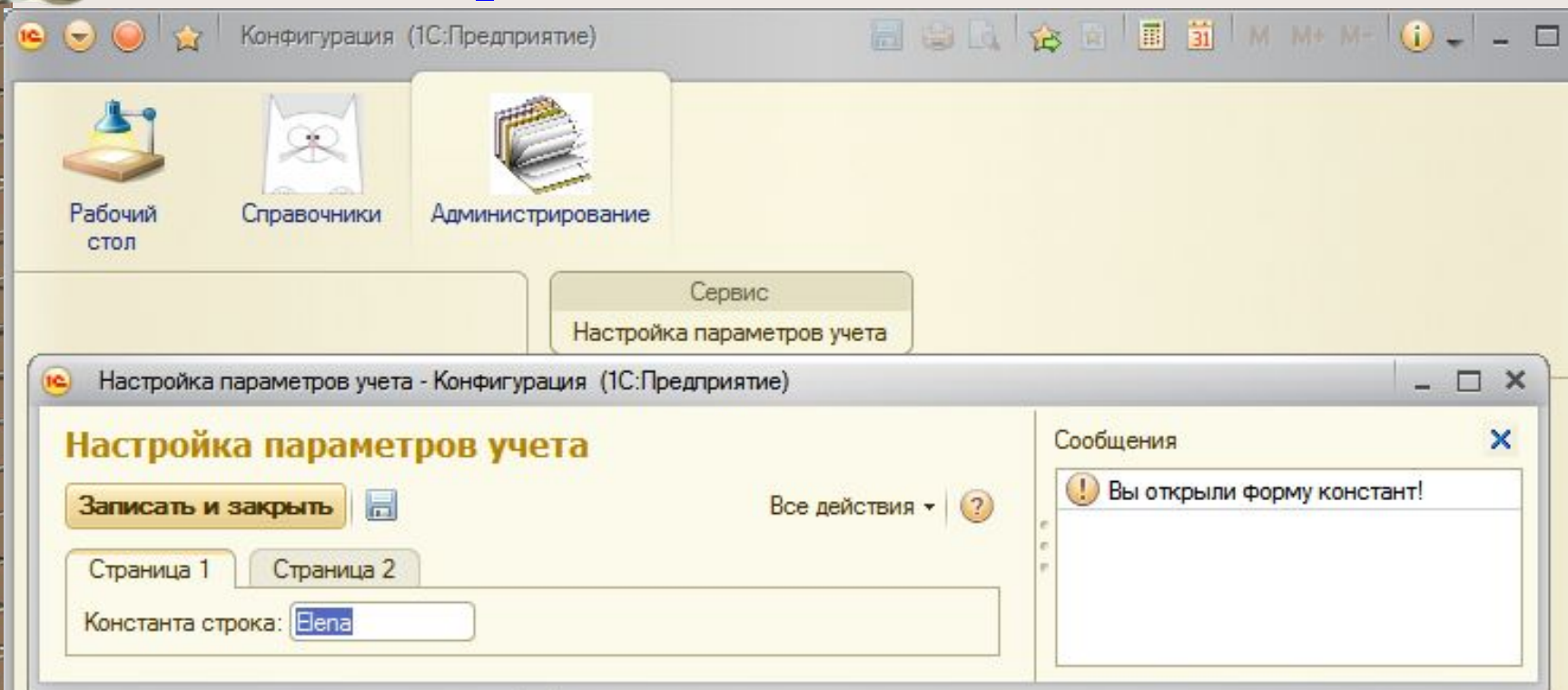
Редактирование модуля управляемого приложения

В результате при входе в систему мы получим сообщение следующего вида:



Редактирование модуля управляемого приложения

Обратите внимание на то, что сообщение выводится в область Сообщения основного рабочего окна.



Методы работы с константами

Чтение значения константы

Можно прочесть значение константы с помощью метода **Получить()**:

```
// чтение значения Константы  
Название = Константы.НазваниеОрганизации.Получить ();
```

Методы работы с константами

Запись нового значения константы

Для записи (установки) нового значения константы используется метод **Установить** ():

```
// запись значения Константы
```

```
Константы.НазваниеОрганизации.Установить ("ООО Наша фирма");
```

Методы работы с константами

Работа с набором констант

Иногда может возникнуть необходимость прочитать или записать значения сразу нескольких констант. Для таких ситуаций можно воспользоваться набором констант. При использовании набора все входящие в него константы считываются и записываются вместе в одной транзакции, т.е. операция над несколькими константами производится одновременно.

Методы работы с константами

Создание набора:

```
//создаем набор из трех констант
//создается лишь набор констант и пока не известно их значения
Набор = Константы.СоздатьНабор ("Руководитель, НазваниеОрганизации, АдресОрганизации");

//теперь с помощью метода Прочитать() можно прочитать значения констант набора
Набор.Прочитать(); //прочитать из базы сразу три константы
```

Методы работы с константами

Так как при работе с набором констант можно изменить (записать) значения всех констант набора одновременно, то сначала необходимо установить каждой константе новое значение, а затем с помощью метода **Записать()** произвести их одновременную запись.

```
//устанавливаем значение констант в наборе (не в базе)
Набор.Руководитель = "Иванов И.И.";
Набор.НазваниеОрганизации = "ООО Наша фирма";
Набор.АдресОрганизации = "Украина, г. Одесса, Морвокзал";
Набор.Записать(); //записываем в базу сразу значения трех констант
```