Задание 4. Трехмерная модель тройника



Дерево построения.



Шаг 1. Создание Эскиза1.





Шаг 2. Вращение Эскиза1.

	Дерево модели 🛛 🕈 🗙
 <!--</th--><th></th>	
	Деталь (Тел-0) (т)Начало координат (токость ХУ Плоскость ХХ
1 1 1 1 1 1 1 1 1	Плоскость ZY Ось X Ось Y Ось Z
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	 Эскиз:1 Способ М М Направление С Т Збо.0 Збо.0 Ф Параметры Ф Тонкая стенка С Результат операции Свойства Элемент вращения
+ (23	 Тип построения тонкой стенки Г толщина стенки 1 1.0 Толщина стенки 2 1 Параметры Н Тонкая стенка Результат операции Свойства
به 201	Результат операции СПО Область применения СО СПО СПО СТАТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТИТ
	Параметры Н Тонкая стенка Результат операции Свойства Элемент вращения



*

0

Шаг 3. Создание Эскиза2.





Шаг 3. Создание Эскиза2.



Рекомендации:

Эскиз удобно строить, используя вспомогательные линии!

1. Используйте инструмент построение дуги, касательной к кривой

2. Вначале указывайте кривую, к которой будет построена дуга, затем введите радиус на панели свойств, а затем уже выбирайте точки привязки.

3. Дуги можно строить немного больше по длине, затем можно использовать инструменты: разбить кривую , усечь кривую и удалить «хвосты».

4. Затем удалить все вспомогательные линии.



Шаг 4. Вращение Эскиза2.



Шаг 5. Построение Эскиза3 на грани.



Шаг 6. Вырез Эскиза3.







Шаг 7. Создание фаски.







Шаг 8. Создание скругления.



Шаг 9. Массив по концентрической сетке.







